

Curso Profesional

Modelado 3D para Videojuegos





Curso Profesional Modelado 3D para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-3d-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

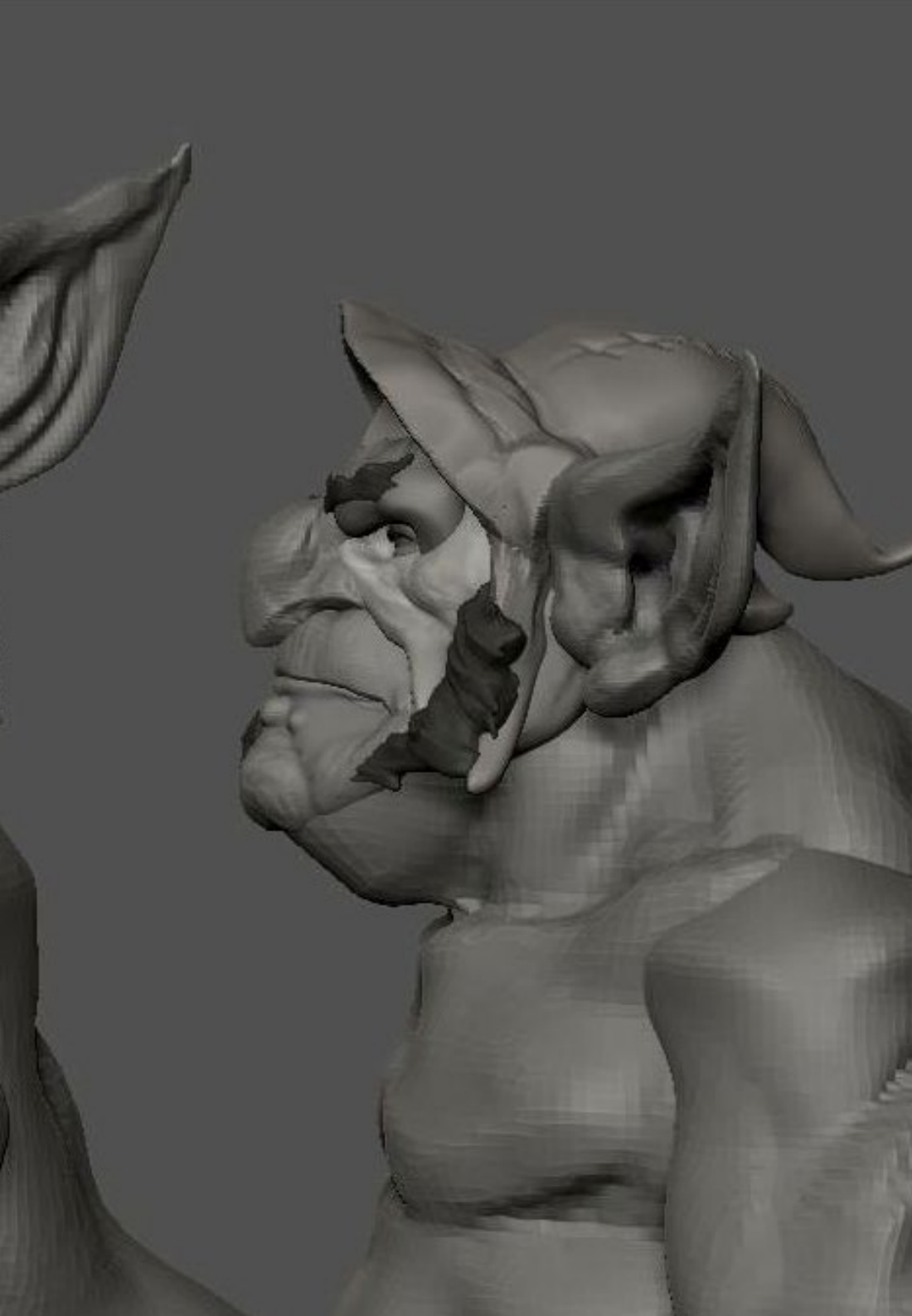
Presentación

Los avances tecnológicos han permitido que el Modelado 3D adquiera una mayor calidad y relevancia para la industria de los Videojuegos. Por eso, ese sector demanda continuamente de profesionales capacitados para su implementación. Ante ese contexto, TECH irrumpe en el panorama educativo con esta titulación de vanguardia. A lo largo de su módulo de estudios integrarás conocimientos actualizados sobre el motor de desarrollo Unity y los lenguajes de programación más avanzados para la creación de gráficas. La titulación se impartirá de manera 100% online, a través de métodos como el *Relearning*. Las estrategias pedagógicas implementadas en la capacitación te ayudarán a asimilar los conceptos más complejos de forma rápida y flexible. Mediante ella, los alumnos conseguirán valiosas experiencias prácticas y obtendrán una posición laboral acorde con sus expectativas de forma inmediata.

