

Curso Profesional

Modelado 3D con 3DS Max



Curso Profesional Modelado 3D con 3DS Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-3d-3ds-max

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección de curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Con 3DS Max, los artistas digitales pueden crear mundos de juegos masivos, producir personajes detallados para la publicidad y personalizar entornos de construcción para el cine. Además, tiene controladores de animación que se pueden modificar, compartir y, algunos casos, crear desde cero. Este amplio abanico de oportunidades ha convertido a esta herramienta en favorita para el modelado 3D. Esta titulación ahondará en todas las características de su uso para que, en el futuro, puedas acceder a puestos exigentes dentro de la industria creativa. Para ello contarás con un innovador temario, actualizado con los mecanismos de control de modificadores paramétricos y de control libre. Asimismo, analizarás las operaciones booleanas y la dispersión de objetos con *Scatter*. La capacitación se impartirá en una plataforma de aprendizaje, 100% online y sin horarios preestablecidos. De esa forma, y con ayuda de métodos didácticos como el *Testing* y *Retesting*, autogestionarás y comprobarás tus conocimientos adquiridos de manera individual.

“

Los modificadores de deformación libre de 3DS Max son de gran utilidad poder personalizar tus proyectos creativos y aprenderás cómo ejecutarlos gracias a este programa educativo”



La aplicación 3DS Max se usa frecuentemente para el modelado y la animación de personajes. También, permite renderizar imágenes realistas y aporta gran velocidad, simplicidad y eficiencia. El software dispone de varios controles que le permiten manejar la textura y la iluminación, así como incorporar efectos visuales. Esas ventajas han convertido al programa digital en el favorito de muchas industrias creativas como el cine o los videojuegos. Si deseas incorporarte de inmediato a un puesto en ese amplio mercado laboral, no puedes dejar pasar este Curso Profesional que TECH te ofrece.

A lo largo de un módulo con 10 temas de interés, examinarás los objetos de composición para el modelado con 3DS Max. A su vez, analizarás los *splines*, sus modificadores y facilidades para crear formas bidimensionales. Por otra parte, examinarás las diferentes operaciones de duplicado, selección interactiva y grupal disponible en esa herramienta digital.

El temario integra contenidos teóricos con recursos multimedia para facilitarte el desarrollo temprano de habilidades prácticas. Ese proceso educativo tendrá lugar en una plataforma 100% online que emplea novedosos métodos didácticos como el *Relearning* y la discusión de casos reales.

“

En este Curso Profesional, examinarás como implementar las herramientas Loft y Terrain de 3DS Max para conseguir una composición más acabada en tus proyectos de modelado 3D”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

02

Salidas profesionales

3DS Max es un programa de gráficos por ordenador, ampliamente utilizado para crear modelos 3D, animaciones e imágenes digitales. Sin embargo, ninguna de esas ventajas es posible sin el control de manos cualificadas. En esta capacitación, te convertirás en un experto en el manejo de todas las potencialidades de esa herramienta. Con esos conocimientos, conseguirás puestos laborales de elevada demanda y competitividad. En ellos, te distinguirás por tus habilidades y amplias experiencias prácticas.

“

Matricúlate ahora en TECH y dominarás los splines avanzados de 3DS Max para la creación de formas bidimensionales”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico de modelación de texturas 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Grafista digital
- ♦ Generador de espacios virtuales
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En tu futuro profesional, te anticiparás a problemáticas propias del proceso de modelado 3D con el software 3D Max. Al mismo tiempo, tendrás competencias prácticas complejas para manejar sus modificadores paramétricos. Todo ello será posible gracias a las complejas materias que se imparten a lo largo de este actualizado módulo educativo.

01

Crear modelados 3D propios de un profesional

02

Integrar en profundidad la funcionalidad del programa 3DS Max

03

Manejar la interfaz del programa y sus controles

04

Transformar geometrías para conseguir la forma que queremos de la manera más rápida y eficiente





SCENE UNREAL

05

Emplear todos los efectos de los modificadores y aprender a combinarlos para conseguir un mayor efecto

06

Comprender operaciones booleanas y saber usarlas en nuestro beneficio

07

Utilizar elementos 2D para combinarlos con nuestro 3D y así crear formas de manera más eficaz

08

Interpretar en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado

04

Dirección del curso

El claustro de esta titulación está integrado por grandes expertos en el uso del 3DS Max. A lo largo de su práctica profesional, han interactuado con proyectos de modelación 3D, basados en esa herramienta, para el cine, los videojuegos, la publicidad, entre otras industrias. TECH los ha seleccionado teniendo en cuenta todas esas experiencias y les ha ofrecido la posibilidad de integrar un temario de excelencia. Ellos han elegido diez temas de interés que convertirán a los alumnos de esta capacitación en profesionales especializados que podrán acceder al mercado laboral de manera inmediata con conocimientos competitivos.

