

Curso Profesional

Retopo en Arte para Realidad Virtual



Curso Profesional Retopo en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/retopo-arte-realidad-virtual

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La Retopología es una técnica digital muy importante en el proceso de modelado 3D, debido a que esta permite suavizar las formas geométricas que componen al modelo inicial otorgándole mayor realismo, elemento esencial para el desarrollo de videojuegos en Realidad Virtual (VR). Por esto, poseer habilidades en el dominio de este método, te situará como un especialista muy solicitado dentro de la industria. Con esto, TECH ha diseñado un programa muy completo sobre los aspectos más relevantes para aplicar la Retopología a las piezas 3D que se realicen por medio de Zbrush. Además, desarrollarás habilidades avanzadas en la elaboración de Retopos complejas, para mejorar cualquier tipo de producto. Todo esto, a partir de una metodología 100% online, la cual te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

Matricúlate ya, perfecciona tus habilidades en la técnica de Retopología y explota tu creatividad creando piezas artísticas únicas para VR”





Con el objetivo de dar mayor realismo a las piezas 3D que componen un producto para Realidad Virtual, los profesionales en este ámbito implementan la Retopología en su proceso de diseño. Por lo que, dominar esta técnica es una habilidad muy importante para aquellos expertos que desean formar parte de esta industria tan competente.

Por eso, este Curso Profesional busca proporcionarte los conceptos técnicos más importantes para dominar de manera avanzada la Retopología y aplicarla en las piezas 3D que diseñes. Además, contarás con las mejores competencias laborales para trabajar bajo un flujo dinámico y óptimo, que garantice excelentes resultados en tus piezas.

Gracias a que la metodología de este programa es 100% online, tendrás el acceso a los contenidos multimedia las 24 horas del día, podrás estudiar desde la comodidad de tu casa y organizar tus horarios de repaso como más desees. Además, contarás con un excelente cuadro docente, compuesto por los mejores profesionales en la técnica de Retopología, quienes compartirán contigo todas las claves para dominarla de manera especializada.



Con este Curso Profesional obtendrás un gran dominio en la técnica de Retopología, por lo que tus piezas para VR tendrán un alto componente gráfico”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te garantiza el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni densas tramitaciones para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La implementación de la Retopología dentro del proceso de diseño de videojuegos en Realidad Virtual, se ha convertido en algo esencial, debido a que permite otorgar resultados más óptimos a los elementos que forman parte del proyecto. Por eso, estudiar este Curso Profesional te permitirá situarte como un experto en esta técnica y aplicarla en el Arte para VR.



Los límites para alcanzar tus metas los pones tú. Empieza esta titulación y descubre hasta dónde puede llevarte tu motivación”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Especialista en Zbrush
- ♦ Técnico en diseño de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Técnico en diseño de Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D
- ♦ Especialista en Retopología 3D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas completado el estudio de los contenidos que forman parte de esta titulación, serás capaz de aplicar la Retopología a los modelados 3D que realices en Zbrush, con el objetivo de suavizar su aspecto y generar mayor realismo dentro del proyecto para VR.

01

Dominar la Retopología de Zbrush

02

Usar adecuadamente *ZRemesher*, *Decimation Master* y *ZModeler*

03

Hacer la Retopología de cualquier modelado

04

Utilizar TopoGun herramienta profesional especializada





05

Realizar Retopos complejas

06

Manejar las capas de forma experta

07

Emplear los fundamentos de la Retopología

08

Crear un modelado orgánico de calidad

05

Dirección del curso

El objetivo principal de TECH es garantizarte una educación de excelente calidad y el acceso a los contenidos más novedosos del mercado, por eso se ha realizado de manera minuciosa la selección del equipo docente de este programa. De esta forma, aprenderás al lado de los mejores profesionales en este ámbito, quienes compartirán contigo una amplia gama de conocimientos sobre la Retopología aplicada a la Realidad Virtual. Además, te enseñarán a manejar las herramientas de Zbrush para aplicar esta técnica a las piezas 3D que realices, con el objetivo de que puedas retirar cualquier tipo de imperfección y controlar mejor las formas geométricas que conforman el producto.

