

Curso Profesional Industria del Arte para Videojuegos





tech formación
profesional

Curso Profesional Industria del Arte para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/industria-arte-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección de curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La industria de los videojuegos ha generado grandes beneficios para las compañías que se dedican a generar productos para este sector del entretenimiento. Esta industria, un buen videojuego será un éxito total si cuenta con un equipo de personas que conozcan a la perfección el mercado y que puedan impulsarlo para que sea consumido de manera masiva. TECH ha tenido en cuenta este contexto y te ofrece las habilidades y competencias más solicitadas por las empresas de esta área. Así, a lo largo de su itinerario académico, profundizarás en el registro intelectual de obras y en la preparación de portfolios para proyectos de videojuegos. Además, la modalidad de esta titulación es 100% online, lo que te evitará desplazamientos incomodos a un centro educativo.

“

Potencia tus habilidades como experto con este Curso Profesional en la Industria del Arte para Videojuegos y haz parte de uno de los mercados laborales más activos de la actualidad”





En una industria de gran consumo y con una amplia oferta de productos, saber cómo crecer es todo un reto. Por esto, las personas que poseen los conocimientos necesarios para desempeñarse como directivos y administrar los recursos disponibles para aumentar las ganancias y mantenerse en el mercado son muy valiosas dentro de este campo.

El enfoque de este Curso Profesional te proporcionará las habilidades necesarias para poder estar a cargo del departamento de arte de cualquier compañía del mercado de los videojuegos. Además, durante tu recorrido académico podrás obtener los conocimientos fundamentales para generar una página web que destaque en los motores de búsqueda y el contenido correcto en redes sociales que te ayudarán a tener un excelente posicionamiento digital.

La modalidad virtual en la que se impartirá el programa te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo, además de brindarte la posibilidad de tomar tus lecciones desde cualquier lugar y en el dispositivo que más te agrade. Además, con el acceso a los contenidos teórico-prácticos, el acompañamiento del mejor profesorado y los recursos multimedia que componen la titulación podrás convertirte en un experto en la industria.

“

Lograrás desarrollar las habilidades necesarias para convertirte en el mejor director de arte para videojuegos”

