

Curso Profesional Narrativa y Guionización para Gamificación





Curso Profesional Narrativa y Guionización para Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/narrativa-guionizacion-gamificacion

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

En el mundo de los videojuegos, la historia y las tramas son fundamentales para conectar con el consumidor. Para alcanzar esta conexión, existen un conjunto de parámetros que deben estar en sintonía, especialmente los personajes, el mundo en el que desarrollan las historias, la ambientación temporal e, incluso, los diálogos. Por eso, las compañías *gamer* necesitan especialistas en narrativas y guionización de videojuegos gamificados con el fin de que aporten ese hilo conductor que permitirá que todos los elementos se acoplen. Así, con este programa, adquirirás los conocimientos necesarios para desarrollar con rigurosidad y calidad tu trabajo, respondiendo de este modo a las exigencias de las empresas. Y para ello, TECH te ofrece un formato completamente online con el que compaginar tus obligaciones con la enseñanza, puesto que se adapta a todas tus circunstancias personales.

“

Este Curso Profesional 100% online te ofrecerá todas las técnicas necesarias para desarrollar historias atractivas para los próximos videojuegos gamificados de éxito”





Los videojuegos son capaces de narrar numerosos tipos de historias. Sin embargo, esas historias, al igual que en el cine o en el teatro, necesitan un hilo conductor para que todas sus partes encajen y conecten con el consumidor. Para ello, existen un conjunto de técnicas y herramientas que permiten que todos los elementos estén en sintonía. En este sentido, es fundamental que los personajes, los mundos que les rodean, los diálogos, las voces y los tiempos estén acoplados para aportar un sentido a la historia.

A través de la narrativa y guionización se consiguen todos estos pasos para diseñar videojuegos gamificados que lleven a las empresas a alcanzar el éxito. Por eso, con este Curso Profesional conocerás los mejores métodos de escritura creativa, profundizando en técnicas narrativas como el camino del héroe y los mejores métodos para diseñar guiones y estructuras que no dejarán indiferente a nadie.

Y para facilitarte al aprendizaje, TECH ha desarrollado un programa completamente online que te permitirá compaginar la enseñanza con tus responsabilidades laborales o personales. Además, gracias a la metodología *Relearning* con la que cuenta esta titulación, obtendrás los conocimientos de manera progresiva y sin grandes exigencias.



Dominarás conceptos relacionados con las narrativas, los tiempos, los mundos y los personajes y podrás crear guiones y estructuras que cambien el paradigma de los videojuegos gamificados”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Desde hace un tiempo, los juegos gamificados han pasado a formar parte de la industria de los videojuegos, quienes se están especializando en el desarrollo de estos productos para ofrecer al consumidor una conexión más allá del entretenimiento. Por eso, a través de las narrativas y el análisis de los personajes, los escenarios y los tiempos, se consigue una perfecta sintonía para que el producto final cumpla con las expectativas del jugador. En este sentido, las compañías *gamer* buscan especialistas en la guionización de videojuegos gamificados, así que estudiar este Curso Profesional te permitirá acceder a nuevas oportunidades laborales.



La importancia de la narrativa y la guionización en el desarrollo de un videojuego es tal que las empresas buscan a profesionales especialistas en esta disciplina. Por eso este es el mejor momento para capacitarte y acceder grandes puestos laborales”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Guionista de videojuegos
- ♦ *Game Designer*
- ♦ Diseñador de videojuegos gamificados
- ♦ Desarrollador de videojuegos gamificados
- ♦ Diseñador de productos interactivos para videojuegos
- ♦ Técnico de narrativa y guionización para videojuegos gamificados
- ♦ Diseñador de mundos y escenarios para videojuegos gamificados
- ♦ Asesor de gamificación de videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez que hayas finalizado este Curso Profesional, te convertirás en un experto multidisciplinar e integral capaz de realizar múltiples tareas dentro del sector de los videojuegos. Estarás preparado para desarrollar guiones que cuenten historias sorprendentes con narrativas y personajes alucinantes. En definitiva, estarás capacitado para afrontar el mercado laboral y responder a los desafíos que se te planteen. Por eso, este programa se te presenta como una oportunidad única de ampliar tu carrera profesional.

