

Curso Profesional Modelos de Negocio en Gamificación



Curso Profesional Modelos de Negocio en Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/modelos-negocio-gamificacion

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

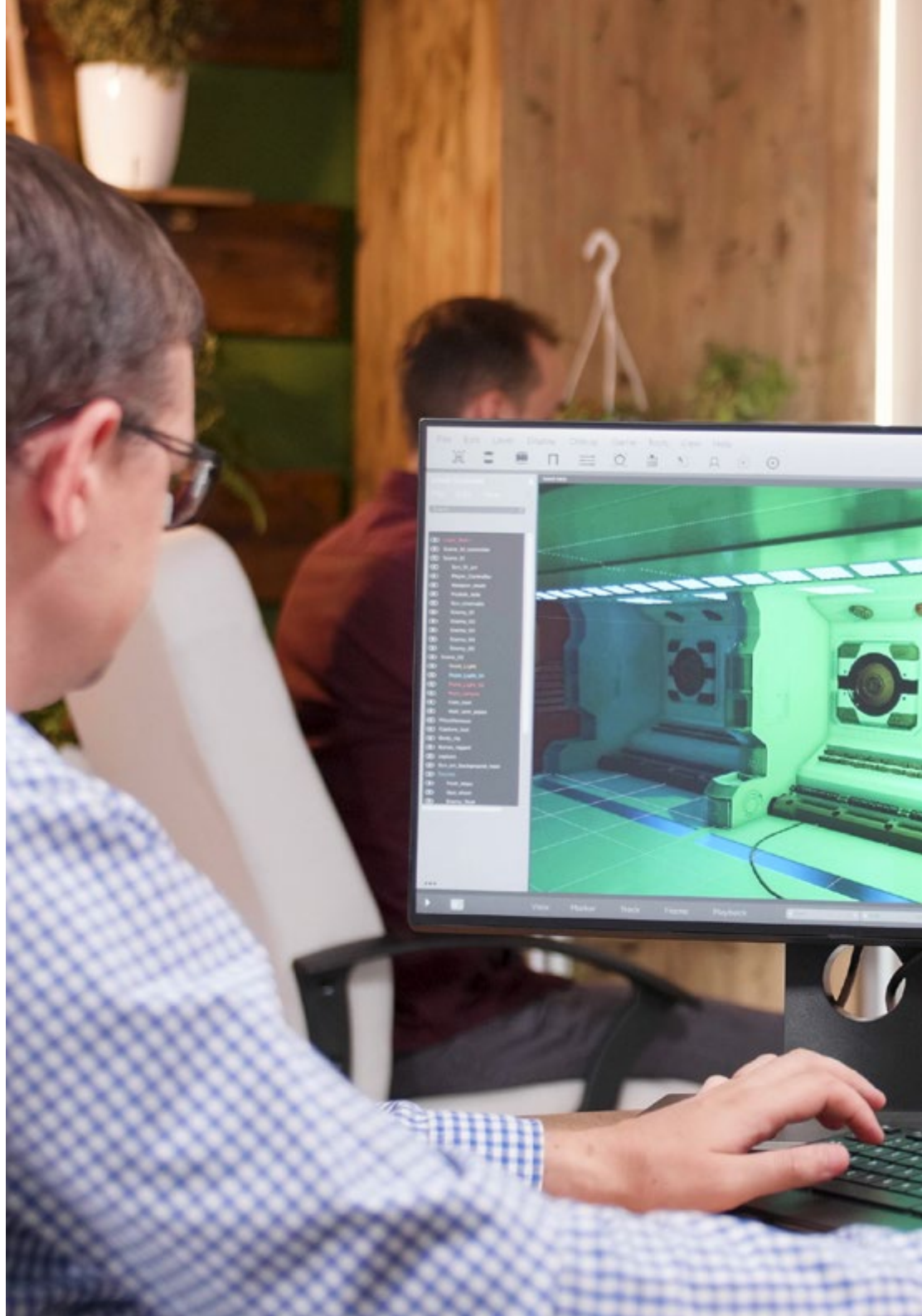
01

Presentación

En la industria de los videojuegos, el modelo de negocio implementado para el desarrollo de productos gamificados es fundamental. Esta elección sentará las bases de cómo se visibilizará el videojuego y de qué manera se extraerá rentabilidad del mismo. Además, el modelo de negocio también aporta cuestiones relacionadas con la promoción y el marketing que se le debe hacer a la marca. En este sentido, son muchas las empresas que buscan especialistas en esta disciplina para guiar a sus compañías hacia el éxito comercial. Por eso, TECH ha desarrollado un programa que contiene todos los conocimientos que necesitas enmarcados en un temario moderno e innovador diseñado por el elenco de docentes más experto del sector. Además, gracias a su metodología completamente online, no tendrás dificultades para compaginar tus responsabilidades laborales y personas con la enseñanza.

