

Curso Profesional Transmedia Storytelling en la Industria de Videojuegos





Curso Profesional Transmedia Storytelling en la Industria de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/transmedia-storytelling-industria-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

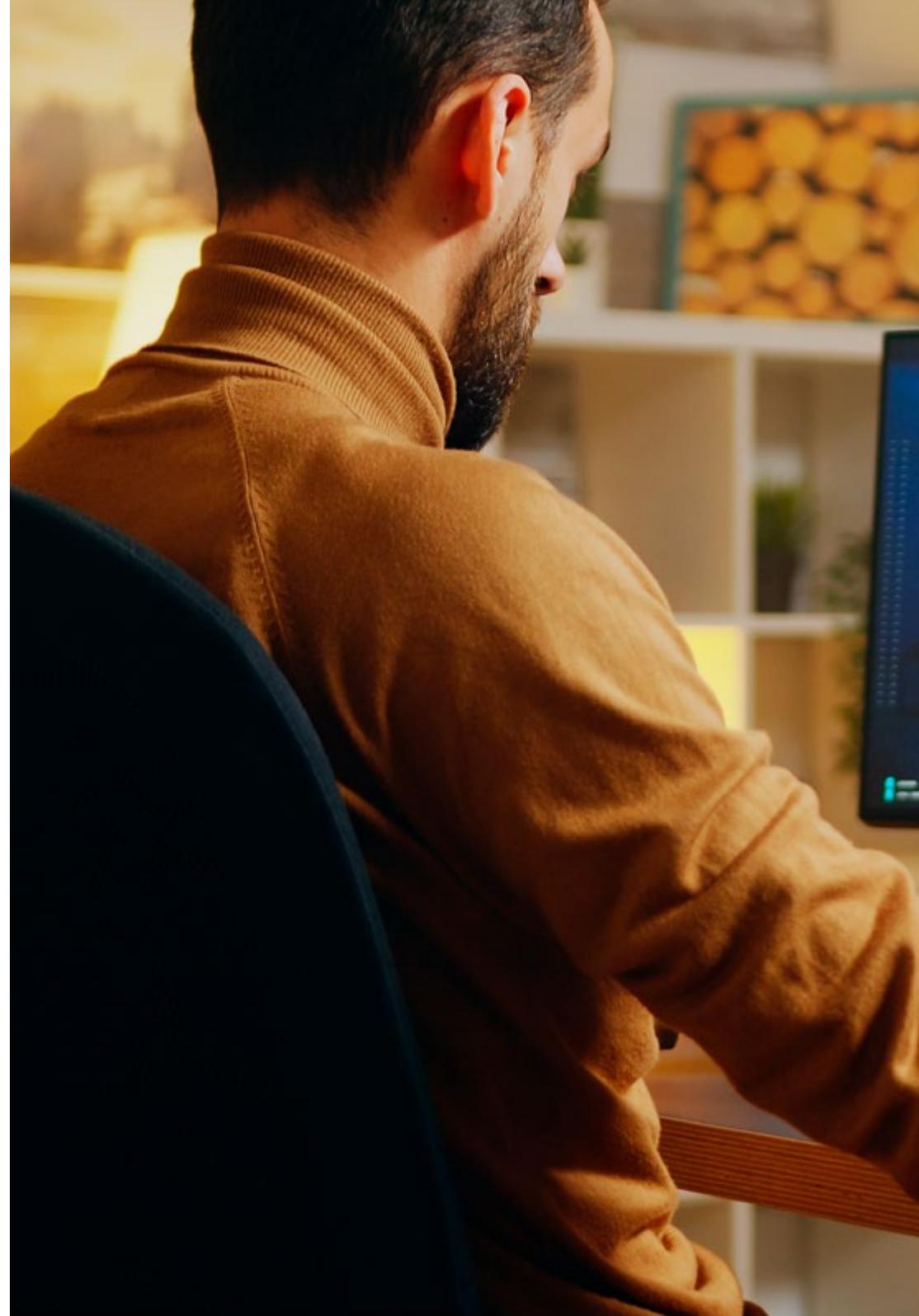
01

Presentación

Los Videojuegos se han convertido en una industria millonaria que cada año genera miles de millones de dólares. Al mismo tiempo, el sector se ha tenido que adaptar y expandir hacia nuevas tecnologías como la Realidad Virtual y apostar por las narrativas transmedia. Así, ha crecido su búsqueda de profesionales capacitados para confeccionar *storytellings* que se ajusten a los nuevos requerimientos del sector. Para transformarte en uno de esos expertos, TECH pone en tu mano este programa donde se analizan las estrategias de creación de personajes y mundos jugables en este nuevo contexto. También, examinarás los relatos emergentes y el papel de la crossmedialidad. En el aprendizaje de esos conceptos y estrategias de trabajos, dispondrás de una plataforma 100% online, con contenidos teóricos rigurosos y materiales multimedia de gran valor didáctico.

