

Curso Profesional

Zbrush en Arte para Realidad Virtual





Curso Profesional Zbrush en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/curso-profesional/zbrush-arte-realidad-virtual

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Construir un videojuego en Realidad Virtual (VR) requiere que se cumplan determinados procedimientos y parámetros, puesto que se debe lograr que el jugador pueda sentirse parte del entorno. Por esto, es esencial contar con un equipo experto en las técnicas de modelado y esculpido 3D, ya que estas permiten generar personajes y entornos con mayor realismo visual. De acuerdo a esto, las empresas están en una continua búsqueda de expertos en el manejo de Zbrush, un software que permite crear modelados en 3D de alta calidad. Con esto, TECH te ofrece esta titulación que contiene una amplia gama de conocimientos técnicos sobre las herramientas de esta aplicación. Todo esto, a partir de una metodología 100% online que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

Este es el mejor Curso Profesional para explotar tu creatividad en una aplicación como Zbrush y mejorar tu perfil como artista para VR”





Los videojuegos para Realidad Virtual deben contar con un importante requisito y es el de que sus entornos contengan un alto grado de realismo, debido a que esto mejorará la experiencia del usuario. Zbrush es un *software* que permite lograr este tipo de proyecto y los expertos en su manejo, tendrán un futuro seguro dentro de la industria.

De acuerdo a eso, este Curso Profesional busca proporcionarte los conocimientos esenciales sobre el empleo de las herramientas gráficas que ofrece Zbrush para esculpir correctamente una pieza 3D. Asimismo, aprenderás sobre el modelado en *Low Poly*, para luego transformarlo a uno de *High Poly*, optimizando su calidad en un alto porcentaje.

Gracias a que la metodología de aprendizaje de esta titulación es 100% online, podrás aprender desde cualquier lugar, acceder a los contenidos multimedia las 24 horas del día y estudiar desde el dispositivo tecnológico que prefieras. Además, tendrás a tu disposición un equipo docente conformado por los especialistas con mayor trayectoria en este sector, quienes compartirán contigo todas las claves para afianzar las herramientas de Zbrush.



Aprende sobre las herramientas más utilizadas de Zbrush que te permitirán hacer el modelado 3D de proyectos de Arte para Realidad Virtual"

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te garantiza el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni densas tramitaciones para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Zbrush ha permitido que muchas empresas puedan diseñar personajes con un alto grado de realismo, así como entornos de una gran calidad visual. Para la industria de la Realidad Virtual, este *software* ha sido determinante para los profesionales que la utilizan al momento de modelar cualquier tipo de pieza en 3D, de modo que estudiar esta titulación te permitirá situarte de manera inmediata como especialista en esta aplicación.



Este es el único programa del mercado que te permitirás acceder a las mejores ofertas laborales y aumentar tus expectativas económicas”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Especialista en ZBrush
- ♦ Técnico en diseño de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Técnico en diseño de Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas completado el estudio de los contenidos que forman parte de esta titulación, serás capaz de realizar el modelado 3D de proyectos para Realidad Virtual, los cuales tendrán características únicas y componentes artísticos de una calidad profesional.

01

Crear cualquier tipo de mallas para empezar a modelar

02

Diseñar cualquier tipo de máscara

03

Dominar los pinceles IMM y Curve

04

Llevar un modelado Low Poly a High Poly





05

Realizar un modelado orgánico de calidad

06

Manejar las capas de forma experta

07

Hacer un modelado orgánico de calidad

08

Desarrollar un modelado Hard Surface de calidad

05

Dirección del curso

El equipo docente de esta titulación está conformado por los mejores profesionales en este ámbito. Así, podrás aprender al lado de los mejores expertos en Arte para Realidad Virtual, quienes te compartirán todos los conceptos técnicos sobre las herramientas que componen la interfaz de Zbrush. Además, conocerás de primera mano las competencias más requeridas por el mercado, con el objetivo de que puedas trabajar en ellas y perfeccionarla. Por lo tanto, el enfoque profesional de este programa te permitirá acceder de manera inmediata a las mejores oportunidades laborales de este sector y aumentar tus expectativas económicas.

“

La selección del profesorado ha sido realizada cuidadosamente por TECH para garantizarte una educación online muy completa”



Dirección del curso

D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista sénior de entornos y elementos y consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de modelos 3D y artista de texturas para INMO-REALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por la Voxel School de Madrid
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-Tad University de Madrid

Cuadro docente

D. Morro, Pablo

- ♦ Artista 3D especializado en modelado, VFX y texturas
- ♦ Artista 3D en Mind Trips
- ♦ Graduado en Creación y Diseño de Videojuegos por la Universidad Jaume I s



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

Los contenidos que conforman el itinerario académico de este Curso Profesional han sido elaborados por los mejores expertos en Arte para VR. De esta forma, aprenderás a manejar las herramientas de diseño que componen a Zbrush, con el objetivo de modelar con un alto realismo a los personajes que forman parte del videojuego.

“

Aprenderás a dominar los principales pinceles para esculpir adecuadamente los modelos y aportarles una calidad gráfica mejor”





Módulo 1. Zbrush

- 1.1. Zbrush
- 1.2. Crear mallas
- 1.3. Esculpido
- 1.4. Máscaras
- 1.5. Esculpido de prop orgánico k
- 1.6. Pinceles IMM
- 1.7. Pinceles *Curve*
- 1.8. *High Poly*
- 1.9. Otros tipos de mallas
- 1.10. Esculpido de prop orgánico *High Poly*

“

Gracias a la metodología Relearning interiorizarás los conceptos por medio del análisis de casos prácticos y lecturas que harán de tu proceso educativo algo muy didáctico”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Zbrush en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Zbrush en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Zbrush en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Zbrush en Arte para Realidad Virtual

