

Curso Profesional Texturizado para Escultura Digital





Curso Profesional Texturizado para Escultura Digital

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/texturizado-escultura-digital

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

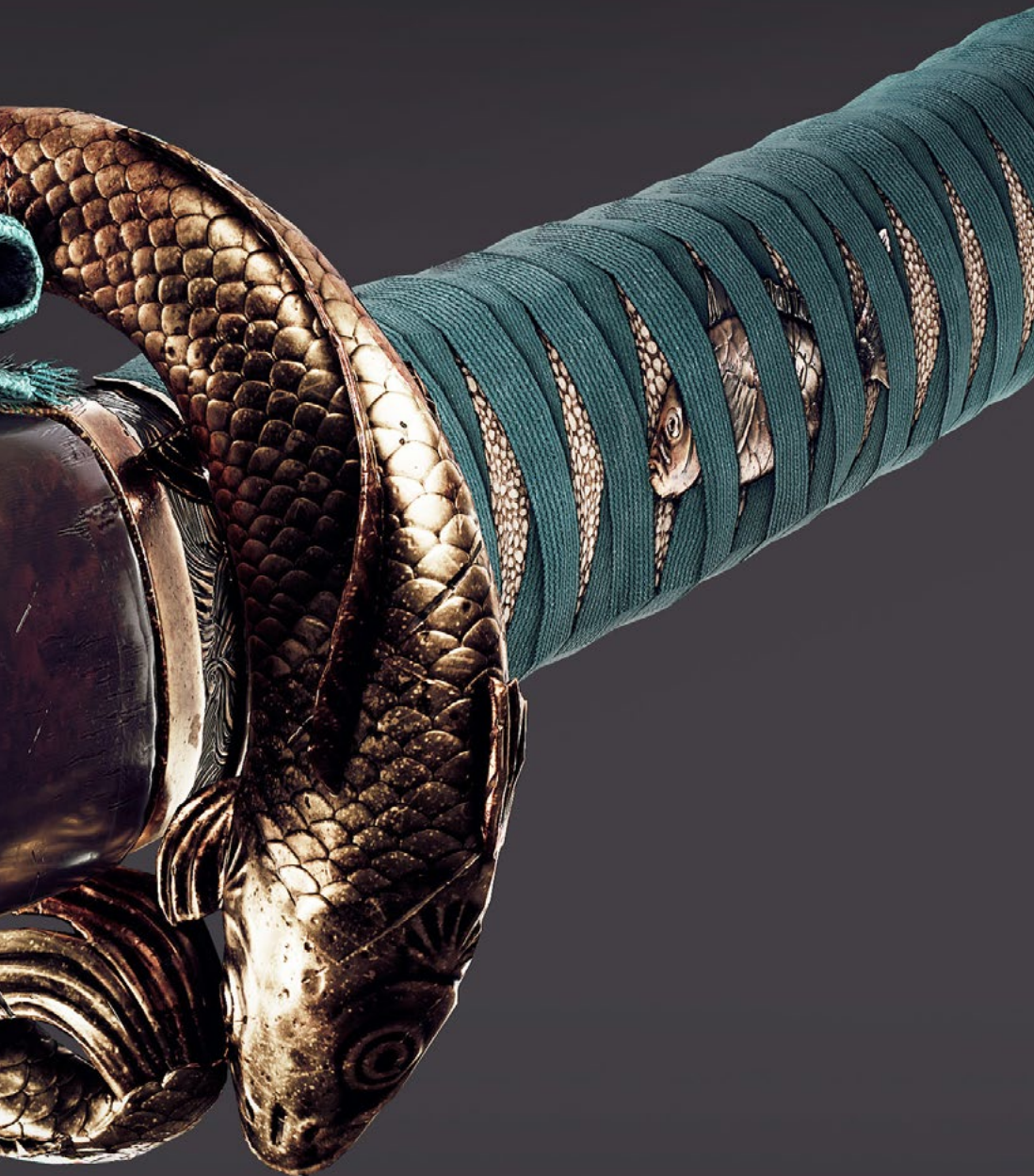
Presentación

Los videojuegos se han convertido en una industria de gran relevancia, al cautivar a millones de jugadores en todo el mundo, que buscan cada vez más experiencias inmersivas y realistas. Por eso, los detalles gráficos cuentan con una gran importancia en la actualidad, haciendo que el área de la Escultura Digital sea fundamental en el sector audiovisual. Ante ese contexto, TECH ofrece un completísimo programa de estudio donde podrás capacitarte acerca de las últimas herramientas y técnicas de trabajo. De manera especial, ahondarás en diferentes materiales, estrategias para la mejora de mallas y otras combinaciones de recursos que forman parte de esta área profesional. Todo ello desde una plataforma de estudios 100% online e interactiva que no está sujeta a ningún horario y a la cual podrás acceder desde cualquier dispositivo conectado a Internet.

