

Curso Profesional Industria del 3D



tech formación
profesional

Curso Profesional Industria del 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/industria-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Para mantenerse a la vanguardia dentro de un mercado en constante crecimiento, como lo es el de los videojuegos, y al tanto de las últimas novedades tecnológicas, es necesario entender cómo funciona este. Es así, como los especialistas en el área de la industria 3D tienen un papel determinante para el progreso de una empresa, debido a que estos conocen en profundidad todos los matices que engloban este sector. Por esto, esta titulación cuenta con un plan de formación enfocado hacia el perfeccionamiento de las habilidades en programas para crear elementos en formato tridimensional y en el afianzamiento de los conceptos relacionados con este importante sector. Todo ello, podrás aprenderlo a través de una metodología 100% online que te permitirá tener control absoluto de los horarios en los que deseas estudiar.

“

Con este Curso Profesional podrás trabajar como productor de videojuegos y aumentar tus habilidades en el dominio de esta gran industria”



Con la gran cantidad de avances tecnológicos y técnicos que existen actualmente dentro del mercado de los videojuegos en 3D, poseer los conocimientos de todos estos aspectos es un elemento clave. Por esto, los expertos en la industria tridimensional son muy solicitados por las compañías que forman parte del mercado.

Este Curso Profesional te proporcionará todos los conocimientos más relevantes para que profundices en el dominio de las herramientas y *softwares* que se utilizan para la creación de elementos 3D para videojuegos. Además, podrás dominar los aspectos más importantes para que puedas desenvolverte de la mejor forma dentro del mercado, conociendo los matices que tiene este sector.

Esta titulación se desarrolla en una metodología completamente online, lo que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo, tomar las clases en los horarios que mejor se ajusten a ti y desde el dispositivo que más gustes. Además, tendrás a tu disposición un excelente cuadro docente conformado por los mejores profesionales en la industria del 3D.



Aprenderás a realizar Assets 3D con efectividad gracias a que conocerás a la perfección las herramientas de 3D Max”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

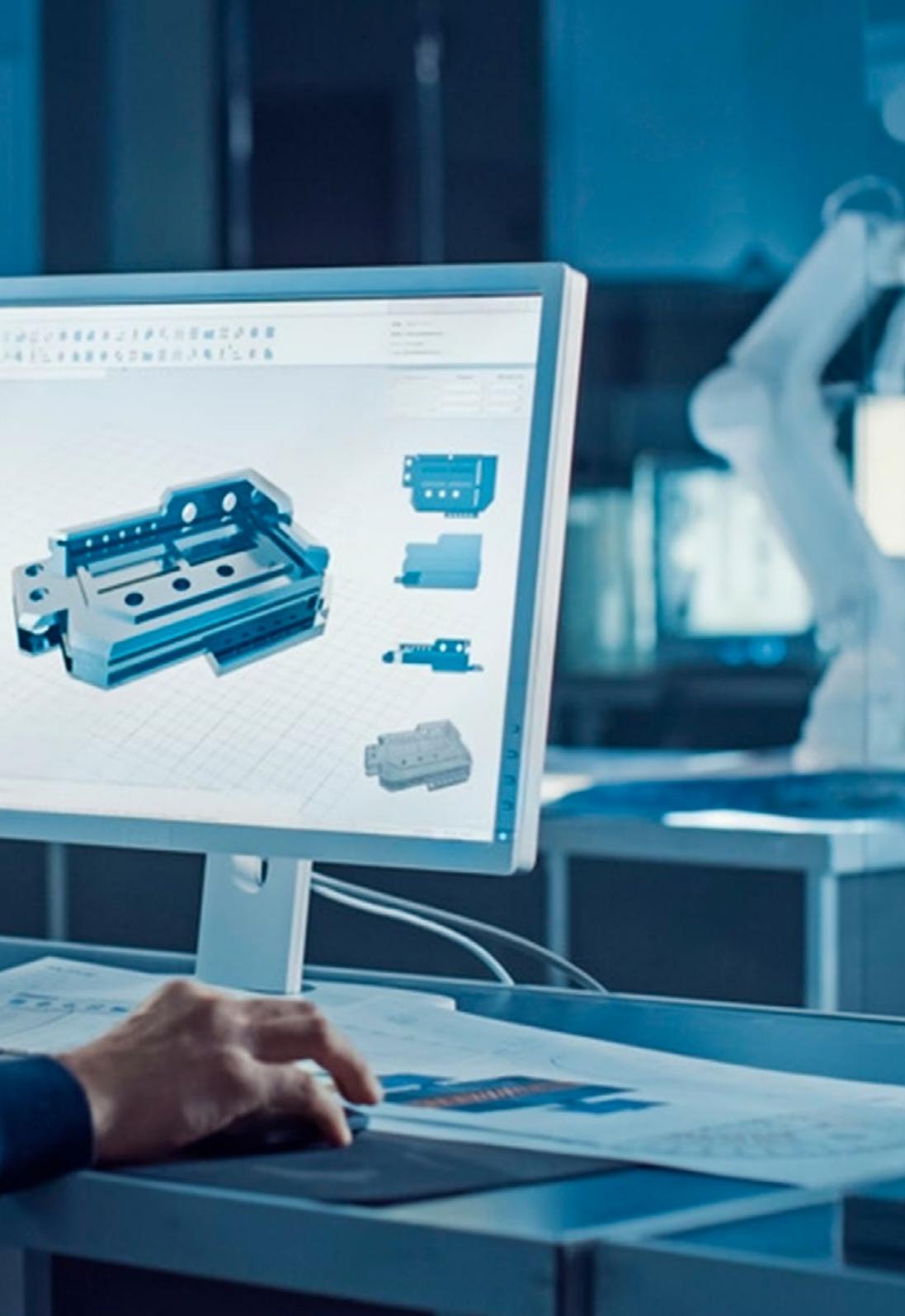
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Como el mercado de los videojuegos se encuentra en constante avance, las empresas deben mantenerse al tanto de las últimas tendencias relacionadas a su sector. Ser un experto en la industria del 3D te asegurará el ingreso a una de las mejores empresas que hay actualmente, ya que con este Curso Profesional contarás con las herramientas fundamentales para desenvolverte con un buen rendimiento.



