

Curso Profesional

Volúmenes Artísticos en Videojuegos





tech formación
profesional

Curso Profesional Volúmenes Artísticos en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/volumenes-artisticos-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

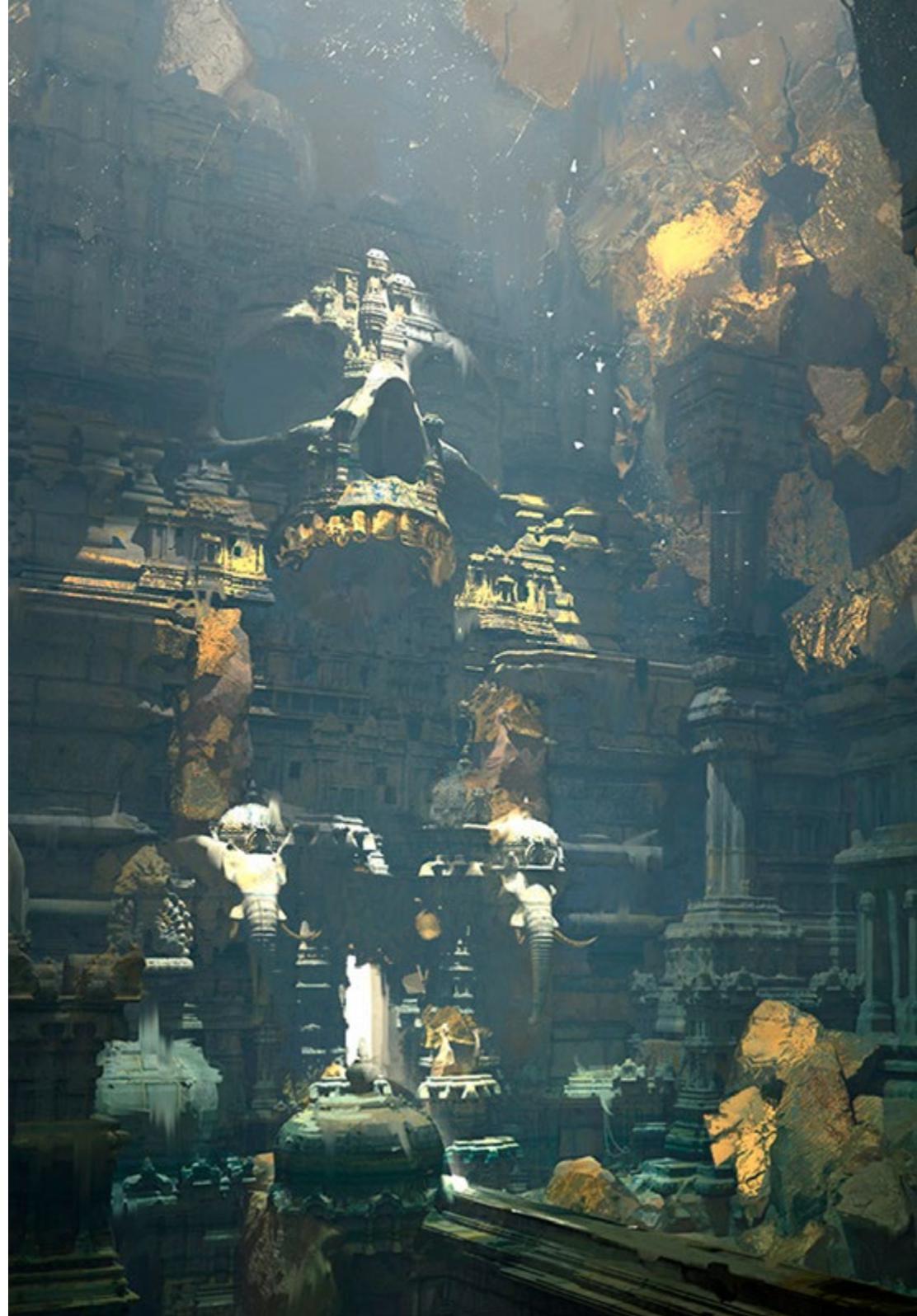
01

Presentación

En el desarrollo de videojuegos, se requiere del trabajo en cooperación de diversos roles que son fundamentales para la creación de un proyecto. En esta línea, la realización de elementos en 3D constituye una característica indispensable que le dan una mejor experiencia al usuario y que en el mercado son realmente muy demandados debido a su importancia en el proceso de creación. Por ello, este programa te ofrecerá los aspectos necesarios para desempeñarte como especialista en el manejo de herramientas para la elaboración de componentes tridimensionales con la intención de impulsar tu incursión en este campo profesional. La titulación será impartida de forma 100% online permitiéndote tener flexibilidad en tus horarios.

“

Este Curso Profesional te permitirá afianzar tus habilidades en la construcción de formatos tridimensionales gracias al dominio de conceptos como el volumen y la perspectiva”



Actualmente, para el desarrollo de un videojuego, se requiere de personal capacitado en el diseño y la ejecución de elementos 3D. Estos profesionales se encargan de realizar los escenarios, personajes y objetos que harán parte del proyecto audiovisual. Debido a que es un sector que está en constante evolución, las compañías exigen que los expertos manejen las últimas novedades del sector para desarrollar una imagen visual de vanguardia.

Por esta razón, TECH ha creado este Curso Profesional que te especializará en el campo de los Volúmenes Artísticos para que accedas profesionalmente a este sector del mercado. A partir de la práctica de sombreado para diversas categorías como manga, cómic, narración y anatomía dominarás el empleo del volumen para agregar profundidad a tus proyectos desde un punto de vista artístico.

