

Curso Profesional Orquestación y Acústica Virtual para Videojuegos



tech formación
profesional

Curso Profesional Orquestación y Acústica Virtual para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/orquestacion-acustica-virtual-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

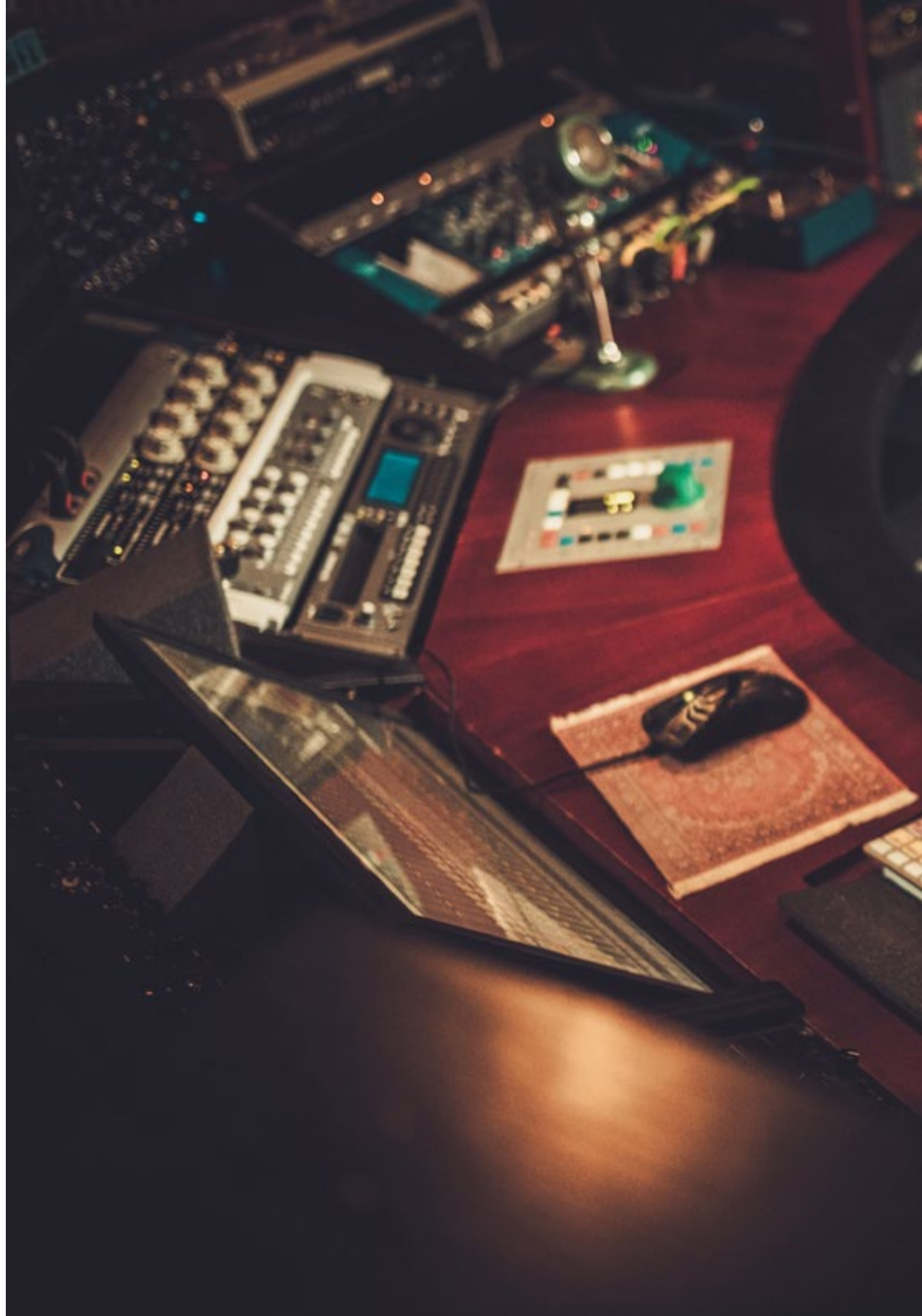
01

Presentación

Una de las claves a la hora de componer la banda sonora de un videojuego es la elección de los instrumentos. La correcta distribución de los mismos será una de las principales causas del éxito de la música entre los jugadores. Este es el motivo por el que las empresas apuestan con fervor por contar con los mejores expertos en la materia. Para impulsar tus oportunidades laborales y ampliar tus capacidades, TECH ha creado un programa que te permitirá incrementar tus habilidades en cuanto a técnicas como los empastes o el empleo de *patches ensemble*. Desde cualquier lugar y con una metodología 100% online, podrás convertirte en un especialista en Orquestación y Acústica Virtual para Videojuegos.

“

El empleo de los instrumentos adecuados es un elemento de suma relevancia para crear una banda sonora que sea recordada durante décadas por el público”





Decidir cuáles son los instrumentos que se utilizarán para crear la música de un videojuego no es una tarea sencilla. Para ello, hace falta un alto grado de conocimiento acerca de las combinaciones más efectivas entre instrumentos de distintas familias o el número de instrumentalistas necesarios, entre otras cosas. Ante esta complejidad, las compañías deben rodearse de profesionales capaces de extraer el máximo potencial a sus composiciones.

El Curso Profesional en Orquestación y Acústica Virtual para Videojuegos nace para posibilitar el aumento de tus habilidades en este campo. A lo largo de las 6 semanas que lo conforman, conocerás cómo aplicar correctamente un empaste entre orquesta y percusión o entre coro y orquesta. Además, mejorarás tus capacidades en la escritura homófona y contrapuntística.

El cuadro docente que imparte el programa cuenta con amplia y demostrable experiencia en el sector. Además, el hecho de trabajar en estos momentos en el mismo garantiza que los materiales didácticos que ofrecen están plenamente actualizados. Así, la metodología 100% en línea facilita tu aprendizaje y la distribución de tu propio tiempo.

