

# Curso Profesional

## Modelado 3D Anatómico





## Curso Profesional Modelado 3D Anatómico

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-3d-anatomico](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-3d-anatomico)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

El Modelado 3D Anatómico es una tendencia con más fuerza en el campo del diseño, el cine, la publicidad, los videojuegos, entre otros. Esta disciplina creativa tiene gran versatilidad y posibilidades infinitas para implementar detalles hiperrealistas. Por eso, las industrias reclaman de profesionales con conocimientos holísticos sobre estas técnicas. Con el estudio de este temario, perfeccionarás tus habilidades en cuanto al desarrollo de masas esqueléticas, músculos y piel humana. A partir de esta capacitación, conseguirás elaborar torsos, rostros y expresiones faciales mucho más detalladas. Las materias se impartirán de forma 100% online en una innovadora plataforma de aprendizaje. Igualmente, dispondrás de metodologías didácticas como el *Relearning* para ayudarte a perfeccionar tus habilidades prácticas de manera inmediata.

“

*Este temario te ayudará a comprender los detalles de la piel humana y cómo implementarlos mediante técnicas y herramientas de modelado 3D”*





Las tecnologías de la información y las comunicaciones han experimentado un gran avance en cuanto al Modelado 3D. A partir de esas herramientas, se han podido implementar formas, composiciones, profundidad, luz, textura y movimiento mucho más realistas. Al mismo tiempo, se requiere de expertos que manejen con profesionalidad todas esas potencialidades.

Este Curso Profesional analizarás las particularidades anatómicas del cuerpo humano y cómo implementarlas a través de las técnicas y mecanismos creativos del modelado tridimensional. Igualmente, estudiarás las expresiones faciales, los músculos de la cabeza y la estructura del cráneo en general. También indagarás en las uniones de articulaciones y tendones, así como elementos epiteliales mucho más realistas.

Para la examinación de todas esas materias, contarás con una plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva. Ese espacio no está sujeto a horarios ni cronogramas preestablecidos, para que autogestiones de manera personalizada tus conocimientos. A su vez, dispondrás de métodos didácticos como el *Testing* y *Retesting* para comprobar periódicamente tus habilidades prácticas adquiridas.

“

*Con este programa de estudios, te convertirás en un experto en el modelado de articulaciones y músculos para desarrollar una composición más acabada de la figura humana”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Compañías cinematográficas como Pixar y de videojuegos como Ubisoft han puesto de moda un amplio número de personajes 3D con rasgos humanos. Esta tendencia se ha extendido a otras industrias como la publicidad o el diseño de joyas que se valen del modelado tridimensional para construir figuras hiperrealistas. Por eso, ese sector reclama de expertos con un dominio holístico de las herramientas creativas y las características anatómicas. Como egresado de TECH, conseguirás optar por posiciones laborales competitivas dentro esos sectores donde resaltarás por tus capacidades para solucionar problemáticas complejas o anticiparte a dificultades de diseño.



