

Curso Profesional Motores de Videojuegos





Curso Profesional Motores de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 semanas

Horas: 300

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/motores-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

En pocas décadas, la industria de los Videojuegos ha experimentado un considerable crecimiento debido a avances tecnológicos como potentes Motores de Desarrollo y Gráficos de Computador. Al mismo tiempo, el sector sostiene un reclamo de expertos con elevadas competencias para su manejo, pero la demanda sigue siendo mayor que la oferta de especialistas. TECH quiere impulsar tu carrera hacia ese campo en plena expansión. Para ello, propone este programa de estudios donde analizarás las herramientas más modernas para la creación, texturizado y renderizado de imágenes 2D y 3D. También, examinarás las potencialidades de recursos de trabajo como Unreal Engine y Unity. El dominio de esos contenidos está garantizado por medio de una innovadora plataforma de aprendizaje 100% online y métodos didácticos novedosos como el *Relearning*.

“

Adquiere las habilidades prácticas necesarias para realizar animaciones adaptativas en 2D y 3D a través de los motores Unreal Engine y Unity que se abordan en el temario 100% online de este Curso Profesional”





En la actualidad, los Videojuegos más atractivos son aquellos que consiguen gráficos de calidad y animaciones debidamente integradas. Ejemplo de esa predilección por parte de los usuarios son títulos como God of War y Hogwarts Legacy, donde se integran con máximo nivel esas características. Al mismo tiempo, esos elementos están definidos por avances tecnológicos que han impactado positivamente en esa industria. No obstante, el sector mantiene una búsqueda continua de expertos capaces de manejar a cabalidad todas sus ventajas.

Ante ese contexto, TECH lanza este Curso Profesional en Motores de Videojuego. La titulación ha sido confeccionada para ayudarte a impulsar tu carrera hacia ese campo en plena expansión. A través de su completísimo temario analizarás las particularidades de herramientas para la creación de imágenes 2D y 3D. En particular, ahondarás en todos aquellos recursos que permiten un mejor texturizado, modelado, iluminación y renderizado. A su vez, aprenderás todas las características de programas como Unreal Engine, Unity o RPG Maker.

La titulación se imparte desde una innovadora plataforma de aprendizaje, 100% online e interactiva. En ella encontrarás materiales teóricos y recursos multimedia de gran valor didáctico. Igualmente, te apoyarás en métodos de estudio novedosos, como el *Relearning* para adquirir competencias de un modo más rápido y flexible.



Abordarás los lenguajes de programación y filosofías de diseño que mejor se ajustan al Videojuego en la actualidad mediante este excelente Curso Profesional de TECH

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Las tecnologías digitales avanzan y se complejizan de manera continua en la actualidad. La industria de los Videojuegos ha aprovechado esas innovaciones y ahora cuenta con motores de desarrollo y gráficos de computador mucho más potentes. Sin embargo, es latente la ausencia de profesionales que sepan manejar de manera holística todas esas funcionalidades. Por eso, TECH lanza este programa de estudios que te permitirá dar a tu carrera un impulso definitivo. A través de los contenidos que asimiles en él, conseguirás las aptitudes y competencias necesarias para distinguirte en este campo de trabajo de un modo inmediato.

“

Las grandes empresas de Videojuego, como Nintendo o Sony, buscan a profesionales de élite, capaces de utilizar de manera eficiente motores de desarrollo. Con TECH, podrás convertirte en uno de esos expertos”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Director de diseño para Videojuegos
- ♦ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Animador 2D para Videojuegos
- ♦ Director de animación 2D para Videojuegos
- ♦ Coordinador de Motores de Desarrollo
- ♦ Supervisor de Gráficos de Computador



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Este programa de TECH ha sido ideado para expandir tus competencias en cuanto al diseño y desarrollo de Videojuegos. Luego de dedicar 300 horas a su estudio, serás capaz de implementar las herramientas más avanzadas, optimizar procesos y sacar el máximo provecho a todos los motores de creación más actualizados.

01

Manejar las especificaciones técnicas de las Bibliotecas Gráficas más utilizadas en la Creación de Imágenes Sintéticas

02

Aplicar los principios básicos de la generación de imágenes 2D y 3D

03

Implementar los Métodos en la Creación de Imágenes

04

Aplicar técnicas de Visualización, Animación, Simulación e Interacción en Modelos





05

Usar el funcionamiento y la arquitectura de un Motor de Videojuegos

06

Dominar las características básicas de los Motores de Juegos existentes

07

Programar aplicaciones de manera correcta y eficiente aplicadas a Motores de Videojuegos

08

Elegir el paradigma y los lenguajes de programación más apropiados para programar aplicaciones aplicadas a Motores de Videojuegos