“

TECH te ofrece los contenidos más actualizados sobre la creación de personajes transmedia en programa de marcado carácter profesional y modalidad de aprendizaje 100% online”





Desde hace varios años, los Videojuegos gozan con una activa popularidad, convirtiéndose en una de las industrias culturales más poderosas del momento. No obstante, este sector también ha buscado expandirse y adaptarse a las narrativas transmedia que imperan en el actual contexto tecnológico. Para ello, demandan de profesionales con un aguzado dominio de las técnicas del *Storytelling* donde se implican mundos y personajes virtuales.

A partir de ese panorama profesional, con múltiples potencialidades de empleo, TECH ha ideado este Cursos Profesional. En él, encontrarás las claves para generar universos jugables a partir de historias y narrativas ajustadas a los nuevos tiempos. Asimismo, analizarás las características de los personajes transmediales y adquirirás una visión global sobre la crossmedialidad y otros relatos emergentes. A su vez, tendrás la oportunidad de enfatizar en las adaptaciones y expansiones del Videojuego.

Para el estudio de esos contenidos, te apoyarás en metodologías didácticas 100% online e innovadoras, como el *Relearning*. También, contarás con un claustro docente de prestigio que guiará tus progresos académicos de manera personalizada. Por otro lado, no tendrás que preocuparte de horarios ni cronogramas preestablecidos ya que este temario potenciará la autogestión de tu proceso educativo.



Los Videojuegos, en su desarrollo, han dado lugar a reglas y universos que varían de acuerdo a la narrativa y condiciones lúdicas precisas. Con esta titulación, adquirirás las habilidades prácticas para manejar todos esos aspectos"

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La evolución de los Videojuegos es palpable a través de tecnologías como la Realidad Virtual o la Aumentada. Por eso, muchas empresas de esa industria se afanan en contratar a profesionales capaces de establecer narrativas transmedia que se ajusten a todos los formatos en ascenso y ofrezcan al usuario una experiencia más inmersiva. Con este programa de TECH, podrás especializarte en esa clase de *Storytelling*, impulsando la adaptación y expansión del sector a los escenarios más diversos posibles. Para ello contarás con una excepcional metodología de aprendizaje desde la mejor plataforma de contenidos 100% online del ámbito educativo.



Prestigiosas compañías del mundo del Videojuego, como Nintendo o Sony, apuestan por profesionales especializados en el Storytelling Transmedia. Si te inscribes ahora en este Curso Profesional, tú puedes ser uno de ellos”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Creador de personajes transmedia
- ♦ Gestor de mundos transmedia para Videojuegos
- ♦ Consultor de Crossmedialidad para Videojuegos
- ♦ Responsable de interacción como comunidades *fandom* de Videojuegos
- ♦ Especialista en adaptaciones transmediales en el Videojuego
- ♦ Creador de *Storytelling* Transmedia para Videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Tras este Curso Profesional, estarás listo para acceder a uno de los sectores más competitivos y exigentes del panorama actual. De manera general, esta titulación te aportará competencias prácticas de élite con las cuales impulsarás tu carrera profesional de manera exitosa en la poderosa industria de los Videojuegos.

