

Curso Profesional

Técnicas de 3D Avanzadas para Videojuegos Profesionales



Curso Profesional Técnicas de 3D Avanzadas para Videojuegos Profesionales

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/tecnicas-3d-avanzadas-videojuegos-profesionales

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

En la actualidad, las Técnicas de 3D para Videojuegos han avanzado de forma sustancial gracias a la expansión de las nuevas tecnologías. Las herramientas informáticas presentes hoy en esa industria han redefinido los procesos creativos y, al mismo tiempo, demandan de profesionales debidamente cualificados para su implementación. TECH puede convertirte en uno de ellos por medio de esta titulación. En el programa académico encontrarás los principales softwares para el modelado, maquetación, texturizado y esculpido tridimensional. Al mismo tiempo, analizarás la retopología y el uso de *Polypaint*, pasando por un intensivo repaso de los procedimientos de exportación. Las materias se impartirán de manera 100% online, en una plataforma interactiva, sin horarios preestablecidos. A su vez, contará con recursos multimedia, como vídeos e infografías, de gran valor didáctico.

“

La exportación de modelos 3D es una de las técnicas que conseguirás dominar de inmediato si te inscribes ya en este programa 100% online de TECH”





Las técnicas de 3D han incrementado sus potencialidades en los últimos años gracias a significativos saltos de potencia tecnológica. En el ámbito de los Videojuegos, han surgido nuevas herramientas que facilitan el desarrollo de mejores texturizados, esculpidos o el uso de la retopología para crear escenarios y personajes más realistas. Al mismo tiempo, la demanda de profesionales que dominen todos esos recursos ha crecido notablemente.

Ante ese contexto, TECH lanza esta titulación. En ella encontrarás las claves para convertirte en un experto y poder acceder a ese competitivo mercado laboral. Por un lado, ahondarás en softwares como *Substance Painter*, *Polypaint* y *ZBrush*, con todas sus potencialidades para el modelado 3D. Igualmente, abordarás las diferentes tendencias para la exportación de las figuras y su integración final. Asimismo, profundizarás en los diferentes posados que son aplicables en ese sector.

Los materiales teóricos de este programa se acompañarán con vídeos, infografías y otros materiales multimedia de gran valor didáctico. Además, para el proceso de aprendizaje te apoyarás en el *Relearning*, una innovadora metodología de estudios 100% online, destinada a impulsar el desarrollo de competencias prácticas de manera rápida y flexible.



Substance Painter, Polypaint y ZBrush son algunas de las avanzadas herramientas que implementan técnicas 3D en los Videojuegos y examinarás por medio de este Curso Profesional"

