

Curso Profesional

Model Sheet para Personajes 2D





Curso Profesional Model Sheet para Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/model-sheet-personajes-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

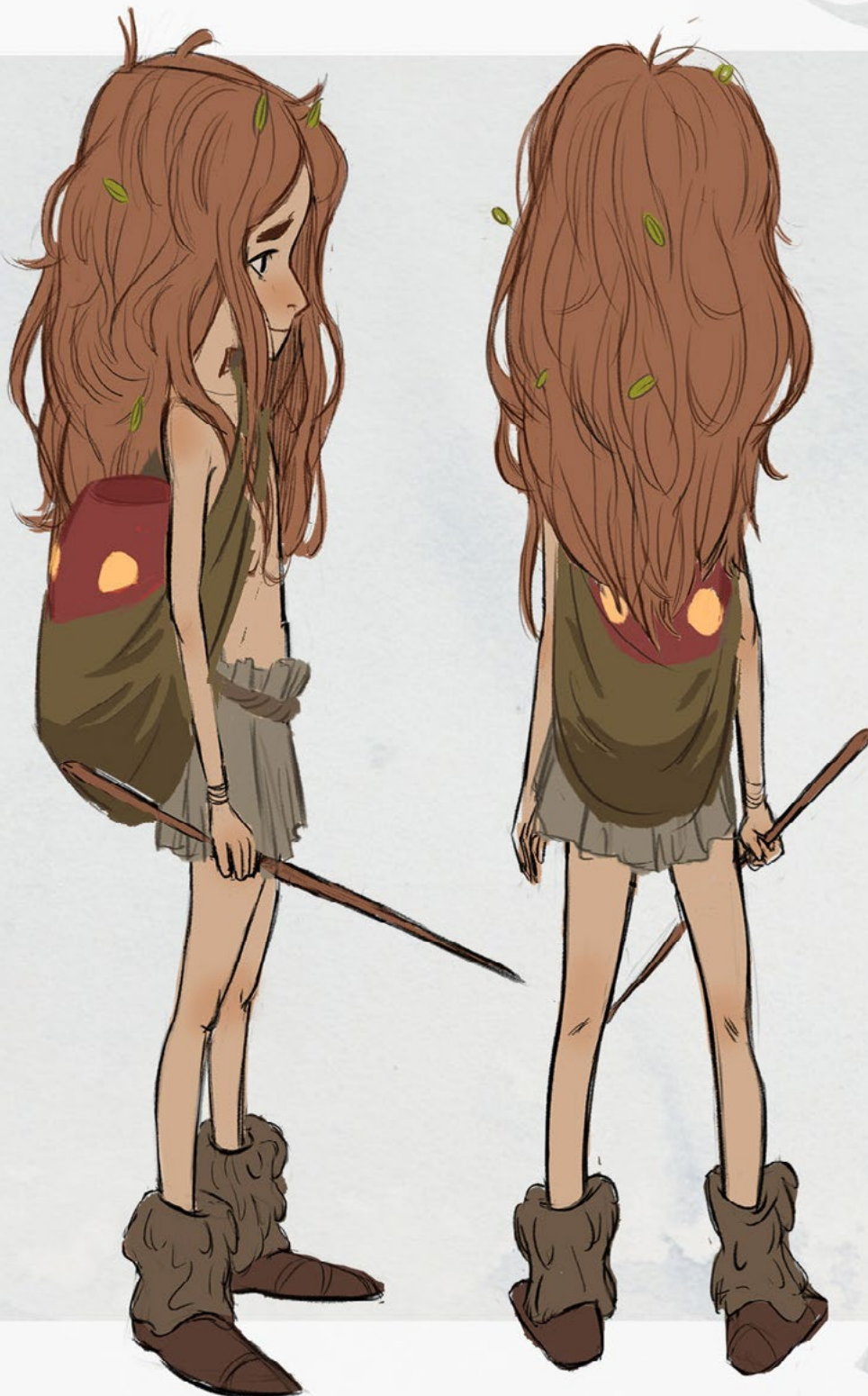
Presentación

El crecimiento del sector de los videojuegos y el avance de la tecnología han provocado que los diseñadores de esta industria hayan tenido que trabajar en el perfeccionamiento de los personajes para darles un toque más realista y natural. Para conseguir esto, se han creado técnicas como el *model sheet* que facilitan la labor de creación del personaje desde principio a fin. En este sentido, la necesidad de que las empresas encuentren a profesionales del diseño de personajes 2D con conocimientos en este tipo de métodos es evidente. Por ello, a través de este programa 100% online que ofrece TECH el profesional podrá adquirir las habilidades necesarias para dominar y perfeccionar su manejo del *model sheet*.

“

El diseño de personajes en la industria de los videojuegos es fundamental y este programa te ofrece las técnicas más innovadoras para impulsar tus oportunidades laborales en el sector”





El diseño de un personaje para un videojuego puede parecer, a priori, una tarea sencilla. Sin embargo, en la actualidad, el nivel de calidad que se exige para que estos sean más realistas y naturales es importante. Por ese motivo, las empresas buscan a profesionales que conozcan los últimos métodos del mercado que les permitan crear productos que conecten con el público.

A través de este Curso Profesional conocerás el proceso para planificar y organizar los pasos que requiere la creación de un personaje, desde la técnica de los tres cuartos o el planteamiento de las poses y expresiones hasta la puesta en escena de los individuos. Un recorrido de principio a fin con los contenidos que necesitas para dar vida a los mejores personajes de la industria y hacer historia como Super Mario o Sonic.

