

Curso Profesional Redes y Sistemas Multijugador





Curso Profesional Redes y Sistemas Multijugador

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/redes-sistemas-multijugador

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Los videojuegos multijugador resultan altamente atractivos para los usuarios porque ofrecen una forma diferente de interactuar con el producto lúdico y con otros jugadores. Al mismo tiempo, la configuración de esos proyectos resulta compleja y el sector demanda de profesionales con amplias capacidades. En ese contexto, TECH ha diseñado un programa de estudios donde se abordan las características de los juegos en red. A su vez, se analizan los modelos ISO de capas para la constitución de enlaces de datos, transporte y sección. Para el estudio de esos contenidos dispondrás de una plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva. En ella, dispondrás de recursos multimedia, como vídeos e infografías, y metodologías novedosas, como el *Relearning*, de gran valor didáctico.

“

Adquiere una elevada especialización en la constitución y organizadores de servidores para sistemas multijugador en Videojuegos a través de este completísimo programa de TECH”





Los Videojuegos son en la actualidad una de las industrias del entretenimiento más solventes ya que dejan generar miles de millones de dólares cada año. Asimismo, el sector innova de manera constante con la búsqueda de modelos de interacción, relatos y formas de juego más atractivas para los usuarios. En ese contexto, el reclamo de profesionales altamente cualificados es imperativo. TECH aspira a que puedas acceder a competitivos empleos dentro de ese ámbito. Por eso, ha constituido este programa de estudios.

El Curso Profesional en Redes y Sistemas Multijugador analiza diferentes modelos OSI por capas para la creación de diferentes Videojuegos. A su vez, la titulación te permitirá entender las características de las redes móviles e inalámbricas con las cuales puedes constituir esa clase de proyectos lúdicos. Igualmente, examinarás los protocolos y mecanismos de seguridad para prevenir ataques en los productos que se juegan desde Internet.

Esos contenidos se impartirán desde una plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva. En ese espacio, dispondrás de recursos multimedia como vídeos e infografías. Además, podrás acceder a esos materiales desde cualquier dispositivo conectado a Internet. De ese modo, tendrás total autonomía para gestionar tus progresos educativos de una manera personalizada.



Con el estudio de este Curso Profesional, analizarás los fundamentos de diseño de videojuegos multijugador en el motor de desarrollo Unreal”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

A día de hoy, la creación de Videojuegos con Sistemas Multijugador es una prioridad para esa industria del entretenimiento lúdico. Para lograr un mayor compromiso y aceptación entre los usuarios, las empresas buscan a expertos con una elevada capacitación en el manejo de esas técnicas y herramientas de trabajo. A través de este programa de estudios, adquirirás los conocimientos necesarios para acceder a un puesto de trabajo competitivo. Tus habilidades prácticas te permitirán contar con prestigio y resaltar dentro de un sector en pleno crecimiento con múltiples opciones de expansión.



No dejes pasar la oportunidad e insíbete en esta titulación donde examinarás las claves de la programación para crear Videojuegos con Sistemas Multijugador y de Redes”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Director de diseño para Videojuegos
- ♦ Diseñador de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Director de modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Animador 2D para Videojuegos
- ♦ Director de animación 2D para Videojuegos
- ♦ Diseñador de Sistemas Multijugador
- ♦ Responsable de Redes para Videojuegos
- ♦ Gestor de motores de desarrollo Unreal para Sistemas Multijugador
- ♦ Gestor de motores de desarrollo Unity para Sistemas Multijugador



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al completar este programa de estudios, dispondrás de las competencias prácticas y teóricas para resaltar en una de las principales industrias del momento. Con los conocimientos adquiridos en este Curso Profesional, dispondrás de visión holística de este sector y podrás optar por puestos de prestigio, acorde con tus nuevas habilidades.

01

Dominar la Arquitectura del Protocolo de Control de Transmisión/Protocolo de Internet (TCP/IP) y el Funcionamiento Básico de las Redes Inalámbricas

02

Manejar la Seguridad aplicada a Videojuegos

03

Desarrollar juegos en línea para Múltiples Jugadores

04

Aplicar conocimientos de la Ingeniería de Software y Programación Especializada a los Videojuegos





05

Establecer el papel de la Programación en el Desarrollo de un Videojuego

06

Manejar las distintas consolas y plataformas existentes

07

Implementar Videojuegos web y multijugador

08

Controlar los fundamentos de funciones de los motores de desarrollo Unity y Unreal

05

Plan de formación

Este temario de TECH recoge las principales técnicas y herramientas de trabajo para la composición de Videojuego de Sistema Multijugador. La titulación recoge todas las claves para implementar el Modelo OSI. Asimismo, examina los mecanismos de Seguridad que estabilizan y protegen esta clase de productos de entretenimiento. Además, analizarás diferentes servidores y los motores de desarrollo, como Unreal y Unity, que se adaptan a esos sistemas. Para el dominio de esos contenidos te apoyarás en el novedoso *Relearning*, un método de aprendizaje 100% online e interactivo que te ayudará a adquirir competencias prácticas de un modo más rápido y flexible.

“

Este Curso Profesional estará en tus manos desde cualquier dispositivo, conectado a Internet, dándote la oportunidad de elegir los horarios que dedicarás al estudio y personalizar tu aprendizaje”





Módulo 1. Redes y Sistemas Multijugador

- 1.1. Historia y evolución de Videojuegos Multijugador
- 1.2. Modelos de Negocio Multijugador
- 1.3. Juegos Locales y Juegos en Red
- 1.4. Modelo OSI: Capas I
- 1.5. Modelo OSI: Capas II
- 1.6. Redes de Computadores e Internet
- 1.7. Redes Móviles e Inalámbricas
- 1.8. Seguridad
- 1.9. Sistemas Multijugador: Servidores
- 1.10. Diseño de Videojuegos Multijugador y Programación

“

Matrícula ahora en esta titulación y domina el desarrollo de Sistemas Multijugador para Videojuegos a través de una plataforma de aprendizaje de altas prestaciones interactivas y 100% online”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Redes y Sistemas Multijugador garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Redes y Sistemas Multijugador**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Redes y Sistemas
Multijugador

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Redes y Sistemas Multijugador