02

Requisitos de acceso

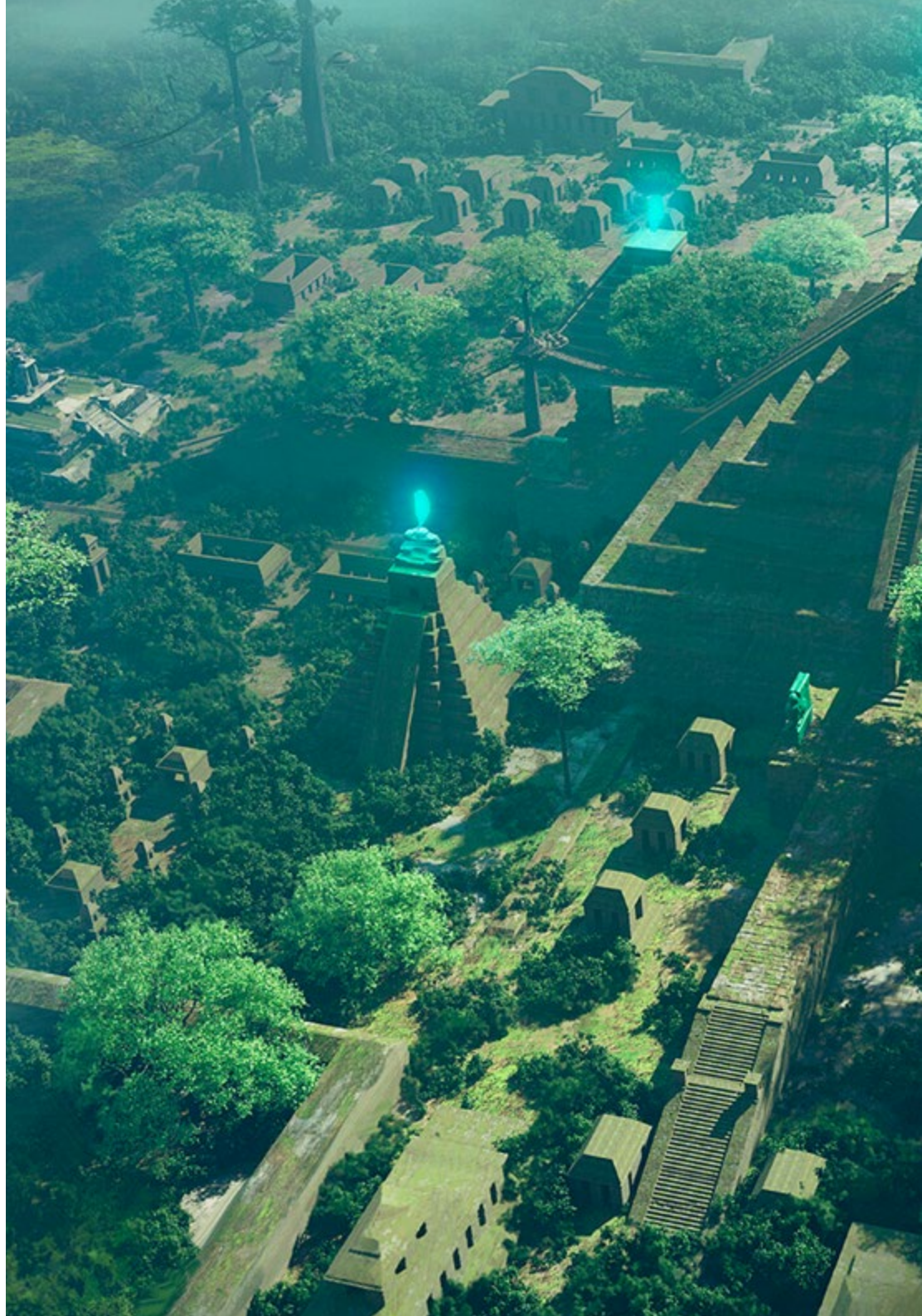
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Este Curso Profesional está orientado a la gestión de proyectos. Por lo tanto, los roles en los que te podrás desempeñar están muy ligados a dirigir proyectos creativos y de crecimiento dentro de la industria. Así, el mercado requiere a personas capacitadas para tomar las mejores decisiones y planificar las acciones para alcanzar los objetivos que estén propuestos para el crecimiento de empresas dedicadas a la realización de videojuegos.



Este Curso Profesional en Industria del Arte para Videojuegos te permitirá adquirir los conocimientos necesarios para ser capaz de dirigir el departamento de arte dentro de una compañía”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Programador de videojuegos
- ♦ Responsable de pruebas de videojuegos
- ♦ Diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos
- ♦ Desarrollador de aplicaciones de realidad virtual, aumentada y mixta
- ♦ Grafista digital
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que finalices este programa, serás capaz de poder administrar tu propia empresa y planificar los objetivos necesarios para mantenerte al ritmo del mercado. Además, podrás estar a la vanguardia gracias a que emplearás las últimas tendencias en el arte de videojuegos.

01

Implementar los aspectos más importantes para ser un directivo dentro de la industria

