

Curso Profesional

Modelado 3D con Graphite Tool





tech formación
profesional

Curso Profesional Modelado 3D con Graphite Tool

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-3d-graphite-tool

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Graphite Modeling Tool es un conjunto de herramientas disponibles dentro del software de modelado y animación tridimensional 3DS Max. A partir de ella se pueden crear o editar objetos poligonales con rapidez y precisión. No obstante, el control de esta aplicación depende en gran medida de los conocimientos actualizados que posean los expertos dedicados a su implementación. Por eso, esta titulación te ofrece una preparación especializada en el uso de esas soluciones digitales. La capacitación dispone de un temario compuesto por un módulo y 10 temas de interés donde ahondarás en la modificación de subobjetos y sus modificaciones. También, analizarás sus tipos de selecciones, en particular aquellas de superficies, normales, perspectiva o parámetros random. Para el estudio de todos esos contenidos, contarás con una plataforma de aprendizaje 100% online y libre de horarios preestablecidos. De ese modo, autogestionarás tus conocimientos de manera individual y comprobarás cuánto has asimilado a través de metodologías didácticas novedosas como el *Testing* y *Retesting*.

“

Edita, suaviza y modifica superficies del modelado a través de las opciones de edición de Graphite Tool que dominarás por medio de este innovador Curso Profesional”





Actualmente, el programa 3DS Max se distingue en el ámbito del modelado 3D por las diferentes soluciones de trabajo de las cuales dispone. Una de ellas, Graphite Tool, es la favorita de desarrolladores cinematográficos y de videojuegos por sus amplias potencialidades a la hora de generar superficies texturizadas mediante la edición por polígonos. Asimismo, el manejo de este paquete de herramientas es complejo y los profesionales que lo manejen deben permanecer constantemente actualizados y cualificados.

Esta titulación te ofrece una preparación de excelencia en ese ámbito. Las materias del temario te permitirán aprender cómo modificar objetos o suavizar y endurecer superficies de modelación. Igualmente, examinarás sus herramientas de selección por vértices, distancia, simetría o color. Por otro lado, ahondarás en el pintado de objetos a partir de diferentes opciones de pinceles.

Toda la capacitación se impartirá en una plataforma de estudio 100% online, interactiva y libre de horarios preestablecidos. De esa forma, autogestionarás tus conocimientos de manera individual y evaluarás de manera constante tus progresos. Por otro lado, te apoyarás de metodologías didácticas innovadoras como el *Relearning*, que te permitirán adquirir habilidades prácticas de forma rápida y flexible.

“*Mediante esta capacitación, analizarás la modificación topológica de subobjetos y sus beneficios a la hora de generar proyectos de modelación 3D*”

