

Curso Profesional

Modelado Poligonal en 3D Studio Max





Curso Profesional Modelado Poligonal en 3D Studio Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-poligonal-3d-studio-max

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

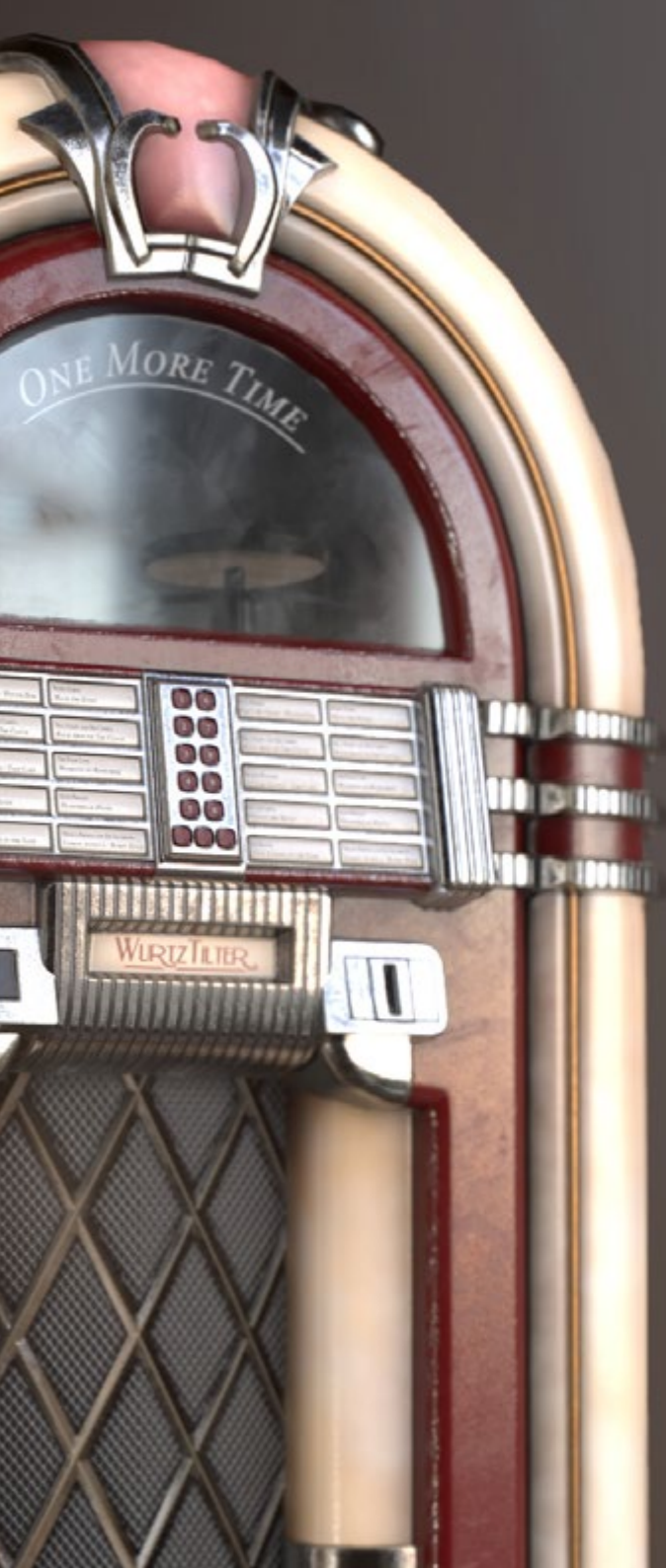
Presentación

El modelado poligonal es un enfoque creativo que permite generar objetos mediante la representación o aproximación de sus superficies a través de mallas. Esta técnica se adapta a la perfección a las necesidades de los objetos 3D y permite una amplia gama de opciones de desarrollo. Por ese motivo, los profesionales que conozcan el funcionamiento de ese modelo y herramientas complejas para su implementación, como 3D Studio Max, son muy solicitados en el mercado laboral. A través de esta titulación, podrás convertirte en un solicitado experto de ese campo profesional. Con la ayuda de un módulo y 10 temas de interés, analizarás la interfaz de la aplicación informática y sus principales deformadores. Igualmente, examinarás las diferentes mallas de alta resolución y los mecanismos de suavizado de superficies duras. La capacitación se enfoca en ayudarte a desarrollar destrezas prácticas de manera temprana y para ello contarás con metodologías innovadoras de aprendizaje como el *Relearning*. También, dispondrás de una plataforma 100% online e interactiva para consultar contenidos didácticos y recursos multimedia.



