

# Curso Profesional

## Gráficos en Movimiento para Videojuegos





## Curso Profesional Gráficos en Movimiento para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/graficos-movimiento-videojuegos](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/graficos-movimiento-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

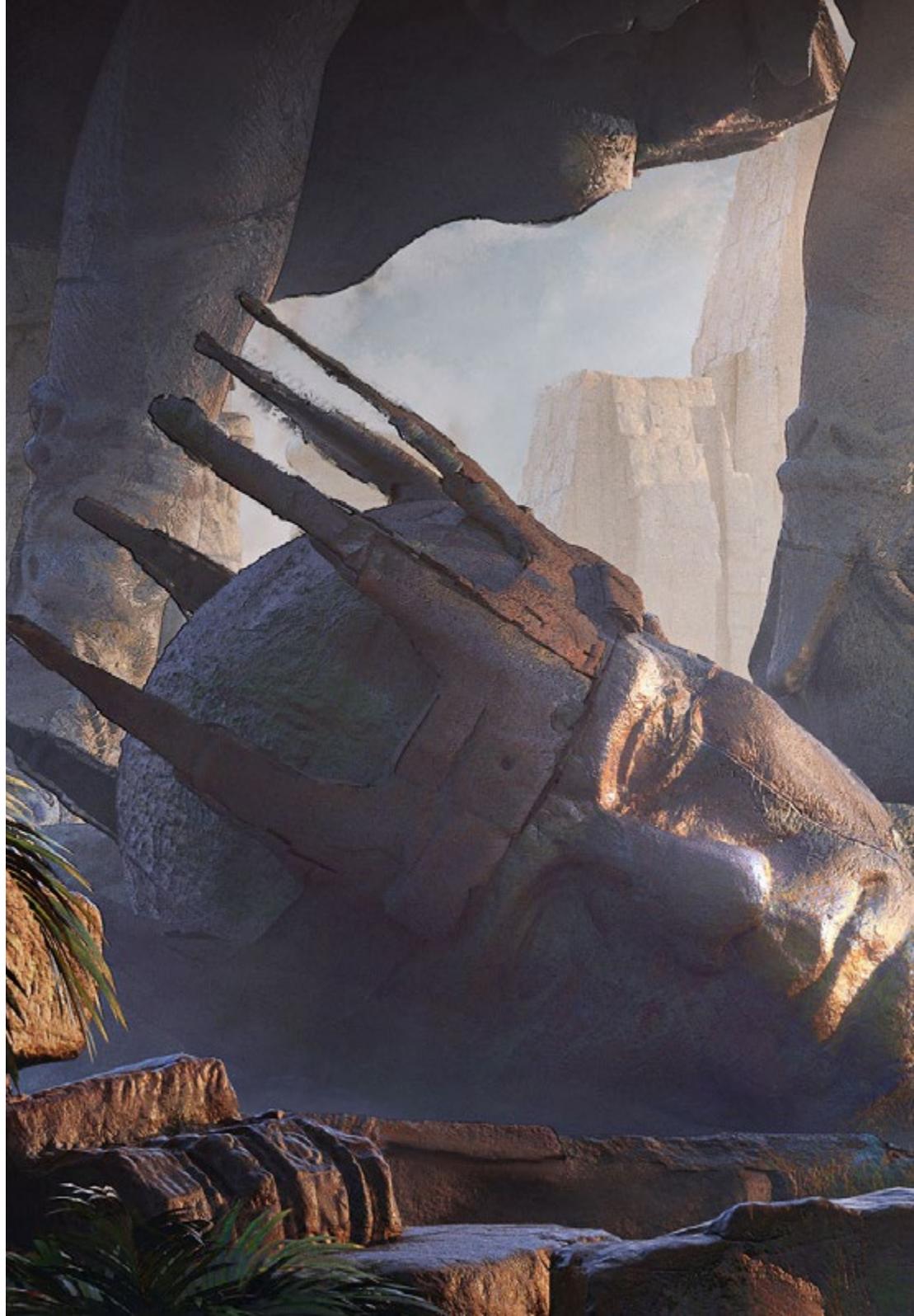
# 01

## Presentación

La demanda de la industria del Videojuego por Gráficos en Movimiento más realistas y precisos es constante para lograr un mayor atractivo en sus creaciones. Como consecuencia, el sector también busca de forma activa a expertos con amplios conocimientos sobre ese ámbito y ofrece múltiples opciones de permanencia e incorporación a una de las esferas más competitivas del mercado laboral. Por eso, TECH presenta este programa donde analizarás herramientas de elevada potencia para esa clase de animaciones. De manera específica, ahondarás en las funcionalidades de After Effect y examinarás todos aquellos procedimientos de estabilizado, tracking y que otorgan expresión a tus diseños. Además, esos temas serán abordados desde una innovadora plataforma de estudios 100% online y en tu aprendizaje te apoyarás de novedosos métodos didácticos como el *Relearning*.