“

A lo largo de esta titulación dominarás herramientas avanzadas como Substance Painter para el desarrollo de Esculturas Digitales de máxima calidad, detalle y realismo”





El modelado y el texturizado en Escultura Digital se han convertido en procesos fundamentales que otorgan gran realismo a proyectos que puedan integrarse en industrias tan diversas como los videojuegos o el cine de animación. Además, en ese ámbito, las innovaciones en materia de software y herramientas de trabajo se suceden de manera continua. Por eso, el sector reclama de profesionales con amplias competencias para aplicar los programas y métodos de realización más actualizados. También, aspira a que sus expertos dispongan de una alta capacidad para trabajar en equipo y asumir diferentes retos durante el ejercicio cotidiano.

Todas esas habilidades estarán a tu alcance por medio de esta titulación de TECH. En él, analizarás los principales gestores de texturas y mapas para generar mallas de modelado. Además, manejarás softwares de última generación como ZBrush, 3DS Max y Substance Painter. Igualmente, te especializarás en exportaciones e importaciones de los proyectos diseñados mediante esas técnicas.

Por otro lado, los contenidos se impartirán de manera 100% online, en una plataforma de aprendizaje interactiva donde encontrarás materiales multimedia de máxima calidad educativa. Al mismo tiempo, el proceso didáctico se apoya en la innovadora metodología del *Relearning* para potenciar tu aprendizaje del modo más rápido y flexible.

“

Este Curso Profesional te proporcionará habilidades teóricas y prácticas de primer nivel para el desarrollo del Baked de texturas orgánicas y Hard Surface en proyectos de Escultura Digital”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