En esta capacitación, dominarás la configuración de diversos competentes y de la grilla de trabajo para crear formas complejas a través de 3D Studio Max”





Los polígonos son los componentes básicos del diseño 3D y, a partir de ellos, se pueden crear una amplia gama de objetos imaginables. El programa informático 3D Studio Max comprende un completo grupo de herramientas de modelado poligonal que facilitan la elaboración de figuras tan disímiles como automóviles y personajes humanoides. El manejo de esa aplicación digital se ha vuelto indispensable en escenarios tan diversos como la industria de los videojuegos, el cine con efectos especiales, o la creación de maquinarias pesadas.

Por eso, TECH te propone un temario académico que te incorporará de inmediato en ese selecto ámbito laboral. A través de una actualizada capacitación conocerás las mallas de alta resolución, el modelado con Splines y las estrategias de trabajo para limpiar o suavizar polígonos. A su vez, examinarás la interfaz de la herramienta modificadora *Edit Poly* y aquellas que potencian la generación de objetos compuestos como *Boolean Compound objects*.

Además, tendrás a tu alcance una innovadora plataforma de aprendizaje 100% online. Desde ese espacio digital TECH te facilitará un amplio número de materiales audiovisuales y recursos interactivos, destinados a que asimiles conocimientos prácticos de manera rápida y flexible. Igualmente, no estarás restringido a horarios ni cronogramas preestablecidos.



Mediante estos contenidos académicos, examinarás cómo agregar subdivisiones y generar bordes a través del modelo Low Poly de modelado 3D"

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Actualmente, la demanda de profesionales especializados en el funcionamiento de la herramienta de modelado 3D Studio Max es mayor que la cantidad de expertos activos en ese ámbito. Por eso, los creadores con conocimientos actualizados sobre esa herramienta digital consiguen oportunidades laborales inmediata en industrias tan diversas como las del entretenimiento o la automotriz. Esta capacitación ofrece amplias potencialidades de desarrollo profesional ya que te permitirá alcanzar un elevado grado de maestría en la implementación de estrategias de trabajo complejas y competitivas.

“

El modelado con 3D Studio Max se ha convertido en una competencia indispensable entre los expertos del arte digital. Inscríbete en esta capacitación y te especializarás cuanto antes en su uso”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Modelador 3D
- ♦ Grafista digital
- ♦ Generador de espacios virtuales
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Integrador multimedia audiovisual
- ♦ Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia
- ♦ Técnico en sistemas y realización en multimedia



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Este Curso Profesional en Modelado Poligonal en 3D Studio Max te proporcionará habilidades prácticas con las cuales resaltarás en el mercado laboral. Los conocimientos que integran esta titulación se encuentran entre los más solicitados de este sector creativo y te permitirán satisfacer tus expectativas de crecimiento personal de forma inmediata.