“

*Conviértete en un experto en el uso de After Effect para dotar de mayor realismo a tus Gráficos en Movimientos para Videojuegos a través de este completísimo Curso Profesional de TECH”*





A día de hoy, los Videojuegos son una de las industrias del entretenimiento que mayores beneficios recauda. Al mismo tiempo, los clientes de este sector esperan productos de máxima calidad, con animaciones realistas y cada vez con mayores y mejores detalles. Por eso, ese campo profesional busca de manera constante incorporar a los profesionales más cualificados, capaces de utilizar sofisticadas herramientas con soltura, rapidez y flexibilidad.

Ante ese contexto, TECH ha ideado este programa de estudios. La titulación, compuesta por un módulo y varios temas de interés, refiere todas aquellas herramientas que posibilitan el desarrollo de Gráficos en Movimiento para Videojuego. De modo particular, examina las funcionalidades del software After Effect y cómo aplicar sus beneficios en el escritorio de trabajo. Por otro lado, aprenderás a implementar textos, transparencias, máscaras y capas en tus animaciones mediante esos programas.

El estudio de esos contenidos tendrá lugar en una innovadora plataforma, 100% online e interactiva, donde encontrarás diversos materiales multimedia. Igualmente te apoyarás en el *Relearning*, un novedoso método didáctico, para el desarrollo de competencias prácticas. Además, no tendrás que preocuparte de horarios ni cronogramas rígidos. Este título ha sido concebido para que puedas elegir de manera personalizada cuándo y dónde dedicar tiempo a tu progreso académico.

“ *Analizarás todas las funciones de After Effect a lo largo de este temario y aprenderás como aplicarlas en la implementación de animaciones, efectos y cromas más realistas para tus Videojuegos*”

