

# Curso Profesional

## Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el Motor Gráfico Unity





## Curso Profesional Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el Motor Gráfico Unity

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/proyecto-arte-realidad-virtual-motor-grafico-unity](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/proyecto-arte-realidad-virtual-motor-grafico-unity)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Salidas profesionales

---

*pág. 6*

03

¿Qué seré capaz de  
hacer al finalizar el Curso  
Profesional?

---

*pág. 8*

04

Dirección del curso

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

La Realidad Virtual (VR) se ha convertido en una innovadora tecnología de entretenimiento, puesto que ofrece una experiencia ampliamente inmersiva para sus usuarios. Por esto, las empresas que se dedican a la producción de proyectos de este tipo, buscan a los mejores profesionales en el desarrollo de entornos que posean un alto nivel de diseño artístico y que puedan ser ejecutables en este novedoso formato. De acuerdo a eso, se ofrece un programa con la intención de capacitarte en el manejo del *software* Unity, el cual te permitirá ejecutar tus ideas más creativas y convertirlas en obras de Arte para videojuegos en VR. Todo esto, a partir de una metodología 100% online, que te permitirá aprender desde la comodidad de tu casa.

“

*Manejar Unity para Realidad Virtual como un experto es posible gracias a esta titulación. Comienza ahora e impulsa tu perfil profesional al siguiente nivel”*



Detrás del desarrollo del videojuego *Job Simulator* existe un equipo de Arte encargado de que el producto final tuvieran características únicas en su interfaz que aportaran el éxito que tuvo en el mercado. Por esto, las empresas que han dedicado sus esfuerzos a realizar este tipo de proyectos, demandan con urgencia a profesionales que tengan un amplio conocimiento en la aplicación de elementos artísticos a VR.

Por eso, se presenta este Curso Profesional que tiene como objetivo capacitarte en el manejo de Unity como un *software* que te permitirá desarrollar excelentes productos artísticos para Realidad Virtual. Además, desarrollarás habilidades avanzadas en el manejo de las herramientas que forman parte de este motor y las implementarás en tus proyectos para darles una excelente calidad visual.

Gracias a que este programa se desarrolla con una metodología de aprendizaje totalmente online, tendrás acceso al campus virtual las 24 horas del día, desde cualquier dispositivo tecnológico y evitar incómodos desplazamientos a un centro de estudio. Además, tendrás a tu disposición un prestigioso profesorado compuesto por los mejores profesionales en el Arte para Realidad Virtual y el Motor Gráfico Unity.

“

*Con las herramientas de iluminación y texturas que tiene Unity, podrás desarrollar productos que posean un alto nivel artístico”*