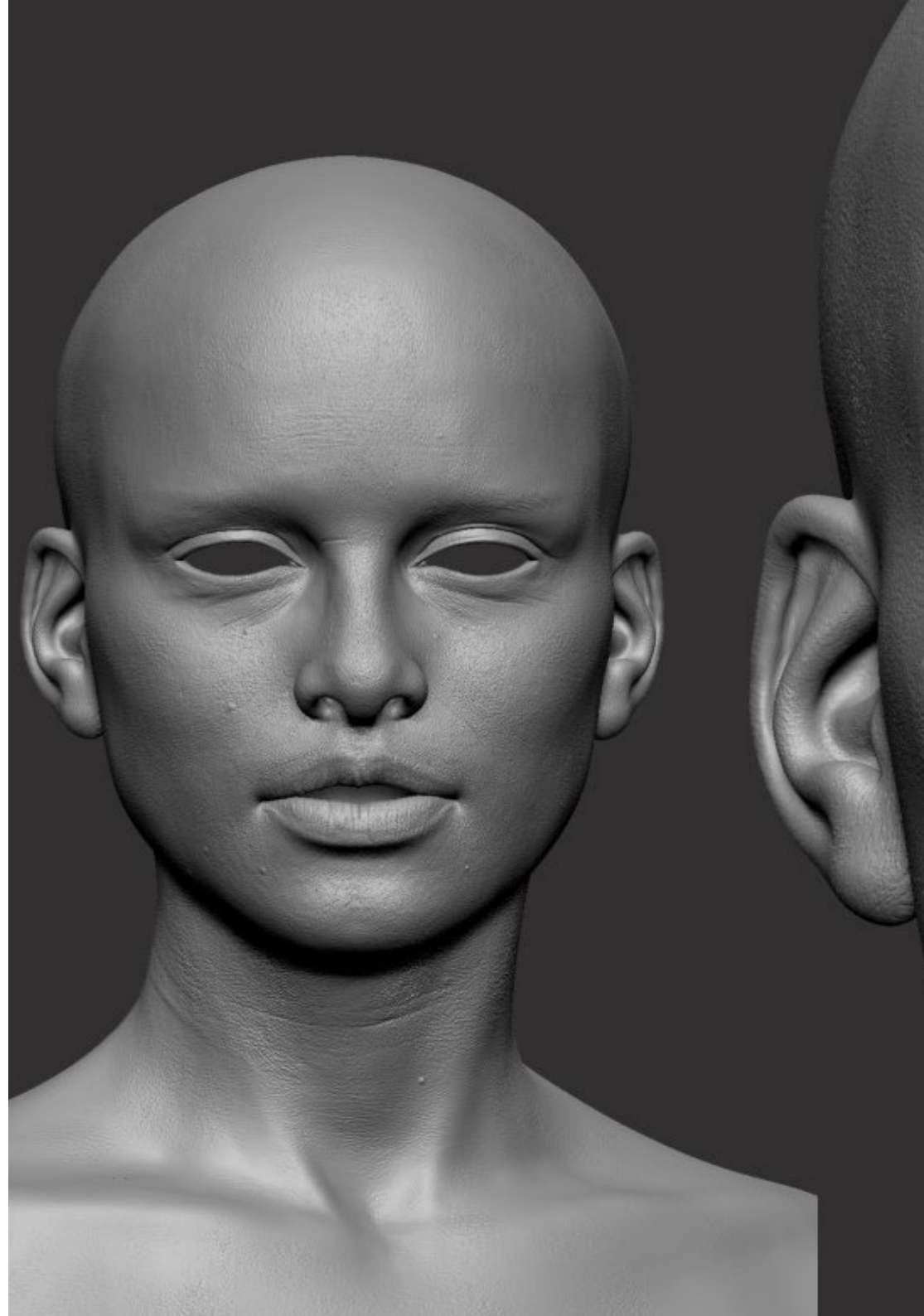
03

Salidas profesionales

La Escultura Digital ha revolucionado a sectores tan diversos como el diseño 3D, el cine de animación o los videojuegos. Por eso, en cada una de esas esferas hay disímiles oportunidades para desarrollar una trayectoria profesional de primer nivel. Ante ese contexto, TECH lanza este Curso Profesional donde conseguirás las habilidades prácticas y conocimientos teóricos más especializados sobre esta área. A través de ellos, conseguirás un perfil de prestigio y podrás optar por activas posiciones laborales en este campo de un modo inmediato.

“

¿Te apasiona el mundo de los videojuegos? Aprovecha el crecimiento de la industria y conviértete en un profesional de primera categoría en ese campo a través de TECH”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista 3D
- ♦ Modelador de personajes
- ♦ *Freelancer* creativo
- ♦ Especialista en realidad virtual y aumentada
- ♦ Especialista en efectos visuales
- ♦ Director de Arte
- ♦ Desarrollador de Videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este programa contarás con las mejores competencias para desarrollar tu vida profesional en el campo de la Escultura Digital. En particular, manejarás softwares específicos y aplicarás técnicas innovadoras durante el desarrollo de tus proyectos de diseño 3D.

01

Usar mapas de texturas PBR y materiales

02

Emplear modificadores de texturizado

03

Aplicar softwares generadores de mapas

04

Crear *baked* de textura





05

Manejar el texturizado para generar mejoras en nuestro modelado

06

Utilizar de manera compleja los sistemas de importación y exportación entre programas

07

Manejar de forma avanzada el Substance Painter

08

Comprender los sistemas actuales de la industria de cine y videojuegos para ofrecer grandes resultados

05

Dirección del curso

TECH ha conformado un claustro de alta categoría para este Curso Profesional. En él se destacan especialistas de dilatada experiencia en la creación de Esculturas Digitales y modelados 3D. Ellos han conformado el temario de esta titulación a través de los conocimientos y habilidades adquiridos por medio de sus distinguidas trayectorias. Así, estos docentes te ofrecen un aprendizaje intensivo y riguroso de las áreas claves de desempeño dentro de este campo profesional. Con esa guía personalizada, conseguirás expandir tus competencias y acceder a opciones de empleo de primera categoría.