02

Requisitos de acceso

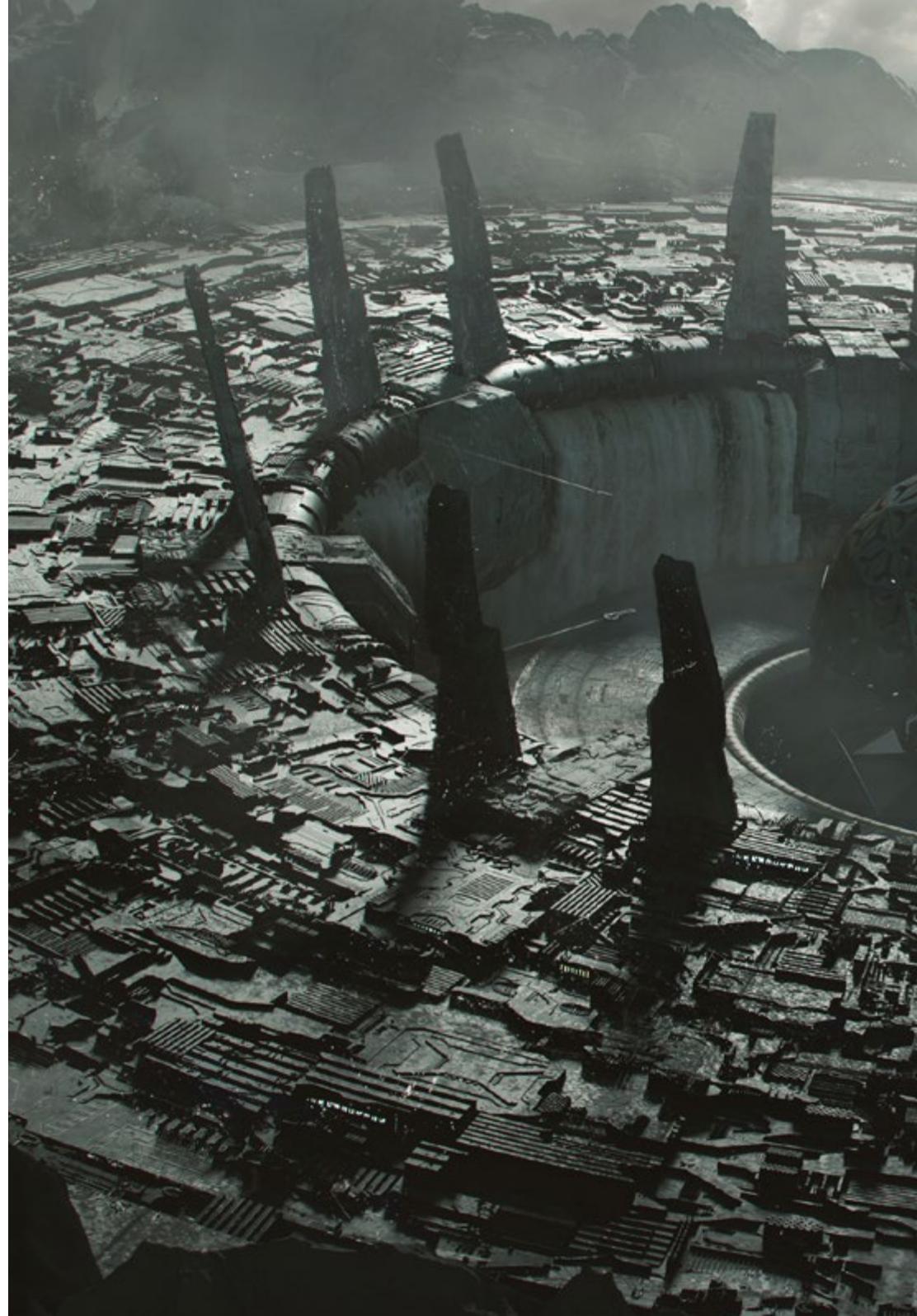
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

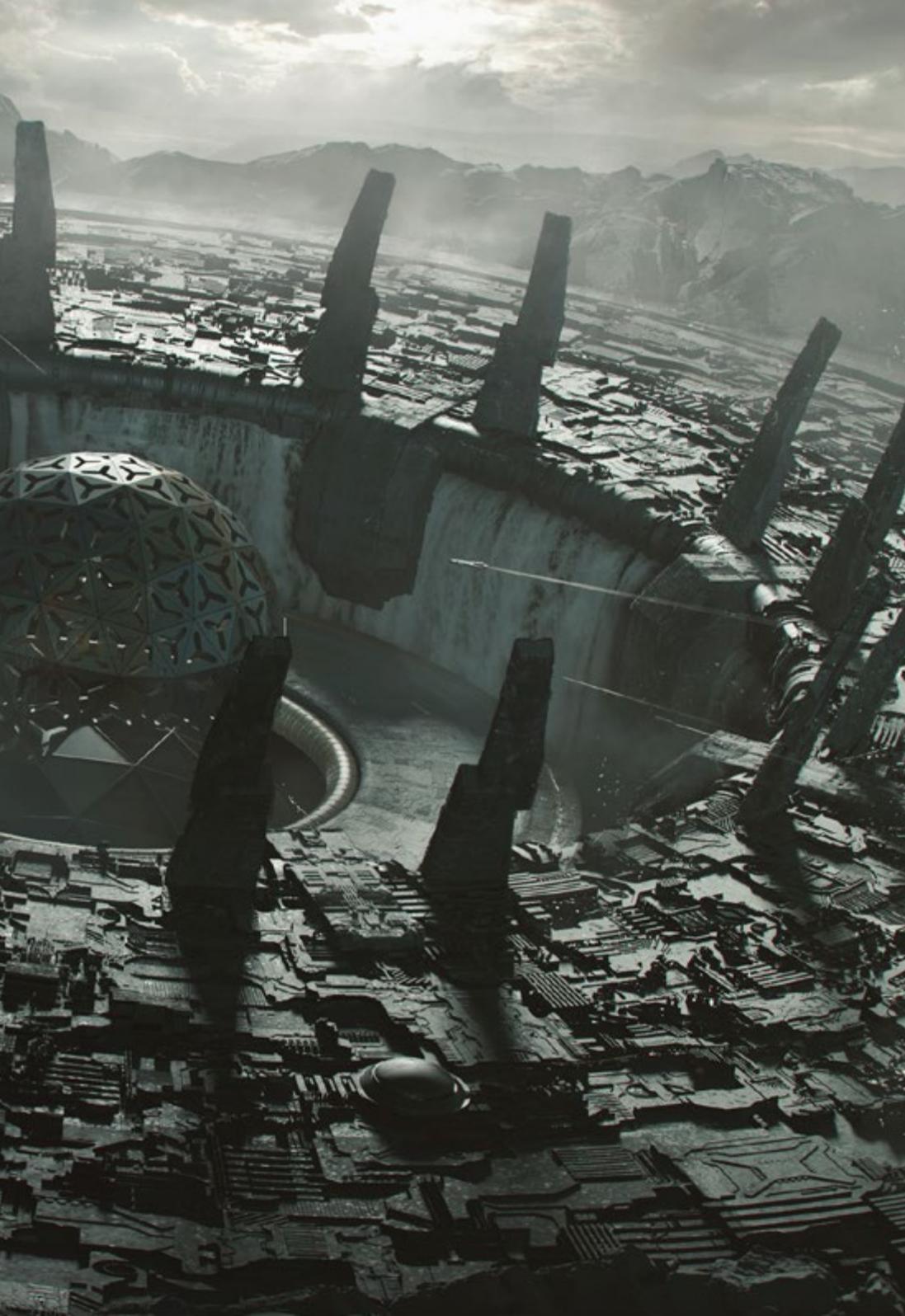
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