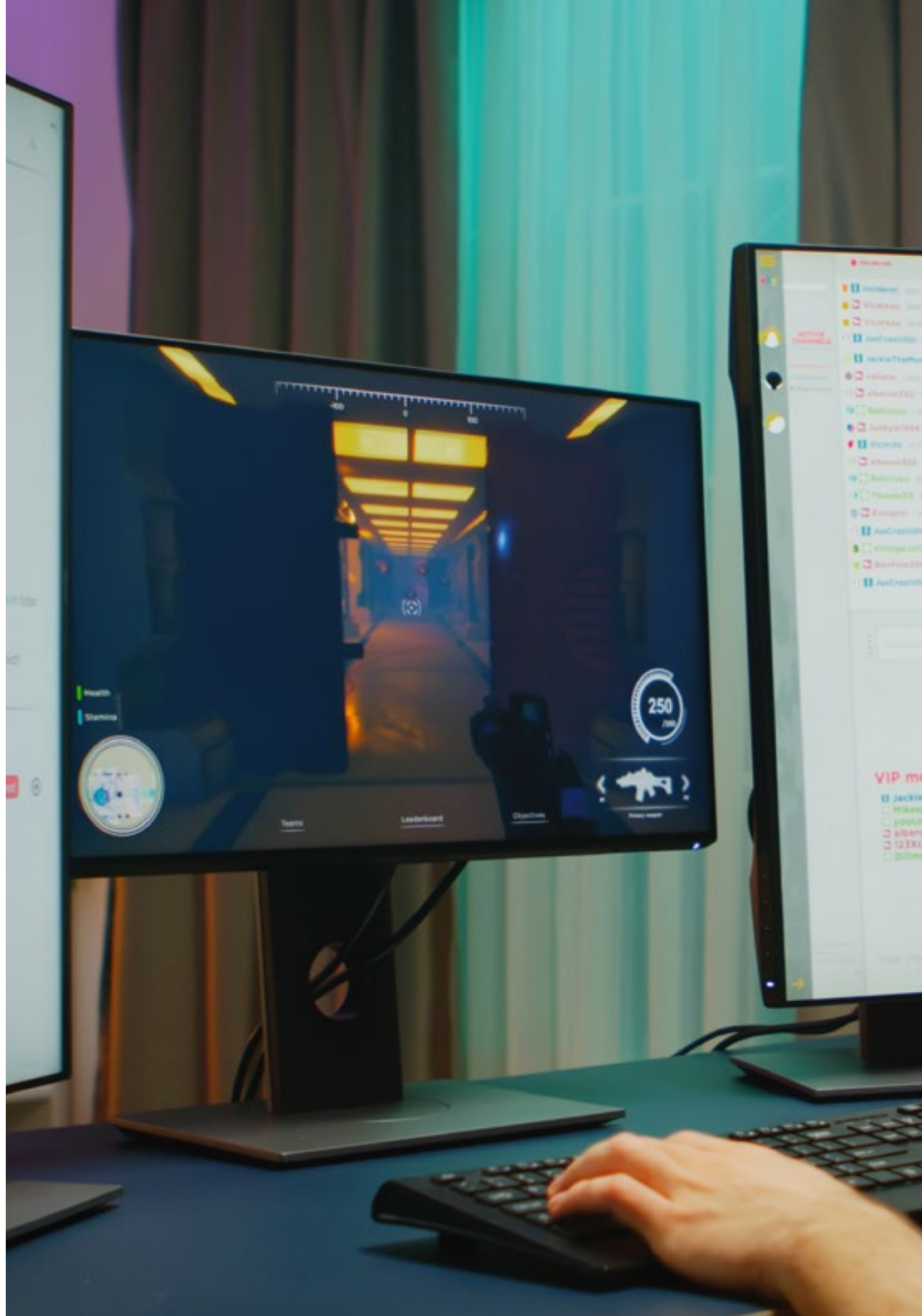
05

Plan de formación

El plan de estudios de esta titulación está compuesto por dos módulos académicos. En el primer de ellos, la titulación enfatiza en aquellos Gráficos de Computador utilizados para la creación de imágenes digitales. De manera particular, se abordan aquellos softwares que potencia la representación de texturas, modelado, texturizado y renderizado en 2D y 3D. Además, se analizan los principales motores de desarrollo en el Videojuego. El programa aborda los más modernos del panorama actual donde resaltan nombre como Unreal Engine, Unity y RPG Maker. Esos contenidos estarán disponibles desde la innovadora plataforma de TECH 100% online y sin horarios preestablecidos.



Da a tu trayectoria profesional un impulso definitivo al estudiar este programa sin horarios ni cronogramas evaluativos predefinidos”





Módulo 1. Gráficos de Computador

- 1.1. Visión general de los gráficos por computadora
- 1.2. Bases matemáticas y físicas para simulaciones y texturas
- 1.3. Representación de imagen: naturaleza y formato
- 1.4. Representación de imagen: texturas
- 1.5. Renderizado de escenas: visualización e iluminación
- 1.6. Evolución y rendimiento de hardware de renderizado
- 1.7. Análisis de softwares de gráficos 2D
- 1.8. Análisis de softwares de modelado 3D
- 1.9. Análisis de softwares de texturizado 3D
- 1.10. Análisis de softwares de renderizado 3D

Módulo 2. Motores de Videojuegos

- 2.1. Los Videojuegos y las TICs
- 2.2. Historia de los Motores de Videojuegos
- 2.3. Motores de Videojuegos
- 2.4. Motor *Game Maker*
- 2.5. Motor Unreal Engine 4: introducción
- 2.6. Motor Unreal Engine 4: *Visual Scripting*
- 2.7. Motor Unity 5
- 2.8. Motor Godot
- 2.9. Motor RPG Maker
- 2.10. Motor Source 2

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Motores de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Motores de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **300**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Motores de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 semanas

Horas: 300

Curso Profesional Motores de Videojuegos