

Curso Profesional Innovación en Empresas de Videojuegos



Curso Profesional Innovación en Empresas de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/innovacion-empresas-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La innovación es, sin duda, una característica diferenciadora dentro del mundo de los videojuegos. En un sector tan competitivo, conseguir desmarcarse del resto de compañías permite alcanzar mayores éxitos profesionales y posicionar la marca en la mente de los consumidores. Por ello, cada vez hay más empresas que buscan a expertos capaces de desarrollar este tipo de labores con buenos resultados. Así, estudiar esta titulación completamente online te permitirá adquirir todos los conocimientos necesarios para desarrollar estrategias de innovación que llamen la atención de las compañías. Y todo eso sin horarios predeterminados ni exigencias, ajustando los horarios de estudio a tus necesidades personales o laborales. Además, TECH te ofrece un temario novedoso y moderno desarrollado por el equipo profesional más experto del sector.

“

Con este Curso Profesional abrirás las puertas a nuevas oportunidades laborales relacionadas con la innovación en los videojuegos en un sector competitivo que no deja de crecer”





El sector de los videojuegos no ha dejado de crecer en los últimos años. Esto ha provocado que las empresas *gamer* tengan que competir, cada vez más, por diferenciarse del resto. Por ello, la creación de un departamento de innovación dentro de las compañías ha sido clave. Conocer los procesos de innovación de la industria y aplicarlos en el desarrollo y lanzamiento de los productos ofrece la posibilidad de crear un posicionamiento líder y alejarse del resto de competidores.

En este sentido, las empresas buscan profesionales especializados en esta rama dentro de los videojuegos pues se trata de un valor diferencial que puede aportar a las compañías grandes decisiones. Con este Curso Profesional conocerás desde los modelos de negocio en la innovación de los videojuegos, pasando por el aprendizaje de las metodologías ágiles o la gestión de validación hasta llegar a cuestiones como el retorno de la inversión.

Se trata de una oportunidad única para acceder a una titulación que te abrirá nuevas oportunidades laborales. Y para facilitar tu aprendizaje, TECH ha desarrollado un programa completamente online que te permite compaginar tus obligaciones laborales y personales con la enseñanza.

“

Conoce conceptos como Business Model Navigator, Time-to-Market, Prototipado o ROI y conviértete en el especialista en innovación que todas las compañías buscan”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Con la era de la tecnología, la innovación ha supuesto un papel muy importante en muchas industrias del mundo. En el sector de los videojuegos no iba a ser menos y tal es su consideración que la innovación permite, en muchas ocasiones, que una empresa *gamer* se diferencie de sus competidores. Por ello, las empresas buscan perfiles expertos en esta rama que sean capaces de responder a las exigencias del mercado y aportar un valor añadido a sus trabajos.



La innovación en los videojuegos supone una pieza clave para que las compañías se diferencien de la competencia. Especialízate en esta rama y accede a los mejores puestos profesionales en un sector que no deja de crecer”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Director de proyectos de innovación en una empresa de videojuegos
- ◆ Técnico de proyectos de innovación de una empresa de videojuegos
- ◆ Jefe de innovación de una empresa de videojuegos
- ◆ Gestor del talento en una empresa de videojuegos
- ◆ Gestor de validación de la innovación en una empresa de videojuegos
- ◆ Técnico de ROI en innovación de una empresa de videojuegos
- ◆ Supervisor de aplicación de metodologías innovadores en una empresa de videojuegos
- ◆ *Project Manager*



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez que hayas finalizado este Curso Profesional, podrás llevar a cabo numerosas tareas relacionadas con la innovación en los videojuegos. Dominarás todos los conceptos y metodologías claves como el *Design Thinking* o el *Lean Startup* que te permitirá enfrentarte a los desafíos de la industria. Además, te convertirás en un experto multidisciplinar e integral preparado para pisar el terreno laboral con fuerza y acceder a grandes oportunidades profesionales.

01

Generar estrategias para la industria

02

Dirigir proyectos de innovación

03

Dominar las tecnologías emergentes e innovaciones en la industria

04

Aplicar soluciones innovadoras y viables para los distintos servicios y productos de videojuegos





05

Optimizar criterios sobre tecnologías emergentes e innovación en la industria de los videojuegos

06

Analizar modelos de negocio innovadores que se están desarrollando en la industria

07

Aplicar el retorno de la inversión en Innovación

08

Emplear las tecnologías disruptivas actuales al ámbito de los videojuegos

05

Dirección del curso

Con el objetivo de ofrecer al alumno los mejores y más novedosos conocimientos, TECH ha seleccionado a un equipo docente experto en el sector. Se trata de un conjunto de profesores que se encuentran en activo actualmente en el mercado laboral, lo que aportará al alumno no solo todos los conocimientos relacionados con la innovación sino también la realidad de la industria y cuáles son las previsiones de futuro. Así, este elenco ofrece al estudiante una oportunidad única de aprender de los mejores una disciplina tan específica como lo es la innovación en los videojuegos.

“

TECH ha seleccionado al equipo docente más experto en el sector para que conozcas todas las claves actuales y futuras sobre innovación en los videojuegos”



Dirección del curso

D. Moreno Campos, Daniel

- ♦ Chief Operating Officer en Marshals
- ♦ Project Manager Officer en Sum, The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager en GroupM, WPP
- ♦ Docente en Cursos de Marketing Online Boluda
- ♦ Docente en Edix por la UNIR
- ♦ Docente asociado en ESIC Business & Marketing School
- ♦ Máster en Innovación y Transformación Digital, Comunicación Digital y Contenidos
- ♦ Multimedia en MSMK University
- ♦ Product Owner Certification

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

El plan de estudios que acompaña a este programa ha sido diseñado atendiendo a la realidad actual del sector. Por ello, se trata de un temario moderno e innovador que aportará al alumno durante su aprendizaje entretenimiento y curiosidad. Todo bajo el paraguas de una plataforma completamente online con contenido multimedia e interactivo para que el aprendizaje se realice de una manera progresiva y sencilla. Gracias a su metodología, el alumno podrá compaginar sus obligaciones laborales y personales con la enseñanza.

“

Para que disfrutes mientras estudias, TECH te ofrece los contenidos más novedosos y completos en una plataforma 100% online”



Módulo 1. Innovación

- 1.1. Estrategia e Innovación
- 1.2. Talento innovador
- 1.3. La Dirección y Gestión del Talento en la Economía Digital
- 1.4. Modelos de negocio en la Innovación de videojuegos
- 1.5. Dirección de proyectos de innovación
- 1.6. Metodologías ágiles en innovación
- 1.7. Gestión de validación de la innovación
- 1.8. Innovación en Procesos
- 1.9. Tecnología Disruptivas
- 1.10. El retorno de la inversión en Innovación

“

A un temario moderno e innovador, le acompaña una metodología que te facilitará el estudio para que lo realices de una manera progresiva y sencilla. Por eso, no encontrarás un programa mejor para alcanzar tus objetivos profesionales”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Innovación en Empresas de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Innovación en Empresas de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Innovación en Empresas de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Innovación en Empresas de Videojuegos