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

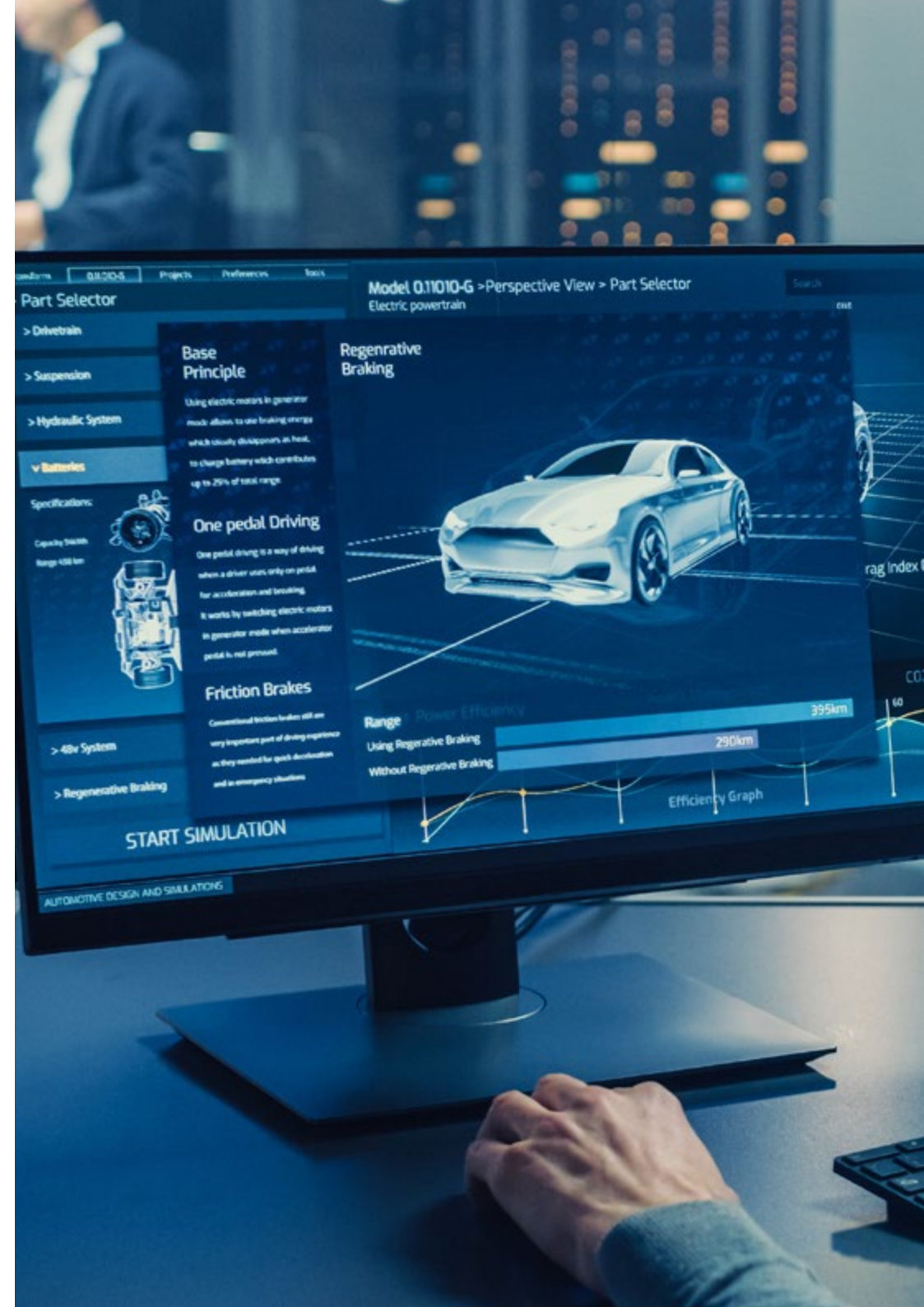
03

Salidas profesionales

La tecnología involucrada en la creación de personajes y escenarios 3D para Videojuegos se ha expandido considerablemente en los últimos años. Eso obliga a que el sector busque continuamente de expertos que estén al día sobre esas innovaciones. Así, esa industria se ha convertido en una de las más atractivas para el crecimiento profesional ya que aporta múltiples salidas a sus empleados. TECH, consciente de ese contexto, quiere ofrecerte una oportunidad de crecer y formar parte de ese escenario laboral. Por eso, ha integrado este programa que se apoya en el *Relearning* para su aprendizaje y en una plataforma de estudios 100% online e interactiva.

“

Sony, Nintendo y Ubisoft son algunas de las grandes compañías que apuestan hoy por el Arte 3D para sus Videojuegos. Con el estudio de este título, conseguirás competencias selectas que a día de hoy son muy solicitadas por esas empresas”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Director de Diseño de Videojuegos 3D
- ◆ Diseñador de personajes 3D para Videojuegos
- ◆ Programador de personajes 3D para Videojuegos
- ◆ Desarrollador de locaciones 3D para Videojuegos
- ◆ Generador de Assets 3D para videojuegos
- ◆ Especialista en *texturing* y *sculpting* digital para Videojuegos
- ◆ Desarrollador de posados 3D para Videojuegos
- ◆ Responsable de exportación de modelos 3D para Videojuegos
- ◆ Especialista en integración de personajes y escenarios 3D para Videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Completar este programa es un paso indispensable dentro de tu carrera si quieres insertarte con paso firme en la industria del Videojuego. Por medio de su módulo académico, conocerás un amplio número de herramientas y técnicas necesarias para el ejercicio profesional y resaltarás por tus elevadas competencias prácticas.