01

Dominar en profundidad el ámbito de la gamificación, su desarrollo y expansión

02

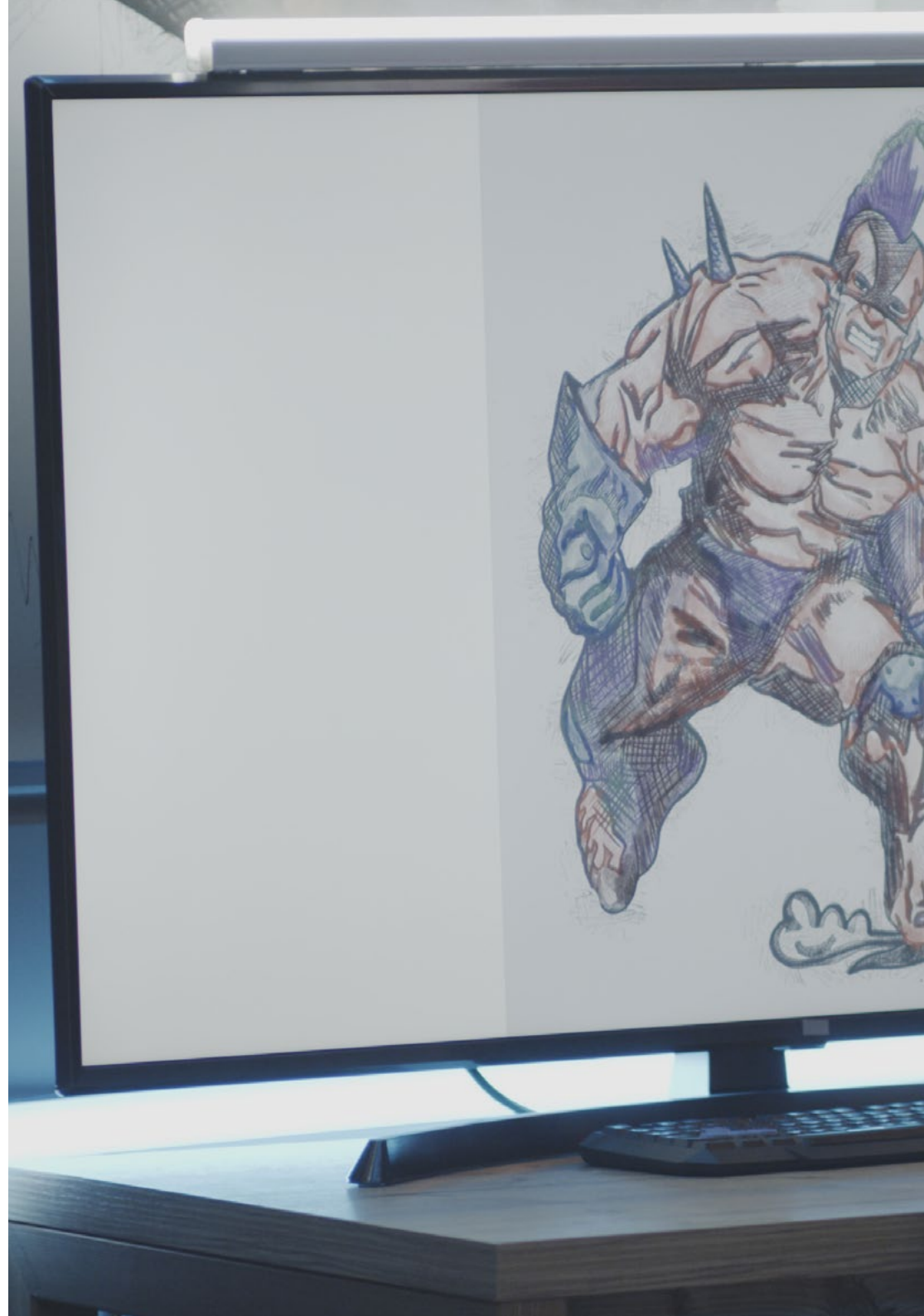
Dominar los principios para la generación de ideas que construyan una narrativa exitosa

03

Analizar todas las variables dentro de la industria de videojuegos

04

Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones





05

Potenciar los conocimientos para hacer videojuegos atractivos y fáciles de usar

06

Usar métodos y herramientas que faciliten la generación de ideas para una narrativa exitosa

07

Crear mundos y personajes creíbles para la mente humana en un contexto imaginario

08

Aplicar las estructuras clásicas narrativas para una construcción completa de la historia

05

Dirección del curso

Con el objetivo de ofrecerte los contenidos más novedosos y completos, TECH ha seleccionado cuidadosamente al cuadro docente de este programa. Así, podrás aprender de la mano de profesionales expertos de gran prestigio las técnicas más novedosas del momento en guionización y narrativa para la gamificación de videojuegos. Además, gracias a su dilatada experiencia y a que se encuentran actualmente en activo, te acercarán la realidad de la industria y cuáles son las previsiones de futuro en el terreno de la gamificación.

“

El equipo docente más experto del sector te proporcionará las claves necesarias para realizar guiones a la altura de las exigencias del mercado”



Dirección del curso

Dña. Vicent Gisbert, Victoria

- ♦ Productora y Diseñadora de Videojuegos
- ♦ Diseñadora y Productora en Gamelearn
- ♦ Desarrolladora de Videojuegos en Null Reference Studio
- ♦ Coordinadora de Equipo en MSWEB
- ♦ Máster en *Blockchain* y Negocios 3.0 por Founderz
- ♦ Técnica Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma por CIF Batoi
- ♦ Grado en Diseño de Productos Interactivos por U-TAD

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El plan de estudios de este programa ha sido diseñado por grandes expertos en gamificación de videojuegos. Se trata de un temario innovador y moderno alojado en una plataforma virtual con contenido multimedia e interactivo que facilitará tu aprendizaje. Además, con la metodología *Relearning*, obtendrás los conocimientos de manera progresiva, recordando y repasando los conceptos más importantes a lo largo del itinerario académico. Asimismo, gracias al formato completamente online con el que se ha diseñado esta titulación, podrás compaginar tus responsabilidades con la enseñanza sin preocuparte por los horarios.

“

Una metodología online innovadora, unos contenidos modernos y completos y el acompañamiento de un equipo docente profesional: no necesitas nada más. Esta es la titulación que buscabas”





Módulo 1. Narrativa y Guionización para Gamificación

- 1.1. Ideas para videojuegos
- 1.2. Triángulo de la rareza
- 1.3. Personajes
- 1.4. Mundos
- 1.5. Narrativas
- 1.6. Tiempos
- 1.7. Estructura clásica
- 1.8. El camino del héroe: estructura
- 1.9. El camino del héroe: herramientas
- 1.10. Guion no lineal

“

La metodología Relearning te permite obtener los conocimientos de manera progresiva para que no pierdas detalle. Así, irás recordando y repasando los conceptos más importantes a lo largo del temario”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Narrativa y Guionización para Gamificación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Narrativa y Guionización para Gamificación**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Narrativa y Guionización para Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Narrativa y Guionización para Gamificación