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"*





# Alive

*From motion to life*

*Animation course*



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

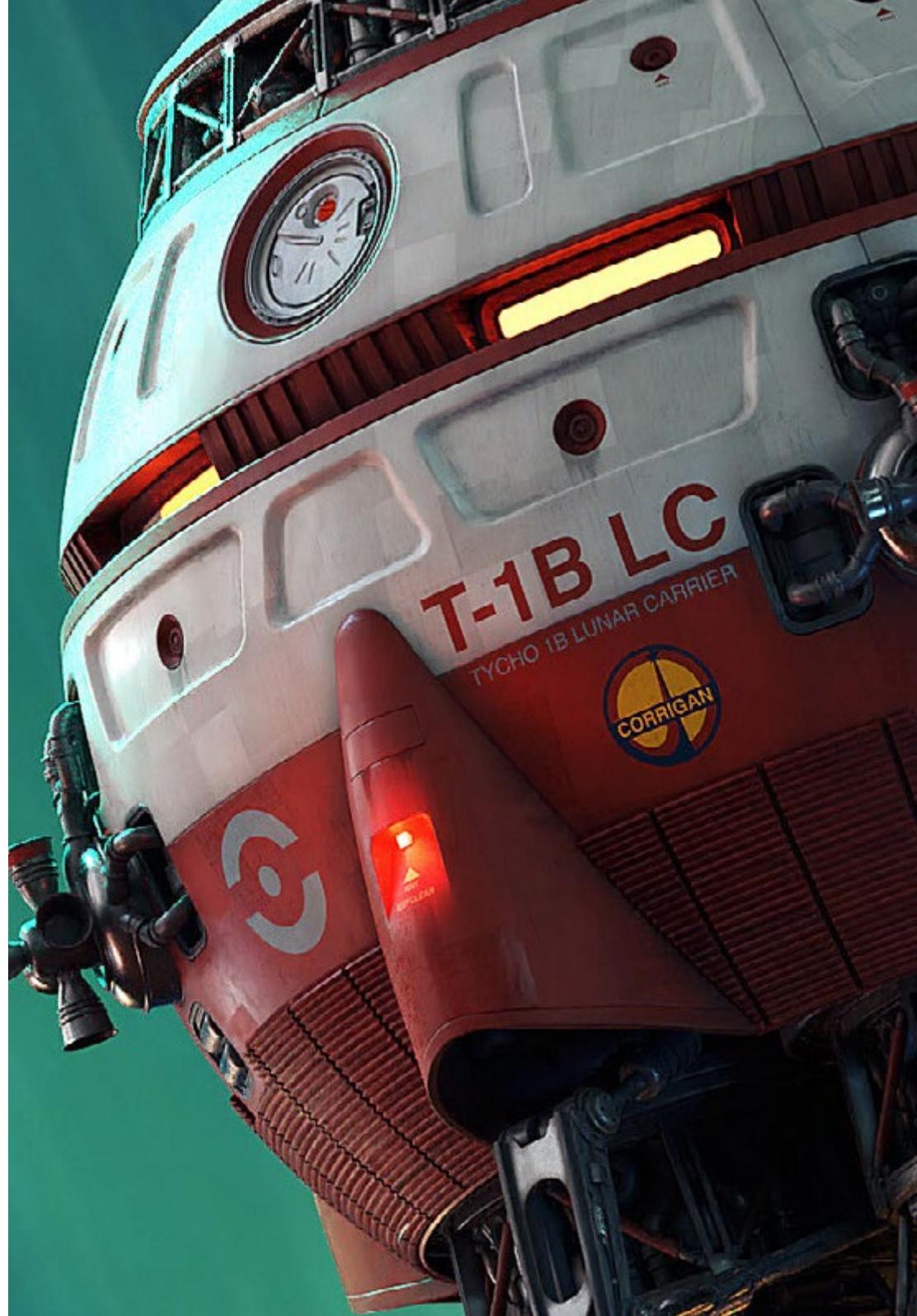
# 03

## Salidas profesionales

Con la evolución de las nuevas tecnologías, el desarrollo de Gráficos en Movimiento para Videojuegos se ha vuelto más realista. Sin embargo, el manejo de esas sofisticadas herramientas requiere de profesionales debidamente cualificados. Por eso, esa industria se demanda de forma continua a expertos con un amplio dominio de programas como After Effect y las técnicas de estabilizado, tracking y expresiones que se integran en esa disciplina. TECH puede convertirte en uno de ellos por medio de esta completísima titulación. Matricular en ella, cuanto antes, te ayudará a desarrollar competencias vanguardistas y todo en una modalidad de aprendizaje 100% online.

“

*El sector de los Videojuegos está buscando profesionales de alto talle para proyectos de animación cada vez más complejos y sofisticados. Puedes ser uno de ellos si te inscribes desde ahora en este programa”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de Videojuegos
- ◆ Director de diseño para Videojuegos
- ◆ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Animador 2D para Videojuegos
- ◆ Director de animación 2D para Videojuegos
- ◆ Especialista en Adobe After Effects
- ◆ Responsable de Exportaciones
- ◆ Supervisor de estabilizados de movimientos para Videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

A partir de este Cursos Profesional, adquirirás competencias de máximo nivel para el desarrollo de Gráficos en Movimientos para Videojuegos. Esas habilidades te serán de gran utilidad en tu ejercicio profesional cotidiano ya que con ellas podrás asumir retos creativos, responsabilidades y tomar decisiones complejas en base a las herramientas a tu alcance.

01

Llevar a cabo tareas de postproducción digital con software de composición digital multicapa y de edición digital de video

02

Traducir una idea desde su concepción inicial a través de los dibujos preparatorios y hacer uso de herramientas, filtros y efectos en la producción de originales gráficos

03

Actuar de forma efectiva como miembro de un equipo creativo, cumpliendo objetivos de tareas complejas

04

Desarrollar una amplia variedad de ideas para contribuir al equipo creativo





05

Dominar de forma general del programa After Effects

06

Implementar los elementos que componen a los gráficos en movimiento

07

Manejar habilidades en el uso de las diferentes herramientas empleadas para diseñar gráficos en movimiento

08

Importar y exportar archivos correctamente

# 05

## Plan de formación

El temario de este Curso Profesional te especializará en los Gráficos en Movimiento para el Videojuego a partir de la utilización de After Effect, una de las herramientas de trabajo más avanzadas para ese campo. A lo largo de un módulo académico único, ahondarás en las nociones básicas de ese software y potencialidades para crear textos, transparencias, máscaras y capaz de forma. Además, ahondarás en las técnicas de estabilizado, tracking y expresiones para personajes. Igualmente, examinarás los mecanismos para exportar las animaciones de forma eficiente. Todo ello en la innovadora plataforma de TECH, con altas prestaciones interactivas, recursos multimedia y 100% online.

“

*Para estudiar esta titulación, solo necesitas un dispositivo con acceso a Internet. TECH se integra perfectamente al mundo digital gracias a las múltiples prestaciones de su plataforma 100% online”*





## Módulo 1. Gráficos en movimiento

- 1.1. Introducción a After Effects
- 1.2. Nociones básicas de After Effects
- 1.3. Pinceles y espacio 3D
- 1.4. Texto y transparencias
- 1.5. Máscaras y capas de forma
- 1.6. Animación
- 1.7. Efectos y croma
- 1.8. Estabilizado
- 1.9. Tracking y expresiones
- 1.10. Exportación

“

*Con la metodología de aprendizaje del Relearning de TECH, tienes garantizada la asimilación rápida y flexible de los conocimientos más avanzados. No dudes más y matrícula ahora”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

El Curso Profesional en Gráficos en Movimiento para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Gráficos en Movimiento para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Gráficos en Movimiento para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Gráficos en Movimiento para Videojuegos