01

Dominar las evoluciones más recientes del Transmedia Storytelling en ámbitos tecnológicos como la Realidad Virtual o los Videojuegos

02

Manejar la relación entre el Transmedia Storytelling y la Industria del Videojuego

03

Usar al Videojuego como punta de lanza de la experiencia de usuario en el universo transmedia

04

Construir personajes transmedia atractivos con los cuales el usuario pueda sentirse identificado y emplear diferentes herramientas del juego





05

Utilizar las diferentes adaptaciones y expansiones transmediales de Videojuegos

06

Implementar las reglas de mundos transmediales impuestas por los referentes culturales del Videojuego

07

Aplicar Storytelling y transmedialidad en relatos emergentes como en el contexto de un parque de atracciones

08

Evaluar el crecimiento de los Videojuegos en la industria cultural y cuáles son las áreas de mayor expansión dentro de ellos

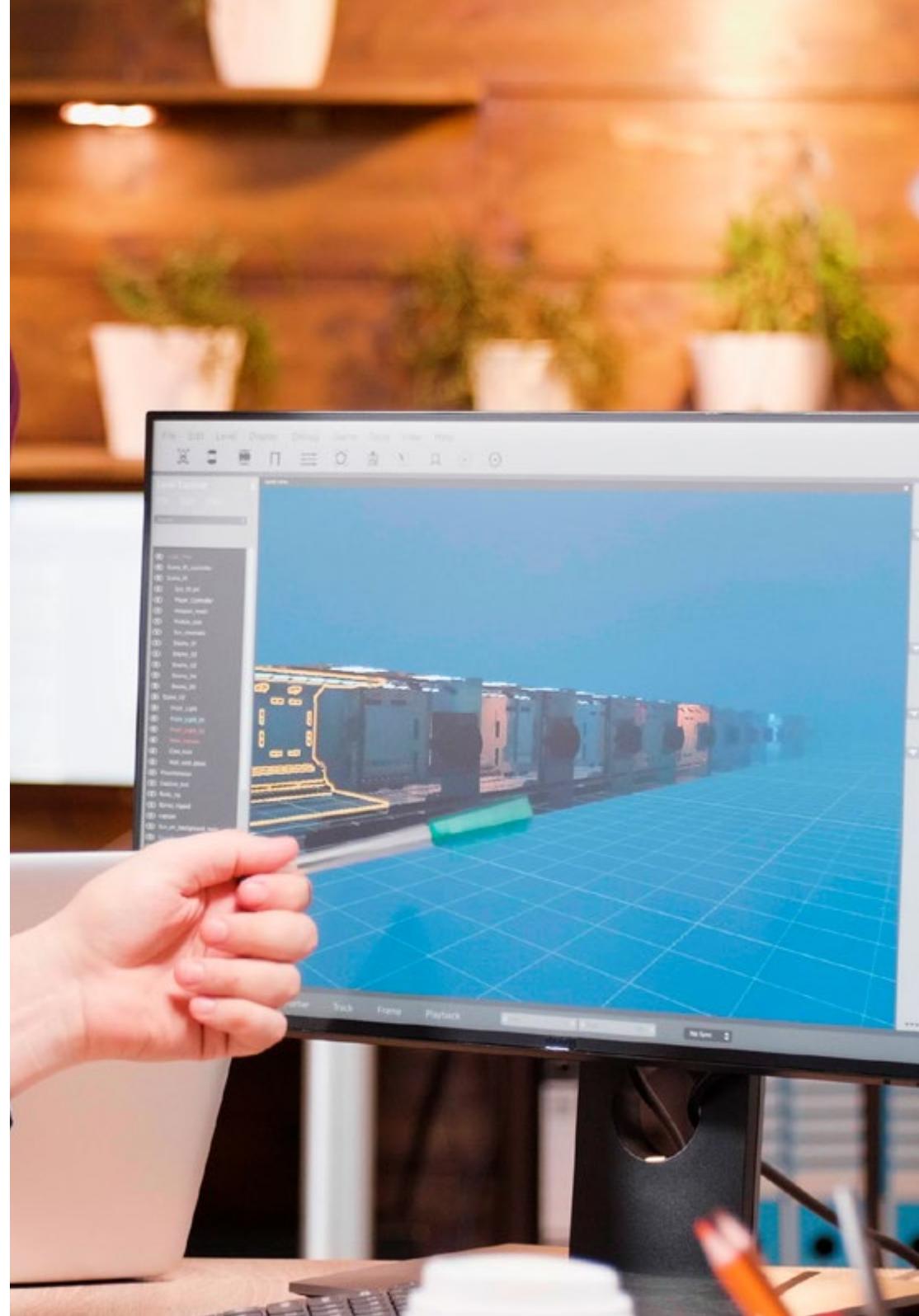
05

Dirección del curso

El claustro compuesto por TECH para esta titulación se distingue por participar de proyectos de Videojuegos, de carácter internacional, donde se implican diferentes estrategias narrativas. Esos profesores mantienen un activo vínculo con las industrias lúdicas y del entretenimiento. Por eso, están al día sobre las últimas tendencias y de trabajo que facilitan la construcción de storytelling más atractivos y ac herramientas ordes con la evolución de ese sector. Los docentes también estarán a tu disposición para aclarar dudas y conceptos de interés, ofreciéndote en todo momento una guía personalizada y de excelencia.

