

Curso Profesional Simulación de Ropa 3D



Curso Profesional Simulación de Ropa 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/simulacion-ropa-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

El vestuario de los personajes desarrollados mediante la disciplina del modelado 3D es un aspecto elemental en numerosos videojuegos y productos audiovisuales. Por eso, se busca hacer un diseño detallado y realista, cuestión para la cual es necesario manejar toda una serie de herramientas complejas. Esta capacitación quiere especializarte en ese campo de conocimientos puesto que te servirá de entrada a un competitivo y exigente mercado laboral. Mediante un actualizado temario, indagarás en el uso de programas digitales como Marvelous Designer, Mari y ZBrush. Todos ellos disponen de pinceles de color y textura que, tras completar este programa, podrás incluir en tus ropas 3D de manera profesional. Las materias se impartirán en una plataforma de aprendizaje 100% online e interactiva. No tendrás que preocuparte de horarios ni cronogramas preestablecidos puesto que en ella prioriza el estudio personalizado.

“

Aplicarás mantenimientos de UVs en tus simulaciones de ropa 3D por medio de los conocimientos analizados mediante este actualizado temario académico”





El Modelado 3D Orgánico es una compleja disciplina mediante la cual se pueden simular prácticamente todas las formas y estructuras del mundo digital. La ropa no es la excepción y las técnicas para su creación son amplias en la actualidad. Esto se debe a que los creadores cada vez más reconocen el impacto del vestuario en la identidad de los personajes. Asimismo, el mercado también es consciente de esa realidad y por eso demanda de manera constante de profesionales especializados.

TECH te convertirá en un experto en la creación de tejidos, patrones y accesorios complejos a través de la modelación 3D. Para ello, cuentas con esta innovadora titulación que examina en profundidad el uso del programa Marvelous Designer y otros como Mari y ZBrush Sculpting. Igualmente, analiza las texturas y los mecanismos para su implementación, profundizando, también, en las estrategias óptimas de renderización.

Las materias educativas de este temario se han dispuesto en un módulo con 10 temas de interés. Para su estudio, dispondrás de metodologías didácticas novedosas como el *Relearning*, el cual te permite desarrollar competencias prácticas de forma rápida y flexible. También harás uso de múltiples recursos interactivos y materiales audiovisuales agrupados en una plataforma de aprendizaje 100% online.

“*Texturizarás tejidos con alto detalle por medio del manejo de la herramienta Mari en la que te iniciarás a través de los contenidos de esta capacitación*”

02

Requisitos de acceso

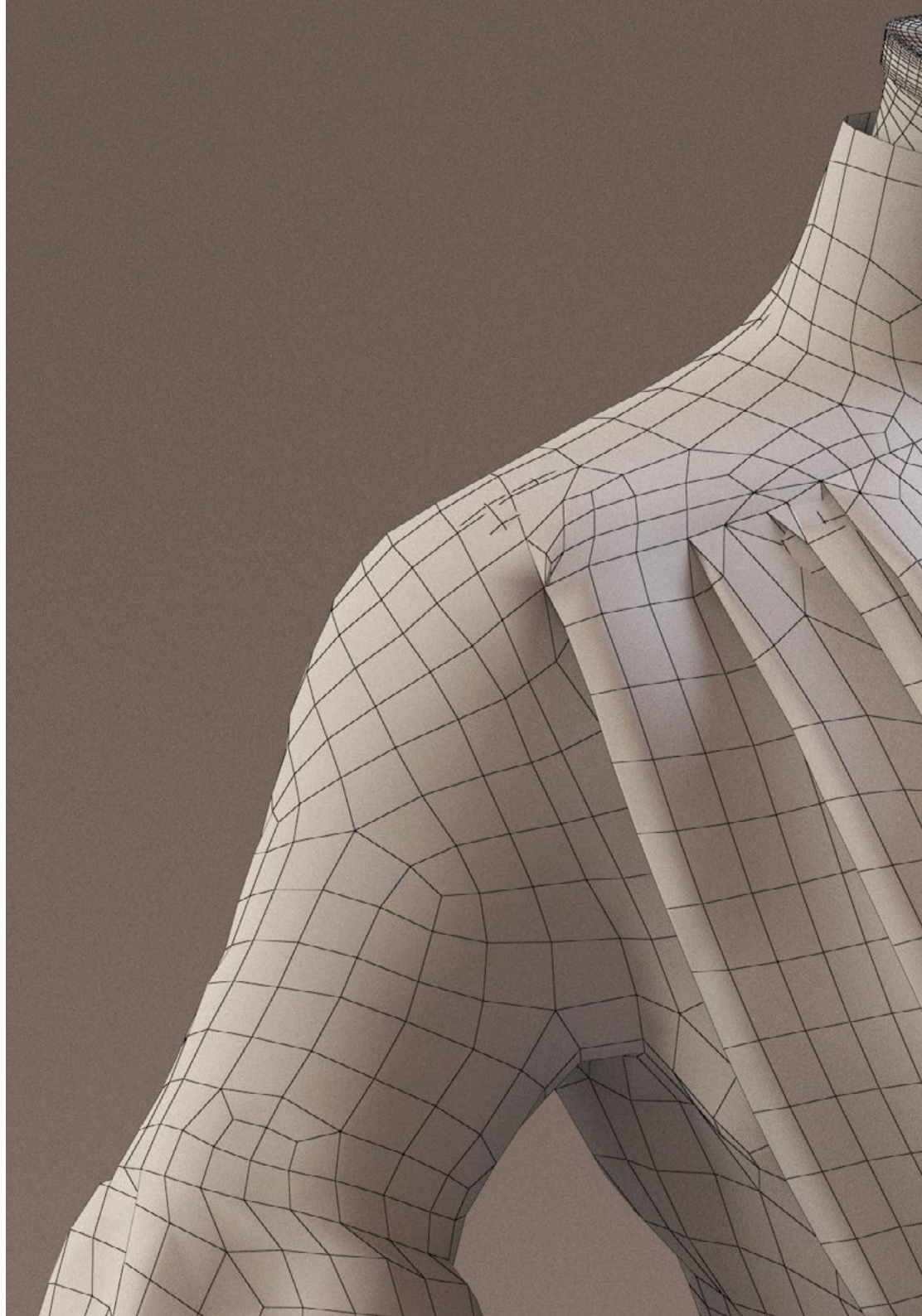
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