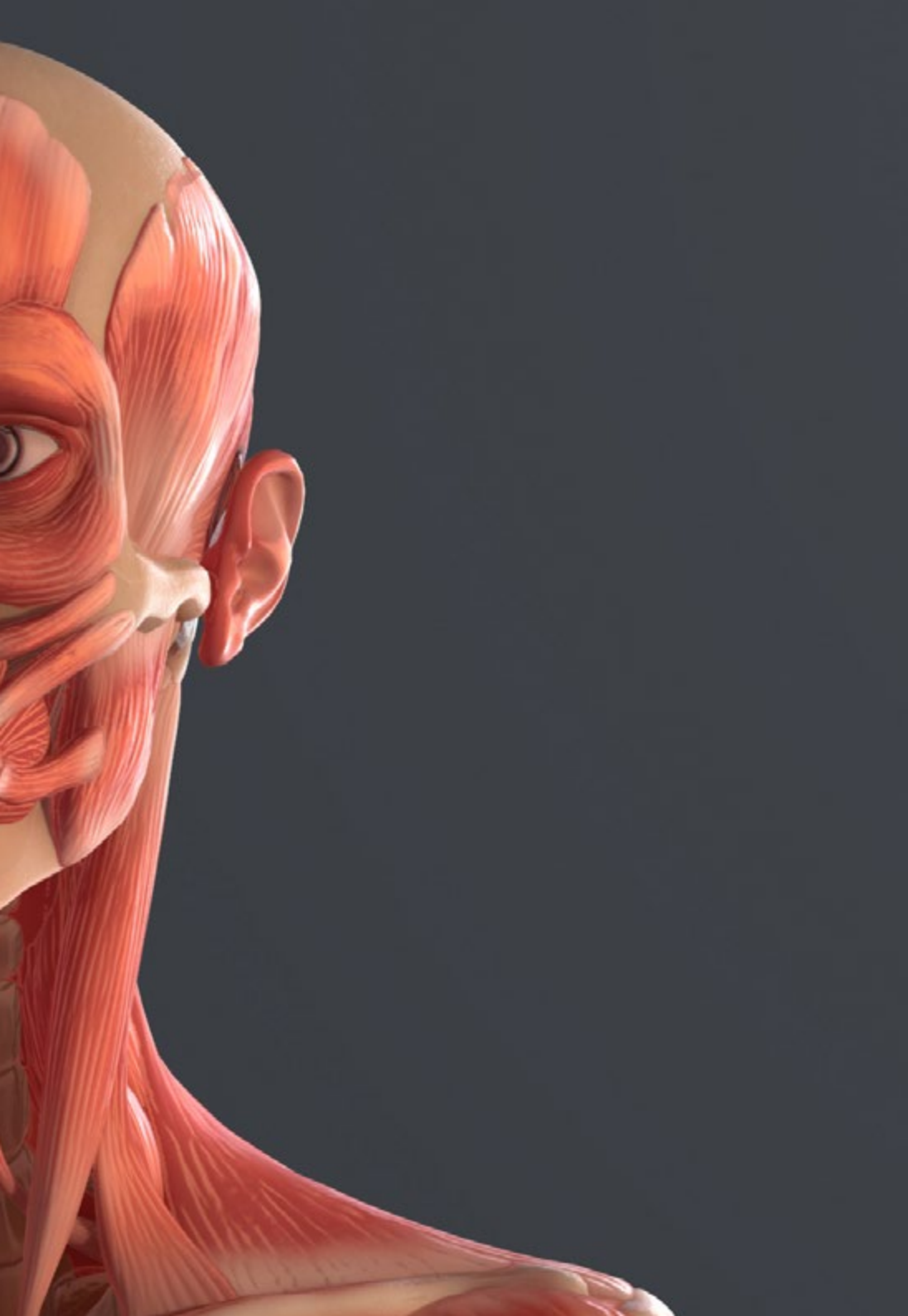
*Las industrias del cine, la publicidad y los videojuegos buscan expertos en modelado 3D para completar proyectos innovadores. ¡Tú podrás ser uno de ellos a través de este Curso Profesional!*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Modelador y animador 3D
- ♦ Intercalador
- ♦ Grafista digital
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Responsable de pruebas de videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al finalizar esta capacitación, examinarás las masas esqueléticas generales y las proporciones del cuerpo humano. Al mismo tiempo, usarás herramientas complejas para construir modelados 3D anatómicos mucho más realistas y acabados.