“

Con este Curso Profesional 100% online conocerás todas las técnicas de marketing y promoción para crear un modelo de negocio que triunfe en la industria de los videojuegos”





En el mundo de los videojuegos, es tan importante el producto como todo el contexto que lo rodea. Por eso, la elección del modelo de negocio que se va a implementar es fundamental. Esto sentará las bases de cómo se van a visibilizar los juegos gamificados, qué técnicas de comunicación, promoción y marketing se van a llevar a cabo o con qué inversores se va a trabajar.

En este sentido, este Curso Profesional te aportará todos los conocimientos que necesitas saber para desarrollar tu propio modelo de negocio de videojuegos gamificados o, si lo prefieres, acceder a grandes oportunidades profesionales en compañías de alto prestigio. Para ello, no solo aprenderás lo mencionado anteriormente, sino que también conocerás qué tipos de argumento de venta existen, qué prototipos puedes implementar en el desarrollo o cómo estructurar un correcto *pitch*.

Y todo ello bajo el paraguas de una metodología pionera conocida como *Relearning*, que te permitirá adquirir las competencias de manera progresiva, repasando y recordando los conceptos más importantes a lo largo del itinerario académico. Además, este programa se ha desarrollado completamente online, lo que favorece que puedas compaginar tus responsabilidades laborales o personales con la enseñanza.

“*Aprende todas las claves para desarrollar un pitch perfecto que ayude a vender tus productos gamificados*”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

