

Curso Profesional

Modelado 3D Hard Surface



Curso Profesional Modelado 3D Hard Surface

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-3d-hard-surface

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Para diseñar robots y personajes de ciencia ficción, en historias que vayan más allá del presente, debes aprender modelación 3D con *Hard Surface*. Esa técnica se especializa en lograr que superficies rígidas adquieran suavidad, detalles y texturas del material. De esa manera, es posible generar personajes, naves y toda clase de figuras que se integran a la perfección en películas y videojuegos. Por eso, los especialistas en el área son ampliamente demandados en ese sector profesional. Con este programa académico te adentrarás en el estudio de todas esas potencialidades, mediante un módulo y 10 temas de interés, ahondarás en las fases de estructuración y desarrollo de proyectos. Asimismo, perfeccionarás tus habilidades en el modelado NURBS, poligonal y *sculp*. Al impartirse de modo 100% online en una plataforma con grandes prestaciones de interactividad, obtendrás de forma cómoda y ágil la titulación. Asimismo, te apoyarás en recursos interactivos y novedosas metodologías didácticas, como el *Relearning*, para adquirir habilidades prácticas de manera inmediata.

“

En este programa de estudios, controlarás topologías y retopologías en tus proyectos de modelación 3D a partir de las técnicas de trabajo del Hard Surface, lo que configurará un perfil profesional de alta competitividad”





Las técnicas de modelado 3D utilizadas para crear superficies duras son de gran importancia para el diseño de personajes robóticos o la confección de materiales rígidos. Los profesionales con un dominio actualizado de esas estrategias de diseño, son muy solicitados en industrias del entretenimiento como el cine o los videojuegos. Por eso, TECH te ofrece esta titulación de excelencia que te ayudará a acceder de inmediato a competitivos puestos dentro de dichos sectores.

Tendrás a tu alcance un temario innovador donde se recogen las principales aplicaciones del *Hard Surface*, su desarrollo y estructura. Además, examinarás los tipos de modelados más frecuentes dentro de esa técnica, entre los cuales destaca NURBS y el poligonal. Igualmente, analizarás las estrategias de topología y retopología que se pueden implementar desde ella.

Los contenidos de este programa se impartirán en una plataforma 100% online, libre de horarios y cronogramas preestablecidos. De esa manera, autogestionarás tus conocimientos de manera personalizada. También, dispondrás de metodologías didácticas novedosas, entre ellas el *Testing* y *Retesting*, para evaluar tus progresos de manera periódica. Asimismo, dispondrás de recursos multimedia como vídeos, resúmenes interactivos, entre otros, que facilitarán el proceso de aprendizaje.



Examinarás, durante esta titulación, los diferentes deformadores y subdivisiones del modelado sculpt

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Diversas ramas de la industria del entretenimiento requieren de expertos con conocimientos avanzados confeccionar robots, naves espaciales y otras superficies rígidas desarrolladas mediante modelado 3D. Por esa razón, la demanda de esos profesionales es creciente en el mercado laboral. Las destrezas de este programa te convertirán en un destacado especialista en el manejo de herramientas complejas de las técnicas de *Hard Surface*. De esa forma, podrán acceder a un competitivo puesto de trabajo con inmediatez.

