

Curso Profesional Modelado Hard Surface para Personajes





Curso Profesional Modelado Hard Surface para Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-hard-surface-personajes

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

El modelado 3D Hard Surface es la técnica esencial que te permitirá diseñar robots y naves espaciales de ciencia ficción. Esto se debe a que ese método trabaja superficies rígidas, logrando suavidad, detalles y texturas materiales para la creación de vistosos personajes de apariencia mecánica que se integran a videojuegos y películas. En esta titulación, analizarás sus diferentes potencialidades y desarrollarás habilidades prácticas que te insertarán de inmediato en un competitivo y exigente mercado laboral. Entre los contenidos que componen su temario resalta el uso de la herramienta ZBrush para esta clase de creaciones. Igualmente, contarás con novedosas estrategias didácticas como el *Testing* y *Retesting* para comprobar la asimilación de los contenidos estudiados por tu parte. Ese proceso académico tendrá lugar en una innovadora plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva.



Gracias a los contenidos teóricos y prácticos de esta titulación, dominarás la relevancia de los accesorios y el vestuario para completar la concepción y personalización de un personaje 3D creado mediante Hard Surface”





El modelado Hard Surface es idóneo para generar desde cero superficies mecánicas y estructuras metálicas. Sus técnicas son de gran utilidad para la confección de armas, robots y otras maquinarias pesadas. Todos esos elementos se integran a la perfección en industrias como la publicidad, los videojuegos o el cine de animación y ciencia ficción. Los profesionales que logran desarrollar competencias en ese ámbito disponen de múltiples salidas en un competitivo y exigente mercado laboral.

Este Curso Profesional ideado por TECH te proporcionará los conocimientos más completos sobre el modelado de personajes a través de Hard Surface. A lo largo de un módulo con 10 temas de interés, analizarás en la creación de vestuarios, accesorios y otros elementos conceptuales de tus figuras. También, profundizarás en el bocetado de sus cuerpos y ahondarás en toda clase de detalles. Asimismo, utilizarás diferentes máscaras, herramientas de subdivisión y pinceles.

Las materias se apoyan en las metodologías novedosas como el *Relearning* y la discusión de casos reales. Esas estrategias didácticas, de conjunto con la plataforma de aprendizaje 100% online de esta titulación, te permitirán alcanzar habilidades prácticas de forma rápida y flexible.



El posado de personajes y su adecuada renderización forman parte del proceso de arte final de un modelado 3D que conseguirás dominar mediante el estudio de esta innovadora capacitación”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

El modelado Hard Surface te facilitará el diseño de objetos de gran calidad y detalle en las superficies de tridimensionales. La capacitación dispone de un temario actualizado con las últimas tendencias creativas del arte digital. A través de esas habilidades, te convertirás en cotizado experto y podrás optar de inmediato a diferentes puestos de empleo dentro de industrias creativas como los videojuegos, el cine o la publicidad. Igualmente, crearás personajes con un excelso nivel de detalle en cuanto a sus figuras y accesorios.



Matricúlate en este programa y conseguirás un puesto inmediato en industrias del entretenimiento como el cine, la publicidad o los videojuegos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Modelador 3D
- ♦ Grafista digital
- ♦ Animador 3D
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Integrador multimedia audiovisual
- ♦ Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al completar esta capacitación, serás capaz de implementar técnicas y herramientas actualizadas para la construcción de personajes 3D mediante el Hard Surface. Entre las habilidades que te darán notoriedad en tu ámbito profesional resaltan la limpieza de superficies y el manejo de pinceles para esculturas.

01

Manejar el funcionamiento del modelado *Sculpt*

02

Utilizar las herramientas principales para el modelado Hard Surface de personajes

03

Coordinar que tipo de *Sculpt* se ajusta y adapta en nuestro modelo

04

Emplear los accesorios de personajes que intervienen en nuestro concepto





05

Limpiar mallas para exportación

06

Diseñar modelos de personaje *Hard Surface*

07

Identificar los diferentes tipos de modelado *Hard Surface*, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D

08

Usar los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas

05

Dirección del curso

TECH ha integrado un claustro de excelencia para este programa educativo. Los docentes resaltan por sus conocimientos avanzados de herramientas destinadas al modelado tridimensional de personajes a través de técnicas de Hard Surface. Este profesorado ha integrado numerosas destrezas prácticas y teóricas en el temario, que abarcan las últimas novedades en esta compleja disciplina. Además, ha seleccionado numerosos multimedia como resúmenes interactivos, infografías, vídeos y otros, que complementarán tus habilidades prácticas de manera inmediata y ajustadas a las necesidades de un exigente mercado laboral.