“

Con el estudio de esta titulación de TECH, ahondarás en las magnitudes escalares y vectoriales que permiten la realización excepcional de un Modelado 3D para Videojuegos”





La expansión y desarrollo de los principales programas digitales han hecho posible que la Modelación 3D alcance niveles antes insospechados por los desarrolladores. Los niveles de detalle, textura y calidad visual son cada vez más superiores. Al mismo tiempo, las herramientas software se han complejizado, y los expertos dedicados a esa área deben sostener una preparación continua y de excelencia. De ese modo, podrán acceder con más facilidad a los puestos más competitivos del mercado.

Ante ese contexto, TECH ha conformado un programa educativo, de enfoque profesional, con el cual podrás adentrarte en los principales avances de esa disciplina. Este Curso Profesional examina, en primer lugar, los fundamentos físicos, matemáticos y de la Informática Gráfica. Igualmente, pone énfasis en el lenguaje de programación C# para esa clase de labores. Por otra parte, profundiza en todas las particularidades del motor de desarrollo Unity.

Para el estudio de este programa contarás con una innovadora plataforma de aprendizaje, 100% online y sin horarios preestablecidos. De esa manera, accederás a los contenidos desde cualquier momento o lugar, con la simple ayuda de un dispositivo conectado a Internet. A su vez, el *Relearning*, metodología de gran valor didáctico implementada en esta titulación, te ayudará a afinzar competencias de manera rápida y flexible.

“

A lo largo de este programa, de carácter profesional, dominarás los Sistemas Ráster y las particularidades del modelado geométrico hasta convertirte en un experto de primer nivel en ambas estrategias de trabajo”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

