

# Curso Profesional Technical Animation Systems, Skeletal Meshes y Ragdoll Systems





## Curso Profesional Technical Animation Systems, Skeletal Meshes y Ragdoll Systems

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/technical-animation-systems-skeletal-meshes-ragdoll-systems](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/technical-animation-systems-skeletal-meshes-ragdoll-systems)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

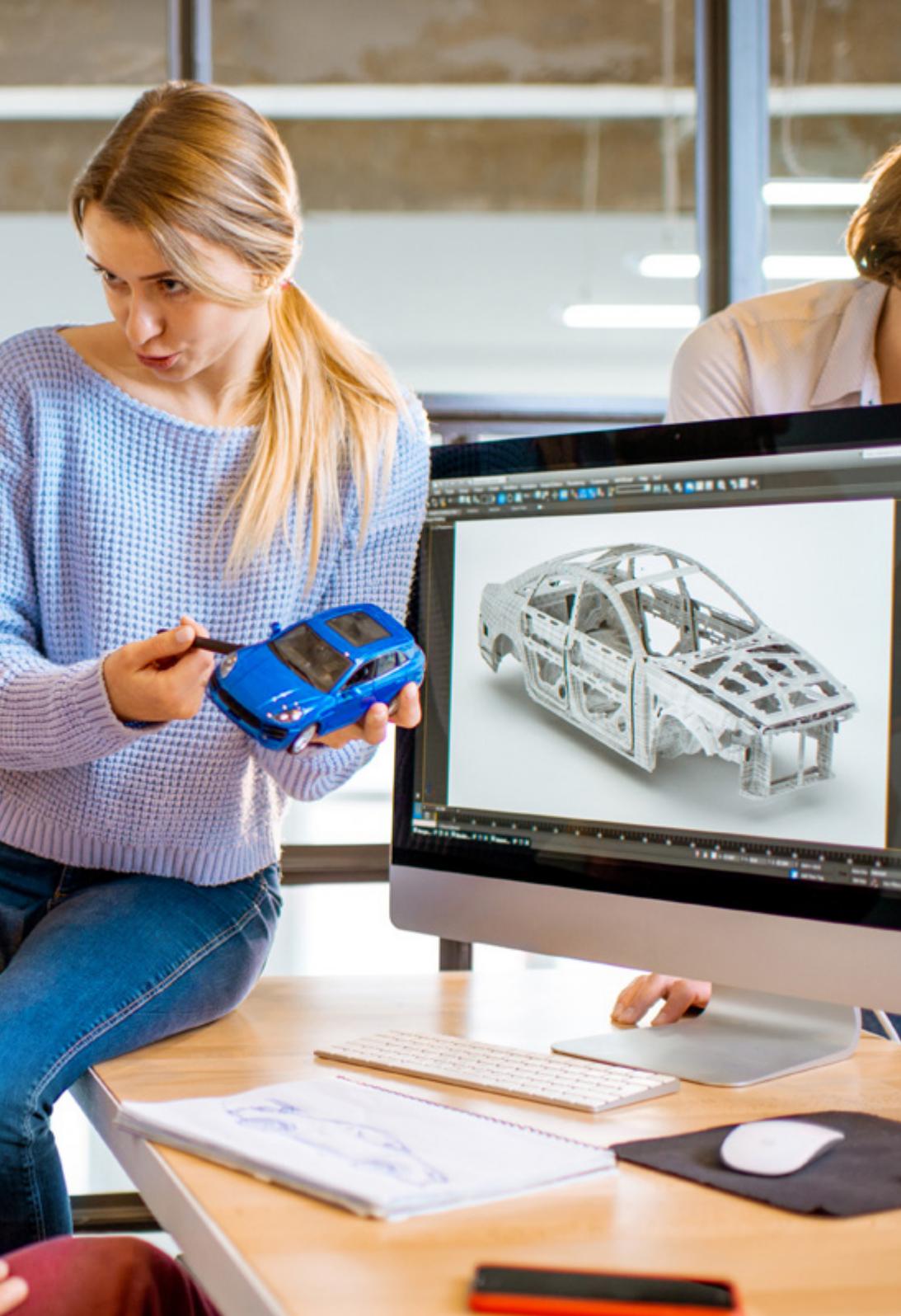
## Presentación

El diseño, animación y edición de personajes para proyectos de Videojuegos 3D demanda de un dominio excelso sobre las herramientas de trabajo más complejas que engloba esa disciplina. Por eso, la búsqueda de profesionales con esas habilidades es una prioridad para esa industria. Si quieres acceder de inmediato a esa área profesional, este programa de TECH puede incrementar tus oportunidades laborales de manera inmediata. Para ello te proporciona un temario donde se abordan herramientas del proceso técnico como los Modelos *Low Poly* y *High Poly*. También, examinarás los usos de *Skeletal Meshes* para la constitución de mallas esqueléticas que aporten mejor posado a tus figuras tridimensionales. El estudio de esos contenidos tendrá por escenario una plataforma de aprendizaje 100% online, donde los materiales teóricos serán acompañados de recursos multimedia de gran valor educativo.



*Gracias a este Cursos Profesional, realizarás importaciones y exportaciones de personaje 3D hechos por medio de Skeletal Meshes a motores de desarrollo de alta eficiencia como Unity"*





El prototipado adecuado y exitoso de un personaje 3D de Videojuegos requiere de técnicas y estrategias precisas de diseño, edición, maquetación y generaciones mecánicas. A su vez, todos esos aspectos deben ser realizados por expertos con un dominio avanzado de las herramientas y softwares de trabajo a su alcance. De un especialista de este sector se espera que puedan completar proyectos mediante mallas esqueléticas de alta calidad y puedan completar la animación de figuras con eficiencia. Al mismo tiempo, los profesionales con esas competencias no son suficientes y el sector sostiene una elevada demanda.