Para facilitarte el aprendizaje, este programa se ha desarrollado completamente online con una metodología que te permitirá organizar tus horas de estudio con tus obligaciones laborales o personales. Así, el objetivo de esta titulación es que adquieras todas las habilidades necesarias para manejar las *model sheet* para personajes 2D de una manera progresiva, cómoda y sencilla.

“

Gracias a este Curso Profesional podrás especializarte en el manejo del model sheet para desarrollar la creación precisa y detallada de personajes 2D”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te garantiza el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni densas tramitaciones para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Cuando hayas finalizado este Curso Profesional aportarás a tus proyectos creativos perfeccionismo y calidad. Gracias a los conocimientos adquiridos, sabrás utilizar técnicas innovadoras que te ayudarán a crear los mejores personajes 2D de videojuegos sin olvidar ningún paso. Esto te permitirá acceder a grandes oportunidades laborales ya que las empresas buscan expertos en el diseño de personajes de videojuegos que controlen los últimos procedimientos del mercado.

“

Aporta a tus diseños realismo y naturalidad a través de la técnica del model sheet y consigue crear personajes a la altura de empresas como Riot Games o Supercell”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador gráfico 2D en videojuegos
- ♦ Animador 2D
- ♦ Responsable de pruebas de videojuegos 2D
- ♦ Técnico de animación 2D especializado en el diseño de criaturas fantásticas
- ♦ Técnico en sistemas y realización en multimedia



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional podrás diseñar y crear personajes 2D para videojuegos utilizando técnicas pioneras que te permitirán una elaboración exhaustiva de principio a fin sin dejar ningún detalle. Esto te convertirá en un profesional multidisciplinar preparado para afrontar todos los retos que este apasionante mundo presenta. Por ello, este Curso Profesional es la mejor opción para que ampliar tu carrera profesional y conseguir los objetivos que te plantees con éxito.

