

# Curso Profesional

## Modelado 3D con 3DS Max Avanzado





**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Modelado 3D con 3DS Max Avanzado

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-3d-3ds-max-avanzado](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-3d-3ds-max-avanzado)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección de curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

La aplicación informática 3DS Max encaja en todas las etapas del modelado y la animación 3D. Eso incluye también a los procesos de texturizado, iluminación y renderizado. Por esas razones, el programa digital se ha convertido en una herramienta vital para los creadores que se insertan en industrias como el cine o los videojuegos. Gracias a esta capacitación, podrás controlar su uso avanzado y convertirte en uno de esos expertos. El estudio de este actualizado temario te permitirá examinar la edición poligonal, geométrica y *surface* de mallas. También, ahondarás acerca de cómo personalizar el software para adaptarlo a tus necesidades. Asimismo, analizarás sus herramientas de espaciado y clonado, idóneas para una correcta distribución de objetos. Esas materias se agrupan en una plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva. En ella, no tendrás restricciones de horarios ni cronogramas preestablecidos para que, en todo momento puedas personalizar tu proceso educativo.

“

*Los loops, el contador de polígonos y los modificadores son algunos de los controles de 3DS Max que conseguirás dominar al completar este actualizado temario de estudios”*





Muchas industrias utilizan el 3DS Max para generar gráficos mecánicos y otras estructuras complejas. El videojuego es uno de esos sectores ya que, a través de diversas herramientas proa de esa aplicación, los desarrolladores tienen un alto grado de control sobre los polígonos, alcanzando un rango mayor de detalle y precisión para sus proyectos.

Para expandir tus horizontes hacia ese ámbito profesional, TECH te propone este actualizado Curso Profesional. En él, analizarás los diferentes tipos de edición de mallas mediante polígonos, *surface*, geometrías y otros. Asimismo, ahondarás en los *plugins* y *scripts* más recurridos. Igualmente, profundizarás sobre las combinaciones poligonal, *spline*, paramétrica y boolean. Además, examinarás herramientas de clonado, espaciado y alineado para la correcta distribución de objetos.

Este temario se imparte de manera 100% online en una innovadora plataforma de aprendizaje donde se agrupan también recursos interactivos y materiales audiovisuales. Al mismo tiempo, contarás con métodos didácticos novedosos como el *Relearning*, para ayudarte a desarrollar habilidades prácticas de forma rápida y flexible.

“

*Inscríbete en esta capacitación y conviértete en un experto en la distribución de objetos mediante matrices de Array que se integran al software 3DS Max”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Esta capacitación ha sido confeccionada para promover tu incorporación inmediata de sus estudiantes al mercado laboral del arte digital. Por ello, el programa pone énfasis en la asimilación rápida y flexible de las habilidades prácticas más demandadas en la especialidad del modelado 3D de personajes y espacios. Mediante las materias de este temario, identificarás las mejores estrategias para la edición de mallas y la distribución avanzada de objetos con 3DS Max. Al mismo tiempo, profundizarás acerca del uso de scripts y plugins de diversa utilidad.

“

*Este Curso Profesional te especializará en la edición surface de mallas a partir de pinceles de deformación y otras herramientas complejas”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Técnico de modelación de texturas 3D
- ◆ Animador 3D
- ◆ Técnico de efectos especiales 3D
- ◆ Responsable de texturizado con 3D Studio Max
- ◆ Técnico especializado en *Surface*



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Esta titulación te aportará un amplio número de capacidades prácticas y teóricas para el manejo de las herramientas más complejas de 3DS Max. Mediante esas destrezas, podrás solucionar diversas problemáticas mediante soluciones innovadoras e, incluso anticiparte a su aparición.

01

Utilizar formas de edición y utilizarlas según el tipo de modelado y sus objetivos

02

Identificar todo tipo de edición del programa para crear cualquier tipo de modelado propuesto por el usuario

03

Emplear el programa 3DS Max para usarlo de la forma más rápida y eficiente

04

Manejar las herramientas más complejas del programa





05

Integrar Plugins y Scripts para usarlos en beneficio del modelado

06

Realizar todos los pasos para crear un modelado 3D propio de un profesional

07

Interpretar en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado

08

Usar las herramientas enfocadas en el modelado, texturizado y renderizado

# 05

## Dirección del curso

Este Curso Profesional dispone de un cuadro docente con una dilatada experiencia en materia de animación de modelos 3D a través de las herramientas avanzadas de 3DS Max. Los miembros del profesorado fueron elegidos por TECH dada su activa participación en proyectos creativos relacionados con industrias tan diversas como el cine, los videojuegos y la publicidad. Esos profesores han elaborado un temario de excelencia, compuesto por un módulo y 10 temas de interés, donde se integran recursos multimedia