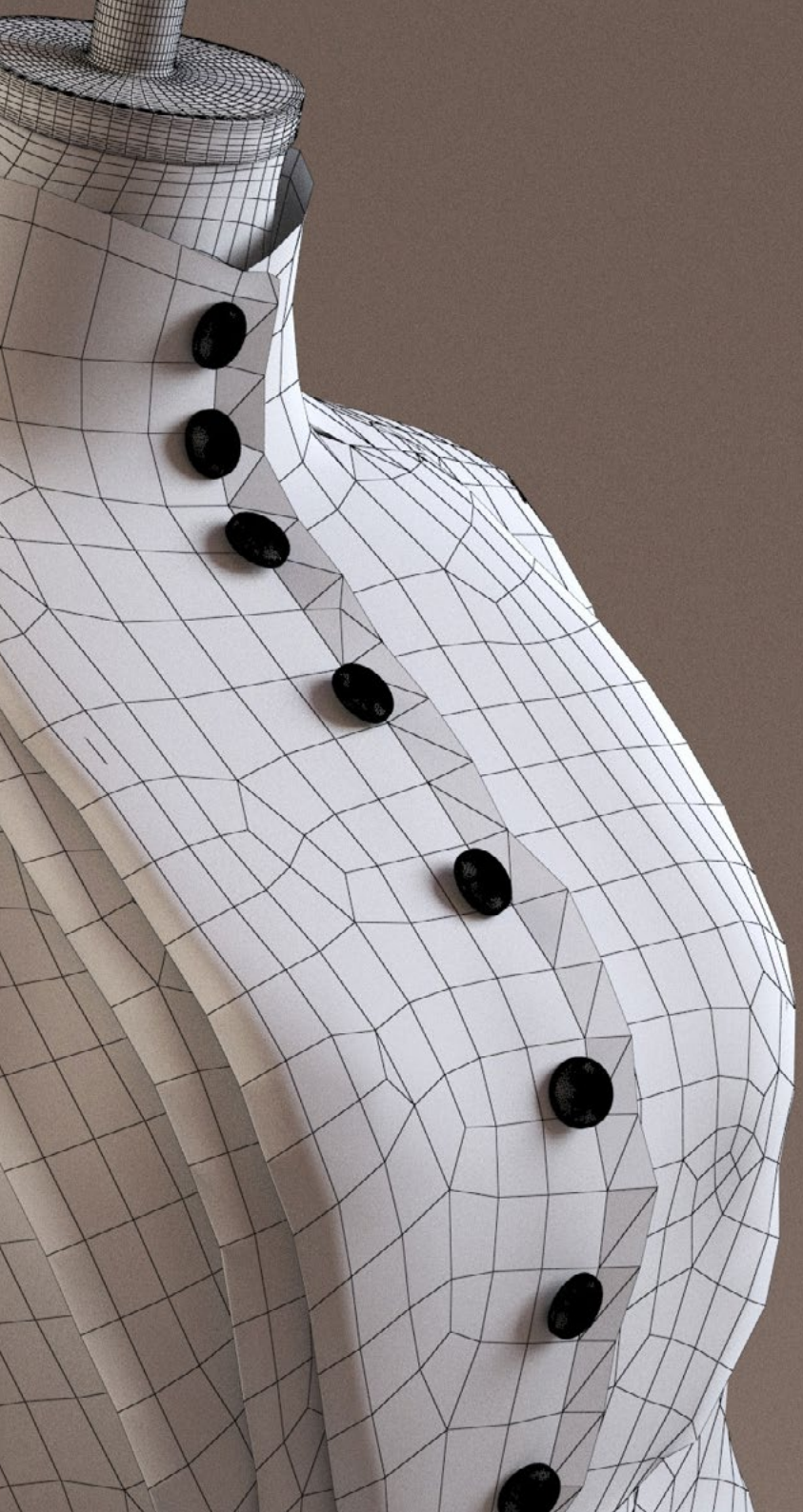
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Esta titulación ha sido ideada para ofrecerte habilidades prácticas inmediatas en materia de simulación de ropas 3D. A través de ella, te insertarás en un competitivo mercado laboral con salidas a sectores tan diversos como el cine, la publicidad o los videojuegos. Al avanzar en su estudio, adquirirás destrezas que te permitirán anticiparte a situaciones complejas o darles solución inmediata. Esas competencias contarán con el respaldo de la innovadora metodología de aprendizaje de TECH basada, entre otras estrategias, el *Relearning* y la discusión de casos reales.