01

Evaluar la anatomía humana tanto masculina como femenina

02

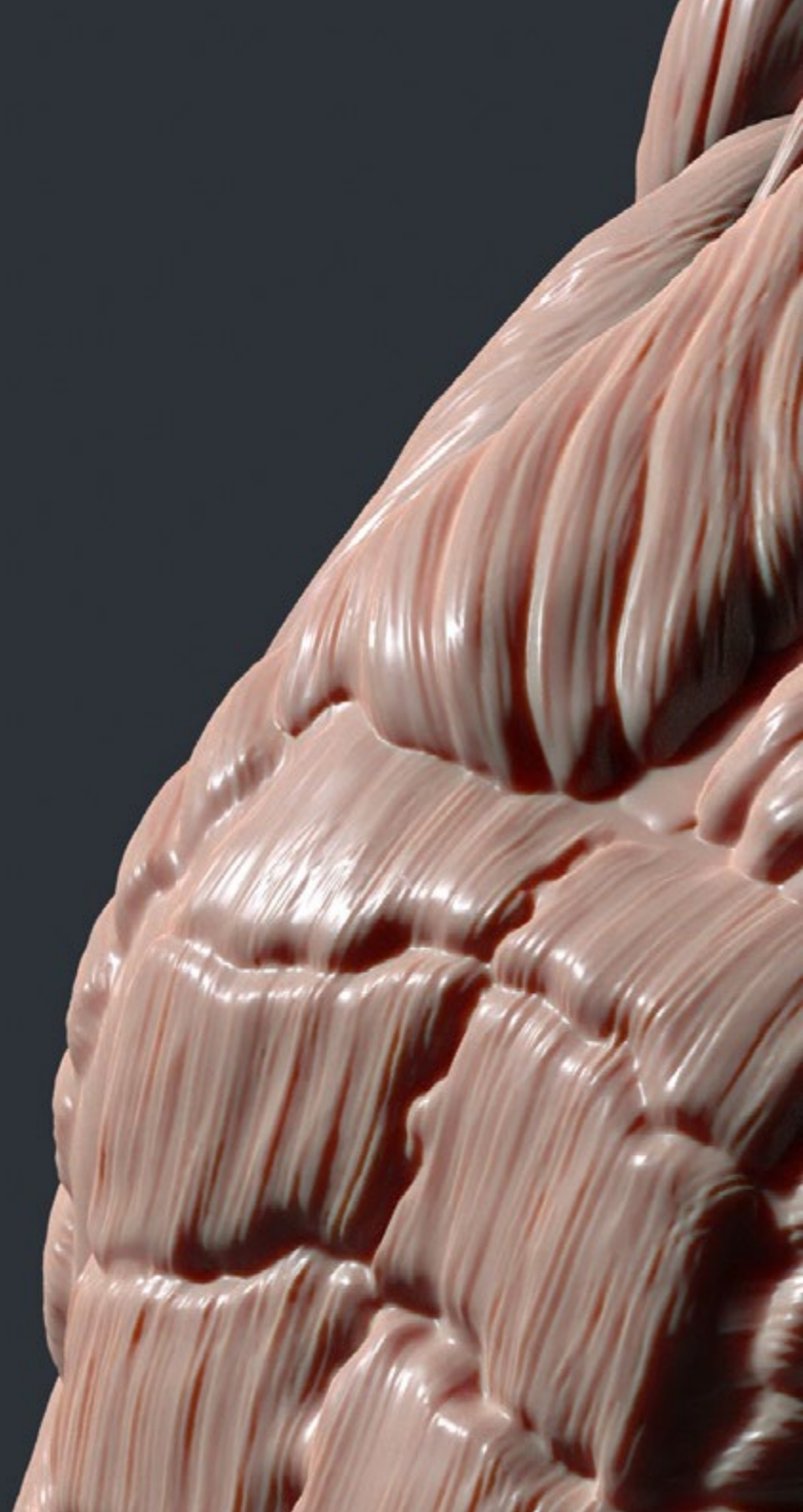
Diseñar el cuerpo humano de alto detalle

03

Esculpir un rostro de forma hiperrealista

04

Adquirir los conocimientos en anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas





05

Manejar la retopología, uvs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

06

Crear un flujo de trabajo óptimo y dinámico con el que trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

