

Especialización Profesional

Animación y Rigging



Especialización Profesional Animación y Rigging

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/animacion-rigging

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

La animación es la disciplina responsabilizada de generar el movimiento de los personajes de un videojuego. Por tanto, de esta rama dependerá la manera de caminar, saltar, desplazarse o combatir en una pelea de los protagonistas. Al ser un elemento que dota de realismo a un videojuego, las compañías desarrolladoras precisan numerosos expertos en esta materia. Con esta titulación, posibilitarás tu acceso a estas empresas mediante la asimilación de las actualizadas técnicas en animación y *rigging* para videojuegos. Durante este programa académico, aprenderás a capturar el movimiento de un personaje con Kinect o aplicarás deformaciones con intencionalidad a modelos 3D mediante la utilización del *rigging*. Todo ello, con una metodología 100% online que te permitirá gestionar tu tiempo a tu antojo para optimizar tu aprendizaje.

“

Esta Especialización Profesional te habilitará para aplicar deformaciones intencionadas a modelos 3D mediante el empleo de novedosas técnicas de rigging”





La saga de videojuegos Super Mario destaca enormemente por la característica forma de correr de su protagonista. Este atributo es diseñado y desarrollado por el técnico en animación de videojuegos. Dada la relevancia que tiene su trabajo en el éxito de estas obras, las empresas desarrolladoras contratan los mejores especialistas en la utilización de las estrategias de animación y *rigging*.

Por estos motivos y para facilitar tu incursión en este mercado laboral, TECH ha impulsado la Especialización Profesional en Animación y *Rigging*. A lo largo de este programa académico, quedarás capacitado para crear un personaje de animación por esqueleto en *Blender* o para diseñar modelados 3D con el objetivo de dotarles de una posterior animación. Del mismo modo, ahondarás en las estrategias de simulación de elementos como la ropa o el pelo de los personajes.

Esta titulación posee una metodología 100% en línea, lo que te permitirá alcanzar un aprendizaje eficaz sin la necesidad de depender de incómodos horarios preestablecidos. Además, accederás a materiales didácticos elaborados por profesionales que ejercen activamente en el mundo del diseño de videojuegos. Por tanto, todas las habilidades que adquirirás en este programa académico estarán actualizadas y tendrán una aplicación inmediata en el ámbito laboral.



Gracias a esta Especialización Profesional asimilarás destrezas para diseñar modelados 3D, con el objetivo de dotarles de una posterior animación”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Los *gamers* valoran positivamente la creación de personajes que realicen movimientos realistas y dinámicos. Únicamente por este motivo, muchas personas deciden comprar un determinado videojuego. Es por esto que las compañías desarrolladoras de los mismos requieren especialistas en el tratamiento de la animación y el *rigging* para personajes. Ante esta situación, TECH ha creado este programa académico, con la intención de favorecer tu acceso a numerosas salidas profesionales en este sector.

“

Esta Especialización Profesional potenciará tus oportunidades laborales para ejercer como técnico en diseño de animación para videojuegos en prestigiosas compañías como Activision”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en Diseño de Animación para Videojuegos
- ♦ Técnico en Desarrollo de Animación para Videojuegos
- ♦ Técnico en Diseño de *Rigging* para Videojuegos
- ♦ Técnico en Desarrollo de *Rigging* para Videojuegos
- ♦ Especialista en *Blender*
- ♦ Técnico en Modelado 3D para Videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras finalizar esta Especialización Profesional, estarás en plena disposición de dominar las novedosas técnicas en animación y *rigging* para personajes en el mundo de los videojuegos. De esta forma, ahondarás en la utilización de los distintos tipos de *rig*, así como en las limitaciones de cada uno de ellos y su adecuada empleabilidad en cada caso.

01

Aplicar los principios de creación de personajes

02

Definir esqueletos de personajes y usarlos para controlar su movimiento

03

Aplicar el uso de bibliotecas de animación y simulación física en videojuegos

04

Asimilar los principios físicos fundamentales para simular en un videojuego, el método de captura de movimiento y las técnicas básicas de simulación física





05

Crear un personaje de animación por esqueleto

06

Aplicar deformaciones físicamente correctas a modelos 3D

07

Adquirir destrezas en la utilización de herramientas digitales de animación

08

Aprender habilidades sobre el pesado de personajes para animación

05

Plan de formación

El temario de esta Especialización Profesional está constituido por 3 módulos a través de los que profundizarás en la aplicación de las actualizadas técnicas de animación y *rigging* para los personajes de los videojuegos. Asimismo, durante esta titulación accederás a contenido didáctico elaborado para multitud de soportes interactivos y textuales, con la intención de favorecer un aprendizaje adaptado a tu propio ritmo de estudio.

“

La Especialización Profesional en Animación y Rigging dispone de una metodología 100% online, con el objetivo de posibilitar un aprendizaje óptimo donde y cuando quieras”



Módulo 1. Diseño y animación de personajes

- 1.1. ¿Por qué es tan importante la estética y diseño de personajes en videojuegos?
- 1.2. Fase 2D: Alternativas de uso de software o *Hand Drawing*
- 1.3. Fase 2D: parte I
- 1.4. Fase 2D: parte II
- 1.5. Fase 3D Modelado: conceptos y pipeline 3D
- 1.6. Fase 3D Modelado: Introducción a *Blender*
- 1.7. Fase 3D Modelado: Nociones básicas de modelado
- 1.8. Fase 3D Modelado: Topología
- 1.9. Fase 3D Modelado: Texturas, materiales y UVs
- 1.10. Fase 3D Introducción a Animación

Módulo 2. Animación y simulación

- 2.1. Introducción: Física y matemáticas tras la simulación
- 2.2. Metodología
- 2.3. Dinámicas de cuerpo rígido
- 2.4. Dinámicas de cuerpo no rígido
- 2.5. Simulación de ropa
- 2.6. Simulación de pelo
- 2.7. Captura de movimiento
- 2.8. Software de captura de movimiento
- 2.9. Captura facial
- 2.10. Tecnologías futuras: Inteligencia Artificial

Módulo 3. Rigging de personajes

- 3.1. Funciones de un *Rigger*. Conocimientos de un *Rigger*. Tipos de *rig*
- 3.2. Cadenas y emparentamiento de huesos. Diferencias FK e IK y restricciones
- 3.3. Esqueleto humano y *rig facial*. *Shape Keys*
- 3.4. Pesado de vértices. Pesado completo de un personaje y creación de una pose
- 3.5. *Rig* de personaje: sistema IK-FK columna
- 3.6. *Rig* de personaje: sistema IK-FK brazo
- 3.7. *Rig* de personaje: sistema IK-FK mano
- 3.8. *Rig* de personaje: sistema IK-FK pierna
- 3.9. Facial
- 3.10. Correcciones de forma y configuración facial



Para posibilitar un aprendizaje a tu medida, esta titulación te brindará materiales didácticos en soportes tan dispares como el resumen interactivo, el vídeo explicativo o las lecturas complementarias”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Animación y Rigging garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Animación y Rigging**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento
desarrollo web formación
aula virtual idioma instituciones

tech formación
profesional

Especialización Profesional Animación y Rigging

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Animación y Rigging