“

Únicamente en 6 semanas y con un método de impartición 100% online, estarás capacitado para analizar todas las secciones de una orquesta virtual”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Las compañías prestan una especial atención a la creación de la música de cabecera de sus videojuegos. Estas tienen el objetivo de componer bandas sonoras que puedan ser recordadas de igual forma que, por ejemplo, aquellas que formaban parte de la saga Super Mario. Es por ello que el mundo del desarrollo musical en este ámbito ofrece un amplio número de salidas profesionales. Así, TECH te facilita el aumento de tus destrezas para que puedas ocupar un puesto en alguna de las mejores empresas de videojuegos.



Con el Curso Profesional en Orquestación y Acústica Virtual para Videojuegos aumentarás tus oportunidades de formar parte de empresas como RockStar”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico de sistemas de sonido
- ♦ Técnico de sonido en sistemas inalámbricos
- ♦ Técnico en sistemas de microfonía
- ♦ Técnico de grabación de sonido en estudio
- ♦ Técnico de grabación musical
- ♦ Montador editor de sonido



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al dar por finalizada la titulación, serás capaz de realizar diversas tareas destinadas al dominio de la orquestación en la música de los videojuegos. Así, clasificarás y distribuirás adecuadamente todos los instrumentalistas de percusión presentes en una orquesta. También podrás hacer lo propio con aquellos pertenecientes a la familia de la cuerda sin arco y teclado. De la misma manera, identificarás el clímax sonoro y los efectos tímbricos existentes en distintas ramas de la orquestación.

01

Desarrollar la construcción y las diferentes formaciones que tiene la orquesta

02

Clasificar los distintos tipos de instrumentos de percusión y cuerda en función de su construcción y su uso

03

Diferenciar ampliamente los comportamientos de una orquesta real y los de una orquesta virtual

04

Manejar las distintas secciones de una orquesta virtual





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech** el Curso Profesional?

