

Curso Profesional

Modelado de Personajes en 3D





Curso Profesional Modelado de Personajes en 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-personajes-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Las técnicas de Modelado 3D permiten recrear las características anatómicas más disímiles. Por esa razón, esa disciplina se ha vuelto muy popular a la hora de dar vida a personajes. Al mismo tiempo, industrias como el cine, los videojuegos o la publicidad, demandan de expertos con amplias competencias en su manejo, con el fin de obtener figuras atractivas y diferenciadas. Esta titulación te permitirá dominar todas las aristas creativas de esta disciplina del arte digital. En primer lugar, analizarás las estrategias y herramientas para generar mandíbulas, pies, manos y otras regiones del cuerpo. También, examinarás la modelación de ropas, accesorios y cómo hacer incidir los parámetros lumínicos correctamente sobre ellos. Finalmente, ahondarás en las técnicas de posado y presentación de las figuras. Para el aprendizaje de esos contenidos, dispondrás de una innovadora plataforma 100% online e interactiva. Ese espacio no está sujeto a horarios ni cronogramas preestablecidos, con lo cual podrás asimilar estas materias de manera personalizada.

“

Manejarás, gracias a este temario académico, la herramienta Substance Painter y obtendrás texturas y colores más ajustados a la realidad para tus proyectos de modelado 3D”





A través del Modelado 3D, se consiguen escenarios y figuras mucho más versátiles. Esto es imprescindible para la creación de personajes ya que facilita el movimiento de estos, así como la integración de componentes nuevos en cualquier fase del proyecto creativo. En la actualidad, son muchos los sectores del entretenimiento que solicitan productos desarrollados por medio de las técnicas de esta disciplina del arte digital. De ese modo, se ha convertido en una oportunidad de crecimiento profesional con múltiples horizontes.

Esta capacitación académica te mostrará todas sus potencialidades a través de un módulo con 10 temas de interés. En este actualizado temario examinarás el uso de herramientas como *Substance Painter* para dar color y texturas a tus figuras. Igualmente, analizarás los mecanismos de iluminación y cómo ejecutar posados más atractivos. La renderización y el refinamiento de diferentes partes anatómicas también serán abordados por ti a lo largo de este programa de estudios.

Asimismo, contarás con estrategias didácticas novedosas como el *Testing* y *Retesting* para comprobar de manera periódica tus progresos en la asimilación de los contenidos. Además, perfeccionarás tus habilidades prácticas a través de los recursos multimedia que TECH podrá a su alcance en su plataforma de aprendizaje 100% online.



Con esta capacitación, analizarás las técnicas de posado y las presentaciones de modelos para tus personajes 3D"

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

En las últimas décadas han surgido un elevado número de herramientas y técnicas que permiten el desarrollo de la disciplina del Modelado 3D Orgánico. A raíz de ese contexto, los artistas digitales ahora cuentan con múltiples potencialidades que benefician la generación de personajes a través de esas estrategias creativas. Al mismo tiempo, se ha incrementado la demanda de profesionales con un dominio holístico de esta temática y las tecnologías involucradas. Esta capacitación te convertirá en un experto en esta clase de obras y podrás acceder de manera inmediata a cualquier puesto relacionado, donde pondrás a prueba tus destrezas prácticas y teóricas.



Los contenidos de este programa de estudios te abrirán las puertas de industrias creativas selectas como el cine, la publicidad y los videojuegos. Inscríbete cuanto antes y da un paso más a la excelencia profesional"



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Modelador y animador 3D
- ♦ Grafista digital
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Técnico de iluminación de escenas de animación 3D
- ♦ Técnico especializado en ZBrush



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al concluir esta capacitación, serás capaz de diseñar un personaje 3D a partir de las técnicas de trabajo de la disciplina del Modelado. Esas habilidades serán adquiridas gracias a los recursos metodológicos de TECH, donde prevalece el estudio de casos reales como fuente de nuevas experiencias.

