

# Curso Profesional Producción Musical y Audio para Videojuegos



**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Producción Musical y Audio para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/produccion-musical-audio-videojuegos](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/produccion-musical-audio-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*



# 01

## Presentación

Detrás de la banda sonora de un videojuego destacado hay un equipo compuesto por diversos profesionales que se encargan de su desarrollo. Asimismo, un rol que nunca puede faltar para cumplir con este requisito es el del productor, encargado de gestionar la manera en que las piezas serán compuestas y grabadas. Por eso, en este programa podrás aprender las técnicas necesarias para manejar un estudio de grabación y así mismo las sesiones que se realicen en este que te permitirán elaborar la ambientación sonora de un proyecto. Con esto, accederás a una industria muy competitiva y con un alto grado de oportunidades, las cuales te dejarán tener un estupendo perfil profesional. Todo esto lo podrás aprender a partir de una metodología 100% online con la que podrás estudiar sin la necesidad de desplazarte a un centro académico.

“

*Matricúlate en este programa y domina los métodos de producción musical para videojuegos más solicitados por las empresas de esta industria”*





Los profesionales en producción musical para videojuegos se han convertido en un elemento crucial para la industria, puesto que se encargan de gestionar las piezas sonoras necesarias para ambientar un proyecto. Por esto, es esencial que aquellos expertos dominen las técnicas y conocimientos sobre cómo sonorizar de manera adecuada un producto.

Esta titulación te permitirá explorar todos estos aspectos, ya que está enfocado en brindarte las herramientas necesarias para que puedas construir tu propio espacio de trabajo y, además, realizar toda la preproducción necesaria para hacer sesiones de grabación en él. Así, lograrás ser un experto en este campo y tendrás la posibilidad de ingresar a uno de los mercados con mayor crecimiento en los últimos años.

Debido a que el programa se desarrolla en un formato online, tendrás la posibilidad de estudiar en cualquier lugar, en el momento en que desees y en el dispositivo que más te facilite el proceso de aprendizaje. Asimismo, contarás con un grupo docente totalmente capacitado para brindarte los conocimientos más esenciales para que te desenvuelvas en el ámbito de la producción musical para videojuegos.



*Los contenidos multimedia que conforman este Curso Profesional, el grupo docente que lo imparte y tu motivación por aprender, serán la clave para ser un gran productor musical para videojuegos”*



# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

**01**

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

**02**

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

**03**

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

**04**

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

**05**

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

**06**

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Debido a la importancia del rol como productor musical en la industria de los videojuegos, las compañías desarrolladoras solicitan con urgencia a este tipo de expertos. Por esto, estudiar este Curso Profesional te permitirá convertirte en un especialista en el manejo de las diferentes técnicas que el mercado audiovisual de este sector necesita.

“

*TECH te brindará las herramientas necesarias para que te conviertas en un especialista en la producción musical para videojuegos”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico de grabación de sonido en estudio
- ♦ Técnico de grabación musical
- ♦ Técnico de sonido para PA ("Public Address")
- ♦ Técnico de sistemas de sonido
- ♦ Técnico de sonido en sistemas inalámbricos
- ♦ Técnico en sistemas de microfonía



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado el proceso académico de esta titulación, serás capaz de desenvolverte como un productor musical experto en la sonorización de videojuegos. Además, podrás producir excelentes piezas y gestionar sesiones de grabación como todo un profesional.

