

Curso Profesional

Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D



Curso Profesional Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/render-iluminacion-posado-modelos-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Las poses de un personaje hablan, en gran medida, de su personalidad y características físicas. En el Modelado 3D Orgánico, este proceso es de suma importancia puesto que revela la capacidad de adaptabilidad y plasticidad de la figura creada por medio de las técnicas específicas de esa disciplina. Industrias como el videojuego o el cine reclaman de profesionales con un dominio actualizado sobre esas materias y, al mismo tiempo, exigen conocimientos holísticos sobre iluminación y renderizado de proyectos. En esta titulación, adquirirás las habilidades indispensables para dotar a tus figuras 3D de un acabado profesional. El temario de estudios profundizará acerca de programas informáticos como Maya Modeling, Arnold Render y otros que serán de gran utilidad en tu ejercicio laboral cotidiano. Para dominar todos esos contenidos, tendrás a tu alcance una innovadora plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva. Ese espacio digital no está circunscrito a horarios preestablecidos, así que gestionarás tus progresos de forma personalizada.

“

Con esta capacitación, desarrollarás competencias para aplicar renderizaciones en tiempo real a través de Marmoset Toolbag y aplicarás retoques de postproducción a través de Adobe Photoshop”





El Modelado 3D proporciona una mayor flexibilidad, refinamiento y suavizado realista a tus figuras. Esta interesante disciplina se ha expandido considerablemente en los últimos años pues permite más libertades creativas a los artistas digitales para generar personajes interesantes que puedan aparecer películas, videojuegos, comerciales, entre otros. En paralelo, el mercado laboral para esta clase de expertos ha crecido y son cada vez más las empresas que demandan de sus competencias prácticas y teóricas.

Por eso, gracias a este Curso Profesional, te adentrarás en el posado y la iluminación de modelos 3D. La capacitación te facilitará el estudio de las herramientas más complejas del momento para esta clase de tareas. Entre ellas se distinguen Maya Modeling y ZBrush Sculpting, las cuales posibilitan acabados más profesionales para tus proyectos. A su vez, ahondarás en la renderización en tiempo real a través de Marmoset Toolbag y la postproducción con Adobe Photoshop.

La titulación cuenta con un módulo académico con 10 temas de interés que analizarás a través de metodologías didácticas novedosas como el Relearning. De esa manera, desarrollarás habilidades prácticas de manera rápida y flexible que te permitirá alcanzar un trabajo a la altura de tus expectativas personales. Al mismo tiempo, todos los contenidos serán accesibles desde la plataforma 100% online de TECH.



Por medio de este módulo educativo, ahondarás en la creación de esqueletos de personajes a través de Maya Modeling y pondrás en práctica atractivos posados”