“

El claustro de TECH te ofrecerá un asesoramiento individual durante todo el temario a través del cual adquirirás las competencias indispensables para resaltar en el plano profesional de esta titulación”



Dirección del curso

Dr. Regueira, Javier

- ♦ Experto en Branded Content
- ♦ *Senior Brand Manager* y responsable online de Nivea
- ♦ *Group Brand Manager* de Imperial Tobacco
- ♦ Cofundador de la Asociación Española de *Branded Content*
- ♦ Cofundador de Pop Up Brand Content
- ♦ Autor de varios libros sobre marketing y gestión empresarial
- ♦ Director de servicios al cliente en Grey Publicidad
- ♦ *Speaker* en TED Talks
- ♦ Doctor en *Branded Content* por la Universidad Rey Juan Carlos
- ♦ Graduado en CC.EE. Europeas ICADE E4

Cuadro docente

Dña. Rosendo Sánchez, Nieves

- ♦ Investigadora en Narrativas Transmedia y escritora
- ♦ Escritora de novelas infantiles
- ♦ Coordinadora de la expansión transmedia de la obra teatral *El Proceso*
- ♦ Docente en estudios universitarios vinculados a la Comunicación
- ♦ Máster en Estudios Literarios y Teatrales por la Universidad de Granada
- ♦ Máster en Literatura en la Era Digital por el IL3 de la Universidad de Barcelona



