

Curso Profesional UVs y Texturizado 3D con Allegorithmic





Curso Profesional UVs y Texturizado 3D con Allegorithmic

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/uvs-texturizado-3d-allegorithmic

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

En la actualidad, son muchos los personajes de videojuegos y películas en tres dimensiones que se caracterizan por tener cicatrices u otros rasgos faciales hiperrealista. Sin embargo, hasta hace pocos años, esas características eran impensables para los desarrolladores. Con la evolución tecnológica y la aparición de herramientas destinadas a disciplinas competitivas como el modelado 3D, ese contexto ha cambiado para siempre. Al mismo tiempo, las industrias creativas demandan con mayor asiduidad de expertos cualificados, que manejen los programas informáticos y las técnicas más selectas. A través de este temario de estudios, podrás convertirte en uno de esos especialistas. Para ello dispondrás de clases especializadas en la creación de UVs y texturizado de figuras 3D. Además, tendrás a tu alcance novedosas metodologías didácticas como el *Relearning*, para ayudarte a desarrollar habilidades prácticas inmediatas. Por otro lado, todas las materias se impartirán de manera 100% online en una plataforma interactiva y sin horarios preestablecidos.

“

Esta titulación ahondará acerca de la herramienta Substance Painter y podrás crear en tus personajes cicatrices, pecas, tatuajes, pinturas faciales o maquillajes”





El Modelado 3D Orgánico es una disciplina que otorga mucha más libertad creativa y detalles que otras en el ámbito del arte digital. Sus softwares de trabajos permiten aplicar detalles, texturas y retoques hiperrealistas a las figuras. Por eso, las competencias profesionales de este sector se han vuelto muy demandadas en industrias como el cine, los videojuegos, la publicidad entre otros.

Este Curso Profesional te ofrece una especialización de excelencia en el uso de UVs y herramientas de texturizado 3D. A lo largo de su temario académico, analizarás diferentes programas informáticos como ZBrush, Mari o *Substance Painter* y su utilidad para esta clase de proyectos. Al completar el estudio de los 10 temas de interés que componen esta titulación, distinguirás de manera inmediata en el mercado laboral por tus capacidades prácticas para aplicar retoques y manejar los mapas de desplazamiento y color según tus necesidades.

También, contarás con innovadoras metodologías didácticas como el *Testing* y *Retesting*, para autoevaluar tus progresos educativos. Asimismo, no estarás restringido a horarios ni cronogramas preestablecidos ya que TECH prioriza el aprendizaje personalizado en su plataforma 100% online e interactiva.

“

En este programa de estudios, desarrollarás ojos hiperrealistas y retoques faciales con gran detalle a través de la herramienta de shading Arnold”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Las formas de aplicar UVs e integrar mapas de desplazamiento a tus modelados 3D son múltiples ya que esta disciplina cuenta con herramientas de trabajo muy diversas. A través de *Substance Painter*, Mari o ZBrush se pueden implementar texturas de diferente detalle, realismo y calidad que se integran a la perfección en proyectos de videojuego o cinematográficos. Al mismo tiempo, esta disciplina se encuentra en pleno crecimiento y demanda de expertos cualificados de manera constante. Con este Curso Profesional de TECH, encontrarás una posición laboral de excelencia gracias a los cotizados conocimientos prácticos y habilidades teóricas que adquirirás.



Este Curso Profesional te permitirán acceder un puesto laboral de excelencia en industrias tan diversas como el cine o los videojuegos, que apuestan por la creación de figuras mediante modelado 3D”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Técnico especializado en texturizados 3D XYZ
- ◆ Técnico especializado en texturizado 3D a través de *Substance Painter*
- ◆ Modelador y animador 3D
- ◆ Grafista digital
- ◆ Técnico de efectos especiales 3D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Las materias de este programa de estudios están encaminadas a que desarrolles habilidades prácticas y teóricas de modelado y texturizado de figuras 3D. Todas esas competencias estarán a tu alcance de manera rápida y flexible a través de las innovadoras metodologías de aprendizaje aplicadas por TECH.