01

Dominar las técnicas más avanzadas de modelado 3D

02

Desarrollar los conocimientos necesarios para el texturizado 3D

03

Exportar objetos para software 3D y *Unreal Engine*

04

Manejar las bases de la escultura digital





05

Analizar las diferentes técnicas de escultura digital

06

Investigar sobre la retopología de los personajes

07

Examinar cómo posar a un personaje para relajar el modelo 3D

08

Refinar nuestro trabajo con técnicas avanzadas de modelado de alto poligonaje

05

Dirección del curso

TECH quiere ofrecerte una educación de excelencia, que te permita ingresar de inmediato al competitivo y exigente mercado laboral de los Videojuegos. Por eso, ha elegido un claustro de primer nivel que pondrá en tus manos las herramientas y técnicas más actualizadas de esa industria. Todos los docentes permanecen en activo dentro del sector y por eso están informados sobre las últimas innovaciones y como ejecutarlas en beneficio de los proyectos de entretenimiento lúdico. A través de su guía personalizada, conseguirás las mejores destrezas y una oportunidad de excelencia para desarrollar una profesión acorde con tus necesidades e intereses.

“

Los docentes de TECH asesorarán tus progresos de manera personalizada, aclarando dudas y conceptos de interés durante toda la titulación”



Dirección del curso

D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro *Diseño de Videojuegos*
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

Cuadro docente

D. Pradana Sánchez, Noel

- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D para Videojuegos
- ♦ Artista Gráfico 3D en Dog Lab Studios
- ♦ Productor en Imagine Games dirigiendo el equipo de desarrollo de videojuegos
- ♦ Artista Gráfico en Wildbit Studios con trabajos 2D y 3D
- ♦ Experiencia docente en ESNE y en el CFGS en Animaciones 3D: juegos y entornos educativos
- ♦ Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universidad ESNE
- ♦ Máster de Formación al Profesorado por la URJC
- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D por Voxel School