Al finalizar este curso, tu ingreso al mercado laboral será de manera inmediata, gracias a la profundización de conocimientos que obtendrás sobre la industria 3D"





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Especialista en la Industria 3D de Videojuegos
- ◆ Técnico en Diseño 3D para Videojuegos
- ◆ Asesor financiero en la Industria del Videojuego 3D
- ◆ Productor de Videojuegos
- ◆ Técnico audiovisual
- ◆ Creador de contenido digital
- ◆ Especialista en entornos digitales



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas finalizado esta titulación tendrás un gran dominio sobre las principales herramientas y *softwares* que se utilizan actualmente para el desarrollo de videojuegos 3D. Además, poseerás un alto conocimiento en el proceso de renderizado y optimización de recursos.

01

Utilizar el software 3D Max para generar los diferentes contenidos

02

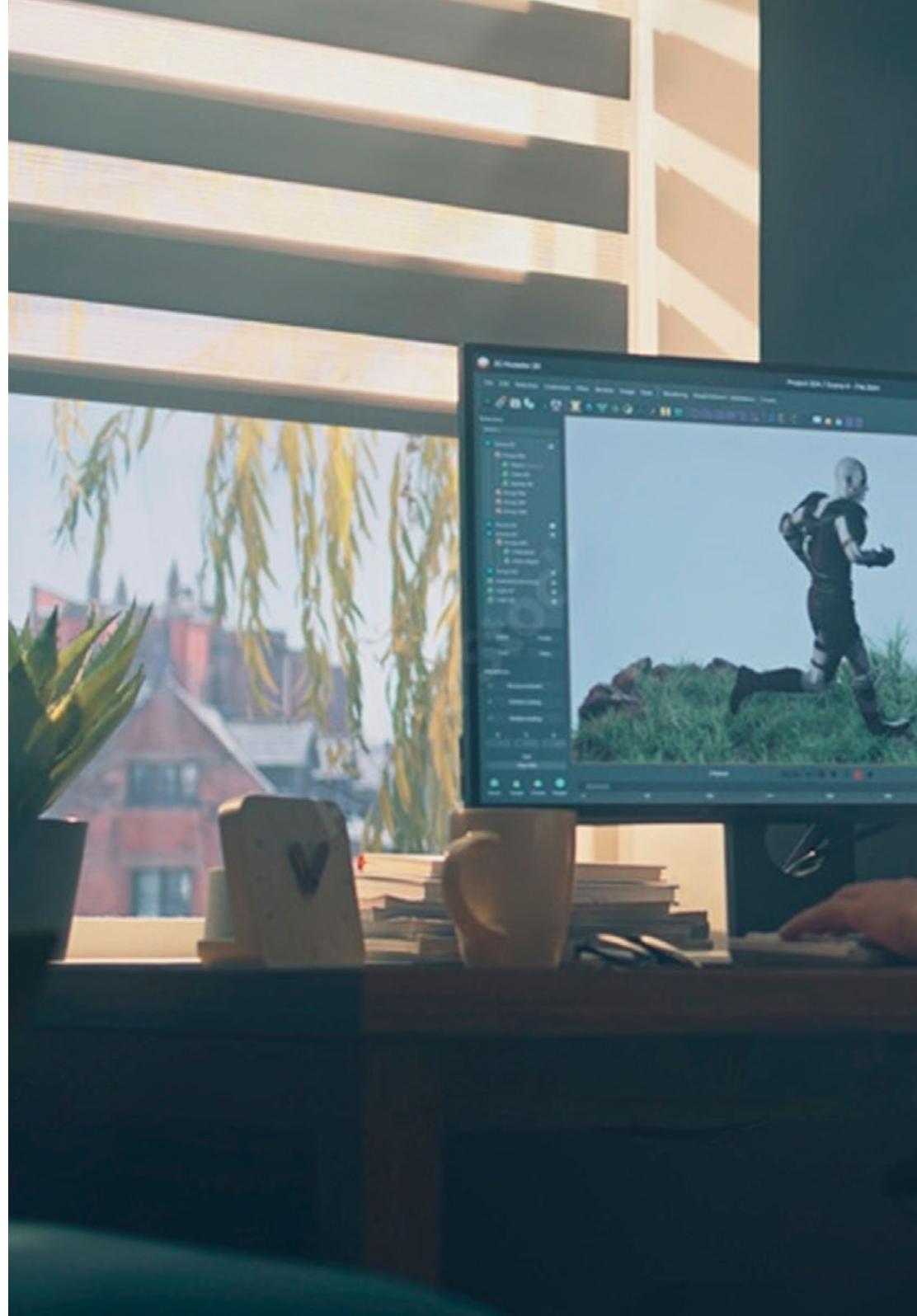
Ejecutar una serie de buenas prácticas y trabajo organizado y profesional