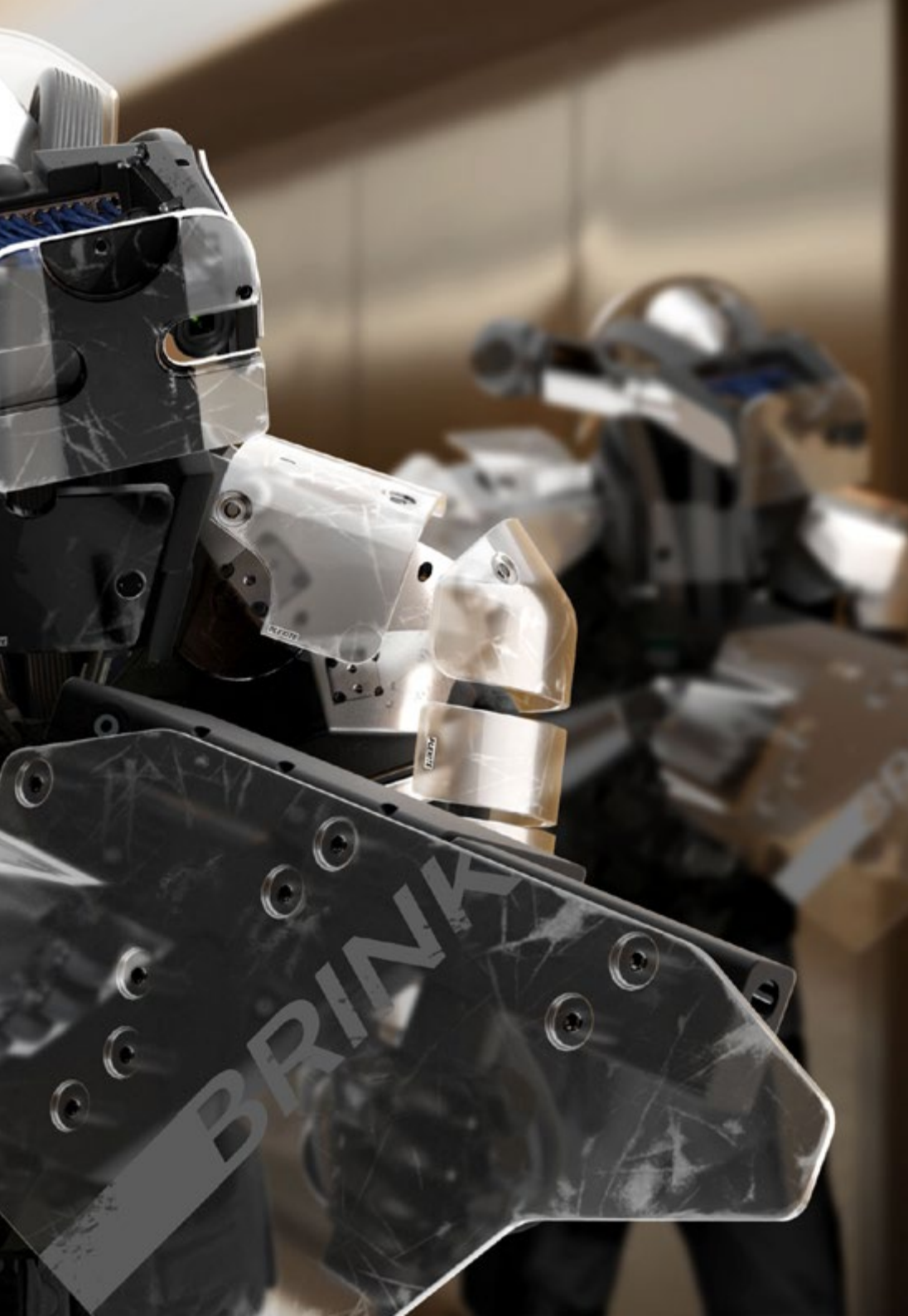


Inscríbete en este programa educativo y conviértete en profesional de excelencia, cuyas competencias sean solicitadas en múltiples empresas dedicadas a la creación de videojuegos o películas animadas”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Modelador 3D
- ♦ Grafista digital
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia
- ♦ Técnico en sistemas y realización en multimedia



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Esta titulación se adentra en las técnicas más complejas para el modelado 3D de superficies duras. Como egresado de este programa, conseguirás aplicar todos tus conocimientos de manera integral en diversas esferas de la industria del entretenimiento. De esa manera alcanzarás resultados promisorios y aportarás soluciones innovadoras.