Gracias a que el formato del curso es 100% online tendrás la oportunidad de manejar tu tiempo como más te agrade, con una flexibilidad horaria muy buena y sin destinar tiempo a trasladarte a un lugar de aprendizaje. Además, disfrutarás de un selecto cuadro docente conformado por excelentes profesionales en Arte para Videojuegos y que te brindarán una gran experiencia académica.



Plasma tus ideas en torno a la creación de proyectos en 3D utilizando las herramientas de sombreado, volumen, perspectiva y color, la cuales dominarás en el transcurso de este Curso Profesional”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

El rol de diseñar elementos tridimensionales es muy importante al momento de crear un videojuego ya que son quienes realizan la ambientación y dan vida a los personajes de la historia, por lo que la oferta laboral es amplia en este ámbito. Por este motivo, este Curso Profesional te permitirá adquirir las competencias necesarias para que puedas desarrollar maravillosas obras en formato 3D con características propias y siguiendo las tendencias existentes en el mundo *gaming*.

“

Cursa este programa e incrementa tus oportunidades de trabajar en un sector en constante crecimiento”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos
- ◆ Grafista digital
- ◆ Técnico de efectos especiales 3D
- ◆ Programador de videojuegos
- ◆ Responsable de pruebas de videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso profesional?

Cuando finalices este programa serás capaz de diseñar, desarrollar y ejecutar elementos 3D para videojuegos desde el uso de volúmenes que darán a tus obras una apariencia más agradable visualmente. Además, podrás integrar todos los conocimientos que aprendas durante el programa para plasmar tus propias ideas.

01

Diferenciar entre los formatos 2D y 3D

02

Aplicar sombreado y perspectiva a tus productos de una forma más efectiva

03

Manejar el uso de sombras de plano y anatomía

04

Utilizar los diferentes tipos de sombreado según el que corresponda





05

Usar los materiales y recursos que tengas al momento de hacer un diseño

06

Emplear las formas tridimensionales en entornos visuales

07

Dar vida a elementos como líneas desde el uso del volumen y el color

08

Potenciar la apariencia de tu producto utilizando un concepto artístico

05

Dirección del curso

Con el fin de ofrecerte la mejor experiencia académica y el contenido más novedoso, TECH se ha encargado de escoger un excelente equipo docente que dictará este Curso Profesional. Por esto, podrás aprender de los mejores profesionales que compartirán contigo sus conocimientos artísticos y técnicos en el ámbito tradicional y digital del mundo del volumen artístico en los videojuegos, lo cuales te guiarán en un recorrido de educación para hacer obras interactivas para espacios virtuales y así, podrás ingresar en uno de los mercados más competitivos del mundo.

“

De la mano de los mejores profesionales en el campo del diseño 3D de videojuegos, serás capaz de realizar productos propios utilizando las bases del volumen”





Dirección del curso

D. Mikel Alaez, Jon

- ♦ Artista Conceptual para Personajes en English Coach Podcast
- ♦ Artista Conceptual en MásterD Render en la Escuela de Videojuegos
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la Universidad del País Vasco/Euskal Herriko Unibertsitatea (UPV/EHU)
- ♦ Máster en Concept Art e Ilustración Digital

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El temario de este programa está estructurado para que aprendas a realizar personajes, objetos y escenarios con mayor atención al detalle, además de ayudarte a entender cómo y cuándo utilizar las diferentes habilidades técnicas y creativas que te permitirán entender la aplicación de los estilos de diseño, la perspectiva y el correcto uso de la luz para generar un mejor concepto visual en tus obras.

“

El Curso Profesional está enfocado en enseñarte todas las técnicas que existen en el área de volumen para que puedas aplicarlas en diferentes proyectos”



Módulo 1. Volumen

- 1.1. Formas tridimensionales
 - 1.1.1. 2D a 3D
 - 1.1.2. Mezclar formas
 - 1.1.3. Estudio
- 1.2. Sombras en planos
 - 1.2.1. Falta de luz
 - 1.2.2. Dirección luz
 - 1.2.3. Sombras en distintos objetos
- 1.3. *Ambient occlusion*
 - 1.3.1. Definición
 - 1.3.2. Dificultad luz
 - 1.3.3. Contacto
- 1.4. Sombras en anatomía
 - 1.4.1. Rostro
 - 1.4.2. Planos cuerpo humano
 - 1.4.3. Iluminación
- 1.5. Sombreado narrativo
 - 1.5.1. Ejemplo
 - 1.5.2. Cuando usar
 - 1.5.3. Exageración
- 1.6. Sombreado en cómic
 - 1.6.1. Estilos
 - 1.6.2. Tramas
 - 1.6.3. Autores
- 1.7. Sombreado en manga
 - 1.7.1. Estilos
 - 1.7.2. Autores
 - 1.7.3. Ejecución
- 1.8. Tramas
 - 1.8.1. Tradicional
 - 1.8.2. Digital
 - 1.8.3. Tramas hechas
- 1.9. Volumen y perspectiva
 - 1.9.1. Sin sombreado
 - 1.9.2. Formas
 - 1.9.3. Ejecución
- 1.10. Volumen por color
 - 1.10.1. Profundidad
 - 1.10.2. Forma
 - 1.10.3. Pincelada



Gracias a su metodología online, al contenido de estudio novedoso y actualizado que hay en el programa y al selecto profesorado, tus perspectivas profesionales van a mejorar”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Volúmenes Artísticos en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Curso profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Volúmenes Artísticos en Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación
profesional

Curso Profesional Volúmenes Artísticos en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Volúmenes Artísticos en Videojuegos