Por eso, TECH te lanza esta titulación que te ofrece una posibilidad superior de acceder a ese mercado de trabajo de manera inmediata. En el programa de estudios encontrarás las claves para el manejo de *Skeletal Meshes* y los sistemas *Ragdoll*. Asimismo, examinarás diferentes formas de exportar productos a motores de desarrollo y aprenderás como implementar el empaquetado de tus realizaciones finales a través de *Player Settings*.

Además, este Curso Profesional se distingue por su metodología de aprendizaje 100% online, sin horarios predefinidos para el acceso a los contenidos. Igualmente, sus materiales teóricos serán acompañados de recursos multimedia como vídeos, infografías y resúmenes interactivos de excelencia didáctica.



*Dominarás, con la ayuda de esta titulación, los métodos de configuración de un Ragdoll y sus potencialidades para la simulación de escenas y el desarrollo de animaciones”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

A día de hoy, el sector de los Videojuegos experimenta un crecimiento continuo y se ha convertido en una de las industrias con mayores ingresos del mercado del entretenimiento. A su vez, la búsqueda de profesionales, capaces de innovar en ámbitos como el diseño y arte 3D se ha convertido en una premisa para diferentes compañías de esa esfera. Los principales requerimientos de ese mercado de empleo han sido analizados por TECH, que ha constituido un programa de primer nivel sobre esas demandas. Por eso, al matricular en este Curso Profesional, adquirirás las competencias más selectas y obtendrás un puesto laboral de máxima competitividad y exigencia.

“

*No esperes más e insíbete cuanto antes con TECH. Así, conseguirás una excelencia profesional sin precedentes y accederás a empleos en las compañías de Videojuegos más prestigiosas del mercado”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Director de Diseño de Videojuegos 3D
- ◆ Animador de personajes 3D para Videojuegos
- ◆ Diseñador de personajes 3D para Videojuegos
- ◆ Animador de locaciones 3D para Videojuegos
- ◆ Desarrollador en simulaciones mediante sistemas *Ragdoll*
- ◆ Técnico de animaciones a través de *Skeletal Meshes*
- ◆ Especialista en importación y exportación de figuras 3D
- ◆ Editor corrector de Animaciones 3D



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al culminar el estudio de esta titulación de alto enfoque profesional, podrás optar por empleos de primer nivel. Esto es posible gracias a que el programa se enfoca en el desarrollo de tus habilidades prácticas por medio de la más novedosa metodología de aprendizaje 100% online.

