

# Curso Profesional Realización y Producción Sonora de Videojuegos





## Curso Profesional Realización y Producción Sonora de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/realizacion-produccion-sonora-videojuegos](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/realizacion-produccion-sonora-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

Entender que la Realización y Producción Sonora de Videojuegos es una de las competencias que más se exige en esa industria que cada año genera ingresos multimillonarios. Debido a ello, el sector está en constante búsqueda de expertos con un dominio holístico de las técnicas y herramientas de trabajo para esta disciplina. Por eso, esta capacitación ahonda en las principales librerías de sonidos, máquinas de sintetización y edición de audios. De esa forma, adquirirás las habilidades prácticas para acceder a empleos competitivos en ese ámbito y conseguirás liderar procesos de composición musical para videojuegos. Todo el temario se impartirá mediante una innovadora metodología de aprendizaje, 100% online, que se apoya en el *Relearning* y el análisis de casos reales para facilitar para potenciar una asimilación rápida y flexible de sus contenidos.

“

*Con este Curso Profesional, de metodologías 100% online, manejarás los fundamentos principales de la organización audiovisual en un proyecto de Videojuegos”*



La Realización y Producción Sonora entraña diversas complejidades en el ámbito audiovisual. Sus particularidades son todavía superiores en la industria del Videjuego. Por eso, el sector demanda de forma constante nuevos expertos con conocimientos avanzados sobre esas esferas. Dicho de otro modo, se trata de una disciplina en pleno auge y que ofrece múltiples potencialidades de crecimiento laboral inmediato.

En base a esas exigencias, TECH ha elaborado este Curso Profesional. A través de su estudio conocerás las principales características de los equipos de grabación donde se requieren máquinas de aislamiento y procesado de alta definición. Por otra parte, aborda todas las librerías de sonido y las regulaciones de derecho de autor a las cuales están sujetas. Además, ahondarás en aquellas herramientas que facilitan la edición de audios y en las principales técnicas para la orquestación de Videjuegos.

La titulación dispone, para su estudio, de una innovadora plataforma de aprendizaje 100% online. Gracias a los múltiples recursos interactivos y materiales audiovisuales que en ella se encuentran, conseguirás destrezas prácticas de manera rápida y flexible. Asimismo, no serán restringidos por cronogramas ni horarios preestablecidos. De esa manera, podrás personalizar tus estudios con total autonomía y la simple ayuda de un dispositivo conectado a Internet.

“*Consigue dominar la orquestación y el proceso de composición musical para Videjuegos a través de esta titulación*”

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

En los últimos años, la industria de los Videojuegos ha prestado mayor atención a la realización y producción sonora de sus materiales. Sin embargo, el sector no cuenta con suficientes expertos que dominen a cabalidad todas las particularidades de esa esfera creativa. Por eso, el reclamo de profesionales con competencias para esas labores es constante. Con TECH, accederás de inmediato a ese mercado laboral donde pondrás a prueba todas tus habilidades prácticas y conseguirás resaltar a la hora de aportar soluciones innovadoras y competitivas.

“

*¿Quieres acceder a una de las industrias más competitivas y exigentes del panorama laboral actual? No esperes más y matricúlate en este programa de TECH donde manejarás todas las claves para la Producción Sonora de Videojuegos”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Director de diseño para Videojuegos
- ♦ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Animador 2D para Videojuegos
- ♦ Director de animación 2D para Videojuegos
- ♦ Realizador de Sonido para Videojuegos
- ♦ Productor Musical de Videojuegos
- ♦ Asesor de Bandas Sonoras de Videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso profesional?

El sonido y la música son dos importantes protagonistas en los Videojuegos más atractivos e inmersivos de la actualidad. Por eso, este programa de estudios te propone adquirir un profundo dominio sobre sus particularidades. Al concluir este aprendizaje conseguirás un empleo inmediato en una industria que reclama en todo momento de profesionales con altas capacidades tecnológicas y destrezas.

01

Examinar los elementos sonoros de los videojuegos, su importancia y repercusión de la integración de los mismos en los productos finales

