

# Curso Profesional

## Investigación y Educación en Videojuegos



**tech** formación  
profesional



## Curso Profesional Investigación y Educación en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/investigacion-educacion-videojuegos](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/investigacion-educacion-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

A día de hoy, los Videojuegos van mucho más allá que el simple entretenimiento lúdico. Con el paso del tiempo se han convertido en valiosas herramientas con aplicaciones educativas, de simulación, terapia para personas con necesidades especiales. Por eso, el sector busca continuamente de profesionales especializados en esas potencialidades. TECH quiere impulsarte a formar parte de ese ámbito profesional mediante un riguroso y exhaustivo programa de estudios. Esta titulación te ofrecerá las principales técnicas para el diseño de la gamificación de proyectos lúdicos y aquellas estrategias para la constitución de juegos de simulación. Además, analizará diferentes casos de estudio, lo cual te permitirá adquirir competencias realistas sobre cómo dar respuesta a diferentes tendencias. Todo ello desde una plataforma de aprendizaje 100% online, sin horarios ni cronogramas predefinidos.

“

*Adquiere las competencias necesarias para implementar una gamificación efectiva en el Videojuego con el estudio de este Curso Profesional”*





A día de hoy, los Videojuegos han logrado un alcance antes insospechado en la preferencia de los usuarios. A partir de esa aceptación, esas fuentes de entretenimiento lúdico se han diversificado, llegando a alcanzar aplicaciones educativas y, en algunos casos, terapéuticas. Para integrar esas funcionalidades, el sector reclama de expertos con un aguzado dominio de las técnicas de gamificación. Así, se abre un nuevo y competitivo escenario de empleo para quienes saben cómo moldear esas estrategias de trabajo para obtener nuevos productos.

Con TECH podrás acceder a ese campo de manera rápida y flexible. Solo necesitas matricular en este Curso Profesional en Investigación y Educación en Videojuegos. A través de su temario académico, ahondarás en las maneras de favorecer el aprendizaje a través del juego y las principales metodologías de simulación que se aplican al entretenimiento virtual.

Para el dominio de todos esos contenidos dispondrás de una plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva. En ella se integran materiales teóricos y recursos multimedia actualizados según las últimas innovaciones de esta área de interés. Asimismo, contarás con el *Relearning*, una metodología de aprendizaje ideada para facilitarte la adquisición de habilidades prácticas de un modo inmediato.



*Dominarás las principales aplicaciones educativas de los Videojuegos con el estudio de este programa didáctico de enfoque profesional y modalidad educativa 100% online"*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Los juegos de simulación y aquellos con diseño orientado al entretenimiento entrañan muchas potencialidades para el ámbito educativo y la labor investigativa. Por eso, el sector de los Videojuegos reclama de expertos que sepan aplicar las principales técnicas de gamificación en sus proyectos. TECH puede convertirte en uno de ellos a través del estudio de este Curso Profesional. Las materias didácticas recogidas en su temario te proporcionarán competencias prácticas de máximo nivel, con las cuales accederás a competitivas opciones profesionales de manera inmediata.

“

*Consigue un puesto de manera inmediata, a la medida de tus expectativas de crecimiento personal y profesional, con el aprendizaje de este excelente temario de TECH”*







Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de Videojuegos
- ◆ Director de diseño para Videojuegos
- ◆ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Animador 2D para Videojuegos
- ◆ Director de animación 2D para Videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando finalice el estudio de este módulo educativo, contarás con habilidades prácticas y conocimientos teóricos de primer nivel. Además, serás capaz de implementar todos ellos en el desarrollo de proyectos donde se potencie la Investigación y la Educación a través de los Videojuegos. Con esas competencias adquirirás el mayor prestigio profesional.

01

Dominar las características principales de los juegos serios representativos en los campos de la Educación y la Investigación

02

Determinar cómo los Videojuegos pueden afectar al estado emocional de las personas

03

Realizar la evaluación de Videojuegos desde sus diferentes enfoques

04

Investigar en Videojuegos de forma rigurosa





05

Evaluar las principales formas de aplicación educativa que tienen los Videojuegos

06

Manejar los juegos de simulación

07

Integrar los Videojuegos en un proceso educativo

08

Valorar la integración de los Videojuegos a terapias para personas con necesidades especiales como niños con trastornos del espectro autista o TDAH

# 05

## Plan de formación

En este plan de estudios analizarás a fondo como se produce el proceso de aprendizaje mediante incentivos lúdicos y, en particular, a través de los Videojuego. Atenderás a las claves para generar una gamificación efectiva y ahondarás en el diseño orientado al entretenimiento. También, examinarás diversos casos de estudio como son las aplicaciones educativas, las herramientas de terapia y los modelos de simulación y dominio de habilidades. Todo ello a través de una completísima plataforma de aprendizaje, 100% online e interactiva, en la cual no tendrás que preocuparte por cronogramas ni horarios restrictivos. En todo momento, tendrás la oportunidad de autogestionar tus progresos de manera personalizada.

“

*Podrás elegir cuando y donde quieres estudiar gracias a las prestaciones de la plataforma interactiva de este programa, accesible desde cualquier dispositivo conectado a Internet”*





### Módulo 1. Videojuegos y simulación para investigación y educación

- 1.1. Introducción a los juegos serios
- 1.2. Motivación y objetivos de los juegos serios
- 1.3. Juegos de simulación
- 1.4. Diseño orientado al entrenamiento: gamificación
- 1.5. Cómo realizar una gamificación efectiva
- 1.6. El proceso de aprendizaje: flujo de juego y progreso
- 1.7. El proceso de aprendizaje: evaluación basada en el juego
- 1.8. Campos de estudio: Aplicaciones educativas
- 1.9. Campos de estudio: simulación y dominio de habilidades
- 1.10. Campos de estudio: herramientas de terapia (casos reales)



*Matrícula con TECH y tendrás a tu disposición el Relearning, una metodología de aprendizaje vanguardista y 100% online"*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.







### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

El Curso Profesional en Investigación y Educación en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Investigación y Educación en Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Investigación y Educación en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Investigación y Educación en Videojuegos