02

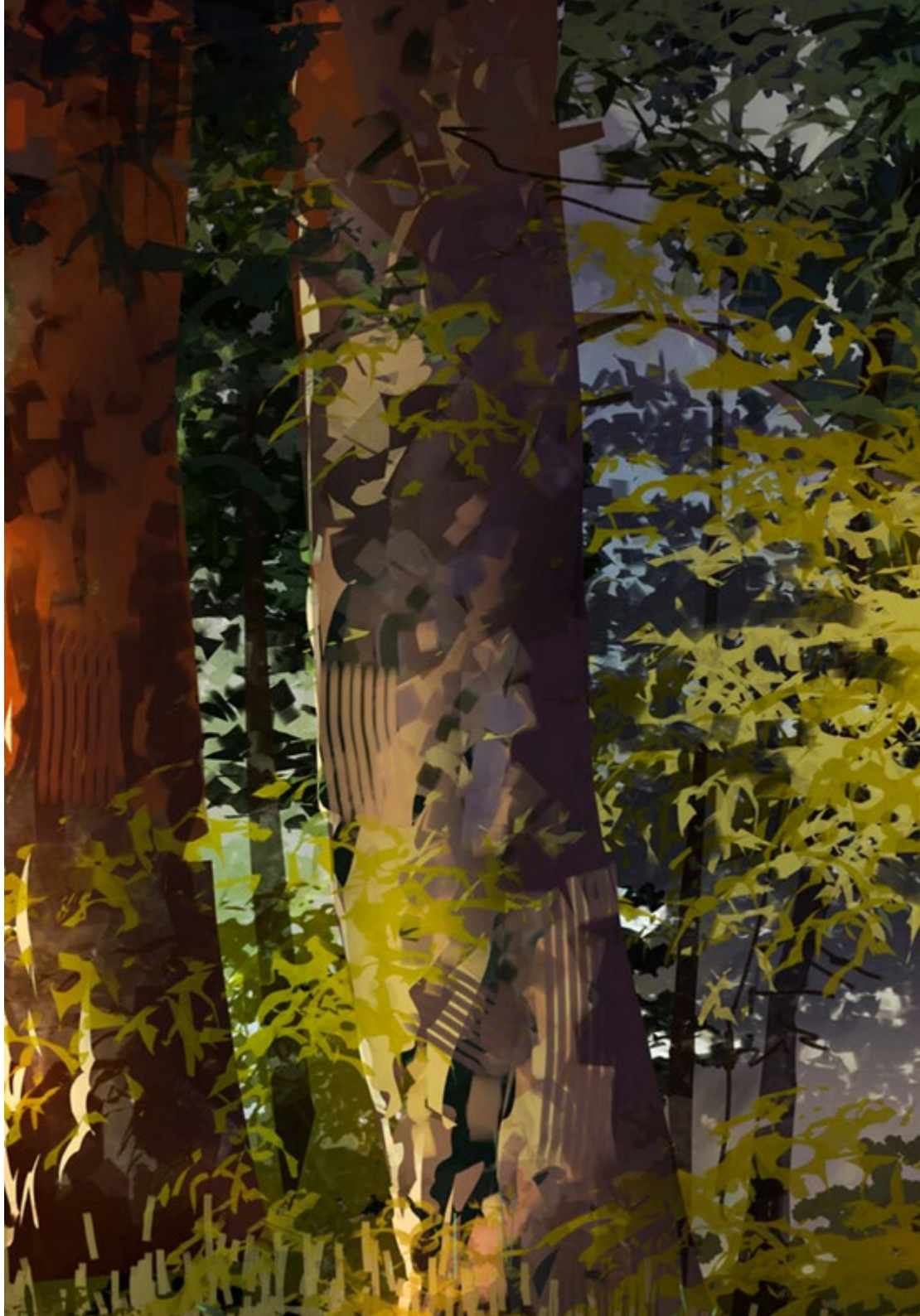
Trabajar de forma eficiente en los entornos de trabajo que hay en el sector

03

Realizar trabajos prácticos aplicando las técnicas aprendidas

04

Manejar el trabajo a distancia y en equipo



05

Construir presencia en páginas web y redes sociales

06

Elaborar un portafolio de proyectos en varios idiomas

07

Dirigir los departamentos artísticos de la industria

08

Utilizar el marketing para vender tu producto

05

Dirección del curso

Con el compromiso de asegurarte los mejores conocimientos y herramientas, TECH ha escogido a un selecto grupo de profesionales para que instruyan este Curso Profesional. Con esto, podrás estudiar de la mano de prestigiosos docentes quienes te aportaran los puntos claves para saber cómo funciona la Industria del Arte para Videojuegos y participar activamente de esta. Además, te darán las herramientas necesarias para solventar los retos que hay actualmente en el mercado, a partir del manejo de marketing y redes sociales como aliados para que tus proyectos lleguen a más espectadores.