“

Este temario de estudios se complementa con materiales audiovisuales y recursos interactivos que te ayudarán a fijar conocimientos complejos de manera rápida y flexible”





Dirección del curso

D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Diseñador Industrial Experto en Diseño y Modelado Tridimensional
- ♦ CEO en D-Save 3D Services
- ♦ Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- ♦ Diseñador de Productos en Esencia de los Artesanos
- ♦ Editor de Películas y vídeos en Digital Film
- ♦ Diseñador Industrial Especializado en Productos por la Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Seminario Composición Digital en la Universidad Nacional de Cuyo

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

Con este programa académico, profundizarás en el impacto del modelado tridimensional Hard Surface para la creación de personajes más detallistas y acabados. El temario de estudios te introducirá en el análisis de la aplicación de trabajo como ZBrush y un amplio número de pinceles y herramientas de escultura 3D. Asimismo, ahondarás en las técnicas de concepción inicial del personaje y cómo agregar accesorios a su indumentaria. También, examinarás los mecanismos para aplicar limpiezas a tus proyectos. Para dominar todos esos contenidos, dispondrás de una innovadora plataforma de aprendizaje, 100% online, interactiva y sin horarios de estudio preestablecidos.

“

Esta capacitación es 100% online y no está sujeta a cronograma rígidos de aprendizaje para que puedas personalizar el ritmo de tus progresos”



Modulo 1. Modelado *Hard Surface* para Personajes

- 1.1. ZBrush
 - 1.1.1. ZBrush
 - 1.1.2. Entendiendo la interface
 - 1.1.3. Creando algunas mallas
- 1.2. Pinceles y escultura
 - 1.2.1. Configuraciones de los pinceles
 - 1.2.2. Trabajando con *Alphas*
 - 1.2.3. *Pinceles* estándares
- 1.3. Herramientas
 - 1.3.1. Niveles de subdivisión
 - 1.3.2. Máscaras y *Polygrups*
 - 1.3.3. Herramientas y Técnicas
- 1.4. Concepción
 - 1.4.1. Vistiendo un personaje
 - 1.4.2. Análisis de conceptos
 - 1.4.3. Ritmo
- 1.5. Modelado inicial del personaje
 - 1.5.1. El torso
 - 1.5.2. Los brazos
 - 1.5.3. Las piernas
- 1.6. Accesorios
 - 1.6.1. Agregando cinturón
 - 1.6.2. El casco
 - 1.6.3. Las alas
- 1.7. Detalles de accesorios
 - 1.7.1. Detalles del casco
 - 1.7.2. Detalles de las alas
 - 1.7.3. Detalles en los hombros
- 1.8. Detalles del cuerpo
 - 1.8.1. Detalles del torso
 - 1.8.2. Detalles en los brazos
 - 1.8.3. Detalles en las piernas
- 1.9. Limpieza
 - 1.9.1. Limpiando el cuerpo
 - 1.9.2. Creando sub-herramientas
 - 1.9.3. Reconstruyendo sub-herramientas
- 1.10. Finalización
 - 1.10.1. Posando el modelo
 - 1.10.2. Materiales
 - 1.10.3. *Rendering*



Con este programa docente podrás acceder a la totalidad desde cualquier dispositivo con conexión a Internet. No dejes pasar esa oportunidad de aprendizaje 100% online e insíbete cuanto antes”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Modelado Modelado Hard Surface para Personajes garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado Hard Surface para Personajes**

Modalidad: **Online**

Horas **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado Hard Surface para Personajes

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Modelado Hard Surface para Personajes