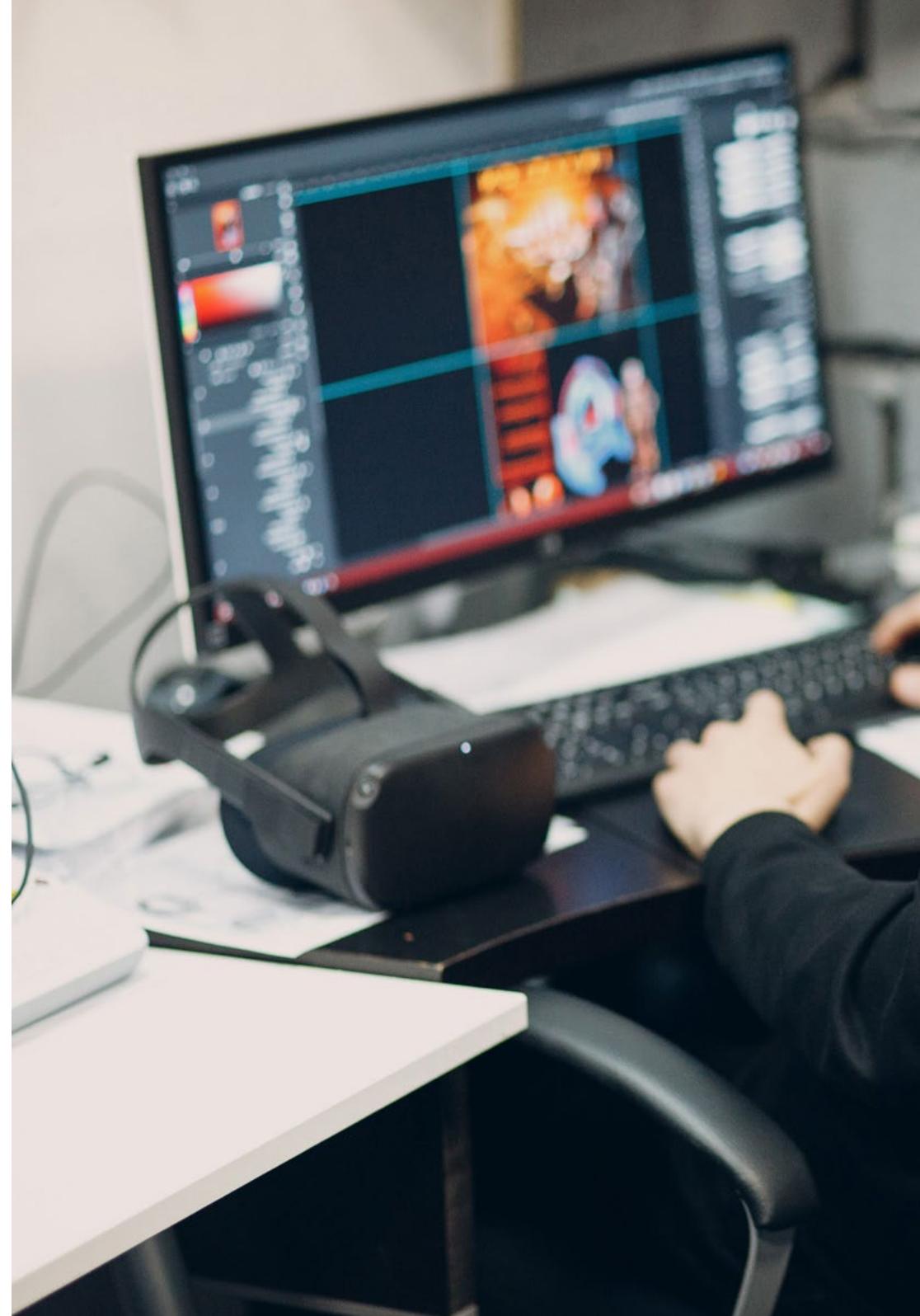
# 02

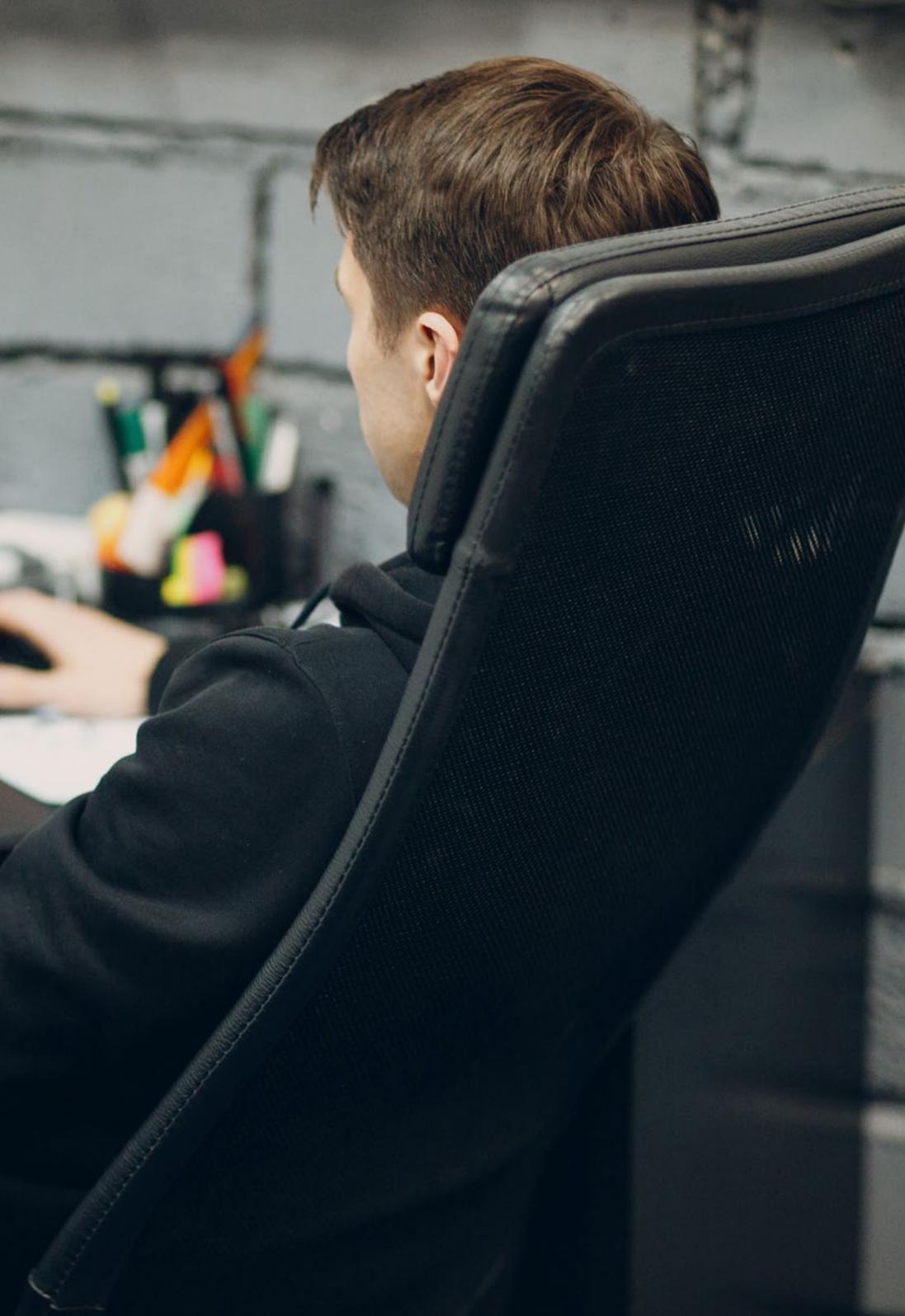
## Salidas profesionales

El rápido crecimiento de los productos de Realidad Virtual dentro del mercado, ha provocado que las ofertas laborales para trabajar en esta industria aumenten, puesto que han sido muy bien recibidos por los espectadores. Así, cada vez existen más empresas que invierten en estos proyectos, por lo que, requieren a expertos totalmente capacitados en el Arte para VR.

“

*Las mejores ofertas laborales de este sector están esperando por ti, comienza este programa y accede a ella de manera inmediata”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Especialista en Unity
- ♦ Técnico en diseño de gráficos 3D
- ♦ Técnico en diseño de Videojuegos



# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado el estudio de los contenidos de este programa, serás capaz de realizar proyectos de Arte para Realidad Virtual por medio del manejo avanzado del Motor Gráfico Unity, los cuales tendrán una alta calidad visual, sin afectar el rendimiento en el producto final.

01

Desarrollar un proyecto en VR

02

Importar texturas e implementar los materiales necesarios, de manera eficiente

03

Crear una iluminación realista y optimizada

04

Utilizar Unity orientado a VR





05

Dominar el *Bakeado* en *Substance Painter*

06

Crear un modelado orgánico de calidad

07

Hacer un modelado *Hard Surface* de calidad

08

Manejar las capas de forma experta

# 04

## Dirección del curso

Con el objetivo de ofrecerte una educación de alta calidad el acceso a los contenidos más completos del mercado, TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección del equipo de profesores de esta titulación. De esta forma, podrás aprender al lado de los mejores profesionales en este ámbito, quienes compartirán contigo los aspectos prácticos para diseñar excelentes proyectos de Realidad Virtual en el motor gráfico Unity. Además, explorarás tus habilidades artísticas con el objetivo de realizar productos que contengan las características visuales más solicitadas por la industria, puesto que tendrás un referente sobre el panorama de este sector.

“

*De la mano de los mejores expertos en VR podrás desarrollar habilidades avanzadas para realizar proyectos con un alto componente artístico”*





## Dirección del curso

### D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista sénior de entornos y elementos y consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de modelos 3D y artista de texturas para INMO-REALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por la Voxel School de Madrid
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-Tad University de Madrid