02

Requisitos de acceso

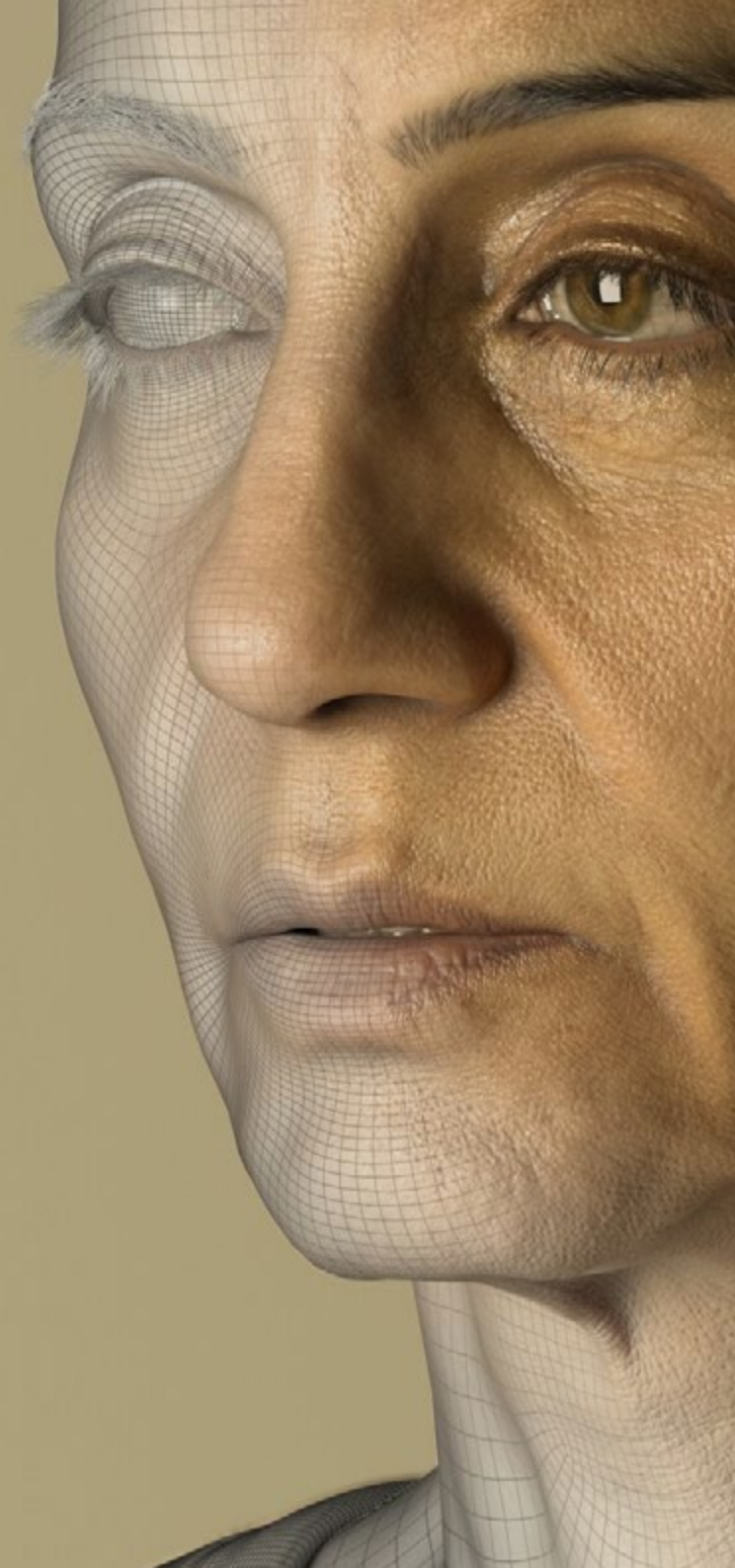
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La creación de figuras y paisajes 3D ha llegado para quedarse y, cada vez más, diversas industrias reconocen la importancia de contar con profesionales cualificados en esa disciplina artística. A ellos se les exige el manejo holístico de técnicas y herramientas que potencien una adecuada iluminación, el posado y la renderización de personajes. Esta capacitación ofrece las nociones teóricas y prácticas imprescindibles para que impulses tu carrera profesional en esos ámbitos del modelado 3D orgánico y pueda acceder cuanto antes a puestos competitivos de sectores como el cine o los videojuegos.



Con los conocimientos adquiridos en este Curso Profesional, te convertirás en un experto demandado por múltiples empresas de sectores como los videojuegos o el cine”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico de iluminación de escenas de animación 3D
- ♦ Técnico de iluminación para posado de personajes 3D
- ♦ Técnico de postproducción de render en Photoshop
- ♦ Modelador y animador 3D
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Responsable de pruebas de videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso profesional?

Al completar esta capacitación, serás un experto en la animación de personajes 3D por medio de ajustados procesos de posado, iluminación y renderización. Las experiencias prácticas adquiridas durante su estudio, te permitirán tomar decisiones complejas que beneficien a la composición y arte final de tus creaciones.

01

Aplicar conceptos avanzados de iluminación y fotografía para vender modelos de forma más eficiente

02

Desarrollar el aprendizaje del posado del modelo mediante diferentes técnicas

03

Crear un rig en Maya para la posterior posible animación del modelo

04

Usar el render del modelo, dando a relucir todos sus detalles





05

Adquirir conocimientos en la anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas

06

Manejar la retopología, uvs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

07

Realizar un flujo de trabajo óptimo y dinámico con el que trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

08

Interpretar las demandas de la industria 3D para poder optar a los mejores puestos de trabajo