01

Aplicar la topología durante el modelado 3D *Hard Surface*

02

Desarrollar comunicación de funciones

03

Manejar detalles acerca del surgimiento del *Hard Surface* y sus objetivos

04

Identificar las diferentes industrias de su aplicación





05

Utilizar los diferentes tipos de modelados

06

Coordinar las diferentes áreas que hacen al modelado

07

Emplear los diferentes tipos de modelado *Hard Surface*, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D

08

Abordar en la teoría de la creación de las formas

05

Dirección del curso

Los profesores de este programa de estudios fueron seleccionados por TECH gracias a su amplia experiencia en modelado 3D. El claustro ha formado parte de diversas empresas dedicadas a sectores del entretenimiento tan diversos como el cine, los videojuegos, la publicidad, entre otros. A partir de sus habilidades teóricas y prácticas, esos profesionales han confeccionado un temario de excelencia. En él, los docentes han incluido el análisis de herramientas y técnicas creativas innovadoras. A su vez, han elegido y conformado materiales audiovisuales para incrementar tus destrezas prácticas con rapidez y flexibilidad.

“

Los docentes de esta titulación han elegido los materiales audiovisuales y recursos interactivos para promover tu adquisición de habilidades prácticas inmediatas”



Dirección del curso

D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Diseñador industrial experto en diseño y modelado tridimensional
- ♦ CEO en *D-Save 3D Services*
- ♦ Artista 3D en *3D Visualization Service Inc*
- ♦ Diseñador de productos en Esencia de los Artesanos
- ♦ Editor de películas y vídeos en Digital Film
- ♦ Diseñador Industrial especializado en Productos por la Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Seminario Composición Digital en la Universidad Nacional de Cuyo