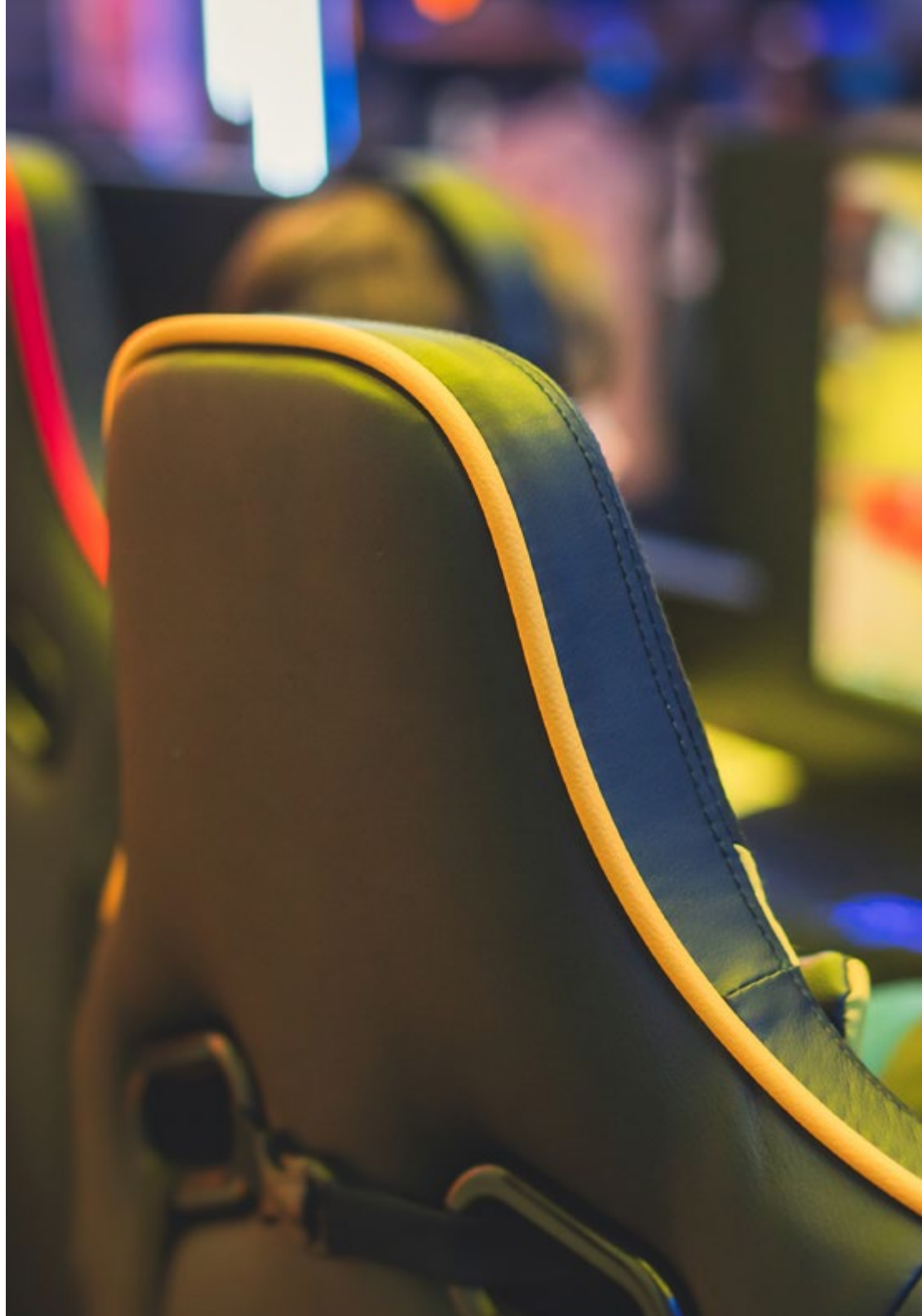
03

Salidas profesionales

El mundo de los videojuegos es un sector que no deja de crecer. Por eso, cada vez más existen nuevas empresas dispuestas a especializarse en el desarrollo de videojuegos gamificados y diferenciarse de la competencia. Por ello, estudiar este Curso Profesional te permitirá formar parte de una de esas compañías y ayudarlas a alcanzar el éxito empresarial que buscan. O, si lo prefieres, podrás aventurarte y desarrollar tu propio modelo de negocio gracias a todas las claves que adquieras con esta titulación.



La industria de los videojuegos no deja de crecer y cada vez son más las empresas que buscan diferenciarse de la competencia. No te quedes atrás, aprende todas las técnicas de marketing y promoción necesarias y accede a un sector en auge”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ *Game Designer*
- ♦ Desarrollador de videojuegos gamificados
- ♦ Diseñador de videojuegos gamificados
- ♦ Director de gamificación de videojuegos
- ♦ Desarrollador de una empresa de gamificación de videojuegos
- ♦ *Merchant* de productos gamificados
- ♦ Responsable de marketing de videojuegos gamificados
- ♦ Asesor de gamificación de videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso profesional?

Una vez que hayas finalizado este Curso Profesional, podrás llevar a cabo numerosas tareas dentro de la industria de los videojuegos. Estarás preparado para desarrollar tu propio modelo de negocio de principio a fin, aplicando todas las técnicas de marketing y ventas necesarias y desarrollando las cuestiones estéticas más representativas. Si lo prefieres, también serás capaz de acceder a grandes oportunidades profesionales y guiar a las compañías hacia el éxito empresarial.

01

Dominar en profundidad el ámbito de la gamificación, su desarrollo y expansión

02

Explorar el comportamiento del mundo de los negocios y ventas

03

Analizar todas las variables de los videojuegos y su industria Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones

04

Analizar la importancia de la marca y su aplicación de forma exitosa





05

Identificar el prototipo adecuado cada tipo de producto

06

Aplicar las formas de obtención de capital para el desarrollo de nuevos productos

07

Profesionalizar las bases teóricas de la gamificación aplicada en cada campo de especialización