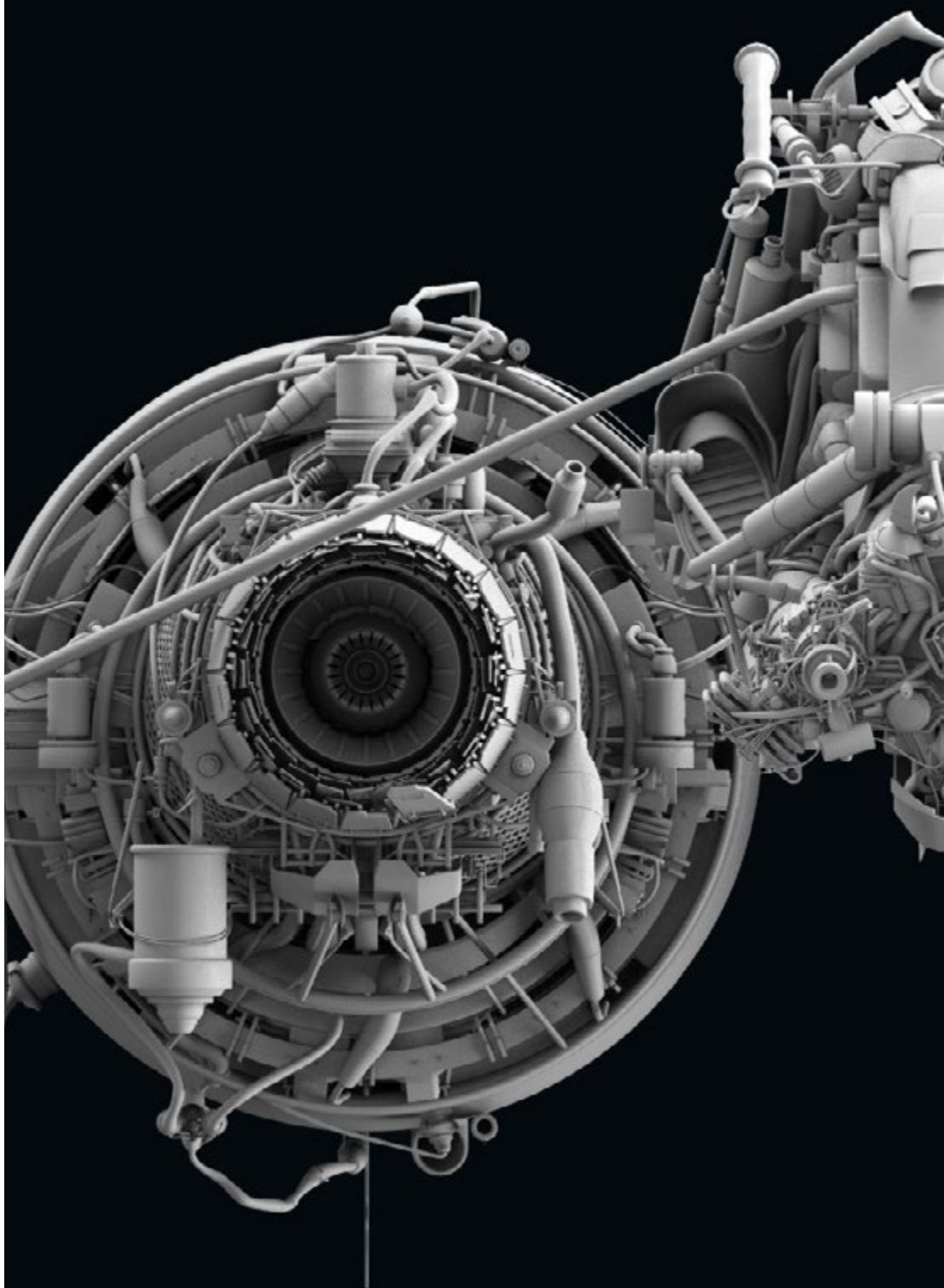
03

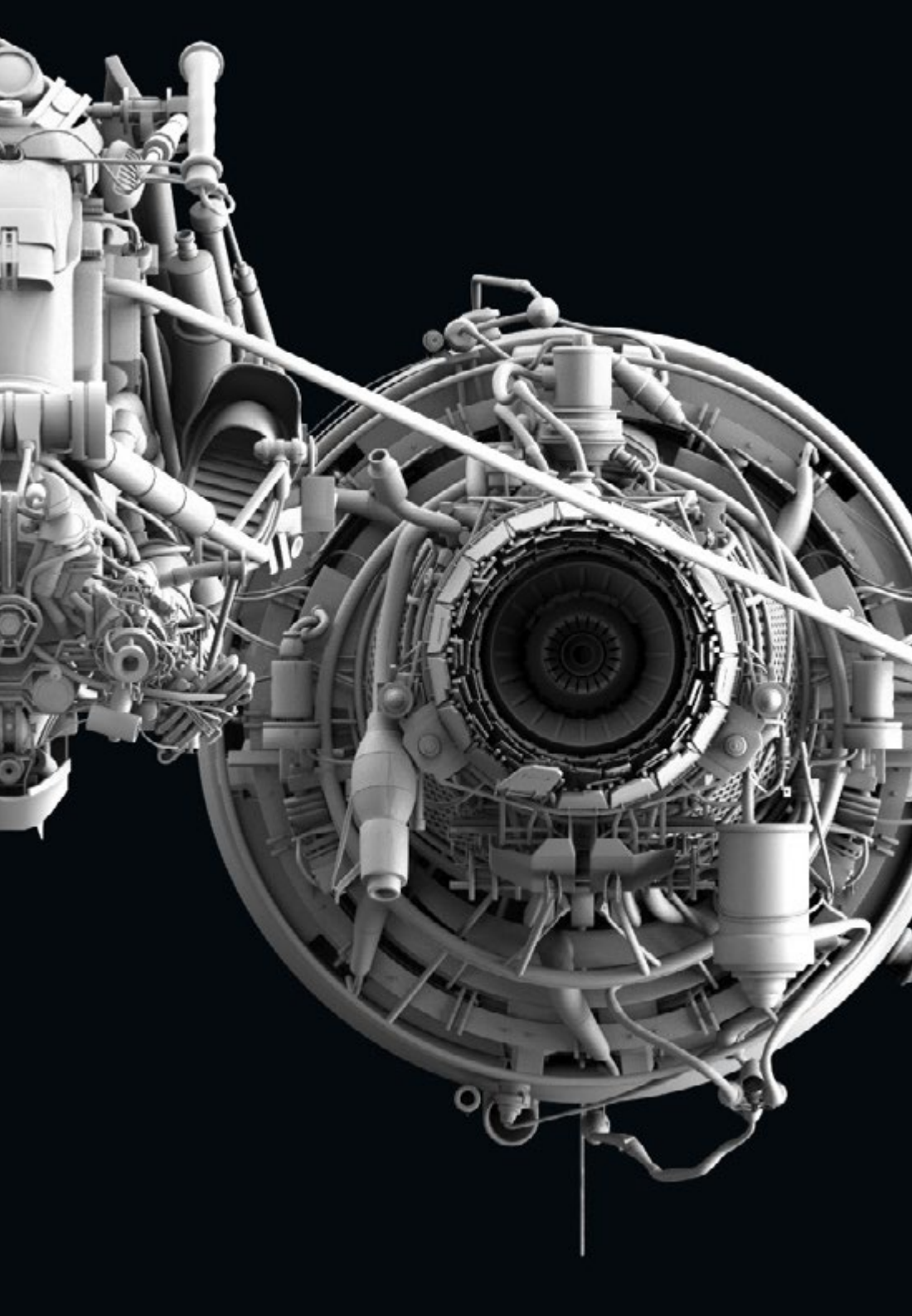
Salidas profesionales

El Modelado 3D para Videojuegos se ha extendido considerablemente en los últimos años. Su implementación requiere un dominio holístico de sus principales prestaciones, en particular del motor de desarrollo Unity. Esta titulación te ofrece una especialización de primer nivel sobre los lenguajes de programación y los fundamentos de la Informática Gráfica que intervienen en esos procesos creativos. Al completar su estudio, dispondrás de las habilidades prácticas que el sector lúdico más demanda de sus desarrolladores. Así, accederás a posición de empleo competitivas y exigentes donde resaltarás de inmediato gracias a la calidad educativa de TECH.

“

Por medio de esta excelente titulación, encontrarás un puesto laboral a la medida de tus conocimientos y tus expectativas de crecimiento personal”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de Videojuegos
- ◆ Director de diseño para Videojuegos
- ◆ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Animador 2D para Videojuegos
- ◆ Director de animación 2D para Videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Las habilidades que fomenta esta titulación están centradas en el manejo integral de una de las herramientas para lograr Modelados 3D de mayor realismo y detalle. Al completarla, serás un gran experto en las potencialidades y fundamentos de la Informática Gráfica e implementarás con eficacia el motor de desarrollo Unity.

01

Determinar la estructura interna de un motor de Videojuegos

02

Establecer los elementos de una arquitectura moderna de los mismos

03

Implementar las funciones de cada uno de los componentes de un videojuego

04

Desarrollar Videojuegos con gráficos en 2D y 3D





05

Manejar a cabalidad el Modelado 3D

06

Dominar cómo se produce la integración del Modelado 3D en un Videojuego

07