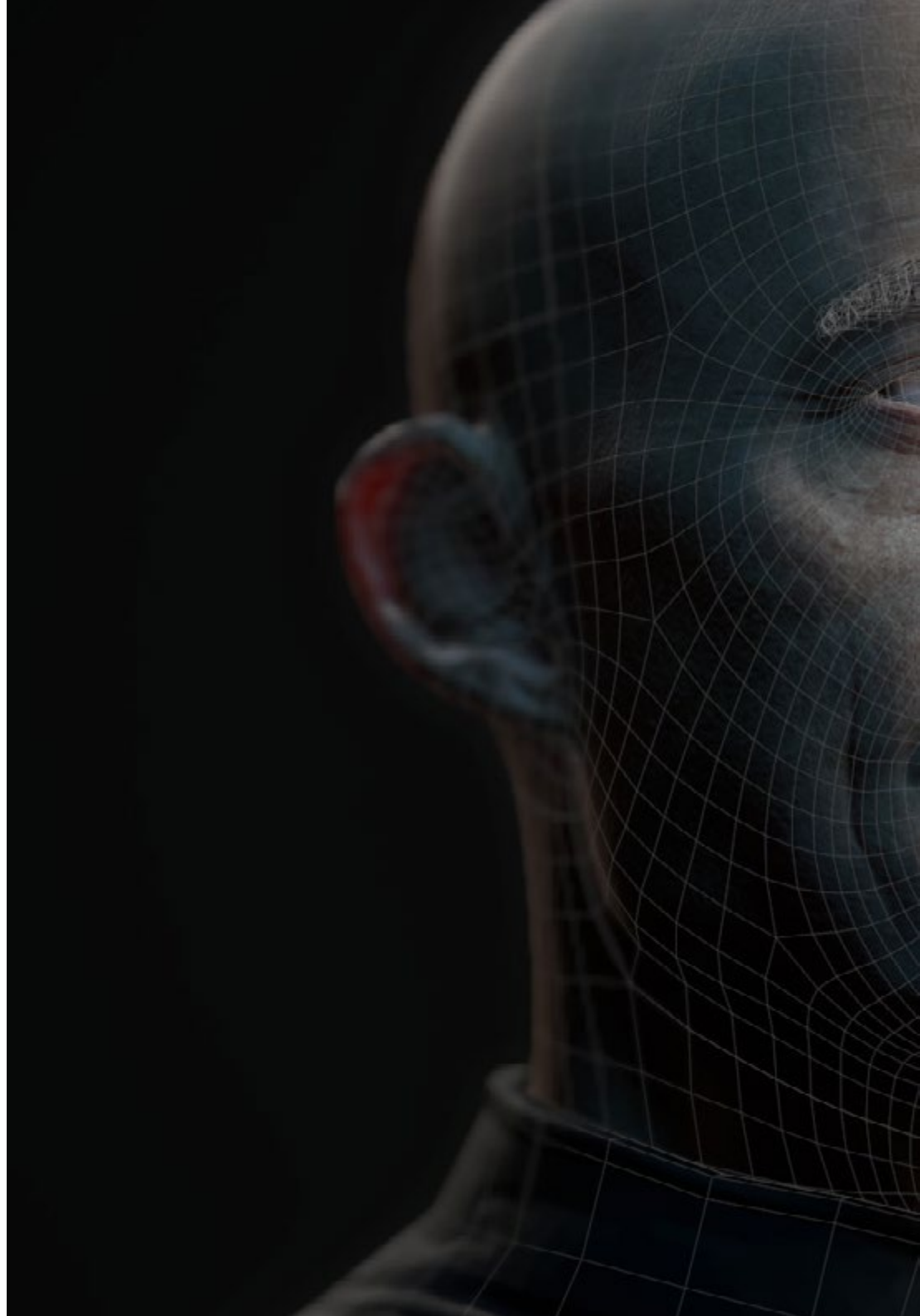
05

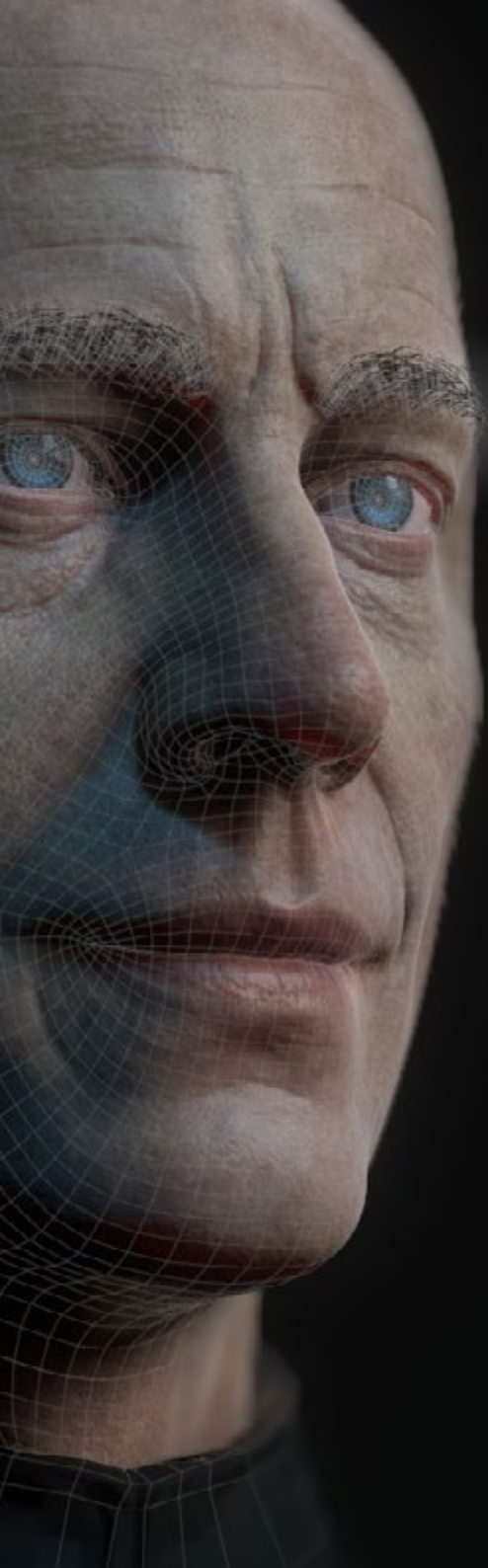
Dirección del curso

Los docentes de esta titulación han sido elegidos por TECH debido a su constatada experiencia en el marco del Modelado 3D Orgánico. Esos expertos han participado en proyectos exitosos donde han logrado aplicar técnicas innovadoras para la correcta iluminación, el posado y la renderización de figuras. Los logros personales de este claustro los han capacitado para confeccionar un temario de excelencia. Ellos han seleccionado cada una de las temáticas de análisis, así como los materiales audiovisuales y recursos interactivos que complementarán tus conocimientos prácticos de manera rápida y flexible.



Los docentes de esta capacitación solucionarán dudas y conceptos de interés a través de los mecanismos de guía personalizada que ofrece la innovadora plataforma de aprendizaje de TECH”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc.
- ♦ Consultora de Diseño de Víñetas y Animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