01

Emplear el desarrollo de las carpetas de modelos necesarias en la industria de la animación

02

Desarrollar exhaustivamente personajes específicos para los videojuegos en 2D y 3D

03

Crear una disciplina de trabajo que incluya la correcta creación de un *model sheet*

04

Construir y desarrollar una carpeta de *model sheet*





05

Implementar los estilos más actuales

06

Utilizar la creación de personajes desde el primer trazado hasta la composición final

07

Aplicar todos los recursos necesarios para la animación de un personaje

08

Usar diferentes técnicas aplicadas a personajes específicos

05

Dirección del curso

En su compromiso por acercar al alumno contenidos de calidad y novedosos, TECH ha seleccionado a un cuadro docente con un alto prestigio profesional que se encuentra en activo actualmente. Gracias a ello, este grupo de expertos en el sector ofrecerá al alumnado las últimas técnicas y tendencias dentro de la industria de los videojuegos. Esto preparará al profesional para acceder de forma inmediata a un mercado laboral activo, en auge y que busca diseñadores expertos.

“

La base de la enseñanza son sus docentes y, por eso, TECH ha reunido al mejor equipo profesional que te acercará la realidad del mundo de los videojuegos para ampliar tus conocimientos y habilidades”



Dirección del curso

D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, productor y realizador de animación
- ♦ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ♦ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos* y *Pollo*

Cuadro docente

D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en Phineas y Ferb
- ♦ Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