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

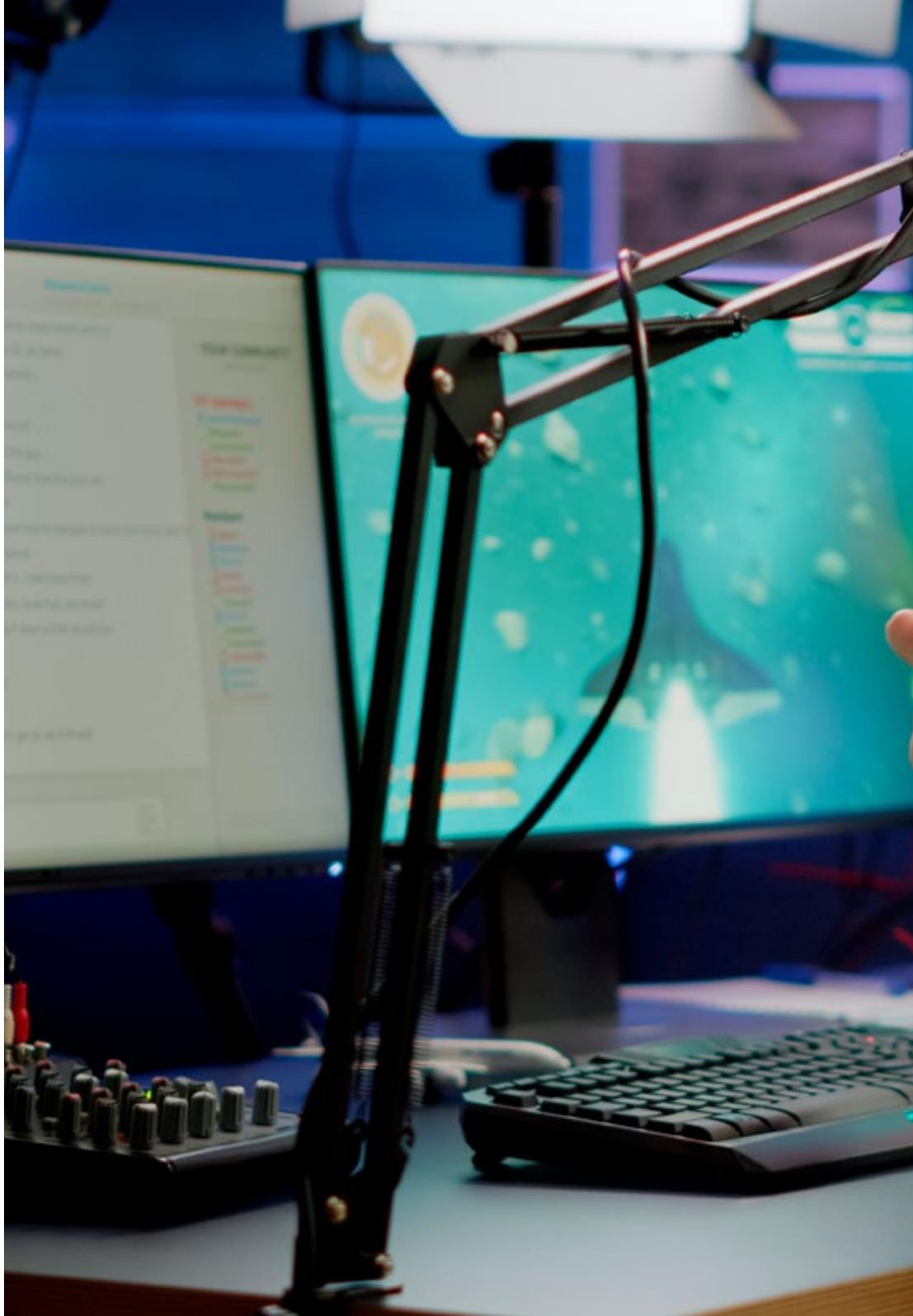
06

Plan de formación

TECH ha confeccionado un plan de estudios vanguardista para este programa. A través de su módulo académico examinarás la evolución de los Videojuegos como productos culturales y las diferentes líneas de investigación que se dedican hoy a su estudio. A su vez, analizarás las narrativas que se producen en ese contexto, principalmente aquellas de carácter transmedia. De manera específica, ahondarás en las adaptaciones y expansiones que ha experimentado esa clase de proyectos creativos y cómo ha comenzado a insertarse en la industria la crossmedialidad. Para el dominio de esos contenidos, te apoyarás en una plataforma 100% online y en métodos didácticos innovadores como el *Testing* y *Retesting*. Mediante ellos, superarás tus objetivos profesionales con mayor celeridad y precisión.

“

Los materiales teóricos de este Curso Profesional estarán acompañados de recursos multimedia de gran valor didácticos entre los que destacan vídeos, infografías y resúmenes interactivos”





Módulo 1. Transmedia Storytelling en la Industria de Videojuegos

- 1.1. Una relación histórica: los Videojuegos en el inicio de las teorías del *Transmedia Storytelling*
- 1.2. Importancia de la industria de los Videojuegos en los conglomerados de medios
- 1.3. Relevancia y evolución de los Videojuegos como objeto cultural y como objeto de estudio académico
- 1.4. *Storytelling* y transmedialidad en relatos emergentes
- 1.5. Sobre la narratividad de los videojuegos y su peso en una narrativa transmedia
- 1.6. Los Videojuegos como creadores de mundos transmediales
- 1.7. Crossmedialidad y transmedialidad: estrategia adaptativa de la industria a las nuevas demandas del público
- 1.8. Adaptaciones y expansiones transmediales de Videojuegos
- 1.9. Los Videojuegos y los personajes transmediales
- 1.10. Videojuegos y *fandom*: teorías afectivas y seguidores



No dejes pasar la oportunidad de adquirir competencias sobre las narrativas del Videojuego gracias a un programa 100% online y sin horarios de aprendizaje predefinidos. ¡Matrícula ahora!

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

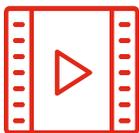
“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



