

Curso Profesional Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios





Curso Profesional Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-pelo-ropas-accesorios

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

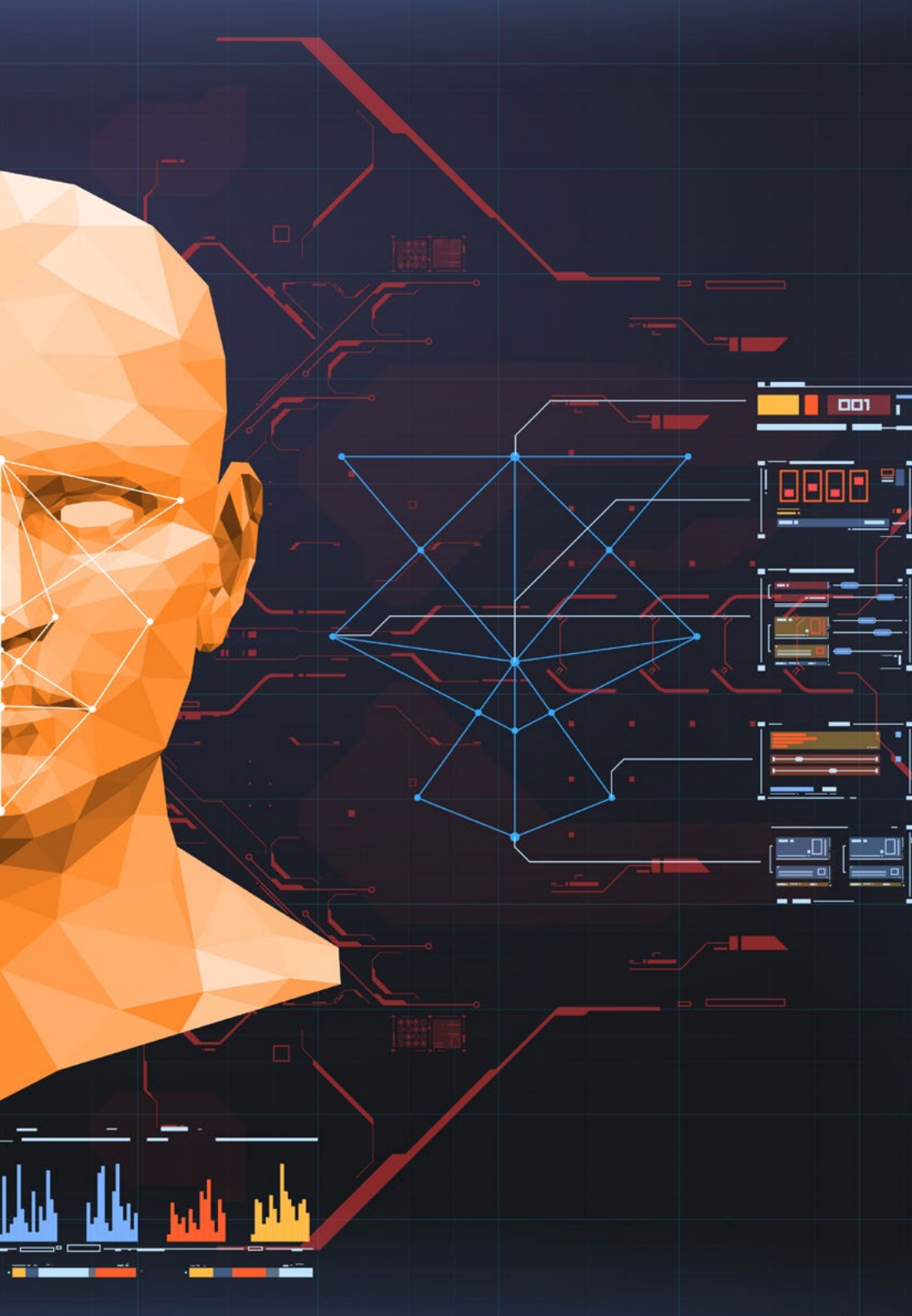
Presentación

Los detalles son esenciales en los Videojuegos, el Cine animado y la Realidad Aumentada para lograr un alto grado de realismo y dinamismo de las escenas y personajes. Así, la Escultura Digital se ha convertido en una importante disciplina que facilita el modelado de cabello y ropa, la creación de accesorios únicos y otros elementos cruciales. En ese contexto, las industrias exigen profesionales capacitados con un manejo holístico de las técnicas y herramientas de trabajo más modernas. Por ello, este programa de capacitación te ofrece una oportunidad única de adquirir las habilidades necesarias para destacar en este campo. De manera específica, analizarás el uso de softwares como Marvelous Designer, Hair and Fur y Xgen. Todo ello desde una plataforma de aprendizaje 100% online y a partir de recursos didácticos como vídeos, infografías y materiales descargables.

“

Adéntrate, a través de este Curso Profesional, en el dominio de los métodos de renderizado para telas y cabellos”





El avance tecnológico latente en el ámbito de la Escultura Digital ha permitido crear modelados cada vez más realistas. En ese sentido, el Pelo, Ropas y Accesos que acompañan a los personajes se han beneficiado considerablemente a través de las técnicas y herramientas más modernas. Así, la expresividad y naturalidad es lograda con mejor calidad en las estructuras y movimientos. Por eso, sectores como el Cine Animado, los Videojuegos o la Realidad Aumentada demandan de los mejores expertos para aplicar esas innovaciones.