“

*El claustro de profesores de esta titulación te proporcionará su guía especializada durante todo el proceso académico para que consigas ampliar tus oportunidades laborales con inmediatez”*





## Dirección del curso

**Dra. Vidal Peig, Teresa**

- ♦ Especialista en Artes y Tecnología (arte digital, 2D, 3D, VR y AR)
- ♦ Diseñadora y creadora de bocetos de personajes 2D para videojuegos para móvil
- ♦ Diseadora en Sara Lee, Motos Bordy, Hebo y Full Gass
- ♦ Docente y directora de Máster en Programación de Videojuegos
- ♦ Docente en la Universidad de Girona
- ♦ Doctora en Arquitectura por la Universidad Politécnica de Cataluña
- ♦ Licenciada en Bellas Artes por la Universidad de Barcelona

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

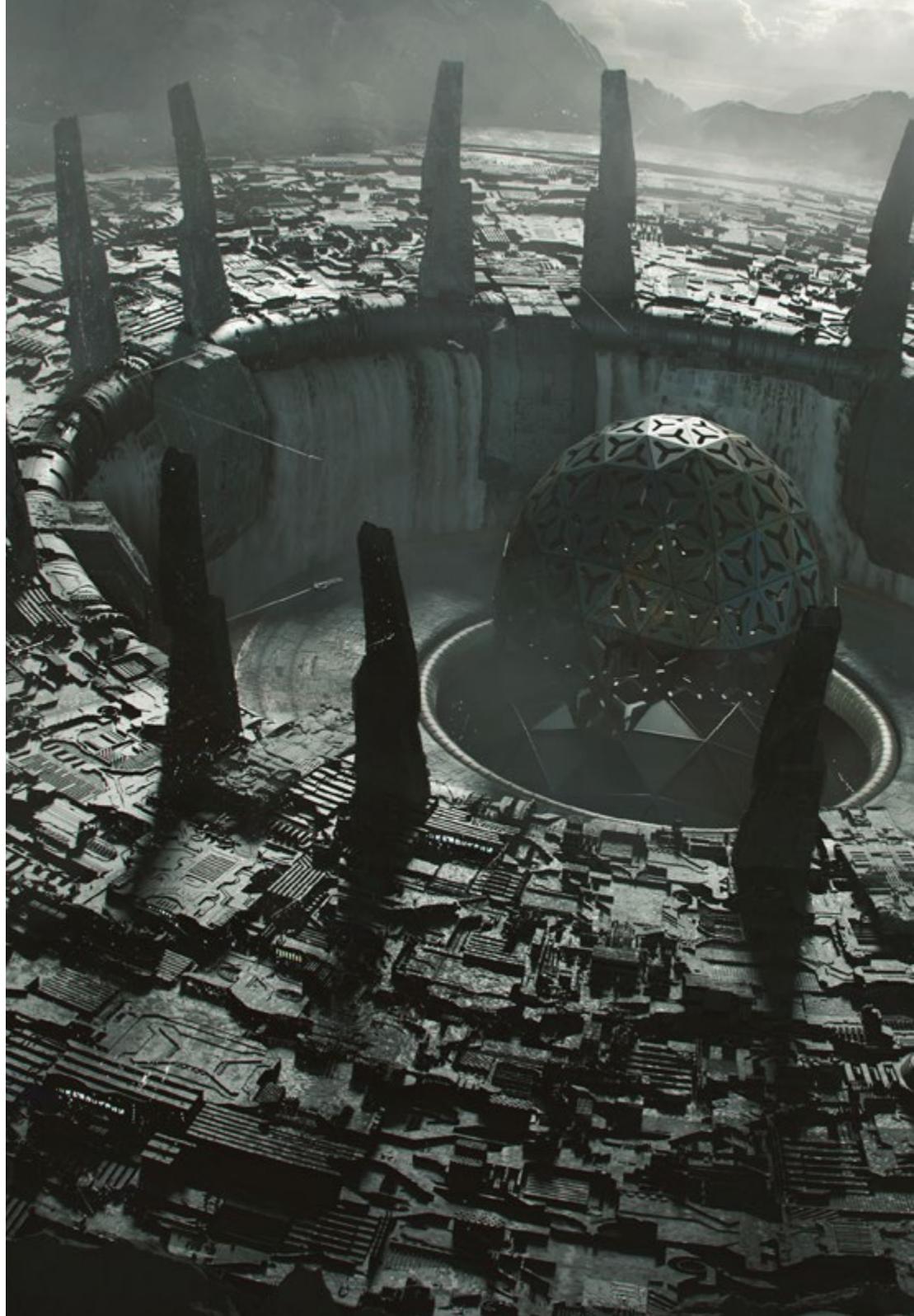
# 06

## Plan de formación

El temario de este programa de estudios está compuesto por un módulo con 10 temas de interés. A lo largo de ellos, examinarás los recursos avanzados del software 3DS Max para la creación de modelados 3D. Entre otros contenidos, analizarás la edición de mallas a través de grupos de selección, geometrías complejas, selección poligonal, entre otros. Asimismo, ahondarás en el uso de Plugins y Scripts para completar paisajes y animarlos. La titulación se apoya en métodos didácticos innovadores como el *Testing* y el *Retesting*. De ese modo, comprobarás periódicamente las habilidades adquiridas durante el proceso educativo.



*Los contenidos de este temario estarán disponibles desde cualquier dispositivo con conexión a Internet y podrás estudiarlos sin restricciones de horarios ni rígidos cronogramas educativos”*



## Módulo 1. Modelado 3D con 3DS Max avanzado

- 1.1. Edición de mallas. Edición poligonal
  - 1.1.1. Edición poligonal. EditablePoly y EditPoly
  - 1.1.2. Paneles, selección y selección flexible
  - 1.1.3. Modificador TurboSmooth, MeshSmooth y HSDS
- 1.2. Edición de mallas. Geometría
  - 1.2.1. Edición de vértices, arista y borde
  - 1.2.2. Edición de polígono, elemento y geometría
  - 1.2.3. Geometría. Planos de corte y añadido de resolución
- 1.3. Edición de mallas. Grupos de selección