01

Manejar las herramientas y recursos del uso de 3D Studio Max

02

Realizar configuraciones personalizadas

03

Aplicar el suavizado en las mallas

04

Elaborar geometrías a través de diversos métodos





05

Desarrollar conocimientos de cómo se comporta una malla

06

Utilizar técnicas de transformación de objetos

07

Crear y diseñar mapas UVs

08

Implementar la teoría de la creación de las formas

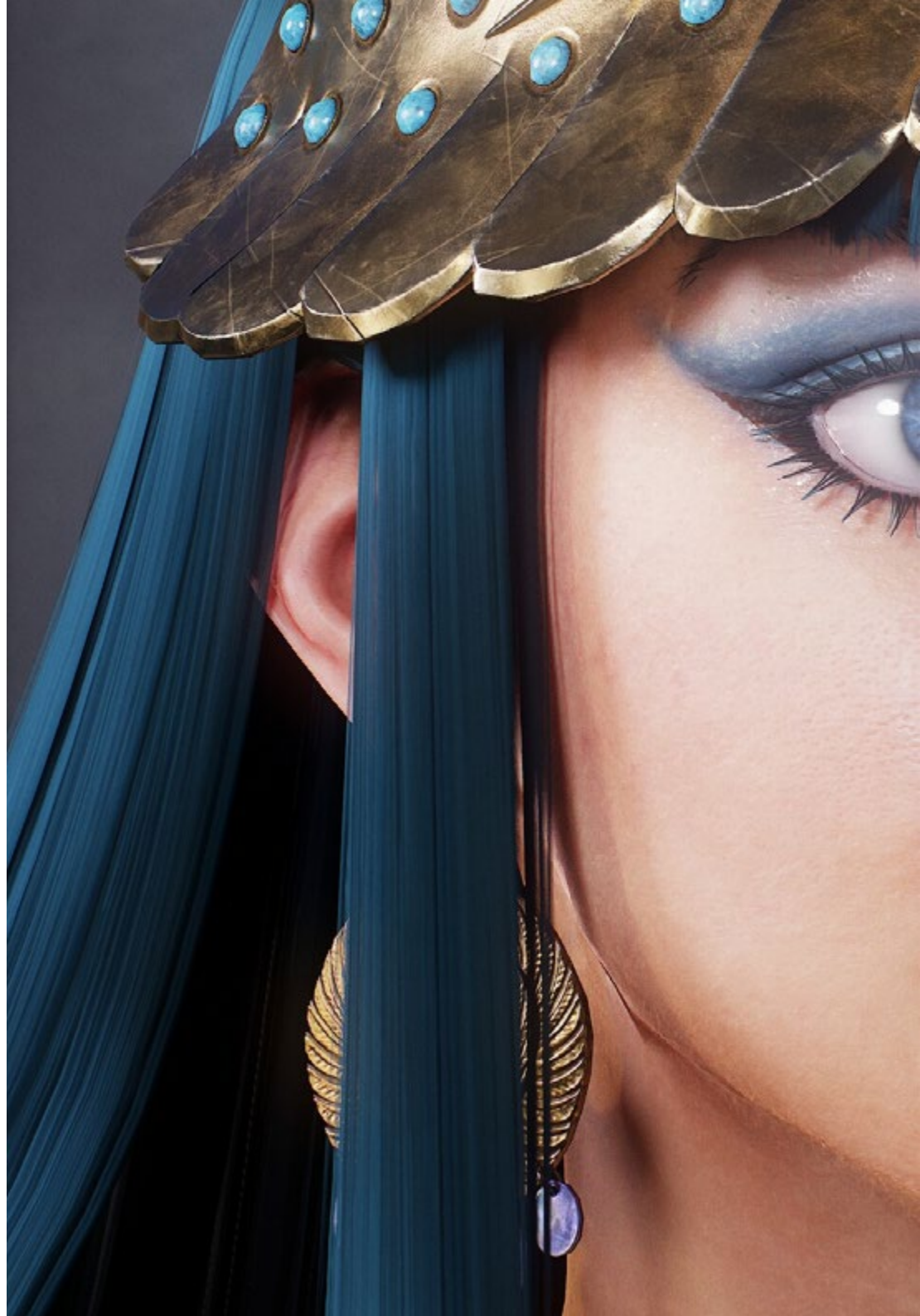
05

Dirección del curso

Los profesores de esta titulación integran un selecto claustro, acostumbrado al manejo e integración de avanzadas tecnologías dedicadas a la modelación 3D de figuras, maquinarias y personajes. Todos ellos manejan, gracias a su dilatada experiencia, las herramientas más complejas de programas actuales como 3D Studio Max, Rhino, entre otros. Sus destrezas teóricas y prácticas mostrarán a los estudiantes cómo enfrentar situaciones complejas y anticiparse a problemáticas de diversa índole. Además, el equipo acompañará a los alumnos para resolver dudas y conceptos de interés en cada momento del proceso educativo.