“

Confía en los mejores expertos en texturizado con años de experiencia que te ofrece TECH en este Curso Profesional, para enseñarte todo lo que necesitas saber sobre esta técnica”





Dirección del curso

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Concept art y modelados 3D para Slicecore (Chicago)
- ♦ Videomapping y modelados para Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- ♦ Restaurador en Geocisa
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior Animación 3D. Escuela Superior de Imagen y Sonido ESISV. Valladolid
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior GFGS Animación 3D. Instituto Europeo di Design IED. Madrid
- ♦ Licenciatura de Bellas Artes en la Universidad de Salamanca, con la especialidad de Diseño y Escultura
- ♦ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC de Madrid

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

Para este Curso Profesional en Texturizado para Escultura Digital, se ha estructurado un contenido de alta calidad. Sus materiales abordan las diferentes herramientas de texturizado 3D y los materiales más eficientes en Escultura Digital. Al mismo tiempo, el aprendizaje de todo el temario tendrá lugar en una plataforma de estudios dinámica y 100% online. Así, desarrollarás conocimientos avanzados sobre este terreno laboral y podrás completar tu preparación práctica de un modo más rápido y flexible.

“

Con la metodología del Relearning, transversal en esta titulación, ampliarás tus competencias prácticas de inmediato y podrás manejar los conceptos más complejos”



Módulo 1. Texturizado para Escultura Digital

- 1.1. Texturizado
- 1.2. Materiales
- 1.3. Texturas PBR
- 1.4. Mejoras de malla
- 1.5. Gestores de texturas
- 1.6. UVW y *baking*
- 1.7. Exportaciones e importaciones
- 1.8. Pintados de mallas
- 1.9. Substance Painter
- 1.10. Substance Painter avanzado



Estás a solo un clic de comenzar una experiencia educativa de máxima calidad desde una plataforma 100% online e interactiva. ¡Matricúlate ahora!"

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



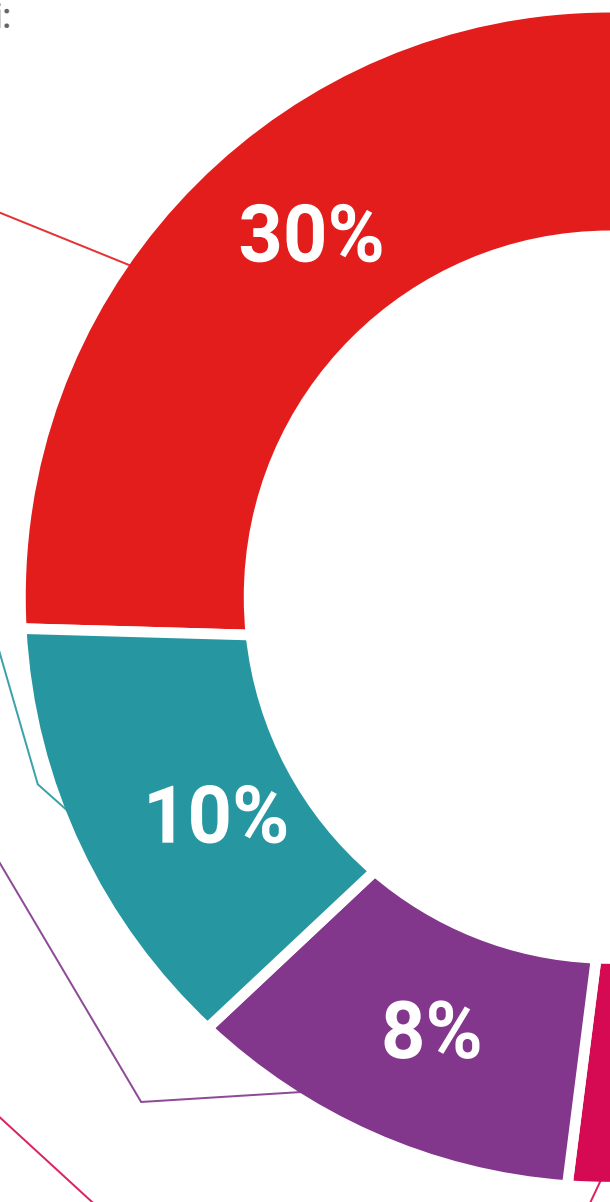
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Texturizado para Escultura Digital garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Texturizado para Escultura Digital**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional
Texturizado para
Escultura Digital

Modalidad: Online
Titulación: TECH Formación Profesional
Duración: 6 semanas
Horas: 150

Curso Profesional Texturizado para Escultura Digital