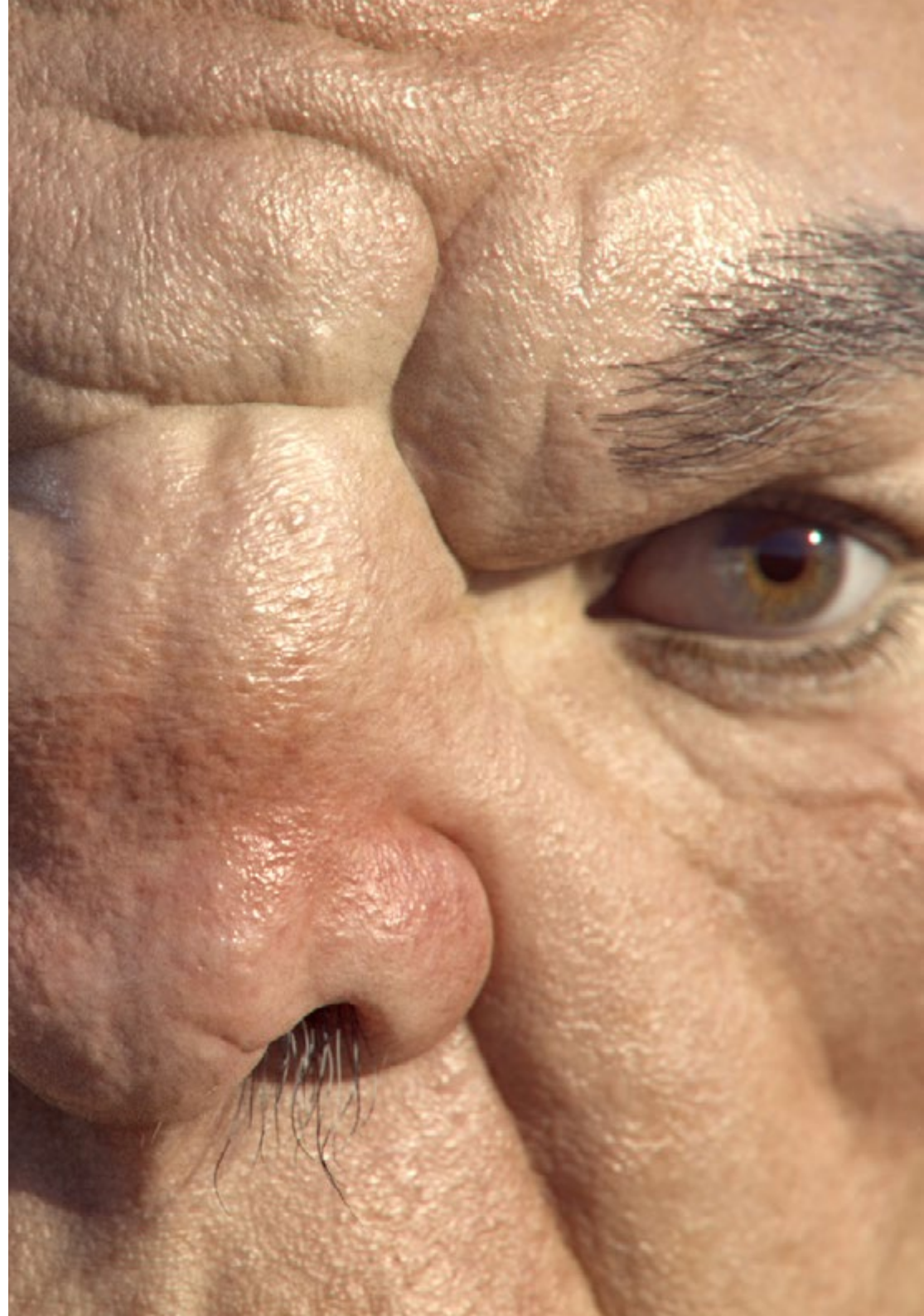
06

Plan de formación

Este Curso Profesional en Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D es uno de los temarios educativos más completos de mercado. Mediante su estudio, analizarás las poses de personajes que se pueden generar a partir de ZBrush y los métodos para aplicar sombras a los rostros de tus personajes. Asimismo, examinarás el uso de herramientas digitales como Arnold Render y Maya Modeling para aplicar luces adecuadas, según estrictos parámetros de iluminación. Al mismo tiempo, ahondarás acerca de las estrategias de eliminación de ruido y los diferentes AOVs para proyecto creativos. La capacitación se apoyará también en el Relearning y otras metodologías didácticas para expandir tus competencias prácticas en esta disciplina de manera inmediata.

“

Este programa de estudios estará a tu disposición desde cualquier dispositivo con conexión a Internet. De esa forma, autogestionarás tus conocimientos de manera individual y sin horarios rígidos”



Módulo 1. Render, iluminación y posado de modelos

- 1.1. Posado de personajes en ZBrush
 - 1.1.1. Rig en ZBrush con ZSpheres
 - 1.1.2. Transpose Master
 - 1.1.3. Acabado profesional
- 1.2. Rigging y pesado de nuestro propio esqueleto en Maya
 - 1.2.1. Rig en Maya
 - 1.2.2. Herramientas de rigging con Advance Skeleton
 - 1.2.3. Pesado del Rig
- 1.3. Blend Shapes para dar vida al rostro de nuestro personaje
 - 1.3.1. Expresiones faciales
 - 1.3.2. Blend shapes de Maya