El avance tecnológico digital ha posibilitado el desarrollo de diversos programas informáticos y herramientas de trabajo que faciliten la creación de modelaciones 3D. Al mismo tiempo, esas aplicaciones requieren de manos capacitada y actualizadas que garanticen el correcto manejo de todas sus potencialidades. Gracias a esta capacitación, alcanzarás la excelencia profesional en ese ámbito y obtendrás posiciones de empleo de forma inmediata en un mercado competitivo y creciente.

“

Sectores como el cine o los videojuegos buscan expertos que controlen las potencialidades de programas complejos de modelado 3D. Con esta titulación, puedes convertirte en uno de ellos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico de modelación de texturas 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Grafista digital
- ♦ Generador de espacios virtuales
- ♦ Técnico especializado en modelado en Graphite Tool
- ♦ Técnico de modelación de personajes 3D
- ♦ Técnico especializado en renderizado con 3DS Max



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Este programa contribuirá a tu preparación académica para el control y manejo de la herramienta Graphite Tool. Durante su estudio, examinarás partes y componentes de ese software lo cual te asegurará el análisis y comprensión de conceptos complejos de trabajo. Al finalizar este programa, te convertirás en un demandado y cotizado especialista.

01

Manejar en detalle la herramienta Graphite Tool, la más usada por los profesionales de 3DS Max

02

Utilizar su interfaz y manejarse en ella para un resultado más profesional en menos tiempo

03

Comparar cada herramienta con su semejante en el modo poligonal y conocer sus beneficios

04

Identificar las herramientas que utilizará a lo largo del proceso de un modelado 3D y su optimización



05

Detectar errores en modelados 3D y saber solucionarlos de la forma más inteligente

06

Usar varios programas enfocados en el modelado, texturizado y tiempo real utilizados a día de hoy en el mundo profesional

07

Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado

08

Emplear de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portfolio

05

Dirección del curso

Esta titulación dispone de docentes con una destacada trayectoria en materia de modelado 3D y artes digitales. TECH los ha seleccionado por sus valiosas experiencias y resultados de trabajo con empresas de industrias tan diversas como el cine, los videojuegos o la publicidad. El claustro ha tenido a su cargo la elección de los materiales didácticos y los contenidos teóricos que se plasman en este temario. A través de su guía personalizada, los alumnos de este programa conseguirán la excelencia profesional y resaltarán en el mercado laboral por su capacidad de enfrentar situaciones complejas y aportar soluciones innovadoras.