01

Evaluar la forma más óptima de UVs en Maya y los sistemas de UDIM

02

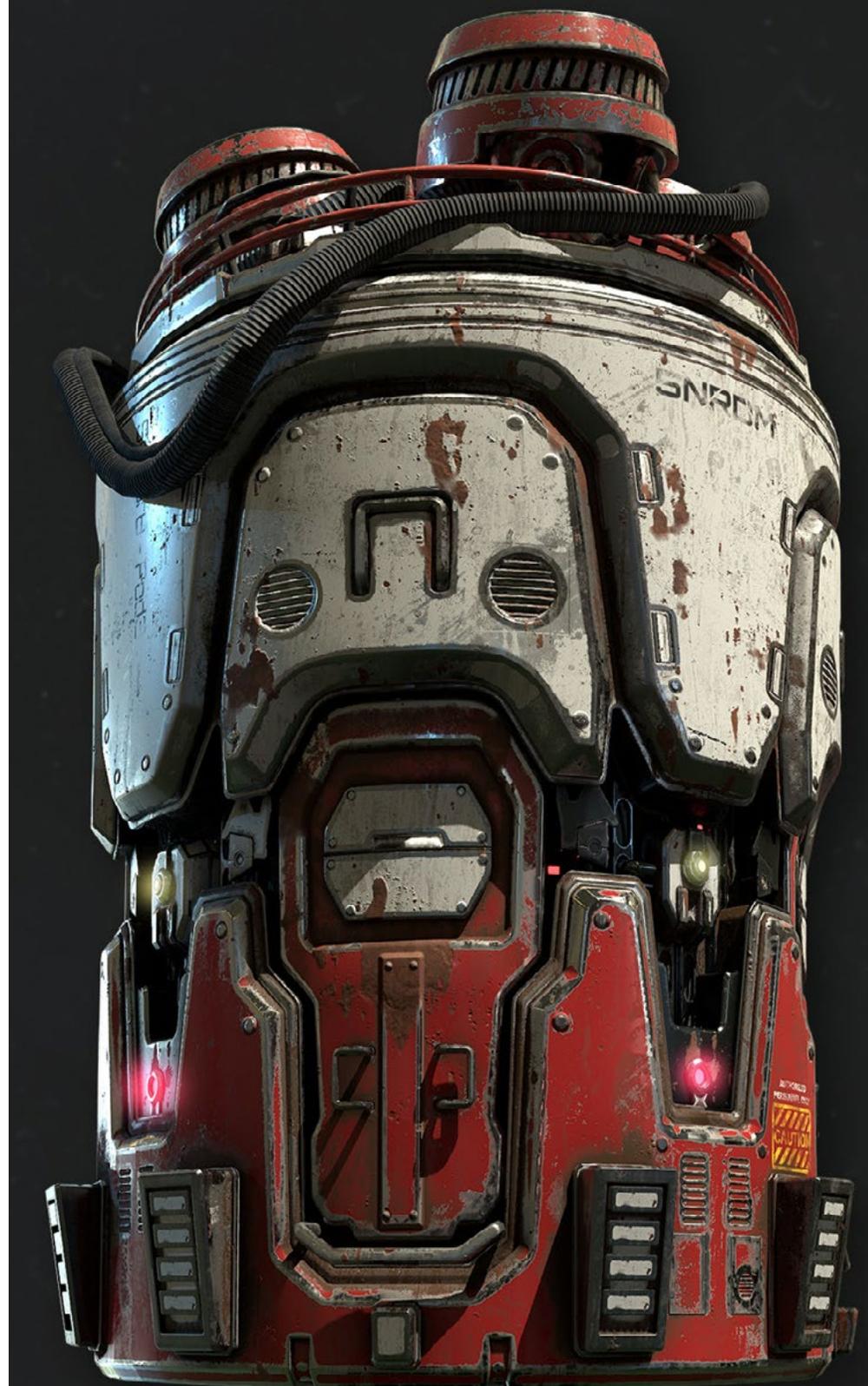
Desarrollar los conocimientos necesarios para texturizar en *Substance Painter* dirigido a videojuegos

03

Adquirir conocimientos sobre cómo texturizar en Mari para modelos hiperrealistas

04

Crear texturas XYZ y mapas de *Displacement* sobre nuestros modelos





05

Realizar la importación de texturas en Maya

06

Emplear un flujo de trabajo óptimo para obtener un modelado 3D más dinámico y eficiente

07

Manejar la retopología, UVs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

08

Diseñar rasgos anatómicos humanos y de animales para aplicarlos en la creación de personajes más realista

05

Dirección del curso

Los docentes de TECH han conformado un temario de excelencia donde se reflejan las diferentes potencialidades de las UVs y mapas de desplazamiento para el texturizado de Modelados 3D Orgánicos. A través de sus experiencias laborales, esos profesores experiencia en el manejo de herramientas complejas como ZBrush, Mari o *Substance Painter*. Mediante las materias de esta titulación, el claustro te especializará en las buenas prácticas para su aplicación y examinarán casos reales para poder identificar posibles complicaciones en el ejercicio laboral de forma anticipada.