Aplicar la importancia de esta tarea en el diseño de un Videojuego

08

Utilizar las competencias generales de diseño de Videojuegos

05

Plan de formación

Este plan académico de TECH se adentra en los fundamentos de la Informática Gráfica y, en particular, examina las ventajas del lenguaje de programación C# para el Modelado 3D de Videojuegos. A su vez, examina las funcionalidades del motor de desarrollo Unity en la creación de prototipados de tres dimensiones o bidimensionales. También, profundiza las claves de la Inteligencia básica para NPCs. Todos esos contenidos se abordarán desde una innovadora plataforma de aprendizaje, con múltiples recursos multimedia entre los que se encuentra vídeos e infografías. Igualmente, te apoyarás en la metodología del *Relearning* para afianzar tu dominio sobre esos conceptos de modo rápido y flexible.

“

100% online y sin horarios preestablecidos: así es este Curso Profesional de TECH con el que adquirirás amplias competencias para el Modelado 3D para Videojuegos”





Módulo 1. Modelado 3D

- 1.1. Introducción a C#
- 1.2. Fundamentos matemáticos
- 1.3. Fundamentos físicos
- 1.4. Fundamentos de Informática Gráfica
- 1.5. Unity: Introducción e instalación
- 1.6. Unity: 2D y 3D
- 1.7. Unity: instanciación y creación de objetos
- 1.8. Unity: interacciones y física
- 1.9. Unity: Inteligencia Artificial básica para NPCs
- 1.10. Unity: fundamentos de animación e implementación



Matrícula ahora en este programa y adquiere la mejor capacitación a través de materiales teóricos y recursos multimedia de gran valor didáctico"

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Modelado 3D para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado 3D para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



futuro
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado 3D para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Modelado 3D para Videojuegos