  - 1.3.1. Alineado y visibilidad de geometría
  - 1.3.2. Selección. Subobjetos, IDs material y grupos de suavizado
  - 1.3.3. Subdivisión de superficie y pintado de vértices
- 1.4. Edición de mallas. *Surface*
  - 1.4.1. Desplazamiento de geometría y pincel de deformación
  - 1.4.2. Modo plano y EditableMesh
  - 1.4.3. *Splines + Surface*
- 1.5. Edición de mallas avanzado
  - 1.5.1. EditablePatch
  - 1.5.2. *Model Sheet* y *Setup* para el modelado
  - 1.5.3. Simetría. Calco y *Symmetry*
- 1.6. Personalización de usuario
  - 1.6.1. Herramienta Display Floater y Panel Display
  - 1.6.2. Propiedades de objeto y preferencias
  - 1.6.3. Personalización IU. *ShortCuts*, menús y colores
  - 1.6.4. Configuración de visores
- 1.7. Distribución de objetos
  - 1.7.1. Vista ortográfica
  - 1.7.2. Herramienta de espaciado y SnapShot
  - 1.7.3. Herramienta de clonado y alineado
  - 1.7.4. Matrices. *Array*
- 1.8. Operaciones geométricas
  - 1.8.1. Combinación poligonal y paramétrica
  - 1.8.2. Combinación poligonal y formas
  - 1.8.3. Combinación poligonal y *Boolean*
  - 1.8.4. Combinación poligonal, *Spline*, paramétrica y *Boolean*
- 1.9. Otras herramientas
  - 1.9.1. *Loops*, restricciones y división de aristas
  - 1.9.2. Isoline y colapsar modificadores
  - 1.9.3. Contador de polígonos y tipos de optimización
- 1.10. *Plugins* y *Scripts*
  - 1.10.1. *Plugins* y *Scripts*. Grass-o-matic
  - 1.10.2. Creación de hierbas y fibras con Grass-o-matic
  - 1.10.3. *Plugin* Greeble
  - 1.10.4. *Script* Voronoi. Fracture



*Este programa dispone de materiales audiovisuales y recursos interactivos que te ayudarán a profundizar en la asimilación de nuevos conocimientos prácticos. Matricúlate ahora”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Modelado 3D con 3DS Max Avanzado garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado 3D con 3DS Max Avanzado**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

**Curso Profesional**  
**Modelado 3D con 3DS**  
**Max Avanzado**

Modalidad: **Online**  
Titulación: **TECH Formación Profesional**  
Duración: **6 semanas**  
Horas: **150**

# Curso Profesional

## Modelado 3D con 3DS Max Avanzado