“

Esta capacitación cuenta con los mejores docentes del ámbito del modelado 3D, quienes te acompañarán en el proceso educativo en todo momento”



Dirección del curso

Dra. Vidal Peig, Teresa

- ♦ Especialista en Artes y Tecnología (arte digital, 2D, 3D, VR y AR)
- ♦ Diseñadora y creadora de bocetos de personajes 2D para videojuegos para móvil
- ♦ Diseadora en Sara Lee, Motos Bordy, Hebo y Full Gass
- ♦ Docente y directora de Máster en Programación de Videojuegos
- ♦ Docente en la Universidad de Girona
- ♦ Doctora en Arquitectura por la Universidad Politécnica de Cataluña
- ♦ Licenciada en Bellas Artes por la Universidad de Barcelona

Cuadro Docente

D. Alcalde Perelló, Dimas

- ♦ Especialista en la creación artística para videojuegos y juegos aplicados
- ♦ Lead artist en BluetechWorlds
- ♦ Docente en el grado Creación artística para videojuegos y juegos aplicados, ENTI UB
- ♦ Graduado en Creación artística para videojuegos y juegos aplicados por la Universitat de Barcelona
- ♦ Master universitario en Formación del Profesorado de Educación Secundaria Obligatoria y Bachillerato, Formación Profesional y Enseñanzas de Idiomas por la Universidad de la Rioja UNIR
- ♦ Técnico en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos por el Centro de estudios fotográficos

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

Graphite Tool se ha convertido en una herramienta indispensable para el modelado 3D y aprenderás a dominarla a través de este Curso Profesional. Para ello, dispondrás de un temario actualizado sobre los mecanismos de edición, selección y pintado de objetos. Igualmente, examinará las potencialidades del *PolyDraw* y el *PaintDeform* integrados a ese programa creativo. La titulación se desarrollará a partir de innovadores métodos educativos como el *Relearning*, con el cual podrás asimilar destrezas prácticas con inmediatez y flexibilidad. Además, dispondrás de una plataforma 100% online de aprendizaje e interactiva.

“

Para estudiar con TECH solo necesitas un dispositivo con acceso a Internet y ganas de llevar tu carrera profesional al próximo nivel de excelencia”



Módulo 1. Modelado 3D con *Graphite Tool*

- 1.1. Interfaz
 - 1.1.1. Funcionalidad
 - 1.1.2. Habilitar la herramienta
 - 1.1.3. Interfaz
- 1.2. Subobjetos y selección
 - 1.2.1. Subobjetos
 - 1.2.2. Modificar topología
 - 1.2.3. Modificar selección
- 1.3. Edición
 - 1.3.1. Swift Loop
 - 1.3.2. Paint Connect
 - 1.3.3. Constraints
- 1.4. Geometría
 - 1.4.1. Relax
 - 1.4.2. Attach y Detach
 - 1.4.3. Create y Collapse
 - 1.4.4. Quadlify y Slice
- 1.5. Herramientas semejantes al modo poligonal
 - 1.5.1. Polygons
 - 1.5.2. Loops
 - 1.5.3. Tris
 - 1.5.4. Subdivision
 - 1.5.5. Visibility
 - 1.5.6. Align
 - 1.5.7. Suavizar y endurecer
- 1.6. PolyDraw 1
 - 1.6.1. Drag y Conform
 - 1.6.2. Step Build sobre el Grid
 - 1.6.3. Step Build sobre un Surface
- 1.7. PolyDraw 2
 - 1.7.1. Shapes y Topology
 - 1.7.2. Splines y Strips
 - 1.7.3. Surface y Branches
- 1.8. PaintDeform
 - 1.8.1. Pincel Shift y sus opciones
 - 1.8.2. Pincel Push/Pull y sus opciones
 - 1.8.3. Mirror y otras opciones
- 1.9. Selección
 - 1.9.1. Selecciones cerradas, abiertas y guardar selecciones
 - 1.9.2. Seleccionar por superficies, normales, perspectiva o parámetros random
 - 1.9.3. Seleccionar por vértices, distancia, simetría o color
- 1.10. Pintado con Objetos
 - 1.10.1. Catálogo de objetos
 - 1.10.2. Opciones del pincel
 - 1.10.3. Funcionalidad



¿Deseas aprender 100% online y sin rígidos cronogramas de estudio? TECH te ofrece la oportunidad de autogestionar tu aprendizaje de manera personalizada en su innovadora plataforma digital”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Modelado 3D con Graphite Tool garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado 3D con Graphite Tool**

Modalidad: **Online**

N.º Horas **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado 3D con Graphite Tool

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Modelado 3D con Graphite Tool