02

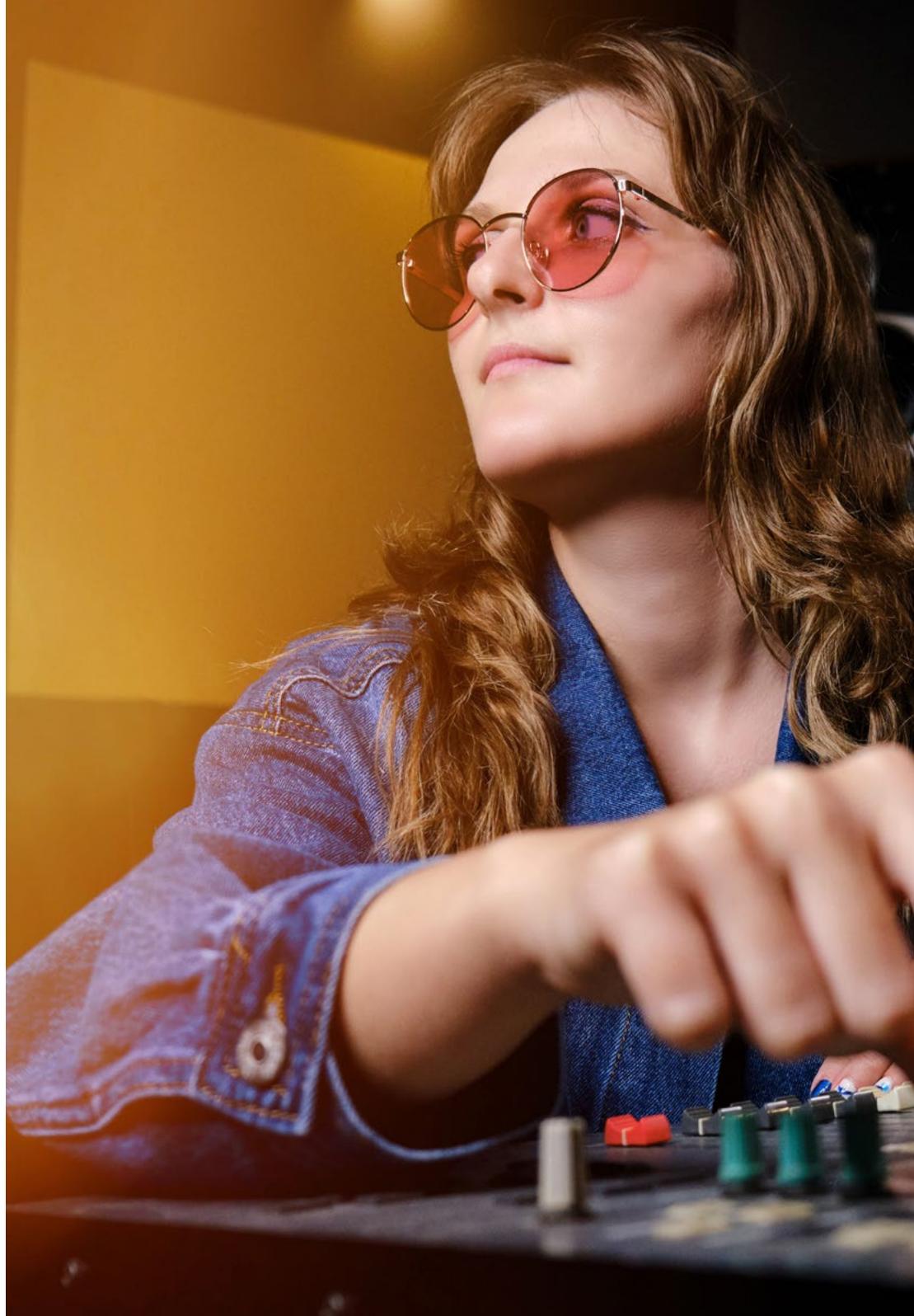
Desarrollar con autonomía proyectos de producción de audio

