

Curso Profesional
Modelado Poligonal
Avanzado en 3D Studio Max



Curso Profesional Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelado-poligonal-avanzado-3d-studio-max

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Desde hace varios años, 3D Studio Max se ha convertido en un popular programa informático en la industria del desarrollo gráfico por ordenador. Es conocido por su robusto conjunto de herramientas que facilitan modelaciones 3D, así como su animación y renderizado. Sus potencialidades se han implementado en sectores tan diversos como los videojuegos, la arquitectura, el diseño de interiores y muchos más. Por eso, esta titulación te ofrece una preparación académica de excelencia y la oportunidad de ingresar en un selecto ámbito laboral. El temario de estudios incluye el análisis de partes y componentes de una nave espacial. Asimismo, indagarás en la elaboración de robots y maquinarias por medio de estrategias de trabajo de elevada creatividad artística. La capacitación tendrá lugar en una plataforma de aprendizaje 100% online y libre de horarios preestablecidos. De ese modo, autogestionarás tus conocimientos en consonancia con tus intereses y necesidades. Al mismo tiempo, tendrás a tu alcance novedosas metodologías didácticas como el *Testing* y *Retesting* para evaluar periódicamente tus progresos.

“

A través de esta titulación, examinarás la confección de cilindros, esferas, conos y otras formas complejas con 3D Studio Max y sus principales modificadores”





3D Studio Max es un programa de modelación tridimensional que te permitirá expresar tu creatividad y profesionalidad en sectores tan diversos como el cine, los videojuegos, la industria automotriz, y muchos otros. La aplicación cuenta con un elevado número de herramientas de desarrollo que permiten el diseño desde cero de figuras, personajes y maquinarias, así como su animación y renderización. Los expertos con facilidades para implementar sus potencialidades encuentran oportunidades inmediatas en el mercado laboral.

Por eso, TECH quiere ofrecerte este Curso Profesional donde encontrarás las claves para el Modelado Poligonal Avanzado con 3D Studio Max. A través de un módulo con 10 temas de interés, examinarás la interfaz de la aplicación y sus principales mallas y recursos para generar naves espaciales, robots y otros equipamientos de la ciencia ficción. También, serás capaz de aplicar aristas de subdivisión mediante diferentes soportes.

Las materias se impartirán con el sustento de la innovadora metodología de aprendizaje 100% online de TECH. Con apoyo de métodos como el *Relearning* o el análisis de casos reales, adquirirás destrezas prácticas y teóricas inmediatas que te ayudarán a insertarte en una posición laboral a la altura de sus habilidades personales.

“

El mercado del modelado 3D seguirá creciendo en los próximos años y podrás formar parte de él gracias a los contenidos innovadores de esta capacitación de excelencia”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

El programa 3D Studio Max es potente y versátil en la creación de objetos y decorados con animaciones explosivas y detallistas. La aplicación es frecuentemente utilizada por profesionales del ámbito de la creación de videojuegos y otras industrias gráficas. Con los contenidos de esta titulación, dominarás fácilmente todas sus potencialidades y herramientas. Asimismo, podrás insertarte en campos laborales tan diversos como el cine, la publicidad, la arquitectura, el sector automotriz, entre otros. En todas esas áreas destacarás por tus habilidades prácticas y actualizados conocimientos teóricos.



Este programa educativo te convertirá en un experto en la creación 3D de robots y otros personajes con características y fisionomías propias de la ciencia ficción”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Modelador 3D
- ♦ Grafista digital
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia
- ♦ Técnico en sistemas y realización en multimedia



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Este Curso Profesional profundiza en los aportes de 3D Studio Max para la creación de figuras, equipamientos y personajes 3D. Al completar el análisis de sus contenidos, dispondrás de un elevado número de habilidades complejas que te permitirán resaltar de inmediato en el mercado laboral y alcanzar un puesto de empleo a la altura de tus expectativas de crecimiento.

