

Curso Profesional Narrativa del Videojuego





Curso Profesional Narrativa del Videojuego

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/narrativa-videojuego

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

La industria de los Videojuegos apuesta cada día más con relatos inmersivos e interactivos para atraer a los usuarios. Para ello requiere de profesionales con elevado dominio de los principios, teorías y modelos narrativos que mejor se ajustan a los proyectos de ese sector. Si quieres convertirte en uno de esos expertos, TECH está dispuesto a apoyarte en tu empeño a través de un actualizado temario académico. En este programa encontrarás todas las estrategias para construir personajes, nodos jugables y generar un interés continuo en la historia. Todos esos contenidos estarán dispuestos en una plataforma de aprendizaje 100% online e interactive, en un módulo educativo de alto rigor que acompaña sus materiales teóricos con recursos multimedia de gran valor didáctico.

“

Adquiere un manejo avanzado de las aplicaciones de la Narrativa interactiva en Videojuegos con esta titulación 100% online y enfoque profesional de TECH”





Los Videojuegos inmersivos y con historias interactivas son los favoritos de la comunidad gamer. La clave para mantener ese interés por parte de los usuarios es contar con un relato sustancioso y atractivo donde haya ricos personajes y acciones argumentativas. Para lograrlo, es necesario contar con profesionales de elevada cualificación en cuanto a técnicas narrativas y talento creador. TECH aspira a que puedas convertirte en uno de ellos y, así, accedas a competitivos empleos del sector.

Bajo esa meta se han confeccionado este Curso Profesional. La titulación aborda las bases teóricas, principios y estructuras narrativas que mejor se integran a los Videojuegos hoy en día. A través de su módulo académico ahondarás en las técnicas para generar nudos, giros y dotar a los personajes de un mayor realismo. Igualmente, podrás examinar las claves para generar una mayor implicación entre el usuario, la visualidad y el ambiente de la historia.

Los contenidos serán impartidos por medio del Relearning, una innovadora metodología de aprendizaje 100% online y diseñada a medida por TECH para sus alumnos. A través de ella, adquirirás competencias prácticas sobre este tema de un modo rápido y flexible. Además, no tendrás que preocuparte por horarios ni cronogramas predefinidos ya que este programa pone a tu disposición todos sus materiales en cualquier horario y lugar, con la simple ayuda de un dispositivo conectado a Internet.

“

Especialízate en la construcción de personajes mediante Avatar o representaciones del propio jugador con este completísimo temario de estudios”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Las nuevas tecnologías digitales han posibilitado un mejor y mayor desarrollo de la narrativa audiovisual. En el caso particular de los Videojuegos, la industria ha experimentado un mayor número de relatos interactivos e inmersivos gracias a esos avances de herramientas y técnicas. Manejar los nuevos códigos para contar historias a través de proyectos del sector del entretenimiento demanda de profesionales debidamente cualificados. TECH puede convertirte en uno de esos expertos con este Curso Profesional. El problema dispone de materiales teóricos y recursos multimedia con los cuales desarrollarás las habilidades más precisadas y con las que accederás a competitivos puestos de empleo de forma inmediata.



Conviértete en un experto en Narrativa de Videojuegos y accede a puestos en empresas gamer de gran prestigio, como Sony y Nintendo, con la guía educativa y profesional de TECH”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador de Videojuegos
- ◆ Director de diseño para Videojuegos
- ◆ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ◆ Animador 2D para Videojuegos
- ◆ Director de animación 2D para Videojuego



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso profesional?

Al concluir esta titulación, TECH te habrá proporcionado un amplio número de habilidades prácticas que podrás integrar en la construcción de relatos narrativos para Videojuegos. Esas destrezas, junto a tu talento personal, te garantizarán el respeto de tus colegas y prestigio profesional.

