

# Curso Profesional Técnicas de Composición para Videojuegos



## Curso Profesional Técnicas de Composición para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/tecnicas-composicion-videojuegos](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/tecnicas-composicion-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

La música es un elemento indispensable para cualquier tipo de producción audiovisual y, en los videojuegos, este componente sonoro aporta textura al desarrollo ambiental de la historia. Por esto, el mercado del *gaming* requiere de expertos en las técnicas de composición que existen y que apliquen en sus piezas los elementos musicales básicos para crear bandas sonoras memorables. Por tal motivo, TECH ha diseñado esta titulación en la que adquirirás los conocimientos más fundamentales para realizar increíbles elementos de ambientación sonora que puedan otorgarle al usuario una experiencia completa. Así, lograrás ser un compositor integral, creando melodías eficaces y memorables que ayuden a narrar una gran historia. Todo ello, lo podrás aprender a partir de una metodología 100% online que te permitirá estudiar a tu ritmo y donde desees.

“

*La unión entre la historia de un videojuego y el acompañamiento musical correcto hará de este proyecto en un gran éxito. Matricúlate en este programa y adquiere las mejores técnicas de composición”*







La industria de los videojuegos ha experimentado una revolución a causa de los últimos avances tecnológicos. En este sector tan competitivo, es vital cuidar cada detalle. Por eso, las desarrolladoras buscan compositores capaces de crear bandas sonoras distintivas y memorables. Por eso, en muchas ocasiones el público reconoce con mayor facilidad un juego por su melodía, lo que genera un gran reconocimiento a su compositor.

TECH ha identificado la importancia de este rol y ha diseñado este Curso Profesional enfocado en que domines las técnicas específicas de composición, así como los conceptos básicos para la creación de elementos sonoros que te impulsarán a participar en el mercado de la sonorización para videojuegos. Con esto, lograrás formar parte de manera inmediata a la industria e impulsar tu carrera a un nivel profesional.

Esta titulación se desarrolla de forma 100% virtual, lo que te permitirá organizar tu tiempo a tu gusto, tener una gran flexibilidad horaria y evitar incómodos desplazamientos a un centro de estudios. Además, tendrás a tu disposición un grupo docente que está compuesto por los más prestigiosos expertos en Técnicas de Composición para Videojuegos y el acceso a los mejores recursos multimedia.

“

*Con ayuda de técnicas de composición como el loop lineal y el stinger podrás elaborar increíbles bandas sonoras para videojuegos”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional



# 03

## Salidas profesionales

Con el crecimiento continuo de la industria *gaming* las empresas han notado que es importante contar con equipo dedicado a la producción musical de sus productos. Por eso, cada vez se solicitan más especialistas en las técnicas de composición para videojuegos y que dominen los elementos musicales básicos, por lo que estudiar este programa te permitirá ser un experto en esta área de manera inmediata.



*Componer la banda sonora de un videojuego es un logro importante, pero que esta se vuelva un éxito es una excelente ganancia”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Técnico de grabación de sonido en estudio
- ◆ Técnico de grabación musical
- ◆ Técnico de sistemas de sonido
- ◆ Técnico en sistemas de microfonía
- ◆ Montador editor de sonido
- ◆ Mezclador-masterizador



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al momento de finalizar este programa podrás componer excelentes piezas sonoras para videojuegos, utilizando las técnicas aprendidas y empleando los mejores recursos sonoros. Además, podrás desempeñarte como un compositor profesional y participar de grandes productos audiovisuales.

01

Utilizar los diversos tipos de modos modernos

02

Manejar las técnicas específicas de composición para videojuegos

03

Crear diferentes melodías temáticas

04

Emplear las variantes de la música dinámica







05

Manejar los conceptos básicos de composición musical

06

Componer música interactiva a partir de técnicas específicas para su creación

07

Realizar composiciones musicales *one shot*

08

Implementar las características del *stinger*

# 05

## Dirección del curso

Con el objetivo de proporcionarte los mejores recursos académicos, TECH ha seleccionado a un cuadro docente muy prestigioso para que imparta este programa. Así, podrás aprender de la mano de los mejores expertos en este campo, quienes te transmitirán las mejores Técnicas de Composición para Videojuegos y profundizar en los conceptos más importantes al momento de elaborar una melodía. Con esto, estarás preparado para enfrentarte a los desafíos que existen actualmente dentro de este sector de la industria y podrás ser un especialista en la creación de elementos sonoros que le darán al espectador una experiencia única. Por lo tanto, el enfoque de esta titulación se centra en que te conviertas en un profesional en este campo y accederás de manera inmediata a un mercado en constante crecimiento.