05

Integrar la utilización de la sección de cuerda para los distintos momentos sonoros

06

Abordar en detalle el funcionamiento de otros instrumentos menos habituales en la orquesta tradicional

07

Aplicar los instrumentos por su construcción y forma de emitir el sonido

08

Realizar los distintos tipos de instrumentos de percusión en función de su construcción

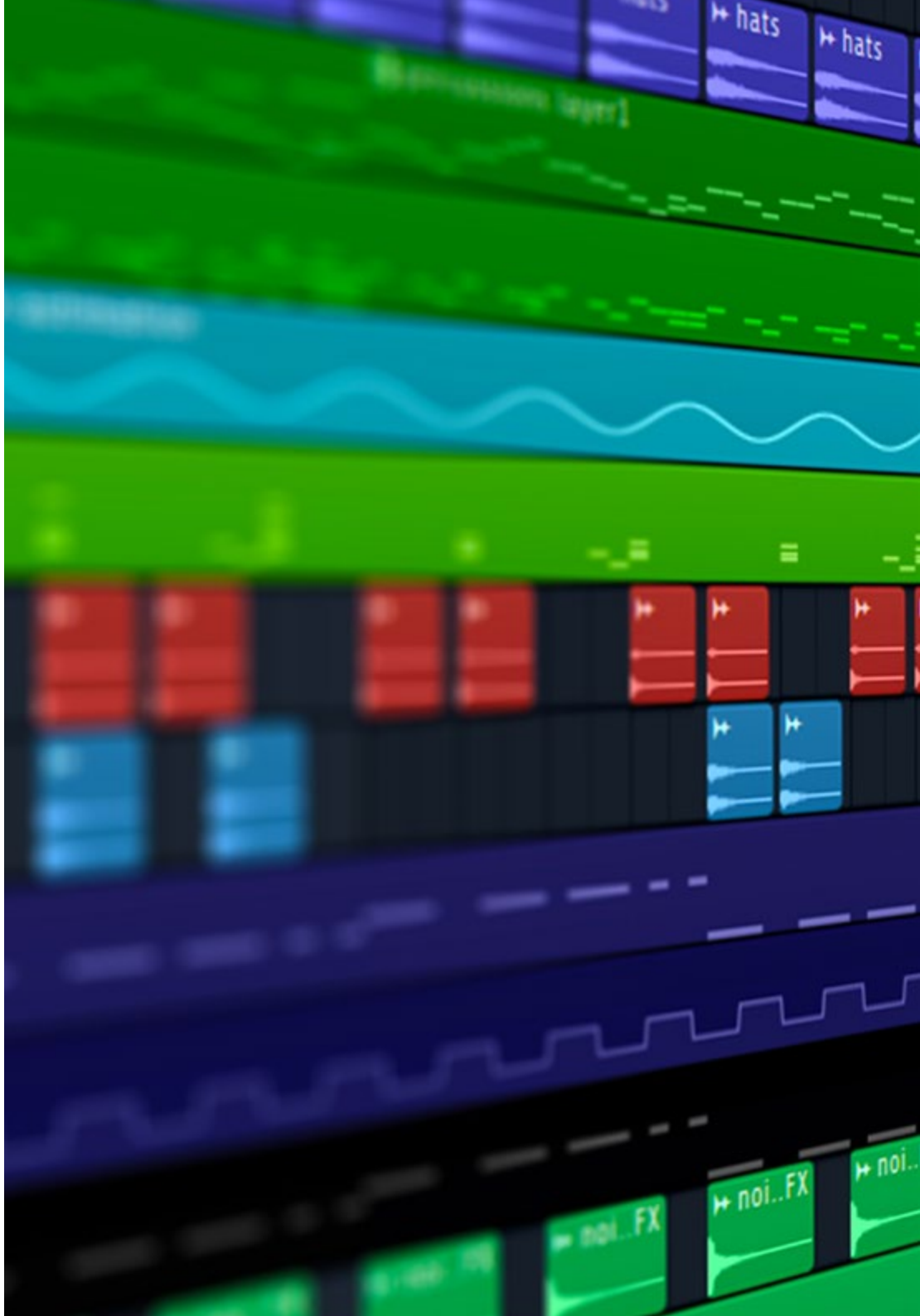
05

Dirección del curso

El Curso Profesional en Orquestación y Acústica Virtual para Videojuegos es impartido por un cuadro docente con amplia experiencia en diversas ocupaciones dentro del sector. Entre otras, destacan profesiones como director de orquesta o creador de bandas sonoras de videojuegos. El hecho de contar con trabajadores en activo supone que los contenidos ofrecidos en la titulación, que son elaborados expresamente por el propio cuadro, son completamente aplicables y novedosos.