“

TECH ha elegido a los mejores expertos de la disciplina del modelado 3D para que profundices acerca de sus potencialidades creativas presentes y futuras”



Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc.
- ♦ Consultora de Diseño de Viñetas y Animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV, Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

La creación de UVs y el texturizado 3D son el eje central de este innovador temario académico. A lo largo de un módulo y 10 temas de interés, analizarás las texturas XYZ y sus aplicaciones para el cine o los videojuegos. Al mismo tiempo, ahondarás en las potencialidades de la herramienta *Allegorithmic Substance Painter*. Por otro lado, examinarás los mapas de color que proporcionan diferentes programas informáticos destinados al modelado orgánico y los terminados hiperrealistas que estos proporcionan. La titulación toma como base a novedosas metodologías didácticas entre las cuales se distingue el *Relearning* por sus potencialidades para ayudarte a desarrollar competencias complejas de forma temprana.

“

Por medio del análisis de los recursos multimedia e interactivos de esta capacitación, accederás a puestos laborales que demandan amplias competencias prácticas de manera inmediata”



Módulo 1. UVs y Texturizado con Allegorithmic Substance Painter y Mari

- 1.1. Creación de UVs de alto nivel en Maya
 - 1.1.1. UVs faciales
 - 1.1.2. Creación y layout
 - 1.1.3. Advanced UVs
- 1.2. Preparación de UVs para sistemas UDIMs enfocados a modelos de grandes producciones
 - 1.2.1. UDIMs
 - 1.2.2. UDIMs en Maya
 - 1.2.3. Texturas en 4K
- 1.3. Texturas XYZ: ¿qué son y cómo usarlas?
 - 1.3.1. XYZ. Hiperrealismo
 - 1.3.2. MultiChannel Maps
 - 1.3.3. Texture Maps
- 1.4. Texturizado: videojuegos y Cine
 - 1.4.1. Substance Painter
 - 1.4.2. Mari
 - 1.4.3. Tipos de texturizado
- 1.5. Texturizado en Substance Painter destinado a videojuegos
 - 1.5.1. Bakear desde High a Low Poly
 - 1.5.2. Texturas PBR y su importancia
 - 1.5.3. ZBrush con Substance Painter
- 1.6. Finalizar nuestras texturas de Substance Painter
 - 1.6.1. Scattering, Translucency
 - 1.6.2. Texturizado de modelos
 - 1.6.3. Cicatrices, pecas, tatuajes, pinturas o maquillaje
- 1.7. Texturizado facial Hiper Realista con texturas XYZ y mapas de color
 - 1.7.1. Texturas XYZ en Zbrush
 - 1.7.2. Wrap
 - 1.7.3. Corrección de errores
- 1.8. Texturizado facial Hiper Realista con texturas XYZ y mapas de color
 - 1.8.1. Interfaz de Mari
 - 1.8.2. Texturización en Mari
 - 1.8.3. Proyección de texturas de piel
- 1.9. Detalle avanzado de Mapas de Displacements en ZBrush y Mari
 - 1.9.1. Pintado de texturas
 - 1.9.2. Displacement para hiperrealismo
 - 1.9.3. Creación de Layers
- 1.10. Shading e implementación de las texturas en Maya
 - 1.10.1. Shaders de la piel en Arnold
 - 1.10.2. Ojo Hiperrealista
 - 1.10.3. Retoques y consejos



100% online y libre de horarios rígidos: así es este programa docente de TECH donde podrás ampliar tus horizontes laborales de manera rápida y flexible. ¡Inscríbete ya!"

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en UVs y Texturizado 3D con Allegorithmic garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en UVs y Texturizado 3D con Allegorithmic**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional UVs y Texturizado 3D con Allegorithmic

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional UVs y Texturizado 3D con Allegorithmic

