

# Curso Profesional Modelado 3D con Zbrush



## Curso Profesional Modelado 3D con Zbrush

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-3d-zbrush](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-3d-zbrush)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

ZBrush es un potente software de modelado 3D orgánico, que cada vez se hace más imprescindible en grandes estudios de animación cinematográfica y de videojuegos. Su simplicidad y flexibilidad para los procesos creativos ha propiciado esa preferencia. Asimismo, los profesionales del sector reconocen que, para emprender proyectos con esa herramienta, se requieren conocimientos exhaustivos sobre su funcionamiento, ventajas y subcomponentes. En esta capacitación ahondarás acerca de todos esos elementos partiendo de un examen minucioso de su interfaz y controles básicos. Igualmente, analizarás sus principales modificadores y pinceles para un mejor texturizado. Gracias a que la titulación se imparte de manera 100% online en una plataforma interactiva, podrás completarla sin horarios preestablecidos. Además, la metodología implementada del *Relearning*, te ayudará a avanzar en el proceso de aprendizaje de forma ágil y así, accederás con inmediatez a competitivas posiciones laborales.

“

*Aprenderás cómo suplir las necesidades de tus proyectos creativos de modelados 3D con herramientas avanzadas como pinceles con Curve. Matricúlate en este completo programa y evoluciona”*







Un amplio número de empresas de la industria del entretenimiento apuesta por el modelado 3D para la construcción de personajes, escenarios y figuras de diversa índole. En los últimos años, sectores como los videojuegos y las películas con múltiples efectos visuales, han apostado por herramientas innovadoras en ese ámbito. ZBrush se ha convertido en la más solicitada por todas esas compañías, puesto que se adapta a diferentes necesidades de manera simple.

TECH al día de las necesidades del mercado laboral, ha constituido esta titulación para ayudarte a controlar esa herramienta creativa y formar parte de esos escenarios profesionales. Contarás con un temario actualizado que te mostrará los controles básicos de la aplicación digital y sus mecanismos de modificación. Por otro lado, profundizarás sobre el uso del Hard Surface para la generación de superficies rígidas de gran calidad. Igualmente, con el subcomponente Transpose Master dispondrás el posado de tus figuras y su renderización.

Este módulo de aprendizaje cuenta con 10 temas de interés, donde se integran contenidos teóricos con materiales audiovisuales y recursos interactivos que complementarán tus habilidades prácticas de manera excepcional. Igualmente, contarás con metodologías didácticas como el *Relearning* y la discusión de casos reales, lo cual potenciará tu perfil para desenvolverte en los próximos retos creativos.

“

*Dominarás la herramienta Zmodeler de ZBrush que te permitirá aplicar paneles de loops para dividir partes a la hora de generar modelados 3D”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*







Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

ZBrush es un programa digital de excelencia para el modelado 3D orgánico. Al mismo tiempo, tiene altas prestaciones para generar posados de personajes atractivos y sus opciones de render son sumamente avanzadas. Para lograr esos niveles de eficiencia, se necesitan expertos cualificados con un actualizado entendimiento de todas las oportunidades que ofrece esa herramienta informática. El mercado laboral demanda de manera constante de esos profesionales y, mediante lo aprendido en este Curso Profesional de TECH, podrás acceder a esas posiciones de manera inmediata.



*Gracias a este programa exclusivo de TECH, aprenderás a desarrollar modelos de superficies rígidas con la herramienta Hard Surface del programa creativo ZBrush”*







Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Técnico especializado en modelado con Zbrush
- ◆ Técnico especializado en modelado con 3D Studio Max
- ◆ Técnico de modelación de texturas 3D
- ◆ Animador 3D
- ◆ Grafista digital



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al completar este módulo académico, conseguirás aplicar soluciones innovadoras ante problemáticas complejas sobre el diseño y modelado 3D orgánico. Asimismo, podrás anticiparte a dificultades en materia refinamiento, modificación y subdivisiones con el aguzado manejo de ZBrush.

01

Manejar en profundidad el programa ZBrush, el más usado en modelado orgánico del mercado

02

Realizar la optimización de modelos conforme se vaya trabajando en él, evitando posibles problemas tras el refinamiento

03

Utilizar cada una de las herramientas del programa, sabiendo cuándo utilizar cada una y por qué

04

Abordar la herramienta Hard Surface, que te permite realizar modelado inorgánico dentro del programa







05

Aplicar distintos métodos para realizar un modelado orgánico

06

Diseñar desde cero un personaje o criatura y desenvolverse sin problemas hasta el final

07

Emplear de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portfolio

08

Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado



# 05

## Dirección del curso

La selección de los temas de esta titulación ha estado a cargo de grandes expertos en modelado 3D orgánico. Los docentes forman parte selectas empresas dentro de industrias del entretenimiento como el cine, la publicidad o los videojuegos. Sus experiencias y resultados prácticos les han valido el respecto dentro de esos sectores. Por esas razones, TECH les ha impuesto el reto de conformar este innovador temario, así como de seleccionar los materiales didácticos que apoyarán el proceso lectivo. Su objetivo central será proporcionarte habilidades prácticas para que te incorpores de inmediato al ejercicio profesional de tu preferencia.