“

El cuadro docente de esta titulación te aportará una serie de conocimientos que ya han sido puestos en práctica con anterioridad en el ámbito laboral”



Dirección del curso

D. Raya Buenache, Alberto

- ♦ Músico Especialista en Interpretación y Composición para Medios Audiovisuales
- ♦ Director Musical de Colmejazz Big Band
- ♦ Director de la Joven Sinfónica de Colmenar Viejo
- ♦ Profesor de Composición Musical para Medios Audiovisuales y Producción Musical en el EA Centro Artístico Musical
- ♦ Título Superior de Música en la Especialidad de Interpretación por el Real Conservatorio Superior de Música de Madrid
- ♦ Máster en Composición para Medios Audiovisuales (MCAV) por el Centro Superior Katarina Gurska

“

Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”

06

Plan de formación

El temario cuenta con un módulo con el que te adentrarás plenamente en el mundo de la orquestación y la acústica virtual para videojuegos. A lo largo del mismo ahondarás en conceptos como el de la orquesta híbrida y la escritura contrapuntística y homófona. También podrás adquirir competencias acerca de la construcción y clasificación de los instrumentos. El material didáctico está elaborado por un cuadro docente especializado en el sector de la orquestación y la creación musical para videojuegos.

“

La titulación te permitirá alcanzar las competencias más punteras en cuanto a las técnicas de orquestación para samplers”



Módulo 1. Orquestación acústica y virtual

- 1.1. La Orquestas
 - 1.1.1. Instrumentos
 - 1.1.2. Formatos
 - 1.1.3. Orquesta híbrida
- 1.2. Instrumentos
 - 1.2.1. Construcción y clasificación
 - 1.2.2. Técnicas
 - 1.2.3. Efectos tímbricos
- 1.3. Orquestación para Cuerdas
 - 1.3.1. Planos sonoros
 - 1.3.2. Escritura contrapuntística vs homófona
 - 1.3.3. Acompañamiento de un solista
- 1.4. Orquestación para Viento Madera y junto a Cuerda
 - 1.4.1. Escritura contrapuntística vs homófona
 - 1.4.2. Usos de la madera para obtener contrastes de color
 - 1.4.3. Efectos especiales
- 1.5. Orquestación para Viento Metal y junto a Maderas y Cuerdas
 - 1.5.1. Usos y duplicaciones
 - 1.5.2. Melodía, escritura homófona y contrapuntística
 - 1.5.3. Clímax sonoro y efectos tímbricos
- 1.6. La Sección de Percusión
 - 1.6.1. Clasificación de instrumentos
 - 1.6.2. Número y distribución de instrumentistas
 - 1.6.3. Notación de instrumentos de percusión
- 1.7. Otros Instrumentos
 - 1.7.1. Instrumentos de teclado
 - 1.7.2. Instrumentos de cuerda sin arco
 - 1.7.3. Orquestación para estos instrumentos
- 1.8. Diferencias entre "Samplers" y Orquesta Real
 - 1.8.1. Dinámica, balance y panorámica
 - 1.8.2. Layers
 - 1.8.3. Keyswitches
- 1.9. Técnicas de Orquestación Para "Samplers": *Patches Ensemble*
 - 1.9.1. Sonido lleno y potente
 - 1.9.2. Utilizando Patches Ensemble
 - 1.9.3. Cuerdas: Sustain, Tremolo y Staccato
- 1.10. Técnicas de Orquestación para "Samplers": Empastes
 - 1.10.1. El timbal
 - 1.10.2. Empaste entre orquesta y percusión
 - 1.10.3. Empaste entre coro y orquesta



En este Curso Profesional tendrás a tu alcance los contenidos más completos, actualizados y aplicables sobre orquestación y acústica virtual

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Orquestación y Acústica Virtual para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Orquestación y Acústica Virtual para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Orquestación y Acústica Virtual para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Orquestación y Acústica Virtual para Videojuegos