 - 1.3.3. Animación con Maya
- 1.4. Mixamo, una forma rápida de presentar nuestro modelo
 - 1.4.1. Mixamo
 - 1.4.2. Rigs de Mixamo
 - 1.4.3. Animaciones
- 1.5. Conceptos de Iluminación
 - 1.5.1. Técnicas de iluminación
 - 1.5.2. Luz y color
 - 1.5.3. Sombras
- 1.6. Luces y parámetros de Arnold Renderer
 - 1.6.1. Luces con Arnold y Maya
 - 1.6.2. Control y parámetros de luces
 - 1.6.3. Parámetros y configuración de Arnold
- 1.7. Iluminación de nuestros modelos en Maya con Arnold Renderer
 - 1.7.1. Set up de iluminación
 - 1.7.2. Iluminación de modelos
 - 1.7.3. Mezcla de luz y de color
- 1.8. Profundizando en Arnold: eliminación de ruido y los diferentes AOV's
 - 1.8.1. AOV's
 - 1.8.2. Tratamiento del ruido avanzado
 - 1.8.3. Denoiser
- 1.9. Render en tiempo real en Marmoset Toolbag
 - 1.9.1. Real-time vs Ray Tracing
 - 1.9.2. Marmoset Toolbag avanzado
 - 1.9.3. Presentación profesional
- 1.10. Postproducción del render en Photoshop
 - 1.10.1. Tratamiento de la imagen
 - 1.10.2. Photoshop: niveles y contrastes
 - 1.10.3. Capas: características y sus efectos



La innovadora metodología de aprendizaje 100% online de TECH te permitirá desarrollar habilidades prácticas de forma inmediata y encontrar cuanto antes la posición laboral que anhelas. ¡No dejes pasar esta oportunidad educativa!

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

La Curso Profesional en Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Curso profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D