“

Promover tu trabajo te permitirá crear un gran perfil laboral para incursionar en una industria donde el arte es un motor de éxito”



Dirección del curso

D. Mikel Alaez, Jon

- ♦ Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- ♦ Artista conceptual en Master D Render – Escuela de Videojuegos
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Concept Art e Ilustración Digital

Cuadro docente

Dña. Martínez Marín, Igone

- ♦ Productora y publicista de videojuegos en SOEDESCO
- ♦ Embajadora de Women in Games WIGJ
- ♦ Senior video editor & social media en Chicas Gamers
- ♦ Directora de publicidad y product manager de Meridiem Games
- ♦ Directora de Marketing Digital del Grupo Atico34
- ♦ Editora de vídeos en Boomerang tv
- ♦ Grado de Telecomunicación con especialización en Imagen y Sonido por la Universidad Politécnica de Madrid
- ♦ Ciclo Formativo de Grado Superior de Realización de Medios Audiovisuales en la Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Diplomatura de Comunicación Audiovisual por el Pearson College London



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

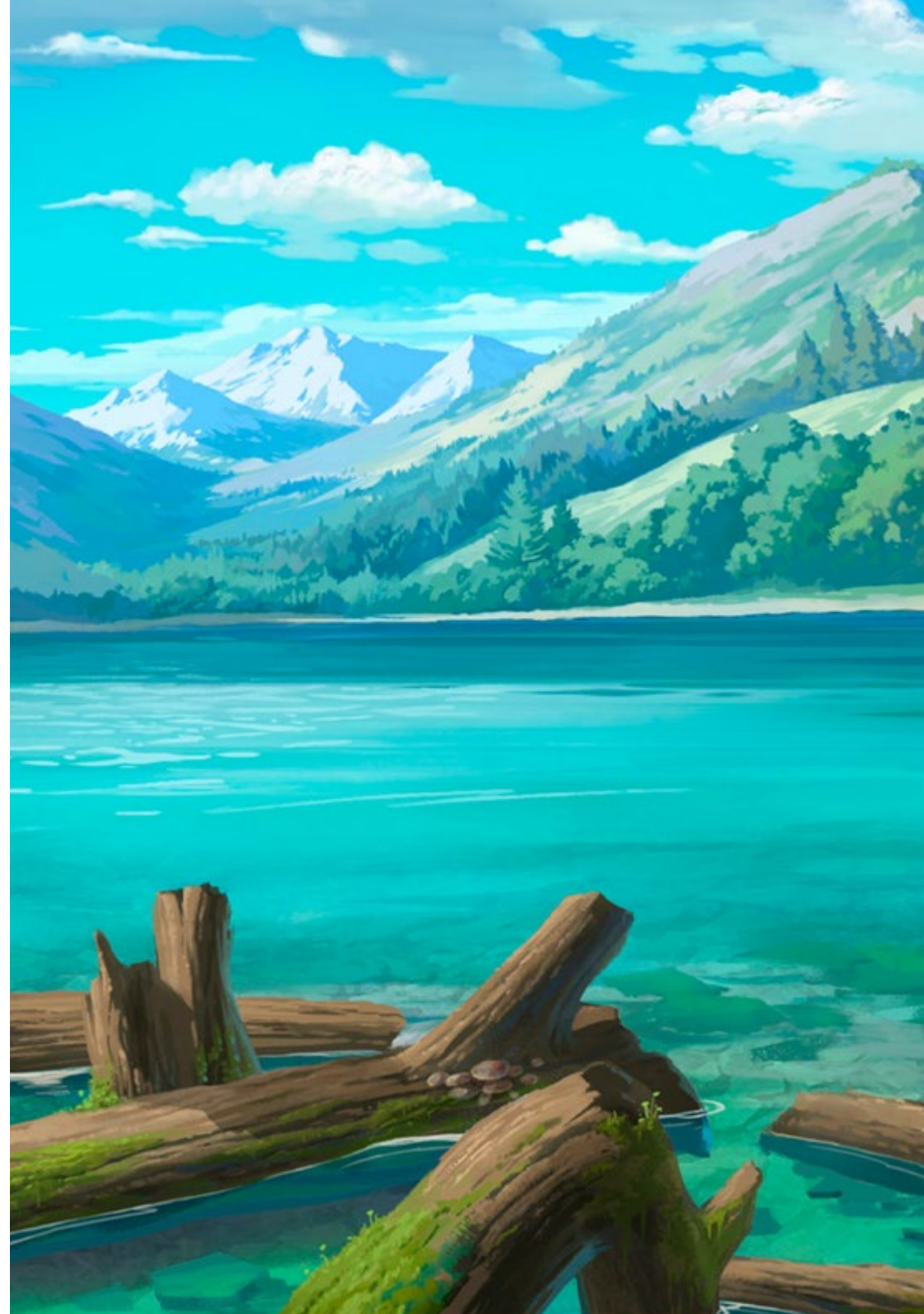
06

Plan de formación

Con la idea clara de que la industria de los videojuegos permanece en un interrumpible crecimiento, este Curso profesional ha sido estructurado por excelentes expertos que conocen a la perfección el mercado. Con los temas que encontrarás en el programa podrás no solo diseñar los elementos visuales de un videojuego, sino también saber sobre administración empresarial.