01

Coordinar un espacio y equipo de trabajo

02

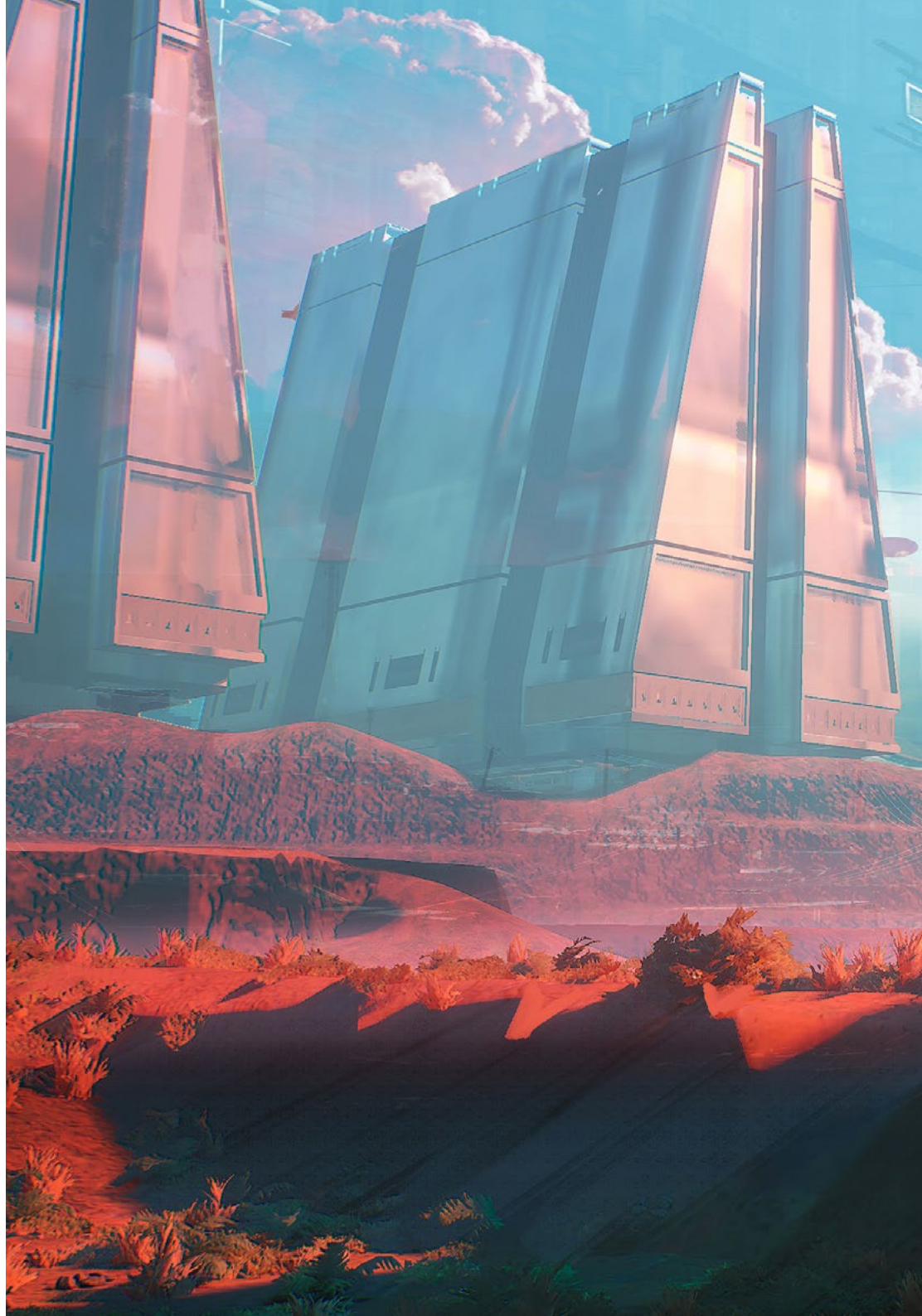
Realizar una sesión de grabación

03

Utilizar las técnicas de grabación estéreo

04

Emplear los diferentes tipos de filtros que se encuentran en un ecualizador







05

Masterizar la construcción sonora en base a la normativa audiovisual

06

Manejar los distintos tipos de micrófonos que existen

07

Implementar la dinámica de un instrumento utilizando procesadores específicos

08

Trabajar con la reverberación para situar un instrumento en un espacio sonoro



# 05

## Dirección del curso

En su compromiso de entregarte los mejores y más novedosos conocimientos, TECH ha seleccionado minuciosamente al cuadro docente de esta titulación. Con esto, podrás adquirir un excelente aprendizaje en el campo de la producción musical y de audio, dominando las técnicas más importantes para que te desenvuelvas como experto en este ámbito. Así, estarás preparado para enfrentar los retos laborales que se presentan dentro de esta industria, puesto que conocerás de primera mano los aspectos más relevantes que requiere una compañía para su equipo de sonorización para videojuegos. Por esto, lograrás ser un experto y acceder de manera inmediata en uno de los mercados más competitivos a nivel mundial.