08

Analizar las claves a seguir para la venta de un prototipo

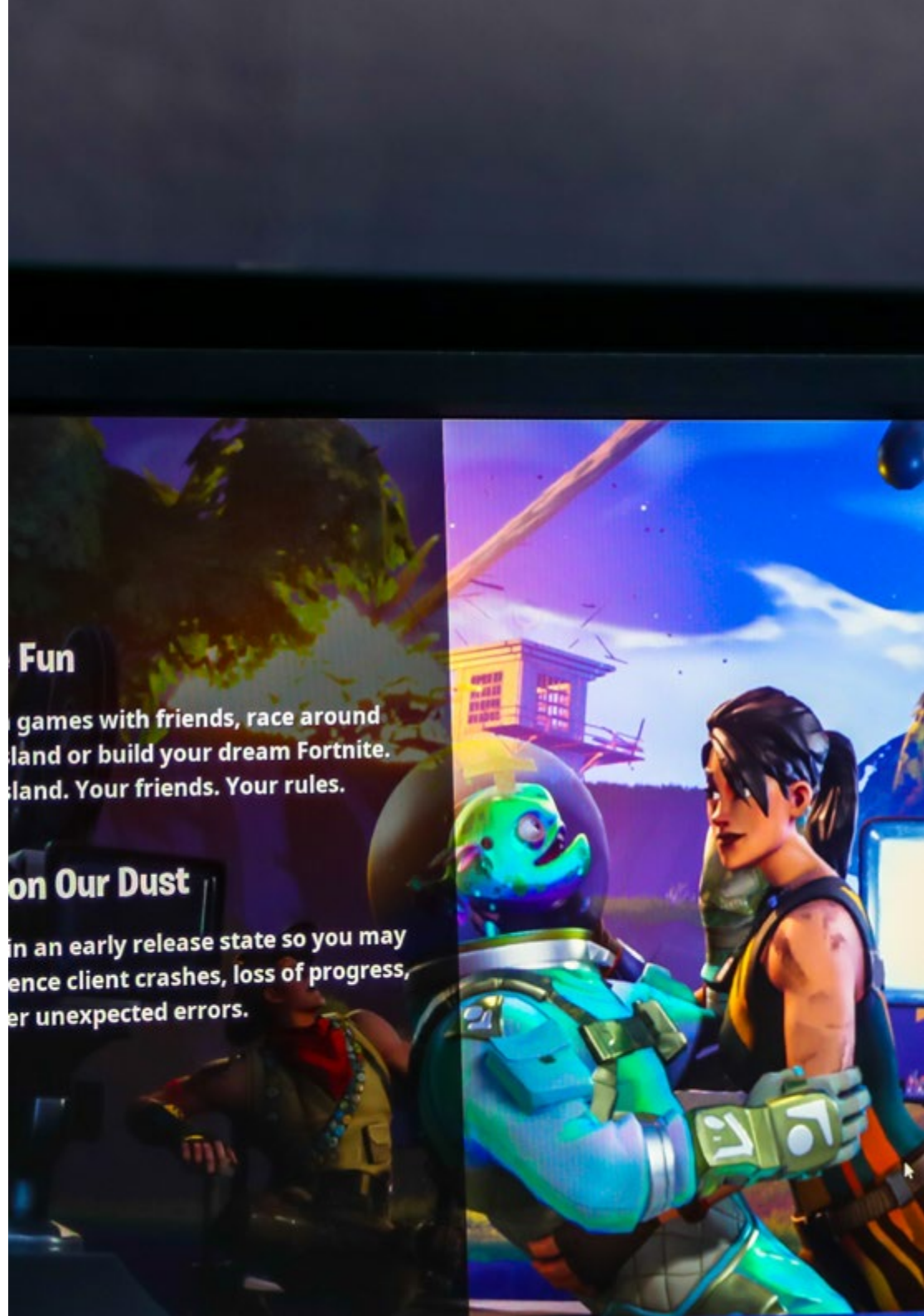
05

Dirección del curso

Con el objetivo de acercar al alumno los mejores y más novedosos conocimientos, TECH ha seleccionado cuidadosamente al cuadro docente de este programa. Se trata de un conjunto de profesores expertos que te enseñarán todas las claves necesarias para desarrollar un modelo de negocio que triunfe dentro de la industria. Además, gracias a su dilatada experiencia y a que se encuentran en activo actualmente, te aportarán una visión amplia de la industria y cuáles son las previsiones de futuro en la gamificación aplicada a los videojuegos.

“

TECH ha seleccionado a un equipo docente experto en el sector que, gracias a que se encuentra en activo en el mercado laboral, te aportarán una visión sobre el presente y el futuro de la industria”



Dirección del curso

Dña. Vicent Gisbert, Victoria

- ♦ Productora y Diseñadora de Videojuegos
- ♦ Diseñadora y Productora en Gamelearn
- ♦ Desarrolladora de Videojuegos en Null Reference Studio
- ♦ Coordinadora de Equipo en MSWEB
- ♦ Máster en *Blockchain* y Negocios 3.0 por Founderz
- ♦ Técnica Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma por CIF Batoi
- ♦ Grado en Diseño de Productos Interactivos por U-TAD

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”