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

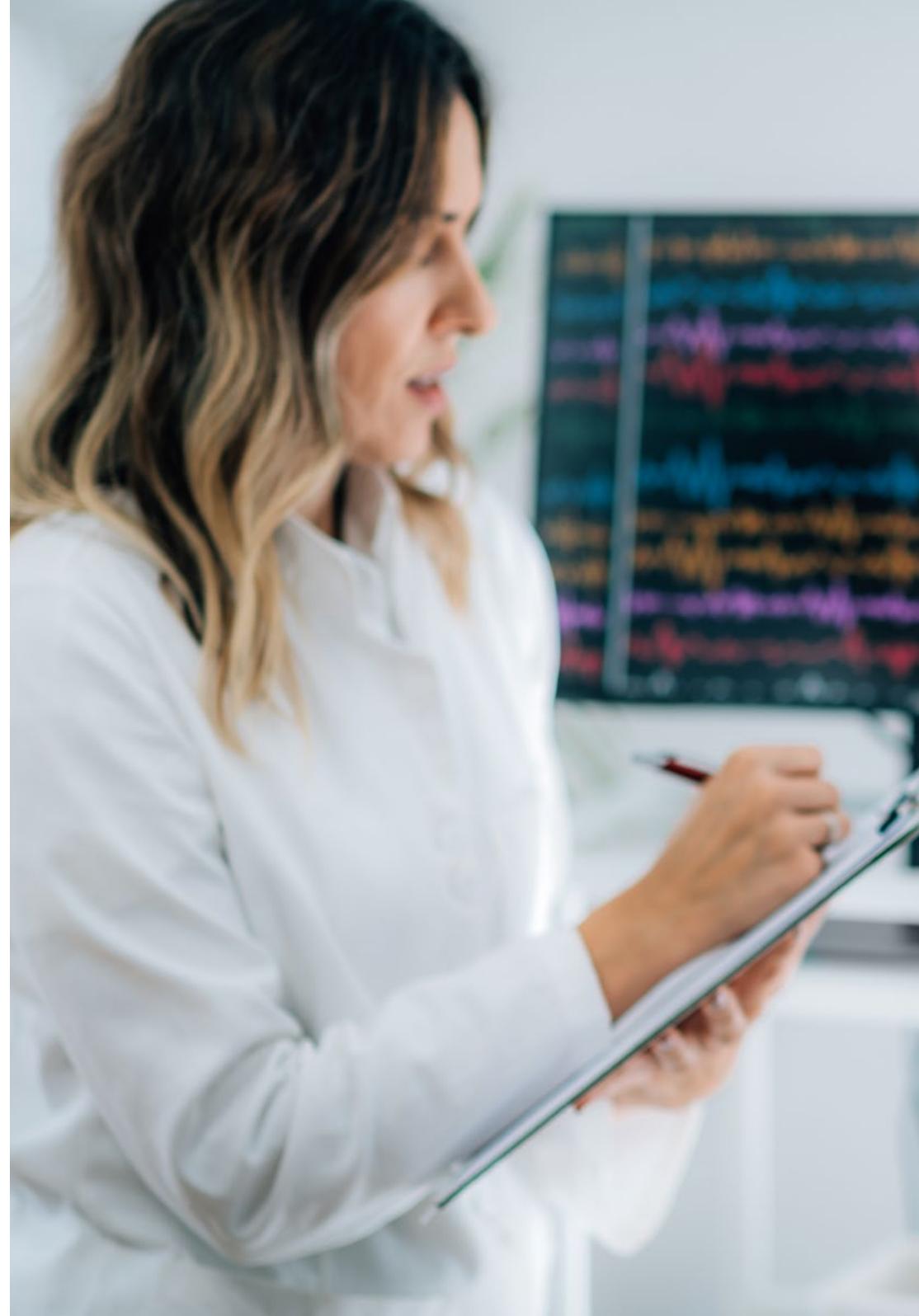
# 05

## Plan de formación

El conjunto de contenidos que forman parte de este itinerario académico ha sido elaborado por los mejores expertos en Arte para Realidad Virtual. Así, podrás aprender sobre el *software* de diseño 3D Unity, el cual te permitirá generar toda clase de detalles para un videojuego en VR. Además, conocerás la manera adecuada la aplicación de iluminación con el objetivo de mejorar la experiencia de inmersión.

“

*Aprende a realizar correctamente la exportación de tu proyecto, evitando que su calidad disminuya y su rendimiento sea bueno”*





## Módulo 1. El proyecto y el motor gráfico de Unity

- 1.1. El diseño
- 1.2. Planificación del proyecto
- 1.3. Visualización en Unity
- 1.4. Visualización en Unity: Scene
- 1.5. Materiales en Unity
- 1.6. Texturas en Unity
- 1.7. *Lighting*: iluminación
- 1.8. *Lighting*: lightmapping
- 1.9. *Lighting* 3: bakeado
- 1.10. Organización y exportación

“

*Gracias a la metodología Relearning, estudiarás de manera didáctica con casos prácticos y desde la comodidad de tu casa”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

El Curso Profesional en Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el Motor Gráfico Unity garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el Motor Gráfico Unity**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

**Curso Profesional**  
Proyecto de Arte  
para Realidad Virtual  
y el Motor Gráfico Unity

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el Motor Gráfico Unity