“

*De la mano de los mejores profesionales en este ámbito, podrás convertirte en un productor musical y elaborar piezas sonoras de una excelente calidad”*



## Dirección del curso

### D. Raya Buenache, Alberto

- ♦ Músico Especialista en Interpretación y Composición para Medios Audiovisuales
- ♦ Director Musical de Colmejazz Big Band
- ♦ Director de la Joven Sinfónica de Colmenar Viejo
- ♦ Profesor de Composición Musical para Medios Audiovisuales y Producción Musical en el EA Centro Artístico Musical
- ♦ Título Superior de Música en la Especialidad de Interpretación por el Real Conservatorio Superior de Música de Madrid
- ♦ Máster en Composición para Medios Audiovisuales (MCAV) por el Centro Superior Katarina Gurska

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*



# 06

## Plan de formación

El itinerario de este Curso Profesional en Producción Musical y Audio para Videojuegos ha sido estructurado por los mejores profesionales en esta área. Con esto, a lo largo de la titulación podrás aprender sobre las técnicas de producción que existen y la manera correcta de utilizar los micrófonos que existen al momento de la grabación de una pieza.

“

*TECH te asegura el aprendizaje completo de todas las técnicas fundamentales para que explotes tus habilidades como un productor musical con la capacidad de hacer piezas de calidad profesional”*





## Módulo 1. Producción musical y de audio

- 1.1. La sesión de grabación
  - 1.1.1. Preproducción
  - 1.1.2. Preparación/Elección del estudio
  - 1.1.3. Registro de la sesión
- 1.2. Micrófonos
  - 1.2.1. Micrófonos
  - 1.2.2. Tipos de micrófonos
  - 1.2.3. Características
- 1.3. Técnicas microfónicas estéreo
  - 1.3.1. Par coincidente
  - 1.3.2. Par espaciado
  - 1.3.3. Par casi coincidente
- 1.4. Técnicas multi-microfónicas y *surround*
  - 1.4.1. Técnicas multi-microfónicas
  - 1.4.2. Captación *surround*
  - 1.4.3. Técnicas de captación *surround*
- 1.5. Captación de instrumentos
  - 1.5.1. Instrumentos de cuerda
  - 1.5.2. Instrumentos de percusión
  - 1.5.3. Instrumentos de viento y amplificadores
- 1.6. Técnicas de mezcla: ecualización
  - 1.6.1. Ecualización
  - 1.6.2. Tipos de filtros
  - 1.6.3. Aplicación en la pista
- 1.7. Técnicas de mezcla: dinámica
  - 1.7.1. Compresores y otros procesadores
  - 1.7.2. *Sidechain*
  - 1.7.3. Compresión multi-banda
- 1.8. Técnicas de mezcla: reverberación
  - 1.8.1. Características de un ambiente
  - 1.8.2. Funciones y algoritmos
  - 1.8.3. Parámetros
- 1.9. Técnicas de mezcla: otros efectos
  - 1.9.1. *Eco/Delay*
  - 1.9.2. Efectos de modulación
  - 1.9.3. Efectos de *pitch*
- 1.10. Masterización
  - 1.10.1. Características
  - 1.10.2. Proceso
  - 1.10.3. Aplicación en el motor de audio



*Gracias a su innovadora metodología online y al acompañamiento de los docentes, podrás aprender las técnicas necesarias para convertirte en un experto en sesiones de grabación”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.