03

Maximizar la eficiencia del tiempo empleado a la hora de generar contenidos 3D

04

Generar assets 3D con calidad profesional mediante la utilización de 3D Max





05

Emplear los estilos de 3D más avanzados

06

Integrar el contenido desarrollado en el mundo digital y en el real

07

Dominar el conocimiento del software comúnmente utilizado dentro de la industria

08

Tener un conocimiento especializado en la industria del 3D

05

Dirección del curso

Con el objetivo de brindarte los mejores contenidos, TECH ha escogido minuciosamente al equipo docente que impartirá este Curso Profesional. Con esto, podrás aprender de la mano de los profesionales más preparados de este sector, quienes te compartirán todos los saberes relevantes para comprender como funciona la Industria 3D y los programas de creación que están a la vanguardia de la misma. De esta manera, estarás totalmente capacitado para asumir con gran habilidad los retos que se presente dentro de este campo, ya que poseerás las capacidades que las empresas requieren para la operación dentro de este mercado que se encuentra en un crecimiento muy avanzado.



Con el acompañamiento de los mejores expertos en la industria del 3D podrás trabajar con gran dominio dentro de la misma”



Dirección del curso

D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc.
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro *Diseño de Videojuegos*
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

Cuadro docente

D. Pradana Sánchez, Noel

- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D para Videojuegos
- ♦ Artista Gráfico 3D en Dog Lab Studios
- ♦ Productor en Imagine Games dirigiendo el equipo de desarrollo de videojuegos
- ♦ Artista Gráfico en Wildbit Studios con trabajos 2D y 3D
- ♦ Experiencia docente en ESNE y en el CFGS en Animaciones 3D: juegos y entornos educativos
- ♦ Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universidad ESNE
- ♦ Máster de Formación al Profesorado por la URJC
- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D por Voxel School



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

El temario de este programa ha sido diseñado por los mejores expertos en la industria del 3D. Con esto, podrás recoger todos los conocimientos esenciales sobre este mercado y los aspectos más novedosos sobre los *softwares* que se utilizan con mayor frecuencia dentro de este mercado, asegurándote de esta forma que estarás completamente capacitado para desenvolverte en este sector.

“

Con este programa podrás dominar el conocimiento sobre los estilos artísticos más importantes para el desarrollo 3D en videojuegos”





Módulo 1. La industria del 3D

- 1.1. Industria del 3D en animación y videojuegos
- 1.2. El 3D en los videojuegos
- 1.3. Software para 3D en videojuegos
- 1.4. Pipeline en la generación de Assets 3D para videojuegos
- 1.5. Estilos artísticos clave en el 3D para videojuegos
- 1.6. Integración de 3D
- 1.7. Factores clave del 3D para diferentes industrias
- 1.8. *Render*: Render en tiempo real y el pre-renderizado
- 1.9. Generación de Assets 3D en 3D Max
- 1.10. Organización del espacio de trabajo y buenas prácticas

“

Inscríbete ahora y comienza tu camino profesional en el amplio campo de posibilidades que te ofrece ser un experto en la Industria 3D”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Industria del 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Industria del 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Industria del 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Industria del 3D



tech formación
profesional