“

Los diseños creativos que elabores tendrán una calidad insuperable por la competencia, gracias a que los docentes compartirán contigo los requisitos que más piden dentro de esta industria”





Dirección del curso

D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista sénior de entornos y elementos y consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de modelos 3D y artista de texturas para INMO-REALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por la Voxel School de Madrid
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-Tad University de Madrid

“

Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”

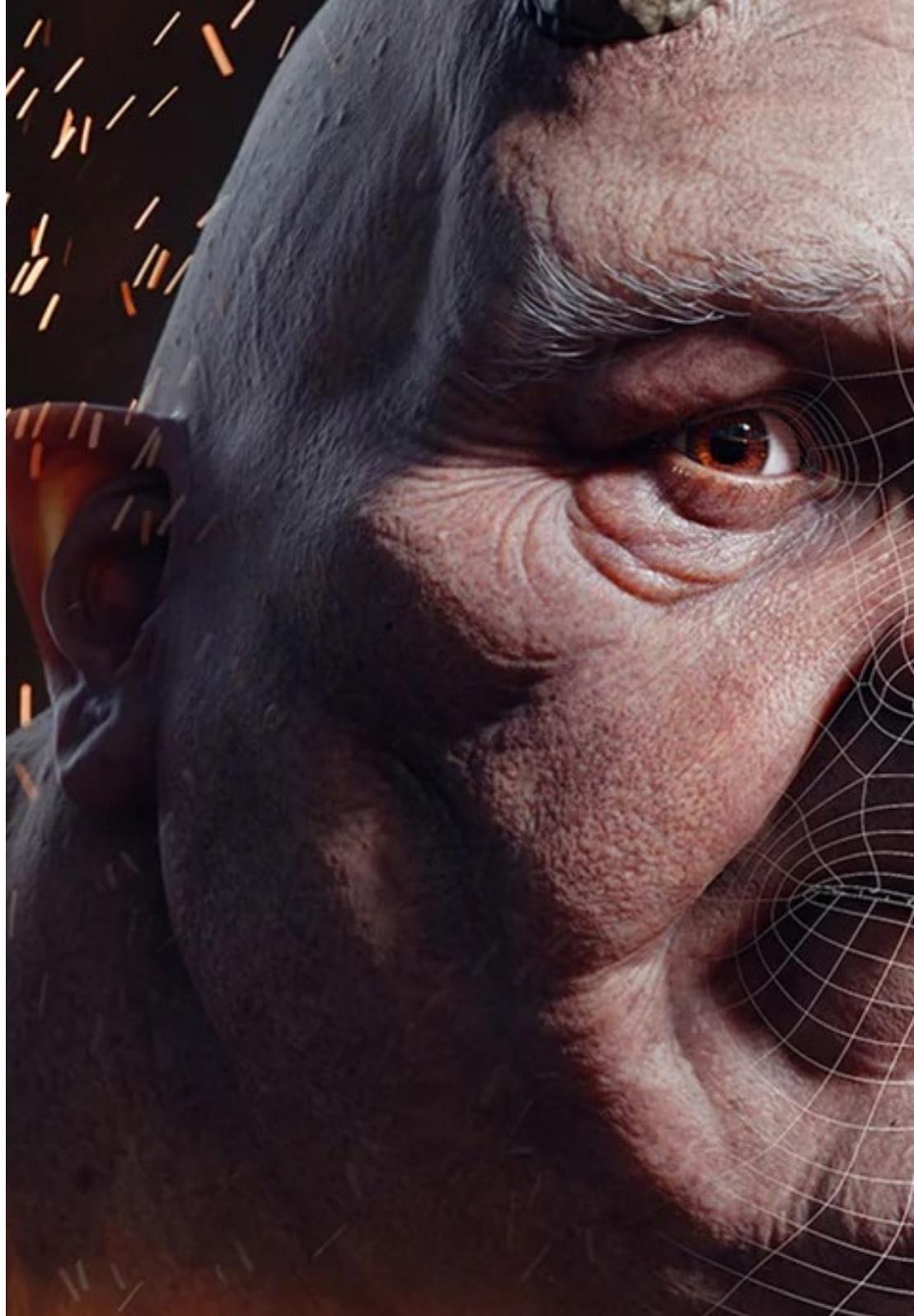
06

Plan de formación

Los contenidos que conforman el itinerario académico de este Curso Profesional están enfocados a que aprendas a implementar la Retopología como una técnica digital para disminuir y controlar los polígonos que forman a un personaje, por medio del software Zbrush. Por lo que, conocerás a profundidad las herramientas destinadas a realizar este proceso.

“

El temario de este programa ha sido elaborado por los mejores expertos en Arte para Realidad Virtual, por lo que dominarás técnicas avanzadas de diseño 3D”



Módulo 1. Retopo

- 1.1. Retopo en Zbrush -Zremesher
- 1.2. Retopo en Zbrush -Decimation Máster
- 1.3. Retopo en Zbrush -Zmodeler
- 1.4. Retopología de prop
- 1.5. Topogun
- 1.6. *Tools: edit*
- 1.7. *Tools: bridge*
- 1.8. *Tools: tubes*
- 1.9. Retopo de una cabeza
- 1.10. Retopo cuerpo completo



La metodología Relearning implementa recursos multimedia con el objetivo de que desarrolles competencias sólidas para tu perfil profesional"

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Retopo en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Retopo en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Retopo en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Retopo en Arte para Realidad Virtual