“

La metodología de aprendizaje de este curso te permitirá adquirir conocimiento a la misma velocidad de crecimiento que tiene la industria de los videojuegos”



Módulo 1. Industria del Arte para Videojuegos: *Musts*

- 1.1. Imagen profesional
 - 1.1.1. Dar a ver tu trabajo
 - 1.1.2. Popularidad
 - 1.1.3. Comunidades
- 1.2. Portfolio
 - 1.2.1. Páginas
 - 1.2.2. Físico
 - 1.2.3. Consejos
- 1.3. Presentar trabajos
 - 1.3.1. Limpiar bocetos
 - 1.3.2. Montar
 - 1.3.3. Formato
- 1.4. Portfolio
 - 1.4.1. Consejos
 - 1.4.2. Idiomas
 - 1.4.3. Datos
- 1.5. Prácticas
 - 1.5.1. Nacionales
 - 1.5.2. Internacionales
 - 1.5.3. Híbridas
- 1.6. Redes sociales
 - 1.6.1. Artstation
 - 1.6.2. LinkedIn
 - 1.6.3. Instagram
- 1.7. Web
 - 1.7.1. Plataformas
 - 1.7.2. Portfolio
 - 1.7.3. Contacto
- 1.8. Registro de obras
 - 1.8.1. Páginas
 - 1.8.2. Derechos
 - 1.8.3. Leyes
- 1.9. Trabajo en equipo
 - 1.9.1. Consejos
 - 1.9.2. Comunicación
 - 1.9.3. Importancia
- 1.10. Trabajo a distancia
 - 1.10.1. Horario
 - 1.10.2. Disciplina
 - 1.10.3. Idiomas



Tener una participación significativa dentro de la industria de los videojuegos será una realidad si decides tomar este Curso Profesional ahora mismo”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Industria del Arte para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Industria del Arte para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación
profesional

Curso Profesional Industria del Arte para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Industria del Arte para Videojuegos