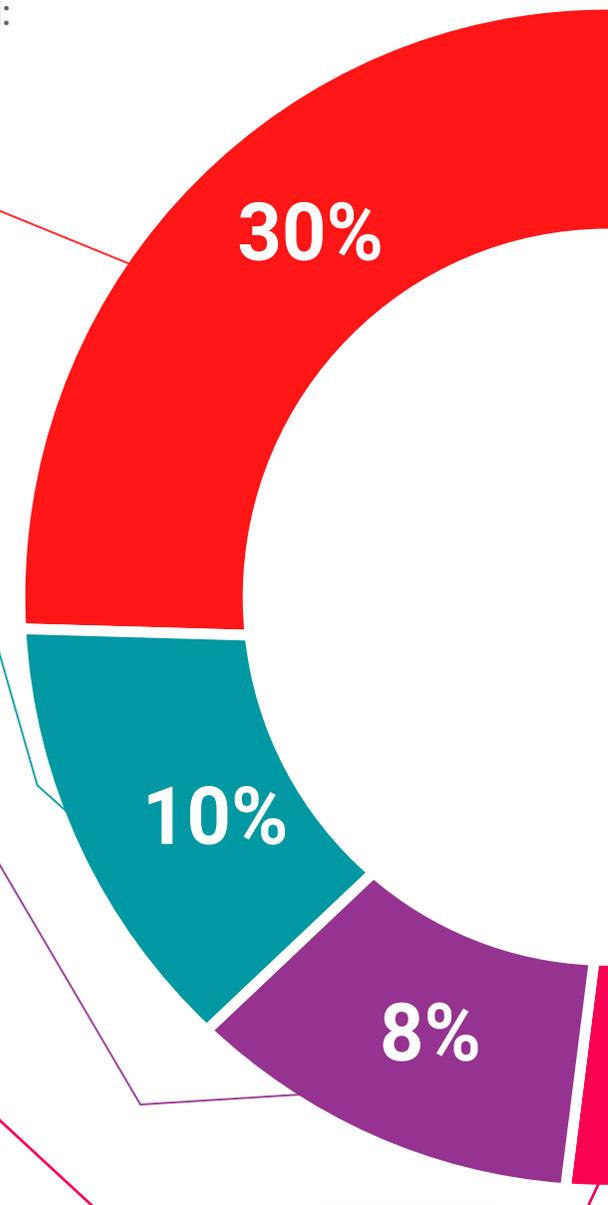
Prácticas de habilidades y competencias

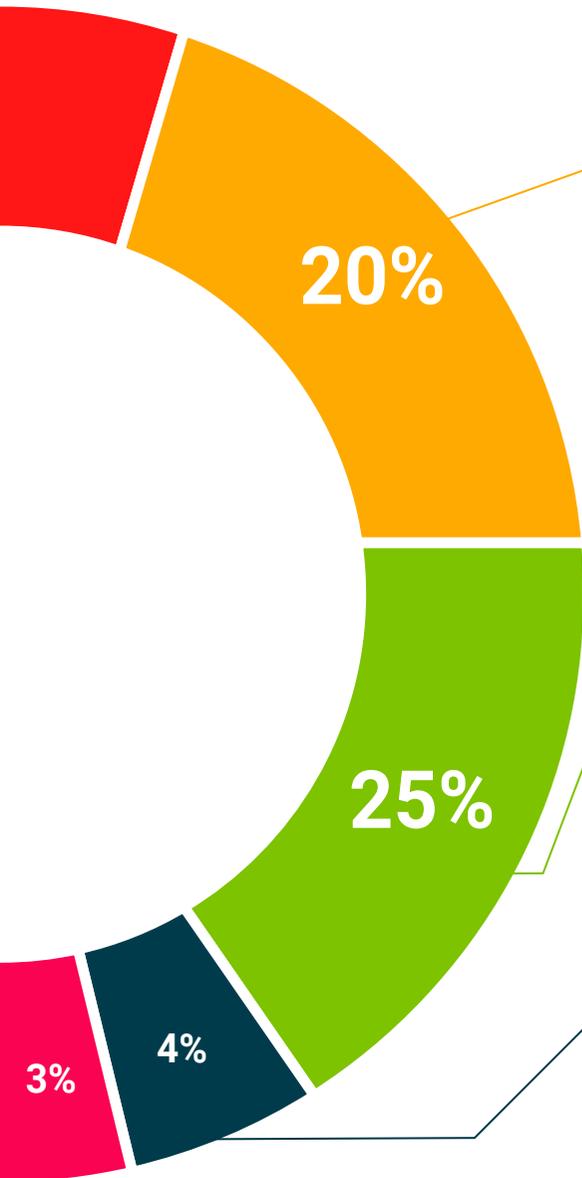
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Transmedia Storytelling en la Industria de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Transmedia Storytelling en la Industria de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



futuro
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Transmedia Storytelling en la Industria de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Transmedia Storytelling en la Industria de Videojuegos