En este Curso Profesional, desarrollarás las aptitudes y conocimientos más demandados de la industria 3D y podrás optar por sus mejores puestos de trabajo"





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Modelador y animador 3D
- ♦ Grafista digital
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Responsable de pruebas de videojuegos
- ♦ Técnico de diseño mediante Marvelous Designer
- ♦ Técnico de diseño mediante Mari y ZBrush



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al finalizar este Curso Profesional, contarás con valiosas experiencias en cuanto al manejo de situaciones complejas en la simulación de tejidos y ropas 3D. En el mercado laboral, te distinguirás de manera inmediata por tu habilidad en el manejo de herramientas prácticas y la aplicación de técnicas innovadoras.

01

Manejar de manera óptima *Marvelous Designer*

02

Crear simulaciones de tejidos en *Marvelous Designer*

03

Realizar diferentes tipos de patrones complejos en *Marvelous Designer*

04

Ahondar en el *workflow* del trabajo profesional desde *Marvelous* a *Zbrush*





05

Diseñar el texturizado y el *shading* de ropas y tejidos en Mari

06

Adquirir conocimientos en anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas

07

Abordar la retopología, uvs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

08

Desarrollar el flujo de trabajo de forma óptima para obtener un modelado 3D más dinámico y eficiente

05

Dirección del curso

Los docentes de esta capacitación integran un selecto claustro debido a su constatada experiencia en materia de modelado 3D y simulación de ropas y tejidos a través de esa disciplina creativa. TECH los ha elegido por su dominio de los conceptos teóricos y las herramientas prácticas más complejas del mercado. Esos profesores han conformado un amplio temario que integra de manera holística diferentes contenidos y estrategias didácticas. Además, acompañarán el proceso lectivo a través de una guía especializada que se apoya en el análisis y discusión de casos reales.

“

Los docentes de TECH han tenido a su cargo la elección de materiales audiovisuales y recursos interactivos para complementar tus destrezas prácticas y teóricas durante esta titulación”



Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc.
- ♦ Consultora de Diseño de Viñetas y Animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

