

# Curso Profesional Gráficos



**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Gráficos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/graficos](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/graficos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

En los últimos tiempos, las herramientas de diseño en la industria del Videojuego se han perfeccionado. De forma particular, los gráficos han adquirido un mayor protagonismo y con ellos los softwares que propician su desarrollo. Al mismo tiempo, el reclamo de profesionales cualificados para su implementación ha crecido de forma exponencial. Por eso, esta titulación te ofrece una especialización de primer nivel con la cual dominarás las estrategias de trabajo con Illustrator. Principalmente, manejarás recursos de texto, color, filtros y efectos. Para dominar todos esos aspectos te apoyarás en una plataforma de aprendizaje 100% online que no está restringida a horarios ni cronogramas predefinidos. De ese modo, tendrás la oportunidad de gestionar tus progresos de manera rápida, flexible y personalizada.

“

*Mediante esta titulación, conocerás a fondo cómo crear objetos 3D a través de la herramienta Illustrator y adicionar un trazado de bisel personalizado”*



Con la evolución tecnológica, los gráficos de Videojuegos también se han perfeccionado. Esa área creativa se ha impulsado especialmente gracias a herramientas de última generación como Illustrator. A partir de esos programas informáticos se generan figuras y escenarios de máxima calidad. Además, es de utilidad para diseñar en 2D y 3D al mismo tiempo. Por eso, esa industria del entretenimiento demanda de profesionales cualificados para su manejo.

TECH puede convertirte en uno de ellos si accedes cuanto antes a este programa. La titulación recoge todos los aspectos claves de la interfaz de la aplicación para el desarrollo de gráficos vectoriales. Al mismo tiempo, analiza todos aquellos componentes que facilitan el trabajo con el color, texto, muestras de patrón, filtros y efectos. También, examina las potencialidades para la exportación e importación de materiales y otros acabados.

Toda la titulación se impartirá de manera 100% online, a partir de innovadores métodos didácticos como el *Testing* y *Retesting*. Este último, te permitirá comprobar de manera periódica cómo avanzas en la asimilación de los contenidos. Por otro lado, la plataforma de aprendizaje que TECH pone a tu alcance no está sujeta por cronogramas preestablecidos. De esa manera, elegirás por ti mismo cuándo y dónde estudiar.

“ Las aplicaciones prácticas de Illustrator en Videojuegos estarán a tu alcance a través de este intensivo módulo de carácter profesional”

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Actualmente, muchos especialistas se valen de los Gráficos vectoriales para diseñar figuras y escenarios de máxima calidad para el ámbito de los Videojuegos. Por eso, no se concibe un especialista de esa industria que no maneje de manera global las potencialidades de herramientas como Illustrator. Ante ese contexto, TECH te ofrece una capacitación de excelencia que te especializará en esa clase de diseños y en las herramientas informáticas para su generación. Así, desarrollarás competencias prácticas y teóricas de gran valor y podrás obtener una posición laboral, acorde con tus intereses y necesidades, de forma inmediata.

“

*Illustrator se ha convertido en una de las herramientas más potentes de creación en la industria del Videojuego. Si quieres aprender a manejar todas sus funciones, necesitas matricular en este Curso Profesional de TECH”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Director de diseño para Videojuegos
- ♦ Animador 2D para Videojuegos
- ♦ Director de animación 2D para Videojuegos
- ♦ Responsable de Diseño con Gráficos Vectoriales



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al completar este título de TECH, manejarás Gráficos con excelencia y podrás integrarlos con calidad en tus diseños para Videojuegos. Con esos conocimientos, conseguirás ser un solicitado experto dentro de esa competitiva industria y resaltar por la calidad de tu ejercicio profesional cotidiana y capacidades prácticas.

01

Descubrir el diseño vectorial como herramienta de producción de proyectos gráficos

02

Utilizar correctamente las diferentes herramientas de forma eficaz y creativa

03

Aplicar los conocimientos técnicos adquiridos demostrando la comprensión de los diferentes medios gráficos

04

Entender en qué consiste un buen diseño de gráficos aplicado a Videojuegos





05

Dominar el software de diseño Illustrator

06

Ser capaz de aplicar las mejores soluciones de diseño en cada caso

07

Comprender cómo se integran los gráficos en los videojuegos

08

Manejar las funciones de exportación e importación de elementos en Illustrator y sus ventajas para el Videojuego

# 05

## Plan de formación

Este programa de estudios se compone de un módulo y 10 temas de interés. En ellos abordarás las potencialidades de Illustrator para el diseño gráfico de personajes. También, conocerás sus funciones para el trabajo de colores, textos, muestras de patrón, filtros y efectos. Por otro lado, ahondarás en su capacidad para generar objetos 3D y posteriormente, adquirirás destrezas para integrarlos de manera correcta en proyectos de Videojuegos. Para el aprendizaje de esos contenidos, te apoyarás en la innovadora plataforma de TECH, 100% online e interactiva. Además, no tendrás que preocuparte por horarios ni cronogramas predefinidos. En todo momento, serás libre de autogestionar tus progresos de manera personalizada.

“

*Los materiales multimedia de TECH, entre los cuales se incluyen vídeos e infografías, contribuirán a que desarrolles habilidades prácticas de la manera más rápida y flexible”*



## Módulo 1. Gráficos

- 1.1. Introducción al entorno de Illustrator
- 1.2. El dibujo con Illustrator
- 1.3. Operaciones con objetos
- 1.4. Trabajar con color
- 1.5. Trabajar con texto
- 1.6. Pinceles y muestras de patrón
- 1.7. Colorear imágenes. Vectorización y coloreado de diseños
- 1.8. Filtros y efectos
- 1.9. Efectos 3D
- 1.10. Empaquetado

“

*100% online y libre de rígidos cronogramas evaluativos: así esta titulación de TECH que te permitirá autogestionar tu aprendizaje de manera personalizada”*



# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.







### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

El Curso Profesional en Gráficos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Gráficos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Gráficos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Gráficos