01

Trabajar con modelos *Low Poly* y *High Poly* en desarrollos profesionales bajo entorno *Unity 3D*

02

Implementar funcionalidades y comportamientos avanzados en personajes para videojuegos

03

Importar correctamente animaciones de personajes dentro del entorno de trabajo

04

Controlar *Ragdoll Systems* y *Skeletal Meshes*





05

Dominar los recursos disponibles como librerías de Assets y funcionalidades e importarlas dentro del proyecto configurado por el alumno

06

Descubrir los puntos clave del trabajo en equipo para profesionales técnicos relacionados con la programación y la animación 3D

07

Configurar el proyecto para exportarlo correctamente y garantizar el funcionamiento del mismo

08

Utilizar sistemas de animación y otros recursos como bibliotecas en un proyecto profesional

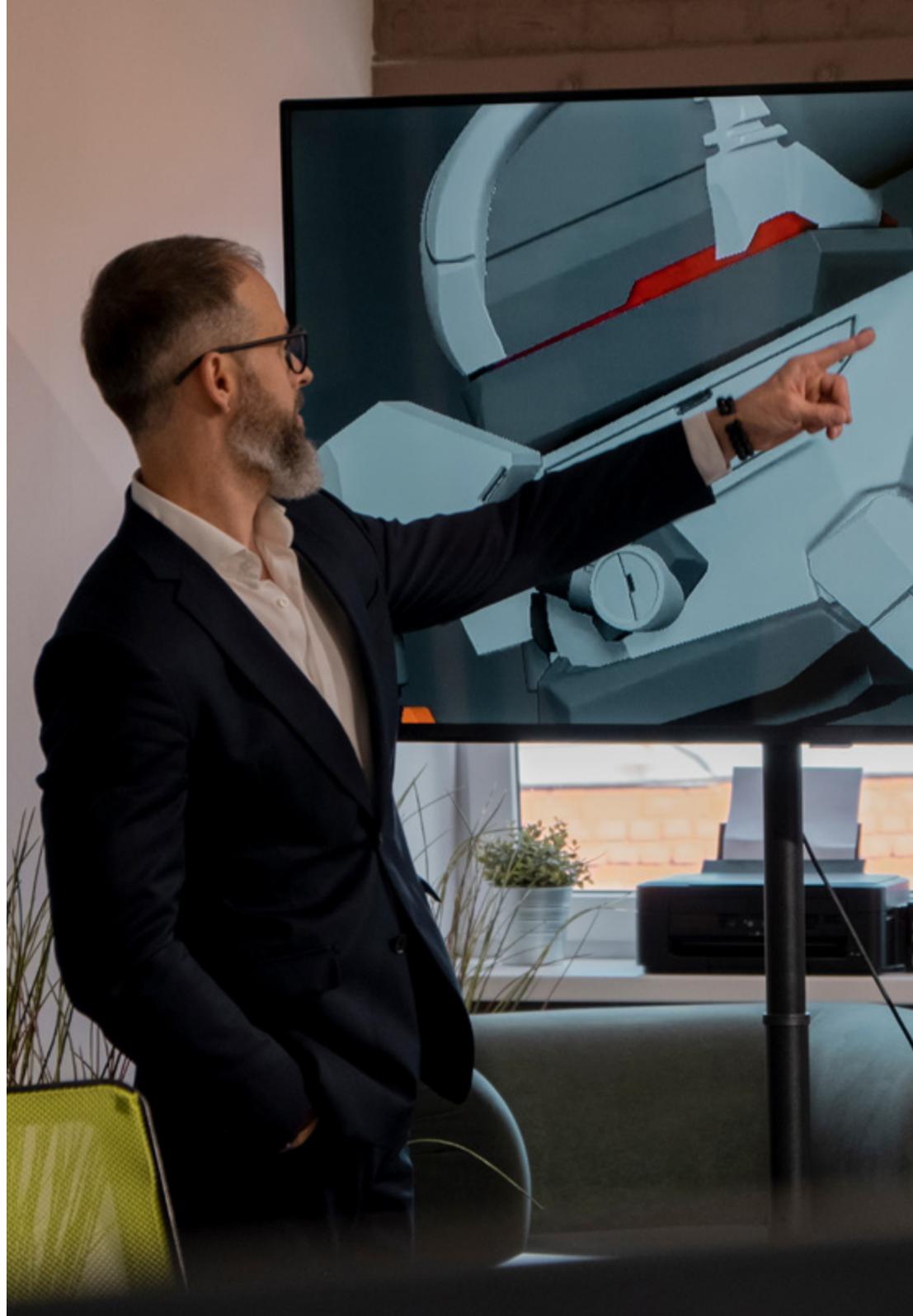
# 05

## Dirección del curso

Los docentes de este claustro mantienen una trayectoria profesional de excelencia dentro del ámbito de los Videojuegos 3D. Todos ellos han colaborado con proyectos exitosos dentro de la industria, llegando a manejar las tecnologías de animación, edición y confección de estructuras esqueléticas más modernas para ese sector. A partir de esas experiencias de vanguardia, el profesorado ha elegido los temas de interés de este plan de estudio. Al mismo tiempo, han participado en la selección y elaboración de recursos multimedia de elevado contenido educativo. Con su acompañamiento, vencerás los objetivos académicos de este título de un modo más rápido y flexible.



*La guía 100% online de los docentes de TECH te ayudará a alcanzar una excelencia profesional de máximo nivel con la que, inmediatamente, accederás a un empleo acorde con tus expectativas de superación”*



## Dirección del curso

### D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro Diseño de Videojuegos
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

## Cuadro docente

### D. Martínez Alonso, Sergio

- ♦ Desarrollador senior Unity en NanoReality Games Ltd.
- ♦ Programador principal y diseñador de juegos en NoobO Games
- ♦ Profesor en varios centros educativos como iFP, Implika o Rockbotic
- ♦ Programador en Stage Clear StudiosDocente en la Escuela Universitaria de Diseño, Innovación y Tecnología
- ♦ Licenciado en Ingeniería Informática por la Universidad de Murcia