07

Desarrollar aptitudes y conocimientos más demandados en la industria 3D para poder optar a los mejores puestos de trabajo

08

Integrar herramientas de pulido de modelado y composiciones

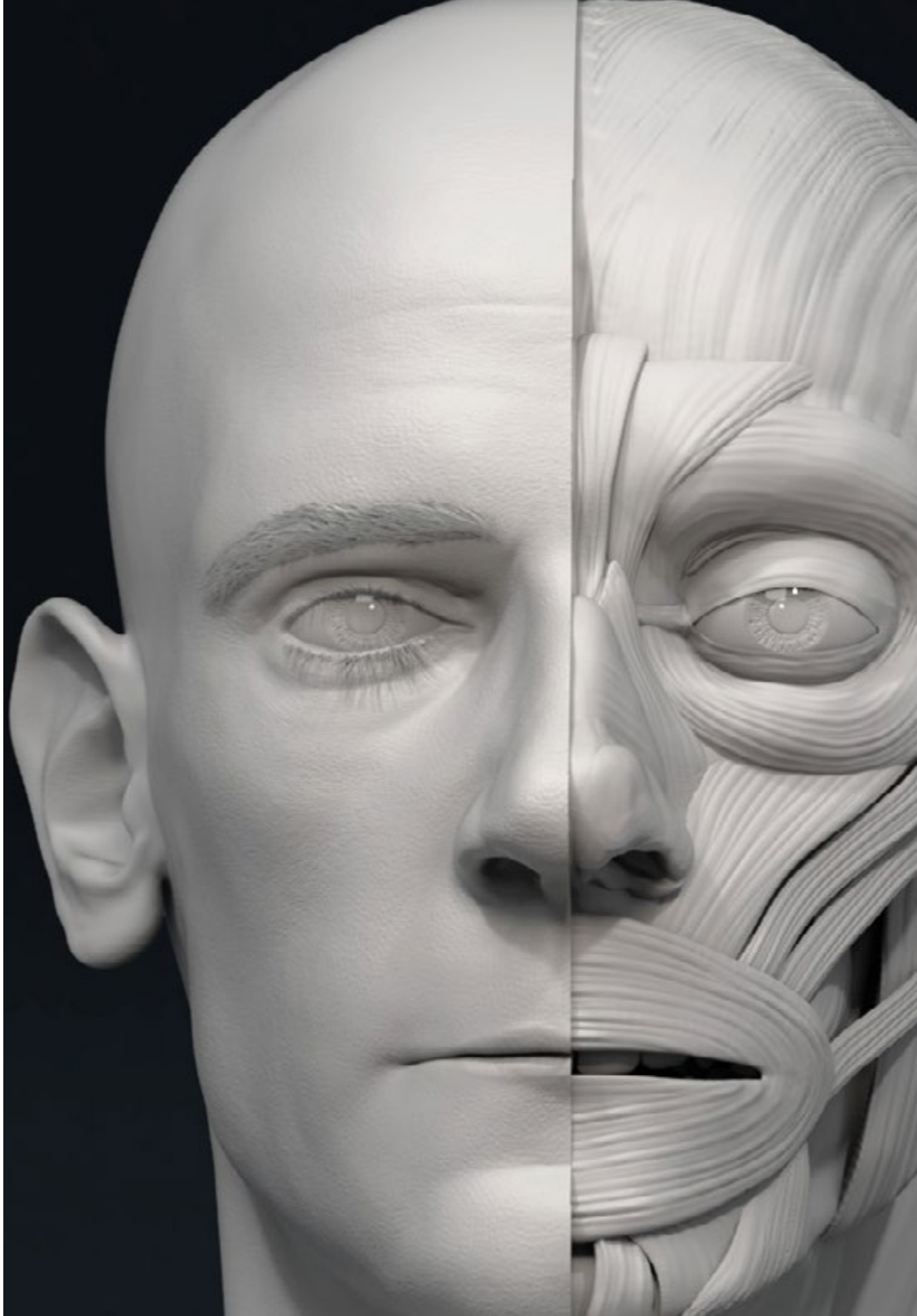
# 05

## Dirección del curso

La presente titulación dispone de grandes docentes, especializados en el modelado 3D, con énfasis en las construcciones anatómicas humanas. Sus conocimientos teóricos y habilidades prácticas les han permitido alcanzar múltiples resultados que hoy son constatables en industrias como el cine, los videojuegos o la publicidad. Este claustro te proporcionará un temario novedoso, donde analizarás las dificultades de crear un rostro expresivo con la ayuda de herramientas innovadoras. A su vez, la guía personalizada de estos profesores te ayudará a fortalecer tus destrezas de modo rápido y flexible.

“

*El claustro de TECH ha incluido materiales audiovisuales y recursos interactivos que te ayudarán a desarrollar habilidades prácticas con inmediatez durante esta titulación”*



## Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

# 06

## Plan de formación

El temario de este programa de estudios analiza las características morfoesqueléticas del cuerpo humano. La capacitación incluye el modelado de partes complejas como la cabeza, manos y pies. Al mismo tiempo, profundizarás en las diferencias anatómicas entre géneros y tamaños. Toda la capacitación se basará en novedosas metodologías didácticas como el *Relearning* para ayudarte a asimilar esos contenidos de manera rápida y flexible. Asimismo, las materias se integrarán en una plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva.

“

*Esta capacitación no depende a horarios o cronogramas preestablecidos. ¡Podrás marcar el ritmo de tus progresos según tus necesidades e intereses!”*



## Módulo 1. Anatomía

- 1.1. Masas esqueléticas generales, proporciones