“

Los docentes de esta titulación fomentarán tu inserción inmediata en el mercado laboral a través de una guía especializada, basada en sus experiencias personales”



Dirección del curso

Dra. Vidal Peig, Teresa

- ♦ Especialista en Artes y Tecnología (arte digital, 2D, 3D, VR y AR)
- ♦ Diseñadora y creadora de bocetos de personajes 2D para videojuegos para móvil
- ♦ Diseadora en Sara Lee, Motos Bordy, Hebo y Full Gass
- ♦ Docente y directora de Máster en Programación de Videojuegos
- ♦ Docente en la Universidad de Girona
- ♦ Doctora en Arquitectura por la Universidad Politécnica de Cataluña
- ♦ Licenciada en Bellas Artes por la Universidad de Barcelona

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

05

Plan de formación

El plan de estudios de esta capacitación se adentra en el uso del 3DS Max para crear modelaciones 3D. A través de un módulo con 10 temas de interés, ahondarás en los objetos de composición, modificadores paramétricos y de deformación libre con que cuenta esa herramienta. También, analizarás sus Splines y las potencialidades de estos últimos para el desarrollo de formas en 2D. El temario se impartirá de modo 100% online, en una innovadora plataforma de aprendizaje con múltiples recursos multimedia como vídeos, resúmenes interactivos, infografías, entre otros.

“

Este programa docente se apoya en materiales audiovisuales y recursos interactivos para potenciar en ti la adquisición rápida y flexible de habilidades prácticas”



Módulo 1. Modelado 3D con 3DS Max

- 1.1. Modelado 3D con 3DS Max
 - 1.1.1. Órbita, visores y vistas
 - 1.1.2. Modos de visualización de la geometría
 - 1.1.3. Steering Wheels
- 1.2. Transformaciones y Geometría
 - 1.2.1. Transformaciones Interactivas y Paramétricas
 - 1.2.2. Primitivas Estándar y Extendidas
 - 1.2.3. Transformación del escalado
 - 1.2.4. Select and Place / Select and Rotate
 - 1.2.5. Alinear y Simetría
- 1.3. Operaciones principales
 - 1.3.1. Duplicar, Selección Interactiva y Grupos de Selección y elementos
 - 1.3.2. Capas, Grid, Snap y Punto de Pivote
 - 1.3.3. Vínculos, Sistemas de Coordenadas, acciones, vistas y aislar geometría
- 1.4. Modificadores paramétricos
 - 1.4.1. Bend, Taper, Skew y Twist
 - 1.4.2. Stretch y Squeeze
 - 1.4.3. Ripple, Wave y Noise
 - 1.4.4. Spherify, Lattice y Mirror
 - 1.4.5. Push y Relax
 - 1.4.6. Slice, Shell y CapHoles
- 1.5. Modificadores de deformación libre
 - 1.5.1. Modificadores FFD
 - 1.5.2. FFD Cyl
 - 1.5.3. FFD Box
- 1.6. Objetos de composición
 - 1.6.1. Operaciones Booleanas. Boolean y ProBoolean
 - 1.6.2. Dispersión de Objetos. Scatter
 - 1.6.3. Morfismo. Morph

- 1.7. Formas 2D. Splines
 - 1.7.1. Splines y sus opciones
 - 1.7.2. La línea y tipos de Vértice
 - 1.7.3. Subobjeto Vértice, Segmento y Spline
- 1.8. Formas 2D. Splines avanzado
 - 1.8.1. Spline Editable y uso del Grid y del Snap para crear formas 2D
 - 1.8.2. Modificadores paramétricos, FFD y Booleans con Splines
 - 1.8.3. Splines extendidas y la sección
- 1.9. Modificadores de Spline
 - 1.9.1. Extrude
 - 1.9.2. Bevel
 - 1.9.3. Sweep
 - 1.9.4. Lathe
- 1.10. Objetos de composición. Splines
 - 1.10.1. Loft
 - 1.10.2. Terrain
 - 1.10.3. Shape Merge



En este programa académico no tendrás que preocuparte por cronogramas rígidos y autogestionarás el estudio de acuerdo con tus necesidades e intereses. ¡No dejes pasar esa oportunidad e inscríbete ya!”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Modelado 3D con 3DS Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado 3D con 3DS Max**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado 3D con 3DS Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Modelado 3D con 3DS Max