01

Manejar las características anatómicas en formas más simples y cartoon

02

Crear un modelo cartoon desde la base al detalle

03

Desarrollar técnicas aprendidas en el curso en un estilo diferente de modelado

04

Evaluar la anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas





05

Realizar el texturizado y el *shading* de ropas y tejidos en Mari

06

Aplicar conceptos avanzados de iluminación y fotografía para vender modelos de forma más eficiente

07

Integrar la retopología, uvs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

08

Optimizar el flujo de trabajo para obtener un modelado 3D más dinámico y eficiente

05

Dirección del curso

El equipo docente de esta capacitación está compuesto por grandes expertos en el ámbito del Modelado 3D de personajes. El claustro dispone de avanzados conocimientos teóricos y herramientas prácticas que pondrán a disposición de los alumnos a lo largo de todo el proceso lectivo. TECH los ha seleccionado por sus habilidades y resultados técnicos que se evidencia en su vínculo con industrias tan diversas como el cine o los videojuegos. Las experiencias de estos profesores también han sido de gran utilidad en la elaboración de materiales audiovisuales y recursos interactivos enfocados en el desarrollo inmediato de innovadoras destrezas.

“

Los docentes de TECH han confeccionado un temario de excelencia que te permitirá conocer las características de los procesos de pose, iluminación y renderización de figuras humanas 3D”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc.
- ♦ Consultora de Diseño de Viñetas y Animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El temario de esta titulación es todo lo que necesitas para crear atractivos personajes mediante técnicas de modelación 3D. A través de las materias de estudio analizarás diferentes herramientas informáticas como *Substance Painter* y otros mecanismos para el posado y la iluminación de los personajes. Además, el programa académico está encaminado a que desarrolles habilidades prácticas de forma rápida y flexible. Para ello contarás con innovadoras metodologías didácticas como el *Relearning* y la discusión de casos reales.

“

Esta capacitación es libre de horarios y cronogramas preestablecidos. De esa manera, tú podrás autogestionar el ritmo de sus progresos de manera 100% individualizada”



Módulo 1. Personajes estilizados

- 1.1. Elección de un personaje estilizado y Blocking de las formas bases
 - 1.1.1. Referentes y Concept Arts
 - 1.1.2. Formas bases
 - 1.1.3. Deformidades y formas fantásticas
- 1.2. Conversión de nuestro modelo Low Poly into High Poly: esculpido de la cabeza, pelo y cara
 - 1.2.1. Blocking de la cabeza
 - 1.2.2. Nuevas técnicas de creación de pelo
 - 1.2.3. Realización de mejoras
- 1.3. Refinamiento del modelo: manos y pies
 - 1.3.1. Esculpido avanzado
 - 1.3.2. Refinamiento de formas generales
 - 1.3.3. Limpieza y suavizado de formas
- 1.4. Creación de mandíbula y dientes
 - 1.4.1. Creación de dientes humanos
 - 1.4.2. Aumentar sus polígonos
 - 1.4.3. Detalle fino de los dientes en ZBrush
- 1.5. Modelando la ropa y los accesorios
 - 1.5.1. Tipos de ropas cartoon
 - 1.5.2. Zmodeler
 - 1.5.3. Modelado en Maya aplicado
- 1.6. Retopología y creación de topología limpia desde cero
 - 1.6.1. Retopología
 - 1.6.2. Loops acordes al modelo
 - 1.6.3. Optimización de la Maya

- 1.7. UV Mapping & Baking
 - 1.7.1. UV's
 - 1.7.2. Substance Painter: Bakeo
 - 1.7.3. Pulir Bakeo
- 1.8. Texturing & Painting In Substance Painter
 - 1.8.1. Substance Painter: texturizado
 - 1.8.2. Técnicas de Handpainted Cartoon
 - 1.8.3. Fill Layers con generadores y máscaras
- 1.9. Iluminación y Render
 - 1.9.1. Iluminación de nuestro personaje
 - 1.9.2. Teoría del color y presentación
 - 1.9.3. Substance Painter: Render
- 1.10. Posado y presentación final
 - 1.10.1. Diorama
 - 1.10.2. Técnicas de posado
 - 1.10.3. Presentación de modelos



Los materiales audiovisuales y recursos interactivos de TECH se integran a esta titulación para ofrecerte maneras más eficientes de adquirir destrezas prácticas y nociones teóricas. ¡Aprovecha esa oportunidad y matricúlate ahora!

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Modelado de Personajes en 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado de Personajes en 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado de Personajes en 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Modelado de Personajes en 3D