01

Aplicar todas las técnicas para el desarrollo de producto específico

02

Interpretar como es el desarrollo de las partes componentes

03

Manejar la topología de una aeronave en el modelado

04

Desarrollar conocimientos de componentes técnicos





05

Crear formas complejas a través del desarrollo formas simples

06

Implementar la fisonomía de una forma bot

07

Abordar todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D

08

Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D

05

Dirección del curso

Esta capacitación ha sido confeccionada por grandes especialistas en el modelado poligonal a través del programa informático 3D Studio Max. Esos expertos disponen de una dilatada experiencia práctica y teórica acerca de la creación de maquinarias pesadas relacionadas con naves de ciencias ficción, la generación de robots, entre otros. TECH los ha elegido para compartir sus habilidades contigo a través de contenidos personalizados y materiales audiovisuales complementarios. Su guía será indispensable para que adquieras destrezas de manera rápida y flexible y te puedas incorporar con celeridad a un mercado laboral exigente y competitivo.

“

Estos docentes han seleccionado atractivos materiales audiovisuales y recursos interactivos que te ayudarán a asimilar los contenidos teóricos y prácticos de este programa de modo rápido y flexible”





Dirección del curso

D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Diseñador Industrial Experto en Diseño y Modelado Tridimensional
- ♦ CEO en D-Save 3D Services
- ♦ Artista 3D en 3D Visualization Service Inc.
- ♦ Diseñador de Productos en Esencia de los Artesanos
- ♦ Editor de Películas y vídeos en Digital Film
- ♦ Diseñador Industrial Especializado en Productos por la Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Seminario Composición Digital en la Universidad Nacional de Cuyo

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

Este temario de estudios cuenta con actualizados contenidos en materia de modelado poligonal avanzado. A través de esta capacitación, perfeccionarás tus habilidades en el manejo de las herramientas del programa digital 3D Studio Max. Las materias educativas incluyen el modelado 3D de naves de ciencia ficción. En particular, conocerás cómo confeccionar alas, fuselajes, el cuerpo principal y cabina de esa clase de embarcaciones. Toda la titulación se apoya en innovadoras metodologías de aprendizaje como el *Relearning*, mediante las cuales desarrollarás habilidades prácticas creativas de manera rápida y flexible.

“

Esta capacitación no está sujeta a rígidos cronogramas ni horarios preestablecidos para que tengas total libertad de autogestionar el ritmo de tu progreso educativo”



Módulo 1. Modelado avanzado en Rhino

- 1.1. Modelado de una motocicleta
 - 1.1.1. Importando imágenes de referencia
 - 1.1.2. Modelado de neumático trasero
 - 1.1.3. Modelado de la llanta trasera
- 1.2. Componentes mecánicos eje trasero
 - 1.2.1. Creando el sistema de frenos
 - 1.2.2. Construyendo la cadena de transmisión
 - 1.2.3. Modelando el cobertor de cadena
- 1.3. Modelado del motor
 - 1.3.1. Creación del cuerpo
 - 1.3.2. Agregando elementos mecánicos
 - 1.3.3. Incorporando detalles técnicos
- 1.4. Modelado de la cubierta principal
 - 1.4.1. Modelado de curvas y superficies
 - 1.4.2. Modelado de la cubierta
 - 1.4.3. Cortando el marco
- 1.5. Modelado de la zona superior
 - 1.5.1. Construyendo el asiento
 - 1.5.2. Creando detalles en la zona delantera
 - 1.5.3. Creando detalles en la zona trasera
- 1.6. Partes funcionales
 - 1.6.1. El tanque de gasolina
 - 1.6.2. Luces traseras
 - 1.6.3. Luces delanteras
- 1.7. Construyendo el eje delantero I
 - 1.7.1. Sistema de frenos y llanta
 - 1.7.2. La horquilla
 - 1.7.3. El manillar
- 1.8. Construyendo el eje delantero II
 - 1.8.1. Las empuñaduras
 - 1.8.2. Los cables de freno
 - 1.8.3. Los instrumentos
- 1.9. Agregando de detalles
 - 1.9.1. Refinado el cuerpo principal
 - 1.9.2. Agregando el silenciador
 - 1.9.3. Incorporando los pedales
- 1.10. Elementos finales
 - 1.10.1. Modelando el parabrisas
 - 1.10.2. Modelado del soporte
 - 1.10.3. Detalles finales



Para acceder a esta titulación solo necesitas un dispositivo con conexión a Internet. La plataforma 100% online de TECH te ofrece la posibilidad de aprender en cualquier momento y lugar. ¡Inscríbete ya!”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



tech formación profesional

Curso Profesional
Modelado Poligonal
Avanzado en 3D Studio Max

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