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

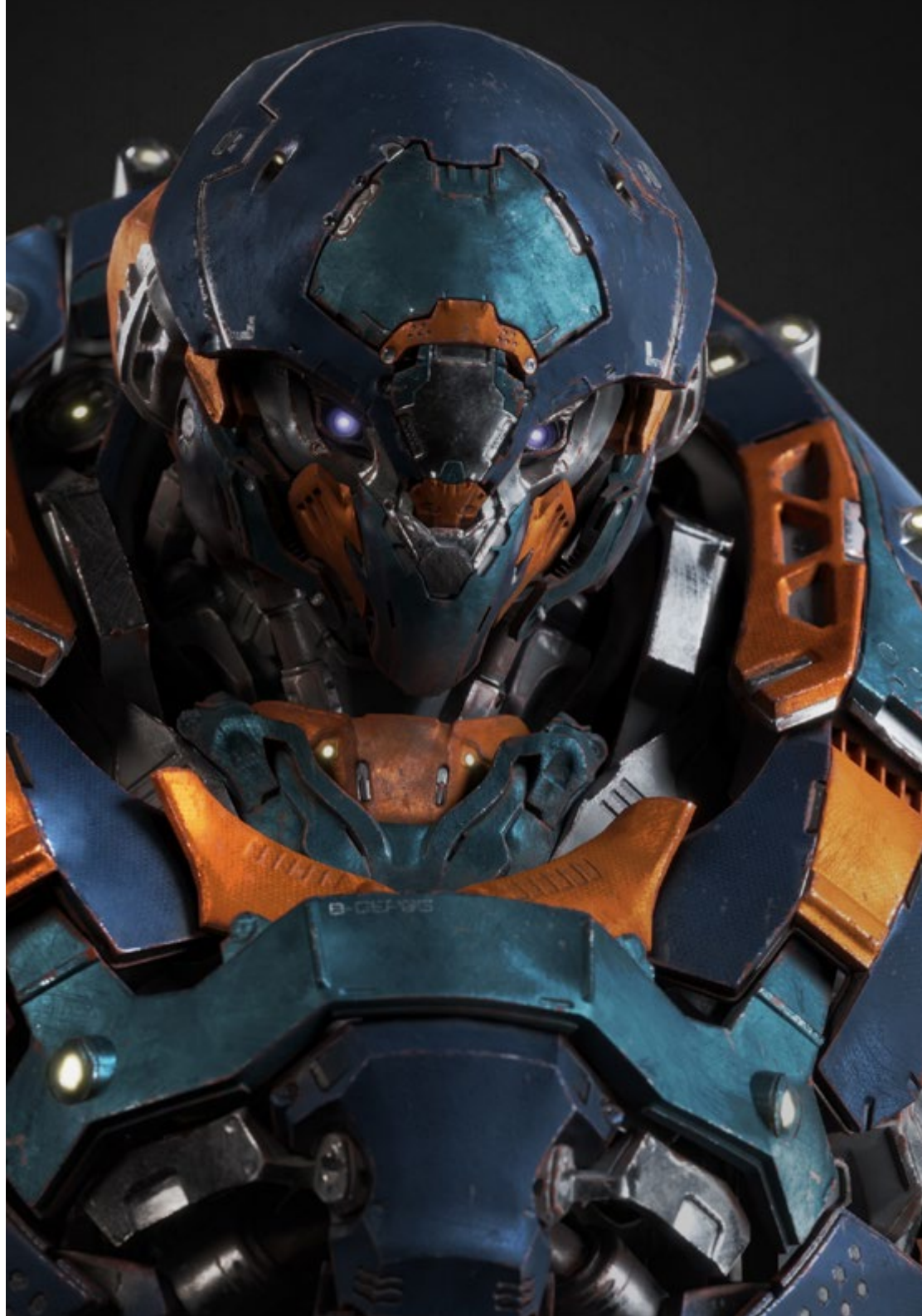
06

Plan de formación

Con esta capacitación, profundizarás en el ámbito del modelado 3D. En particular, dominarás los requisitos técnicos y herramientas indispensables para la creación de proyectos basados en *Hard Surface*. También, examinarás los mapas de UVs que facilitan el trabajo con esta modalidad creativa y las bases del sculpt, el modelado NURBS y poligonal. La titulación se desarrollará a partir de metodologías de aprendizaje novedosas como el *Relearning* y tendrás acceso a materiales audiovisuales y recursos interactivos de gran valor didáctico. Además, contarás con una plataforma de estudios 100% online y sin horarios preestablecidos.



Esta capacitación te permitirá autoevaluar el progreso de tu aprendizaje de manera individual, gracias a métodos didácticos innovadores como el Testing y Retesting”



Módulo 1. El Modelado *Hard Surface*

- 1.1. Modelado *Hard Surface*
 - 1.1.1. Control de topología
 - 1.1.2. Comunicación de función
 - 1.1.3. Velocidad y eficiencia
- 1.2. Hard Surface I
 - 1.2.1. *Hard Surface*
 - 1.2.2. Desarrollo
 - 1.2.3. Estructura
- 1.3. Hard Surface II
 - 1.3.1. Aplicaciones
 - 1.3.2. Industria física
 - 1.3.3. Industria virtual
- 1.4. Tipos de modelados
 - 1.4.1. Modelado Técnico / *Nurbs*
 - 1.4.2. Modelado Poligonal
 - 1.4.3. Modelado *Sculpt*
- 1.5. Modelado *Hard Surface* profundo
 - 1.5.1. Perfiles
 - 1.5.2. Topología y flujo de bordes
 - 1.5.3. Resolución de mallas
- 1.6. Modelado *Nurbs*
 - 1.6.1. Puntos–Líneas–Polilíneas–Curvas
 - 1.6.2. Superficies
 - 1.6.3. Geometría 3D
- 1.7. Bases del modelado poligonal
 - 1.7.1. *Edit Poly*
 - 1.7.2. Vértices–Aristas–Polígonos
 - 1.7.3. Operaciones
- 1.8. Bases del modelado *Sculpt*
 - 1.8.1. Geometría base
 - 1.8.2. Subdivisiones
 - 1.8.3. Deformadores
- 1.9. Topología y retopología
 - 1.9.1. *High Poly* y *Low poly*
 - 1.9.2. Conteo Poligonal
 - 1.9.3. *Bake maps*
- 1.10. UV Maps
 - 1.10.1. Coordenadas UV
 - 1.10.2. Técnicas y Estrategias
 - 1.10.3. *Unwrapping*



Estudia con TECH y tendrás a tu alcance una plataforma de aprendizaje interactiva que se adapta con facilidad a tus intereses y necesidades académicas”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Modelado 3D Hard Surface garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado 3D Hard Surface**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Modelado 3D
Hard Surface

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Modelado 3D Hard Surface