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

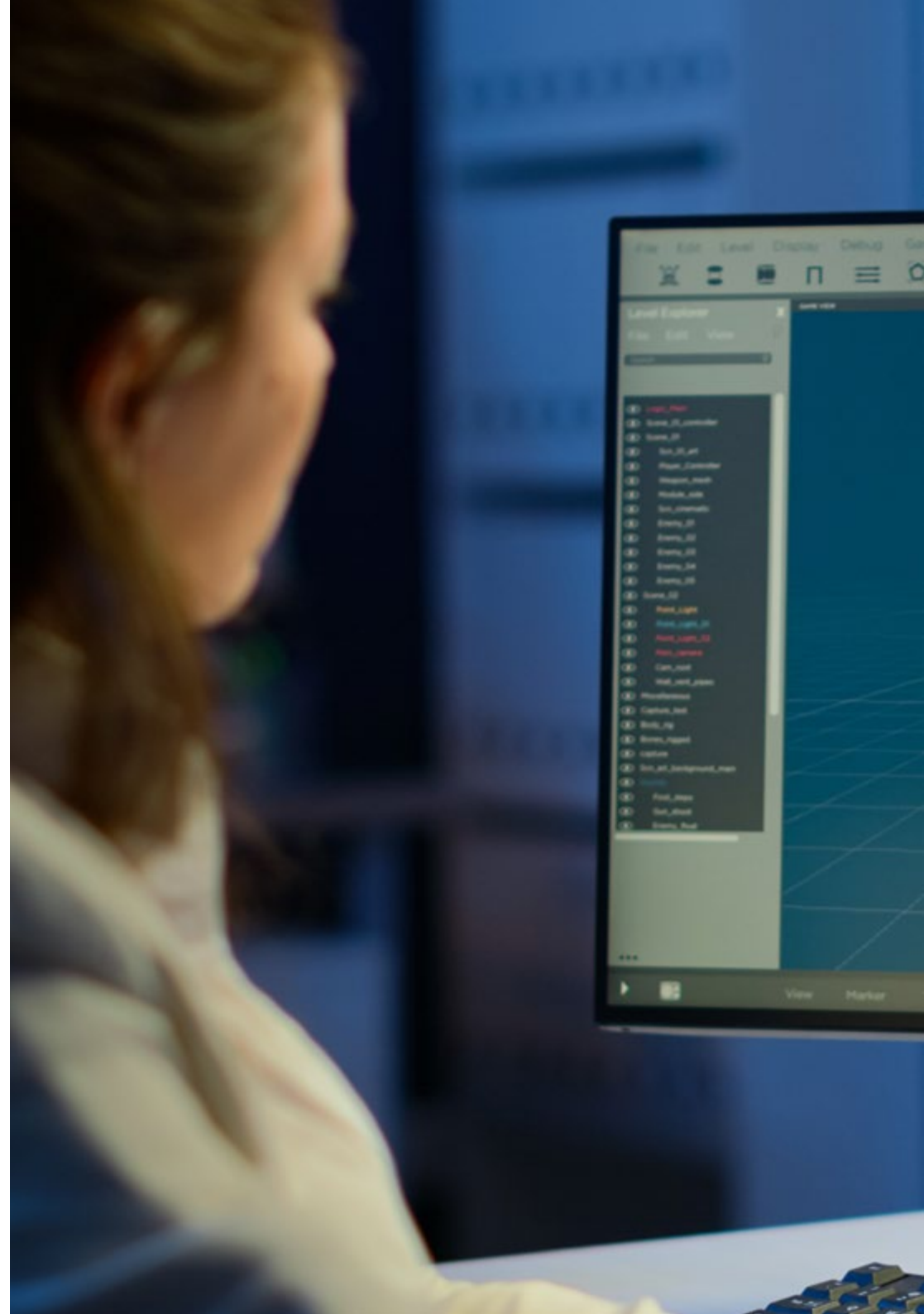
06

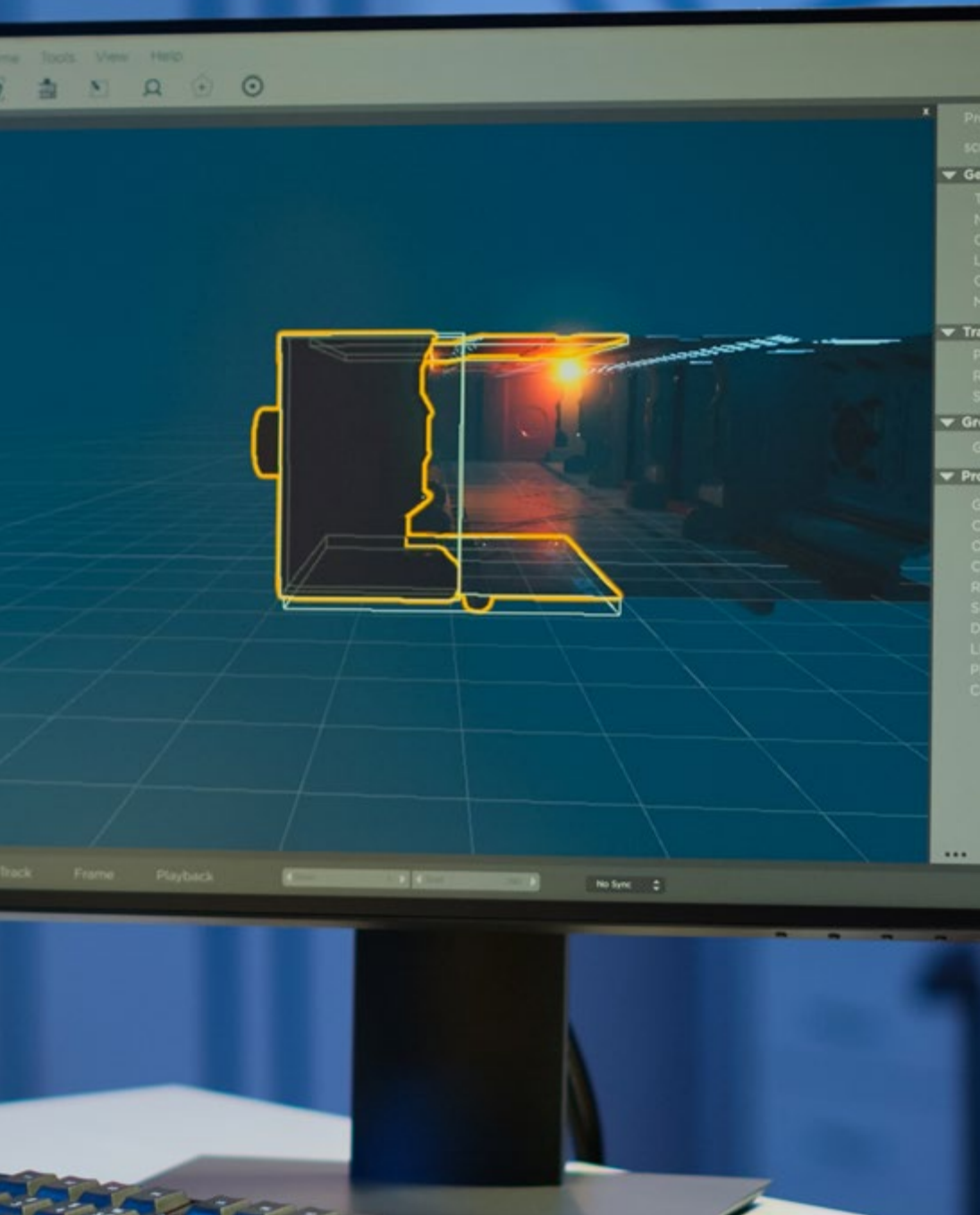
Plan de formación

El plan de estudios de este programa integra las últimas herramientas para el texturizado, esculpido y modelado 3D. Igualmente, aborda el uso del *Polypaint* y la retopología. También, examina los posados de modelos 3D que mejor se ajustan a proyectos de Videojuegos. Al mismo tiempo, ahonda en los procedimientos más avanzados para la exportación de figuras a motores de desarrollo como Unreal Engine. El estudio de esas materias tendrá lugar en una plataforma de aprendizaje 100% online, interactiva y diseñada por TECH para facilitar tu acceso al conocimiento desde cualquier dispositivo conectado a Internet. De esa manera, tendrás la oportunidad de autogestionar tus progresos y horarios educativos de forma personalizada.



Este programa apoyará tu aprendizaje a través de los mejores materiales multimedia entre los que destacan vídeos, infografías y resúmenes interactivos”





Módulo 1. 3D Avanzado

- 1.1. Técnicas avanzadas de modelado 3D
- 1.2. *Texturing* 3D avanzado
- 1.3. Exportación para software 3D y *Unreal Engine*
- 1.4. *Sculpting* digital
- 1.5. El uso de *Polypaint*
- 1.6. La retopología
- 1.7. Posados de los modelos 3D
- 1.8. La exportación de modelos 3D
- 1.9. Técnicas avanzadas de trabajo
- 1.10. Finalización del modelo y exportación para otros programas

“

Matrícula ahora en este Curso Profesional donde dispondrás del Relearning, una novedosa metodología de aprendizaje 100% online de gran valor didáctico”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Técnicas de 3D Avanzadas para Videojuegos Profesionales garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Técnicas de 3D Avanzadas para Videojuegos Profesionales**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional Técnicas de 3D Avanzadas para Videojuegos Profesionales

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Técnicas de 3D Avanzadas para Videojuegos Profesionales