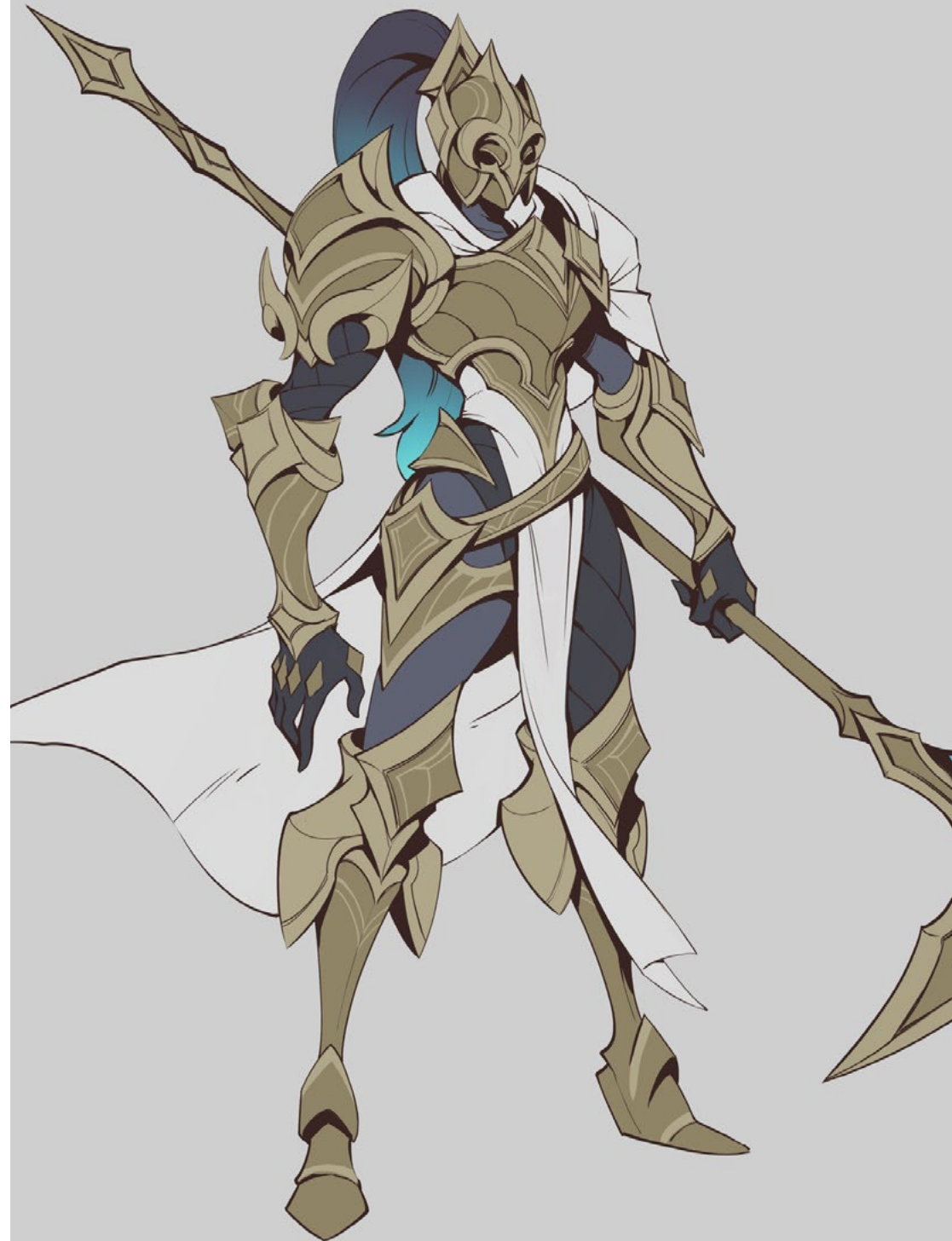
06

Plan de formación

Desde TECH se ha diseñado un temario para este Curso Profesional ajustado a la realidad del sector, ofreciendo al alumnado un contenido novedoso y moderno para estar a la última en las tendencias del sector. A este plan de estudios le acompaña una metodología pionera conocida como *Relearning*. Se trata de una técnica que permite al profesional adquirir todos los conocimientos de una manera progresiva y sencilla, sin necesidad de invertir mucho tiempo. Por ello, esta titulación es la mejor opción para compaginar tus obligaciones personales con la enseñanza y convertirte en un exitoso diseñador de personajes 2D para videojuegos.

“

No necesitas libros. TECH te ofrece los contenidos online más novedosos y de calidad para que no te aburras durante el aprendizaje. Aprovecha esta oportunidad y descubre una nueva forma de adquirir conocimientos”



Módulo 1. Model sheet

- 1.1. Construcción
 - 1.1.1. Tres cuartos
 - 1.1.2. División en cabezas
 - 1.1.3. Clean up
- 1.2. Turn around
 - 1.2.1. Las cinco poses
 - 1.2.2. Líneas de guía
 - 1.2.3. Simetrías y no simetrías
- 1.3. Poses
 - 1.3.1. Poses de acción
 - 1.3.2. Interrelación con props
 - 1.3.3. Posición de cámara en la pose
- 1.4. Expresiones
 - 1.4.1. Neutras
 - 1.4.2. Alegres
 - 1.4.3. Tristes y enfado
- 1.5. Manos
 - 1.5.1. La construcción
 - 1.5.2. Posiciones y giro
 - 1.5.3. Interrelación con props
- 1.6. Comparativos
 - 1.6.1. División en cabezas y líneas de guía
 - 1.6.2. Ajuste de los otros personajes al protagonista
 - 1.6.3. Interrelación

- 1.7. Códigos de bocas
 - 1.7.1. Universales estándar y complementos
 - 1.7.2. Corresponden decias fonéticas y lectura
 - 1.7.3. Neutras, alegres, enfado, tristeza
- 1.8. Blinks
 - 1.8.1. Formas neutras y otras expresiones
 - 1.8.2. Su posición cerrada
 - 1.8.3. Los intercalados
- 1.9. Puesta en escena
 - 1.9.1. Su posición en fondos
 - 1.9.2. Posición de cámaras
 - 1.9.3. Interrelaciones
- 1.10. Hojas de fallos
 - 1.10.1. Sis
 - 1.10.2. Nos
 - 1.10.3. Ayudas a los animadores



Gracias a la metodología Relearning, ajustarás el estudio a tus necesidades laborales o personales sin preocuparte por tiempos predeterminados”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Model Sheet para Personajes 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Model Sheet para Personajes 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Model Sheet para
Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Model Sheet para Personajes 2D