En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



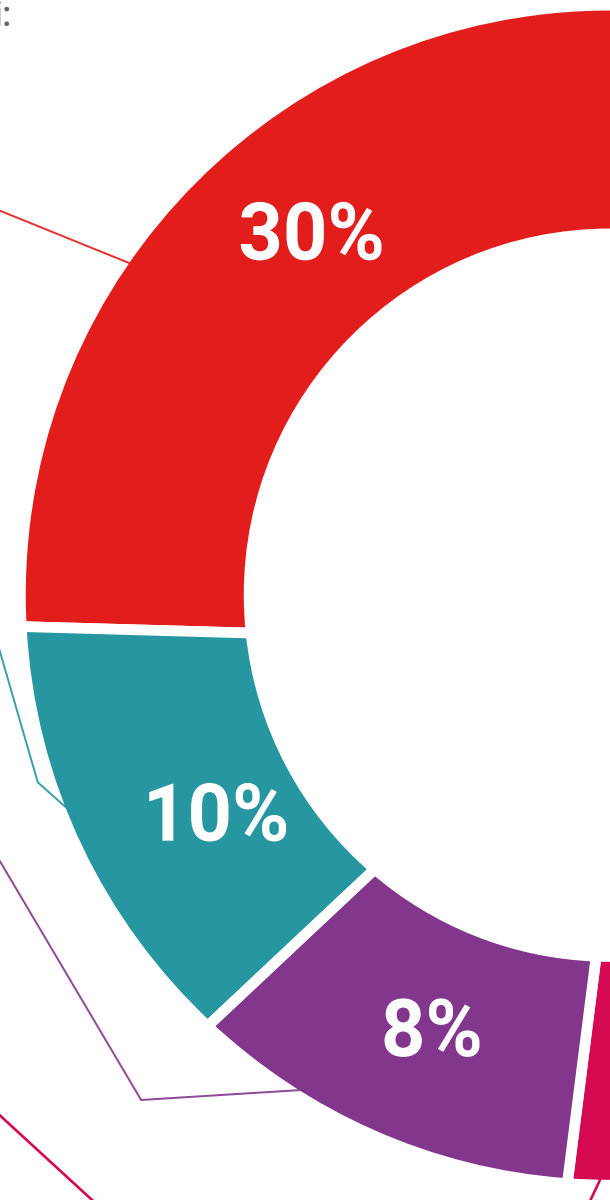
#### Prácticas de habilidades y competencias

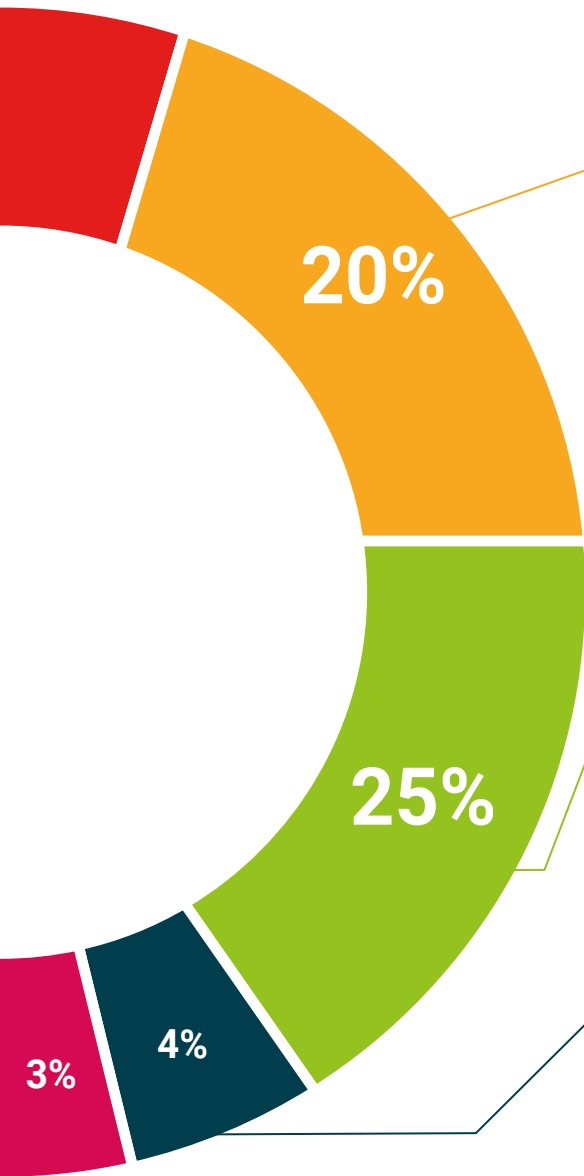
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Producción Musical y Audio para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Producción Musical y Audio para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Producción Musical y Audio para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Producción Musical y Audio para Videojuegos