06

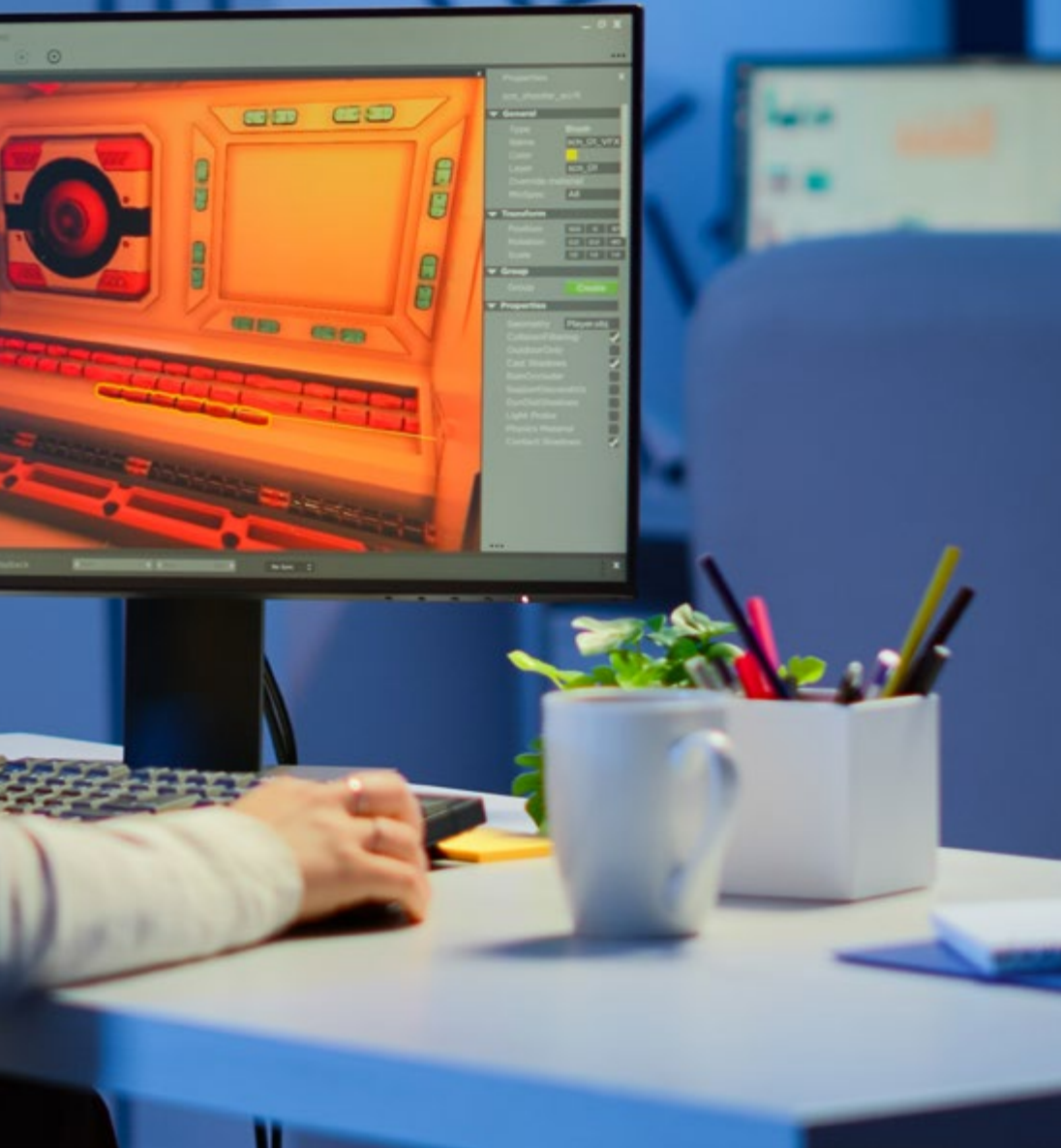
Plan de formación

El plan de estudios de este programa ha sido elaborado por grandes expertos de la materia. Se trata de un temario novedoso y moderno que tiene como objetivo aportarte un aprendizaje entretenido y diferente. Por eso, TECH ha diseñado una plataforma virtual con contenido multimedia e interactivo. Asimismo, gracias a la metodología *Relearning*, adquirirás todos esos conocimientos de manera progresiva, repasando aquellos conceptos más importantes a lo largo del itinerario académico. Y para que no te preocupes por los horarios, este Curso Profesional es totalmente online, lo que te permitirá compaginar la enseñanza con tus obligaciones personales y laborales.

“

Los contenidos más novedosos y completos te esperan para que desarrolles un modelo de negocio que llame la atención de los consumidores”





Módulo 1. Modelos de negocio y venta de videojuegos gamificados

- 1.1. Comunicación
- 1.2. Promoción
- 1.3. Inversores
- 1.4. Marca: identificación
- 1.5. Marca: exposición
- 1.6. Marketing
- 1.7. Argumentos de venta
- 1.8. Prototipos: mecánica
- 1.9. Otros prototipos
- 1.10. Pitch

“

A una metodología innovadora le acompaña un prestigioso profesorado haciendo de esta titulación la mejor opción para ampliar tus perspectivas profesionales”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Modelos de Negocio en Gamificación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelos de Negocio en Gamificación**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Modelos de Negocio en Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Modelos de Negocio en Gamificación