03

Adquirir las destrezas necesarias para el manejo de los equipamientos técnicos

04

Realizar la producción de materiales sonoros





05

Implementar la composición y desarrollo musical de un videojuego

06

Aplicar el proceso de producción y postproducción

07

Lograr la mezcla interna y el diseño de sonido

08

Manejar las técnicas de composición para videojuegos

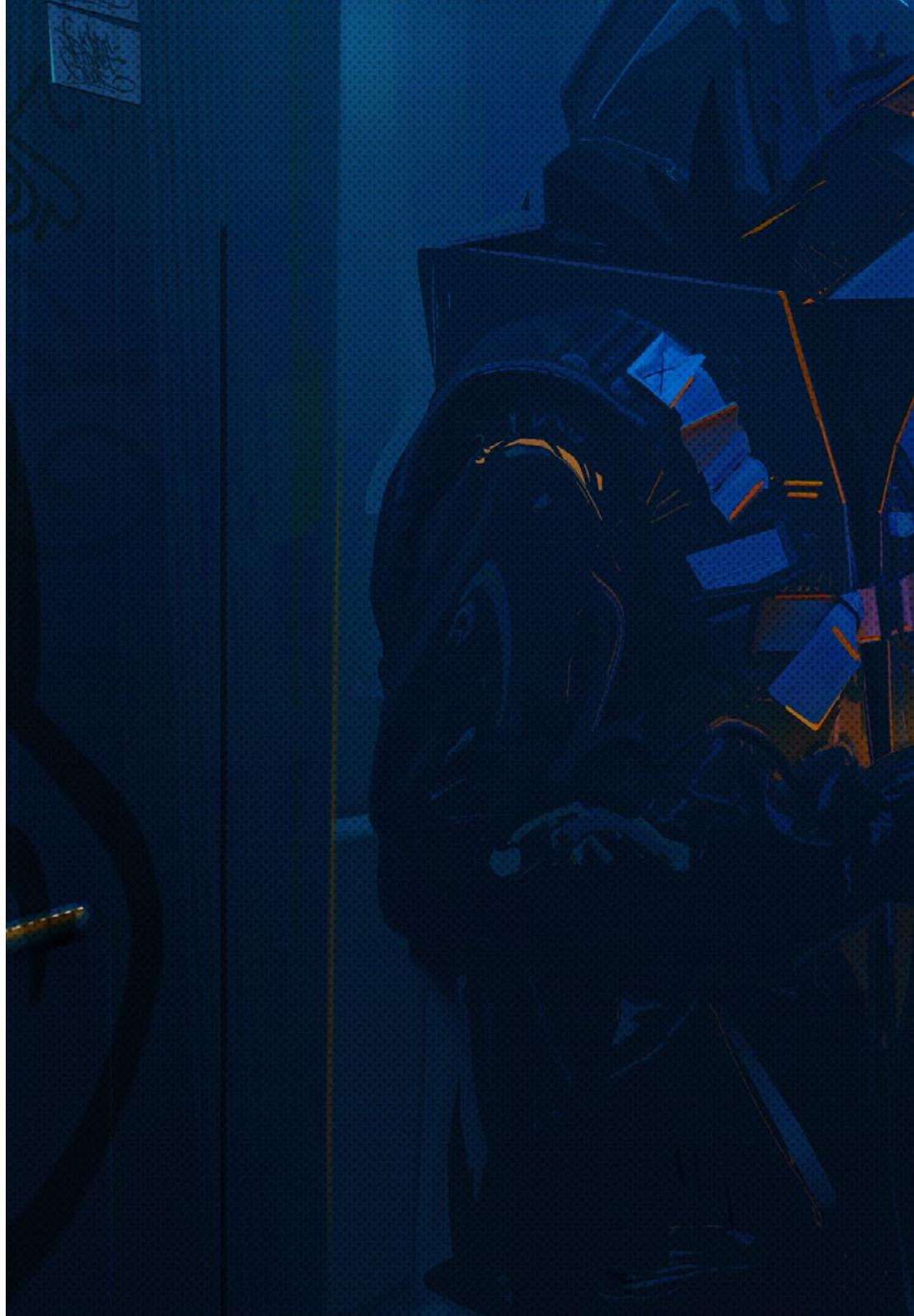
# 05

## Plan de formación

El sonido es protagonista en este programa de TECH, compuesto por un módulo y varios temas de interés. Mediante su estudio, analizarás diferentes herramientas de modelación y edición de audios, entre las cuales resaltan los sintetizadores. Igualmente, examinarás las técnicas de instrumentación y orquestación musical para Videojuegos. A su vez, conocerás todas las librerías y equipos necesarios para hacer composiciones personalizadas. El dominio de todos esos contenidos estará garantizado por medio de innovadoras metodologías didácticas como el *Relearning*.

“

*La plataforma de aprendizaje 100% online de TECH estará disponible en cualquier momento y lugar, con la asistencia de cualquier dispositivo con conexión a Internet”*



## Módulo 1. Realización y producción sonora

- 1.1. ¿Qué es el sonido? Conceptos físicos del sonido
- 1.2. Importancia del sonido y la música en productos audiovisuales
- 1.3. Elementos de grabación: equipo
- 1.4. Librerías de sonido y derechos de autor
- 1.5. Monoaural, estereofónico, envolvente y sonido 3D
- 1.6. Síntesis de sonido. El sintetizador
- 1.7. Edición de audio: El DAW
- 1.8. Orquestación e instrumentación para música en videojuegos
- 1.9. Proceso de composición para música en videojuegos
- 1.10. Flujo de trabajo para implementación de música y sonido en videojuegos: hoja de referencia

“

*Inscríbete en este programa y podrás autogestionar tu tiempo de estudio de forma individual ya que no está restringido por horarios ni cronogramas preestablecidos”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

El Curso Profesional en Realización y Producción Sonora de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Realización y Producción Sonora de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

**Curso Profesional  
Realización y Producción  
Sonora de Videojuegos**

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Realización y Producción Sonora de Videojuegos