“

*Los docentes de esta capacitación te facilitarán la asimilación de conocimientos complejos y claves para el dominio del software ZBrush”*



## Dirección del curso

**Dra. Vidal Peig, Teresa**

- ◆ Especialista en Artes y Tecnología (arte digital, 2D, 3D, VR y AR)
- ◆ Diseñadora y creadora de bocetos de personajes 2D para videojuegos para móvil
- ◆ Diseadora en Sara Lee, Motos Bordy, Hebo y Full Gass
- ◆ Docente y directora de Máster en Programación de Videojuegos
- ◆ Docente en la Universidad de Girona
- ◆ Doctora en Arquitectura por la Universidad Politécnica de Cataluña
- ◆ Licenciada en Bellas Artes por la Universidad de Barcelona

“

*Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”*

# 06

## Plan de formación

Este programa de estudios te permitirá adquirir destrezas complejas en el manejo de la herramienta de modelado orgánico ZBrush. Para ello, contarás con un temario actualizado sobre sus principales componentes de trabajo, opciones de modificación, máscaras, subdivisiones, entre otros. Así, también, ahondarás en las transformaciones booleanas, guías y pinceles que se pueden aplicar con subaplicaciones como Dynamesh y Zremesher. La titulación dispone de una plataforma con múltiples recursos multimedia como resúmenes interactivos e infografías, a los cuales podrás acceder en cualquier momento y lugar con la simple ayuda de un dispositivo conectado a Internet.

“

*Los materiales audiovisuales y recursos interactivos de este programa perfeccionarán tus conocimientos teóricos y prácticos de manera rápida y flexible”*





## Módulo 1. Modelado 3D con ZBrush

- 1.1. ZBrush
  - 1.1.1. Interfaz y controles básicos
  - 1.1.2. *Subtools*, simetría, *Transpose* y *Deformation*
  - 1.1.3. *Pinceles* y *Alphas*
- 1.2. Herramientas principales
  - 1.2.1. Máscaras y Polygroups
  - 1.2.2. Subdivisiones, Dynamesh y ZRemesher
  - 1.2.3. Modify Topology, Matcaps y BPR
- 1.3. Herramientas de modificación
  - 1.3.1. Insert Multi Mesh
  - 1.3.2. *Layers* y *Morph Target*
  - 1.3.3. *Proyecciones* y *Extract*
- 1.4. Herramientas avanzadas
  - 1.4.1. *Crease* y *Bevel*
  - 1.4.2. *Surface* y *Shadowbox*
  - 1.4.3. *Decimation Master*
- 1.5. ZSpheres y Adaptive Skin
  - 1.5.1. Controles de ZSpheres
  - 1.5.2. ZSketch
  - 1.5.3. Adaptive Skin
- 1.6. Dynamesh y Zremesher avanzado
  - 1.6.1. Booleanas
  - 1.6.2. Pinceles
  - 1.6.3. Zremesher usando guías
- 1.7. Pinceles Curve
  - 1.7.1. Controles y modificadores
  - 1.7.2. Curve Surface y otros pinceles
  - 1.7.3. Creación de pinceles con Curve
- 1.8. Hard Surface
  - 1.8.1. Segmentos con máscaras
  - 1.8.2. Polygroupit
  - 1.8.3. Panel loops
  - 1.8.4. ZModeler
  - 1.8.5. Primitivas
- 1.9. Modificadores
  - 1.9.1. Extender y Multi Slice
  - 1.9.2. Deformer y Blend twist
  - 1.9.3. Taper y Flatten
  - 1.9.4. Bend Arc y Bend curve
- 1.10. Transpose Master
  - 1.10.1. Posar a un personaje con Transpose Master
  - 1.10.2. Corregir detalles
  - 1.10.3. Preparar personaje para el Render



100% online y libre de horarios preestablecidos: así es esta capacitación donde podrás marcar el ritmo de tus progresos académicos de manera personalizada”

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.





En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Modelado 3D con Zbrush garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado 3D con Zbrush**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

**Curso Profesional  
Modelado 3D  
con Zbrush**

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Modelado 3D con Zbrush