“

*Te embarcarás en una experiencia sonora única, acompañado de los mejores especialistas que te guiarán durante toda la trayectoria”*





## Dirección del curso

### D. Raya Buenache, Alberto

- ♦ Músico Especialista en Interpretación y Composición para Medios Audiovisuales
- ♦ Director Musical de Colmejazz Big Band
- ♦ Director de la Joven Sinfónica de Colmenar Viejo
- ♦ Profesor de Composición Musical para Medios Audiovisuales y Producción Musical en el EA Centro Artístico Musical
- ♦ Título Superior de Música en la Especialidad de Interpretación por el Real Conservatorio Superior de Música de Madrid
- ♦ Máster en Composición para Medios Audiovisuales (MCAV) por el Centro Superior Katarina Gurska

## Cuadro docente

### Dña. Valencia Loaiza, Carolina

- ♦ Compositora Especializada en Videojuegos
- ♦ Profesora de piano y teoría de iniciación musical
- ♦ Licenciada en Historia por la Universidad del Valle
- ♦ Máster en Composición Medios Audiovisuales



*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

El temario de este Curso Profesional ha sido elaborado por expertos en la composición musical para videojuegos. Por lo tanto, podrás aprender sobre las técnicas más novedosas para la creación de una banda sonora para este tipo de productos audiovisuales y la forma correcta de ambientarlos auditivamente utilizando los conceptos sonoros más esenciales.

“

*Aprenderás técnicas creativas que te ayudará a evitar los bloqueos mentales al momento de componer y así lograr mayor efectividad en el proceso”*



## Módulo 1. Técnicas de Composición

- 1.1. Construcción Temáticas
  - 1.1.1. La forma
  - 1.1.2. El motivo
  - 1.1.3. La frase musical
- 1.2. Contrapunto
  - 1.2.1. La frase musical
  - 1.2.2. Ritmo melódico y ritmo armónico
  - 1.2.3. Contrapunto a varias voces
- 1.3. Acompañamiento
  - 1.3.1. Tipos de acompañamiento
  - 1.3.2. Motivo del acompañamiento
  - 1.3.3. La línea del bajo
- 1.4. La Melodía
  - 1.4.1. Melodía vocal
  - 1.4.2. Melodía instrumental
  - 1.4.3. Melodía contra-tema
- 1.5. Técnicas Creativas
  - 1.5.1. El pedal y el ostinato
  - 1.5.2. Multi-tónicas y repeticiones
  - 1.5.3. Re-armonización
- 1.6. Técnicas de Composición para Videojuegos: El Loop Lineal
  - 1.6.1. Características
  - 1.6.2. Métodos
  - 1.6.3. Problemas técnicos
- 1.7. Técnicas de Composición para Videojuegos: El *Stinger*
  - 1.7.1. Características
  - 1.7.2. Tipos
  - 1.7.3. *Stingers* en acción
- 1.8. Técnicas de Composición para Videojuegos: Pistas One-1Hots
  - 1.8.1. Características
  - 1.8.2. Cinemáticas y escenas
  - 1.8.3. Eventos con guión
- 1.9. Técnicas de Composición para Videojuegos: Música Interactiva
  - 1.9.1. Introducción a la música interactiva
  - 1.9.2. Secuenciación horizontal
  - 1.9.3. *Layering* vertical
- 1.10. Música Dinámica
  - 1.10.1. Música generativa
  - 1.10.2. Música adaptativa
  - 1.10.3. Problemas de la música dinámica



*La música es un recurso sonoro que ayuda a contar historias. Matricúlate en este Curso Profesional y crea la melodía de tu vida”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Técnicas de Composición para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Técnicas de Composición para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

## Curso Profesional Técnicas de Composición para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Técnicas de Composición para Videojuegos