01

Determinar los pulsos narrativos en determinados formatos audiovisuales

02

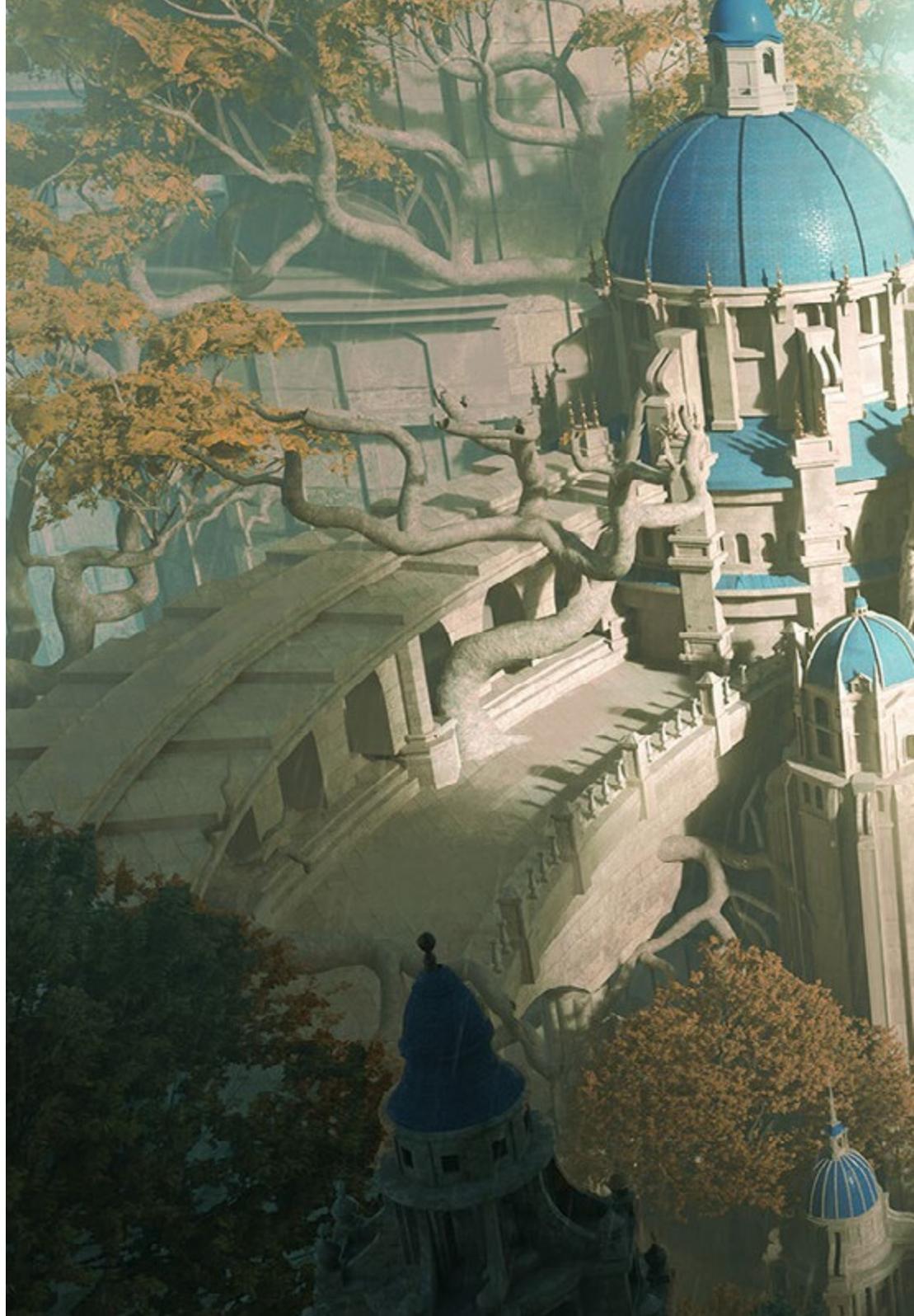
Desarrollar ideas propias de forma creativa y estructurada en diferentes textos

03

Plantear personajes y diálogos que puedan ser empleados en el guion de un videojuego

04

Manejar los diferentes elementos que componen una historia





05

Aplicar estructuras narrativas al formato de videojuego

06

Dominar los diferentes géneros y narrativas existentes en el mundo de los Videojuegos

07

Generar diálogos efectivos a través del guion

08

Implementar los principios y teorías de la narrativa interactiva a través de tus guiones

05

Plan de formación

Por medio de este plan de estudios, ahondarás en las claves del relato audiovisual, pasando por la elección de la idea y la estructura. También, conocerás las principales estrategias para contar historias en el Videojuego. En particular, abordarás los métodos para la creación de personajes y generar una narrativa interactiva y una mayor inmersión de parte de los usuarios. La titulación se apoya en novedosos métodos didácticos como el *Relearning*, con el cual desarrollarás competencias prácticas y teóricas de manera inmediata. También dispondrás de la innovadora plataforma de aprendizaje de TECH 100% online.

“

La plataforma de aprendizaje de TECH dispone de recursos multimedia variados, como resúmenes interactivos y vídeos, te ayudarán a adquirir habilidades prácticas complejas de forma flexible y rápida”



Módulo 1. Narrativa del Videojuego

- 1.1. Contar una historia, ¿para qué?
- 1.2. La idea del relato audiovisual
- 1.3. La estructura del relato audiovisual
- 1.4. El contenido de la historia: nudos de acción y tipos
- 1.5. El relato en el Videojuego: la interacción
- 1.6. El relato en el Videojuego: la inmersión
- 1.7. Creación de personajes
- 1.8. Principios de la narrativa interactiva
- 1.9. Teoría de la narrativa interactiva
- 1.10. Historia de la narrativa en los Videojuegos

“ *Esta titulación no está sujeta a horarios preestablecidos ni rígidos cronogramas evaluativos. Inscríbete ahora y así podrás pautar el ritmo de tus progresos de manera personalizada y 100% online*”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Narrativa del Videojuego garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Curso profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Narrativa del Videojuego**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Narrativa del Videojuego

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Narrativa del Videojuego