  - 1.1.1. Los huesos
  - 1.1.2. El rostro humano
  - 1.1.3. Cánones anatómicos
- 1.2. Diferencias anatómicas entre géneros y tamaños
  - 1.2.1. Formas aplicadas a personajes
  - 1.2.2. Curvas y rectas
  - 1.2.3. Comportamientos huesos, músculos y piel
- 1.3. La cabeza
  - 1.3.1. El cráneo
  - 1.3.2. Músculos de la cabeza
  - 1.3.3. Capas: piel, hueso y músculo. Expresiones faciales
- 1.4. El torso
  - 1.4.1. Musculatura del torso
  - 1.4.2. Eje central del cuerpo
  - 1.4.3. Diferentes torsos
- 1.5. Los brazos
  - 1.5.1. Articulaciones: hombro, codo y muñeca
  - 1.5.2. Comportamiento de los músculos del brazo
  - 1.5.3. Detalle de la piel
- 1.6. Esculpido de la mano
  - 1.6.1. Huesos de la mano
  - 1.6.2. Músculos y tendones de la mano
  - 1.6.3. Piel y arrugas de las manos
- 1.7. Esculpido de la pierna
  - 1.7.1. Articulaciones: cadera, rodilla y tobillo
  - 1.7.2. Músculos de la pierna
  - 1.7.3. Detalle de la piel

- 1.8. Los pies
  - 1.8.1. Construcción de huesos para el pie
  - 1.8.2. Músculos y tendones del pie
  - 1.8.3. Piel y arrugas de los pies
- 1.9. Composición de la figura humana entera
  - 1.9.1. Creación completa de una base humana
  - 1.9.2. Unión de articulaciones y músculos
  - 1.9.3. Composición de piel, poros y arrugas
- 1.10. Modelo humano completo
  - 1.10.1. Pulido del modelo
  - 1.10.2. Hiper detalle de la piel
  - 1.10.3. Composición



*Matricúlate en TECH y adquirirás experiencias prácticas inmediatas a partir de la discusión de casos reales”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Modelado 3D Anatómico garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado 3D Anatómico**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente digital  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas

**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Modelado 3D Anatómico

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Modelado 3D Anatómico