“

Los profesores de TECH te ofrecen una guía especializada que se apoya en materiales audiovisuales y recursos interactivos para fomentar en ti la asimilación rápida y flexible de nuevas destrezas prácticas”





Dirección del curso

D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Diseñador industrial experto en diseño y modelado tridimensional
- ♦ CEO en D-Save 3D Services
- ♦ Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- ♦ Diseñador de productos en Esencia de los Artesanos
- ♦ Editor de películas y vídeos en Digital Film
- ♦ Diseñador Industrial especializado en Productos por la Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Seminario Composición Digital en la Universidad Nacional de Cuyo

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

Este programa de estudios dispone de un innovador temario con un módulo y 10 temas de interés. A través de él, profundizarás en el modelado mediante referencias, con Splines y mallas de alta resolución. Al mismo tiempo, perfeccionarás tus habilidades para la creación de formas complejas, generando cortes de bordes con un acabado excepcional. También, analizarás las técnicas y estrategias para crear UVs en 3D Studio Max. Todos los contenidos se dispondrán en una plataforma 100% online con diversos recursos multimedia entre los cuales destacan resúmenes interactivos, infografías y muchos más.

“

Para estudiar esta titulación, solo necesitas un dispositivo con acceso a Internet. TECH se integra perfectamente al mundo digital gracias a las múltiples prestaciones de su plataforma 100% online”



Módulo 1. Modelado Poligonal en 3D Studio Max

- 1.1. 3D Studio Max
 - 1.1.1. Interfaz de 3D Studio Max
 - 1.1.2. Configuraciones personalizadas
 - 1.1.3. Modelado con primitivas y deformadores
- 1.2. Modelado con referencias
 - 1.2.1. Creación de imágenes de referencia
 - 1.2.2. Suavizado de superficies duras
 - 1.2.3. Organización de escenas
- 1.3. Mallas de alta resolución
 - 1.3.1. Modelado suavizado básico y grupos de suavizado
 - 1.3.2. Modelado con extrusiones y biseles
 - 1.3.3. Usando el modificador *Turbosmooth*
- 1.4. Modelado con *Splines*
 - 1.4.1. Modificando curvaturas
 - 1.4.2. Configurando las caras de los polígonos
 - 1.4.3. Extruyendo y esferizando
- 1.5. Creando formas complejas
 - 1.5.1. Configurando componentes y grilla de trabajo
 - 1.5.2. Duplicando y soldando componentes
 - 1.5.3. Limpiando polígonos y suavizando
- 1.6. Modelado con cortes de bordes
 - 1.6.1. Creación y posicionamiento de la plantilla
 - 1.6.2. Haciendo cortes y limpiando topología
 - 1.6.3. Extruyendo formas y creando pliegues
- 1.7. Modelado a partir de modelo *Low Poly*
 - 1.7.1. Iniciando con la forma básica y agregando chaflanes
 - 1.7.2. Agregando subdivisiones y generando bordes
 - 1.7.3. Cortes, soldaduras y detalles
- 1.8. Modificador Edit Poly I
 - 1.8.1. Flujo de trabajo
 - 1.8.2. Interface
 - 1.8.3. *Sub Objects*
- 1.9. Creación de objetos compuestos
 - 1.9.1. *Morph, Scatter, Conform y Connect Compound objects*
 - 1.9.2. *BlobMesh, ShapeMerge y Boolean Compound objects*
 - 1.9.3. *Loft, Mesher y Proboolean Compound objects*
- 1.10. Técnicas y estrategias para crear UVs
 - 1.10.1. Geometrías simples y geometrías tipo arco
 - 1.10.2. Superficies duras
 - 1.10.3. Ejemplos y aplicaciones



La presente capacitación no está sujeta a horarios o cronogramas preestablecidos. ¡Podrás marcar el ritmo de tus progresos según tus necesidades e intereses!

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

La Curso Profesional en Modelado Poligonal en 3D Studio Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Curso profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado Poligonal en 3D Studio Max**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado Poligonal en 3D Studio Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Modelado Poligonal en 3D Studio Max