TECH puede convertirte en uno de ellos a través de este completísimo Curso Profesional. A lo largo de la titulación, manejarás diferentes softwares y analizarás las habilidades necesarias para su implementación. Con respecto al modelado del pelo, aprenderás los pinceles más efectivos y las metodologías de simulación física con programas avanzados. Para la ropa, abordarás el trabajo con mapas de opacidad y modelado para adaptarte a diferentes proyectos, así como utilizarás un programa de CGI para la creación de atuendos personalizados en cuestión de minutos.

Todas esas materias se imparten de manera 100% online, en una actualizada plataforma de estudio con contenidos en diferentes formatos multimedia. Además, dispondrás del *Relearning*, una novedosa metodología didáctica dedicada a completar tu preparación con rapidez y flexibilidad.

“ Con *TECH*, adquirirás las mejores destrezas para el desarrollo de patrones de tejidos complejos esculpidos de forma digital y manejarás a fondo el *shading* de vestuarios”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La Escultura digital ha tenido un rápido desarrollo en el transcurso de los últimos años. Su utilización se ha transversalizado a sectores e industrias tan diversas como el Cine animado, las series o los Videojuegos. Por ese motivo, los profesionales especializados en la materia son cada vez más solicitados en el panorama laboral actual. Ante ese contexto, TECH ha creado este Curso Profesional con la intención de ampliar tus competencias y ofrecer una oportunidad de máximo nivel para expandir tus oportunidades y crecimiento personal.



Actualiza tu portafolio con modelados de vestuario y accesorios realistas e implementando todos los conocimientos y habilidades adquiridas en este Curso Profesional"





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Especialista en Escultura Digital de *Humanoids*
- ♦ Técnico de Realidad virtual y aumentada
- ♦ Especialista en Modelado de Robots
- ♦ Publicista de cine y videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado de *Cyborgs*
- ♦ Modelador de personajes y objetos
- ♦ Especialista en Modelado de Vehículos
- ♦ Técnico en Iluminación de Modelos 3D
- ♦ Especialista en *Substance Painter*



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al capacitarte con TECH tendrás los conceptos fundamentales para generar un impacto visual al otorgar personalidad y carácter a tus personajes. De ese modo, dominarás todas las técnicas y herramientas requeridas para desarrollar nuevos proyectos dentro de industrias como la del Videojuego, el Cine, Impresión 3D y otras.

01

Crear pelo modelado, *Low Poly*, *High Poly*, *Fibermesh* y *Xgen* en 3D Max, ZBrush y Maya, para impresión 3D, cine y videojuegos

02

Modelar y simular físicas de telas en 3D Max y ZBrush

03

Desarrollar el *Workflow* entre ZBrush y Marvelous

04

Utilizar ropa y crear patrones en Marvelous Designer





05

Manejar simulaciones físicas y exportaciones e importaciones en Marvelous Designer

06

Modelar, texturizar, iluminar y renderizar ropa, pelo y accesorios en Arnold

07

Manejar sistemas de modelado, texturizado e iluminación en sistema de realidad virtual

08

Comprender los sistemas actuales de la industria de cine y videojuegos para ofrecer grandes resultados

05

Dirección del curso

TECH ha seleccionado a los expertos más calificados en áreas del modelado 3D, *concept art* y Escultura Digital. Esos profesionales se encargarán de transmitirte sus conocimientos a través de métodos didácticos innovadores, efectivos e implementados en esta titulación. Así, podrás asimilar de manera eficaz los temas de estudio y aplicarlos en tu desempeño profesional. Adicionalmente, los expertos elegidos cuentan con un amplio conocimiento teórico en la materia y, además, poseen una vasta experiencia práctica. A través de ella, te compartirán ejemplos concretos y casos reales que enriquezcan tus competencias de cara al escenario profesional.

“

Adquiere conocimientos teóricos y prácticos sobre Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios con un cuadro docente de elevado prestigio y excelencia”



Dirección del curso

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Concept art y modelados 3D para Slicecore (Chicago)
- ♦ Videomapping y modelados para Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- ♦ Restaurador en Geocisa
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior Animación 3D. Escuela Superior de Imagen y Sonido ESISV. Valladolid
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior GFGS Animación 3D. Instituto Europeo di Design IED. Madrid
- ♦ Licenciatura de Bellas Artes en la Universidad de Salamanca, con la especialidad de Diseño y Escultura
- ♦ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC de Madrid

“TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

Este programa de TECH analiza las herramientas más complejas para el diseño y a animación de Pelo, Ropas y Accesorios. De forma específica, ahondarás en las funcionalidades de *Marvelous Designer*, *High Poly*, *Fibermesh*, *Hair and Fur* y *Xgen*. También, adquirirás una mayor destreza en el desarrollo de simulaciones realistas. Igualmente, examinarás los métodos de renderizado más efectivos en esa clase de modelados. Al mismo tiempo, esos contenidos se imparten desde una novedosa plataforma de estudios 100% online e interactiva, que no está sujeta a horarios ni cronogramas preestablecidos.

“

Gracias a la metodología Relearning, implementada por TECH, desarrollarás un dominio exhaustivo sobre los conceptos más modernos relacionados con el Modelado y la Escultura Digital”





Módulo 1. Pelo, ropas y accesorios

- 1.1. Creación de pelo
- 1.2. Ropa cartoon
- 1.3. Esculpiendo telas
- 1.4. Ropa realista
- 1.5. Patrones estándar
- 1.6. Uniones y física
- 1.7. Ropas
- 1.8. Ropa avanzada
- 1.9. Accesorios
- 1.10. Render en telas y pelo

“

No esperes más e inscríbete ahora en este Curso Profesional donde TECH aporta una plataforma de estudios 100% online para tu capacitación teórica y práctica”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

**Curso Profesional
Modelado de Pelo,
Ropas y Accesorios**

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios