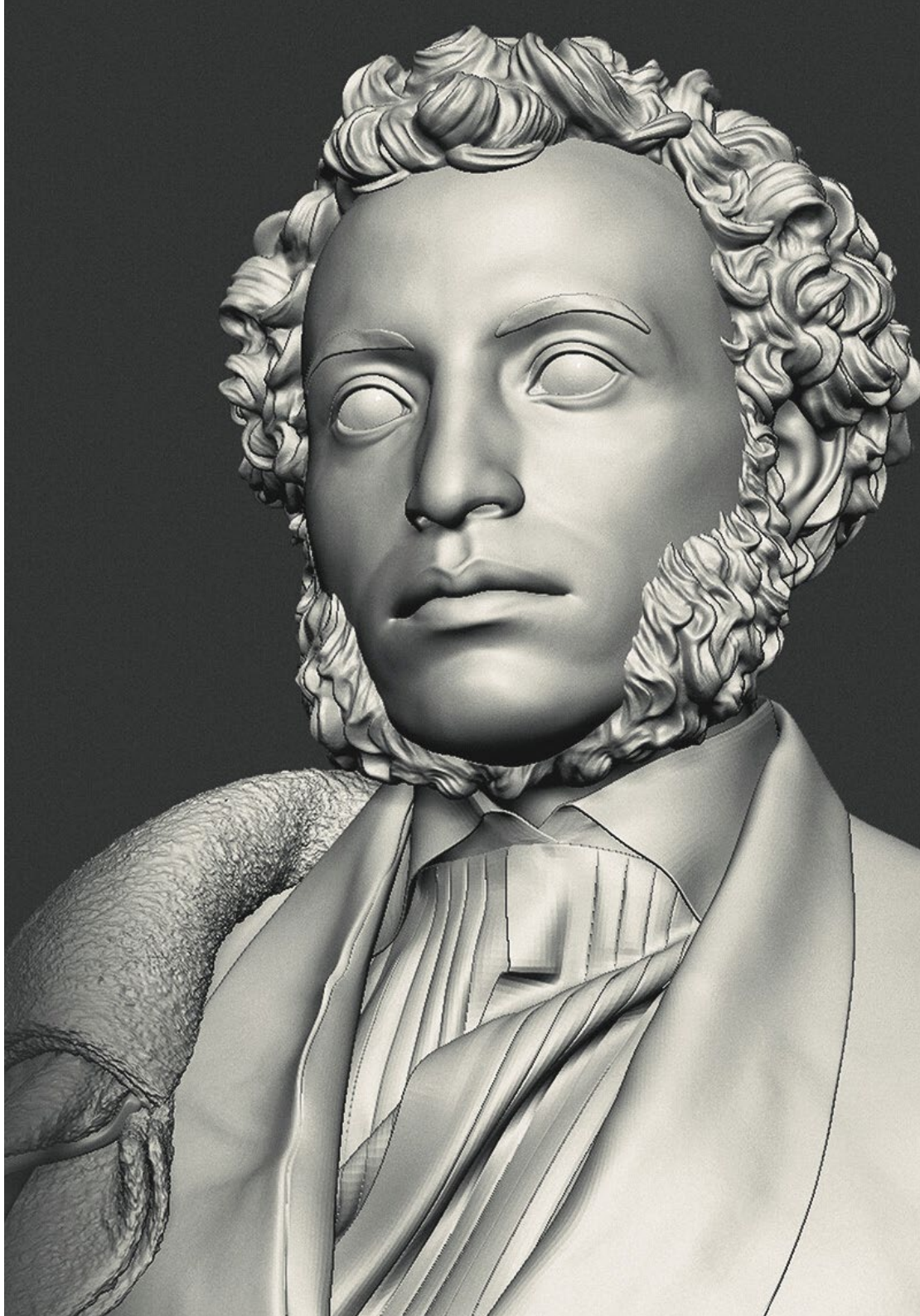
06

Plan de formación

El temario de esta capacitación está compuesto por un módulo y 10 temas de interés que versan sobre el diseño de vestuarios mediante técnicas de modelado 3D. A través de esta titulación, analizarás los mecanismos de creación de patrones simples y accesorios de ropas. También profundizarás sobre las cualidades físicas de los tejidos y cómo otorgarles texturas. Al mismo tiempo, examinarás el manejo de programas digitales como ZBrush Sculpting, Mari y Maya Modeling. Todos esos contenidos se integran de manera 100% online en una plataforma de aprendizaje interactiva y sin horarios preestablecidos para garantizarte un progreso educativo más personalizado.

“

El Relearning, uno de los métodos de aprendizaje en que se basa este temario, te ayudará a asimilar conocimientos complejos con rapidez y flexibilidad”



Módulo 1. Simulación de ropa

- 1.1. Importación de tu modelo a Marvelous Designer e interfaz del programa
 - 1.1.1. Marvelous Designer
 - 1.1.2. Funcionalidad del software
 - 1.1.3. Simulaciones en tiempo real
- 1.2. Creación de patrones simples y accesorios de ropa
 - 1.2.1. Creaciones: camisetas, accesorios, gorras y bolsillos
 - 1.2.2. Tejido
 - 1.2.3. Patrones, cremalleras y costuras
- 1.3. Creación de Ropa Avanzada: patrones complejos
 - 1.3.1. Complejidad de patrones
 - 1.3.2. Cualidades físicas de los tejidos
 - 1.3.3. Accesorios complejos
- 1.4. Simulación de ropa en Marvelous
 - 1.4.1. Modelos animados en Marvelous
 - 1.4.2. Optimización de tejidos
 - 1.4.3. Preparación de modelos
- 1.5. Exportación de ropa desde Marvelous Designer a ZBrush
 - 1.5.1. Low Poly en Maya
 - 1.5.2. UV's en Maya
 - 1.5.3. ZBrush, uso del Reconstruct Subdiv
- 1.6. Refinamiento del ropaje
 - 1.6.1. Workflow
 - 1.6.2. Detalles en ZBrush
 - 1.6.3. Pinceles de ropa en ZBrush

- 1.7. Mejoraremos nuestra simulación con ZBrush
 - 1.7.1. De tris a quads
 - 1.7.2. Mantenimiento de UV's
 - 1.7.3. Esculpido final
- 1.8. Texturizado de ropa de alto detalle en Mari
 - 1.8.1. Texturas tileables y materiales de tejidos
 - 1.8.2. Bakeado
 - 1.8.3. Texturizado en Mari
- 1.9. Shading de tejido en Maya
 - 1.9.1. Shading
 - 1.9.2. Texturas creadas en Mari
 - 1.9.3. Realismo con los Shaders de Arnold
- 1.10. Render
 - 1.10.1. Renderizado de ropas
 - 1.10.2. Iluminación en ropas
 - 1.10.3. Intensidad de la textura



Para acceder a esta titulación solo necesitas un dispositivo con conexión a Internet. Inscríbete ahora y decide de manera individual dónde y cuándo estudiar”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

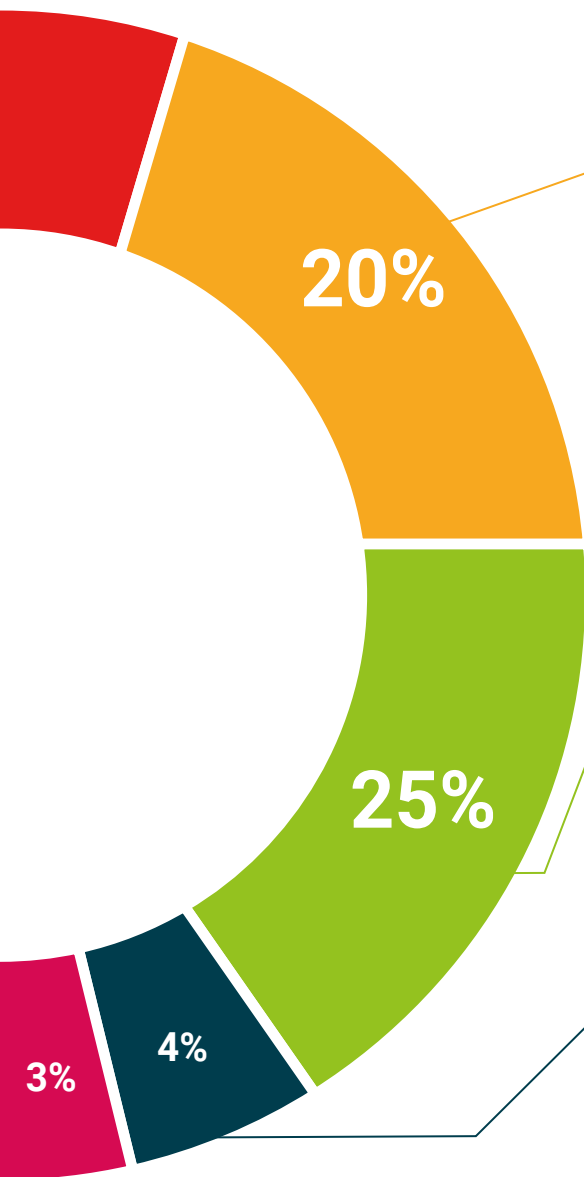
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Simulación de Ropa 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Simulación de Ropa 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Simulación de Ropa 3D

Modalidad: Online
Titulación: TECH Formación Profesional
Duración: 6 semanas
Horas: 150

Curso Profesional

Simulación de Ropa 3D