- ♦ Licenciado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Escuela Universitaria de Diseño, Innovación y Tecnología



*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

Este programa de TECH dispone de un módulo académico y varios temas de interés. En ellos te pondrás al día sobre el uso *Ragdoll* para la creación y simulación de escenas 3D en Videojuegos. Al mismo tiempo, examinarás las formas de importación de *Skeletal Meshes* y otras técnicas para el diseño de personajes. También, ahondarás en los requisitos para un desarrollo exitoso y abordarás los modelos de empaquetado para la publicación de los proyectos. A su vez, todos esos contenidos serán accesibles desde la mejor plataforma de aprendizaje del mercado educativo. Ese espacio, 100% online e interactivo, no está sujeto a cronogramas evaluativos ni horarios predefinidos. Así, gestionarás tus progresos de manera totalmente personalizada.



*A través de vídeos, infografías, resúmenes interactivos y otros recursos multimedia, TECH te proporciona una educación de primer nivel, ajustada a los requerimientos de la enseñanza 100% online”*



## Módulo 1. Programación, generación de mecánicas y técnicas de prototipado de Videojuegos

- 1.1. Proceso técnico
- 1.2. Diseño de personajes
- 1.3. Importación de *Skeletal Meshes* a Unity
- 1.4. Importación de animaciones
- 1.5. Editor de animaciones
- 1.6. Creación y simulación de un *Ragdoll*
- 1.7. Recursos para la creación de personajes
- 1.8. Equipos de trabajo
- 1.9. Requisitos para un desarrollo exitoso
- 1.10. Empaquetado para publicación



*El Relearning estará a tu disposición en este título para que desarrolles habilidades de un modo más rápido y flexible. Matrícula ahora y consigue la excelencia profesional de inmediato”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Technical Animation Systems, Skeletal Meshes y Ragdoll Systems garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Technical Animation Systems, Skeletal Meshes y Ragdoll Systems**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



**tech** formación profesional

**Curso Profesional**  
Technical Animation  
Systems, Skeletal Meshes  
y Ragdoll Systems

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Technical Animation Systems, Skeletal Meshes y Ragdoll Systems