

# Curso Profesional Rigging en Videojuegos





## Curso Profesional Rigging en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/rigging-videojuegos](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/rigging-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

Con la gran cantidad de avances tecnológicos y las avanzadas técnicas que existen en la actualidad relacionadas al *Rigging*, los títulos más actuales de una saga de videojuegos pueden presentar elementos gráficos más detallados que las versiones más antiguas. Para lograr esto, es fundamental que las compañías cuenten con expertos en el manejo de programas que permitan desarrollar personajes en formato 3D. Con esto, TECH ha elaborado esta titulación enfocada en brindarte los conocimientos más actualizados sobre el dominio del programa *Unity*, la conexión de un esqueleto de videojuego a uno de cine y el correcto uso de la herramienta *Human IK*. Todo ello, a partir de una metodología de estudio 100% online que te da la posibilidad de tomar las clases en el momento que desees y desde cualquier lugar.

“

*Con este programa podrás desarrollar desde cero el esqueleto de un personaje y podrás conocer cómo implementar el vestuario y armas de acuerdo al concepto que corresponda”*







El *Rigging* de personajes para videojuegos requiere que el *Rig* funcione en un programa conocido como motor de videojuego, ya que este es el que permite que el usuario pueda interactuar. Es por esto, que en muchas ocasiones los equipos encargados del desarrollo de un proyecto prefieren contar con expertos en la realización de esqueletos específicos para la industria *gaming*.

Este Curso Profesional se centra en brindarte los conocimientos más novedosos y completos para que puedas ser capaz de desarrollar competencias y habilidades en el manejo de todas las herramientas de *Unity*, el motor de videojuegos más utilizado actualmente. Con esto, podrás acceder a la gran oferta laboral que ofrece esta industria y situarte como un especialista en el *Rigging* en videojuegos.

Gracias a que esta titulación se desarrolla en un formato 100% online, podrás estudiar desde la comodidad de tu casa, utilizando el dispositivo que más te agrade y con una gran flexibilidad horaria. Además, contarás con el acompañamiento de un excelente cuadro docente que está compuesto por los mejores profesionales de esta área, quienes compartirán contigo los aspectos más importantes de esta profesión.

“

*Profundizarás en el proceso del Skinning y las limitaciones que presenta la herramienta Skin Cluster de Unity”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"*







Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Con el gran crecimiento que ha tenido la industria *gaming* en los últimos años, los expertos en el desarrollo de personajes 3D son cada vez más solicitados. De acuerdo a esto, las habilidades que adquieras durante tu proceso académico te permitirán ingresar de manera inmediata a este mercado y te situarás como un especialista en el *Rigging* en videojuegos.

“

*Con este programa aprenderás a importar y exportar con facilidad los Rigs y animaciones de personajes que hayas creado”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Especialista en *Rigging* para Videojuegos
- ♦ Experto en *Rigging* Corporal para Videojuegos
- ♦ Técnico en *Rigging* Muscular para Videojuegos
- ♦ Creador de piezas en *Rigging* Facial para Videojuegos
- ♦ Consultor de diseño en *Rigging*
- ♦ Analista de Videojuegos
- ♦ Especialista en *Rigging* de Deformación Corporal para Videojuegos
- ♦ Especialista en Autodesk Maya



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas finalizado tus estudios en este programa sobre Rigging en videojuegos contarás con las competencias más avanzadas para desenvolverte como un excelente *rigger* dentro del equipo de desarrollo de un proyecto.

01

Manejar técnicas avanzadas de *Rigging* para personajes 3D en videojuegos

02

Adaptar *Rigs* y animaciones online al personaje

03

Configurar un *Rig* en Unity con sistema *Humanoid*

04

Adaptar un *Rig* de cine para videojuegos





05

Emplear de manera profesional el motor de videojuego Unity

06

Exportar e importar el *Rig* en el motor de videojuegos

07

Dominar las habilidades especialidades en el *Rigging* de videojuegos

08

Utilizar recursos online para el *Rigging* y animación en videojuegos



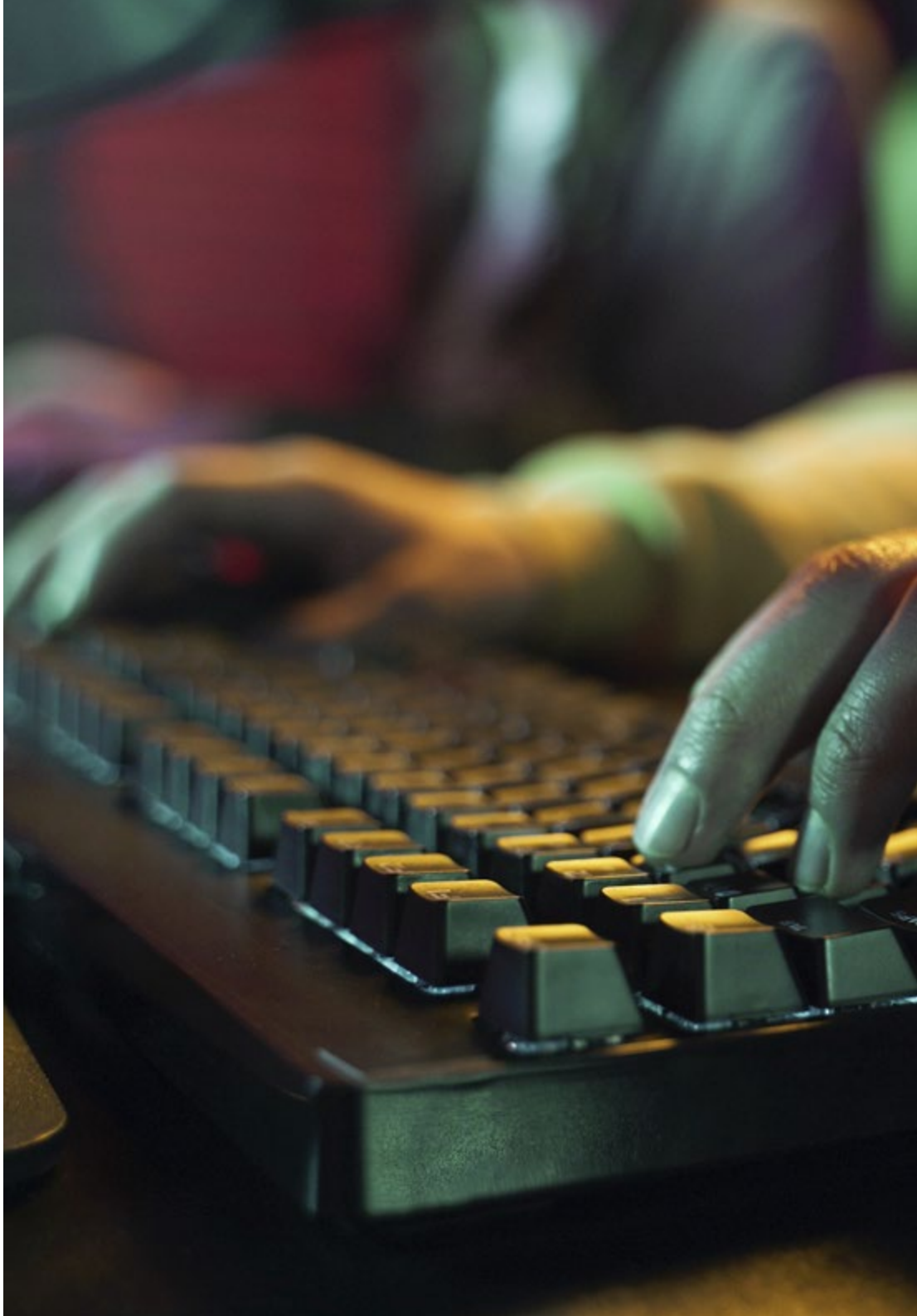
# 05

## Dirección del curso

En su compromiso de entregarte los contenidos más novedosos y brindarte una educación de calidad, TECH ha seleccionado al cuadro docente que impartirá este programa. Así, podrás aprender de la mano de los mejores profesionales en este ámbito, quienes te compartirán todos los aspectos claves para desempeñarte en el campo del *Rigging* enfocado a los videojuegos. De esta forma, lograrás desarrollar las capacidades y competencias más esenciales para asumir los desafíos que se presentan dentro de la industria *gaming*, puesto que tendrás total conocimiento del manejo de la aplicación que más utilizan las compañías. Por tanto, este Curso Profesional te situará de manera inmediata en uno de los mercados más competitivos que hay en la actualidad.

“

*Con la guía de los expertos más preparados del sector, podrás conseguir desarrollar tus habilidades en el Rigging para videojuegos e impulsar tu carrera a un alto nivel”*



## Dirección del curso

### D. Guerrero Cobos, Alberto

- ♦ Artista técnico y rigger de animaciones 3D para videojuegos
- ♦ *Rigger* y animador el videojuego Vestigion de Lovem Games
- ♦ Máster de Arte y Producción en Animación por la Universidad del Sur de Gales
- ♦ Máster en Modelado de Personajes 3D por ANIMUM
- ♦ Máster en Animación de Personajes 3D para Cine y Videojuegos por ANIMUM
- ♦ Grado en Diseño Multimedia y Gráfico en Escuela Universitaria de Diseño y Tecnología (ESNE)

“

*Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”*

# 06

## Plan de formación

El itinerario de este Curso Profesional ha sido diseñado por los mejores expertos en el ámbito del *Rigging*. De este modo, podrás aprender el manejo de todas las herramientas que componen la interfaz de la aplicación *Unity*, una de las más avanzadas y utilizadas dentro de la industria del desarrollo de personajes 3D para videojuegos.

“

*Aprenderás a adaptar desde cero un Rig de cine para un videojuego, a partir de la identificación de los aspectos técnicos que corresponden a cada tipo de Rigging”*







## Módulo 1. Rigging para videojuegos

- 1.1. *Rigging* para videojuegos en *Unity*
- 1.2. Herramientas de *Unity* para *Rigging*
- 1.3. *Rigging* facial para videojuegos
- 1.4. Adaptación del Rig de cine a videojuegos
- 1.5. *Skinning* para videojuegos
- 1.6. Finalizado de *Rig* para videojuegos
- 1.7. *Human IK*
- 1.8. Mixamo
- 1.9. Importación y exportación de *Rigs* y animaciones
- 1.10. Importación de *Rig* en *Unity*

“ La mezcla de los mejores contenidos sobre *Rinning* en videojuegos, el acompañamiento de profesores expertos en este ámbito y tu motivación por aprender serán la llave que te abrirá las puertas a una gran industria”

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.





En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Rigging en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Rigging en Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Rigging en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Rigging en Videojuegos

