

Especialización Profesional

Arte 3D para Videojuegos





Especialización Profesional Arte 3D para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/arte-3d-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer
al finalizar el Máster
Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El diseño artístico tridimensional es una labor esencial para la composición de los gráficos de un videojuego. De esta tarea dependerá el aspecto que presentan los personajes o los objetos a lo largo del mismo. Por ello, las empresas desarrolladoras de videojuegos contratan los mejores especialistas en esta materia. Este programa académico favorecerá tu acceso a estas empresas a través de la asimilación de las novedosas técnicas de diseño y creación de arte tridimensional para videojuegos. Durante esta titulación, aprenderás las técnicas más actualizadas para modelar y texturizar los objetos y los personajes en 3D. De igual modo, diferenciarás las características de Blender o Maya para determinar en qué circunstancias se debe utilizar cada uno de ellos. Además, la metodología 100% online te permitirá estudiar donde y cuando quieras para optimizar tu aprendizaje.

“

La Especialización Profesional en Arte 3D para Videojuegos te brindará la posibilidad de aplicar las técnicas más novedosas para realizar el modelado 3D de los personajes de un videojuego”



Ante la creciente exigencia del público por disfrutar de una excelencia visual, las empresas desarrolladoras de videojuegos centran sus esfuerzos en optimizar el diseño de sus gráficos. Debido a ello, estas compañías requieren especialistas en arte 3D. Estos profesionales deben ser capaces de aplicar las técnicas más actualizadas en modelado y texturizado de los elementos que componen la ambientación de un videojuego.

Por estos motivos y con la intención de posibilitar tu acceso a este nicho laboral, TECH ha desarrollado la Especialización Profesional en Arte 3D para Videojuegos. Durante este itinerario académico, identificarás las técnicas de texturizado 3D en programas como Substance Designer, Substance Painter y Substance Alchemist. Además, dominarás las distintas estrategias de renderizado más eficaces o ahondarás en los métodos de diseño del *rigging* facial para personajes de un videojuego.

Esta titulación dispone de una metodología 100% en línea, aspecto que te posibilita la gestión de tu propio tiempo a tu antojo para alcanzar un aprendizaje eficiente. De igual modo, obtendrás acceso a contenidos didácticos elaborados por profesionales que trabajan activamente en el mundo del diseño 3D. Por ello, las habilidades que adquirirás en esta Especialización Profesional serán aplicables en la vida laboral.

“

Gracias a esta titulación, dominarás las técnicas de texturizado 3D más eficaces en programas como Substance Designer, Substance Painter y Substance Alchemist”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

02

Salidas profesionales

Esta Especialización Profesional se ha diseñado con la intención de responder a la demanda de las empresas del mundo del videojuego. Así, estas compañías reclaman especialistas en el diseño y la creación de arte 3D para alcanzar la excelencia gráfica en sus videojuegos. Ante esta situación, TECH ha apostado por ofertar este programa académico, con el objetivo de facilitar tu acceso a numerosas salidas profesionales en este sector.

“

Esta Especialización Profesional te brindará las destrezas necesarias para ejercer como técnico en arte 3D en prestigiosas compañías de videojuegos como RockStar”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Arte 3D para Videojuegos
- ♦ Técnico en Arte 3D para Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D para Videojuegos
- ♦ Especialista en Blender
- ♦ Especialista en Maya
- ♦ Especialista en Zbrush



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

La finalización de esta Especialización Profesional supondrá en el alumno un dominio de las técnicas más eficientes para el diseño de arte 3D en el mundo de los videojuegos. Asimismo, ahondarás en la utilización de *softwares* de modelado 3D como Blender, Maya o Zbrush para identificar cuál es el más adecuado para cada proyecto.

01

Modelar y texturizar los objetos y personajes en 3D

02

Dominar la interfaz del programa 3D Studio Max y Mudbox para modelar los objetos y los personajes

03

Extraer las texturas para el modelado 3D

04

Dominar la utilización de los diferentes programas de modelado y analizar qué proyectos se pueden llevar a cabo con ellos





05

Dominar las técnicas de renderizado y los distintos procesos con los que optimizarlas

06

Establecer las especificaciones técnicas de las bibliotecas gráficas más utilizadas en la creación de imágenes sintéticas

07

Dominar los principios básicos de la generación de imágenes 2D y 3D

08

Aplicar las técnicas de visualización, animación, simulación e interacción en modelos

04

Plan de formación

Esta Especialización Profesional posee un plan de estudios conformado por 3 módulos a través de los que profundizarás en las novedosas estrategias de diseño artístico 3D para videojuegos. Asimismo, accederás a materiales didácticos disponibles en soportes tan dispares entre sí como el resumen interactivo, el vídeo explicativo o las lecturas complementarias. Con esto, la intención de TECH es posibilitar un aprendizaje adaptado a tus requerimientos individualizados.



El temario de esta titulación académica está disponible en diversos soportes interactivos y textuales, con la intención de adaptar el aprendizaje a tus necesidades personales”



Módulo 1. Arte 3D

- 1.1. El arte avanzado
- 1.2. Interfaz 3D Max
- 1.3. Modelado inorgánico
- 1.4. Modelado orgánico
- 1.5. Creación de UV
- 1.6. 3D avanzado
- 1.7. Sistemas de animación
- 1.8. *Rigging* facial
- 1.9. Principios de la animación
- 1.10. Exportación a motores

Módulo 2. Diseño 3D

- 2.1. 3D en videojuegos, ¿por qué es importante?
- 2.2. Modelado 3D: Maya
- 2.3. Modelado 3D: Blender
- 2.4. Modelado 3D: Zbrush
- 2.5. Texturizado 3D: *Substance Designer*
- 2.6. Texturizado 3D: *Substance Painter*
- 2.7. Texturizado 3D: *Substance Alchemist*
- 2.8. Renderizado: mapeado de texturas y *Baking*
- 2.9. Renderizado: iluminación avanzada
- 2.10. Renderizado: escenas, *Render Layers* y *Passes*

Módulo 3. Gráficos de computador

- 3.1. Visión general de los gráficos por computadora
- 3.2. Bases matemáticas y físicas para simulaciones y texturas
- 3.3. Representación de imagen: naturaleza y formato
- 3.4. Representación de imagen: texturas
- 3.5. Renderizado de escenas: visualización e iluminación
- 3.6. Evolución y rendimiento de hardware de renderizado
- 3.7. Análisis de softwares de gráficos 2D
- 3.8. Análisis de softwares de modelado 3D
- 3.9. Análisis de softwares de texturizado 3D
- 3.10. Análisis de softwares de renderizado 3D



La Especialización Profesional en Arte 3D para Videojuegos dispone de una metodología 100% online, por lo que gestionarás tu tiempo de estudio a tu antojo para optimizar tu aprendizaje”

05

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



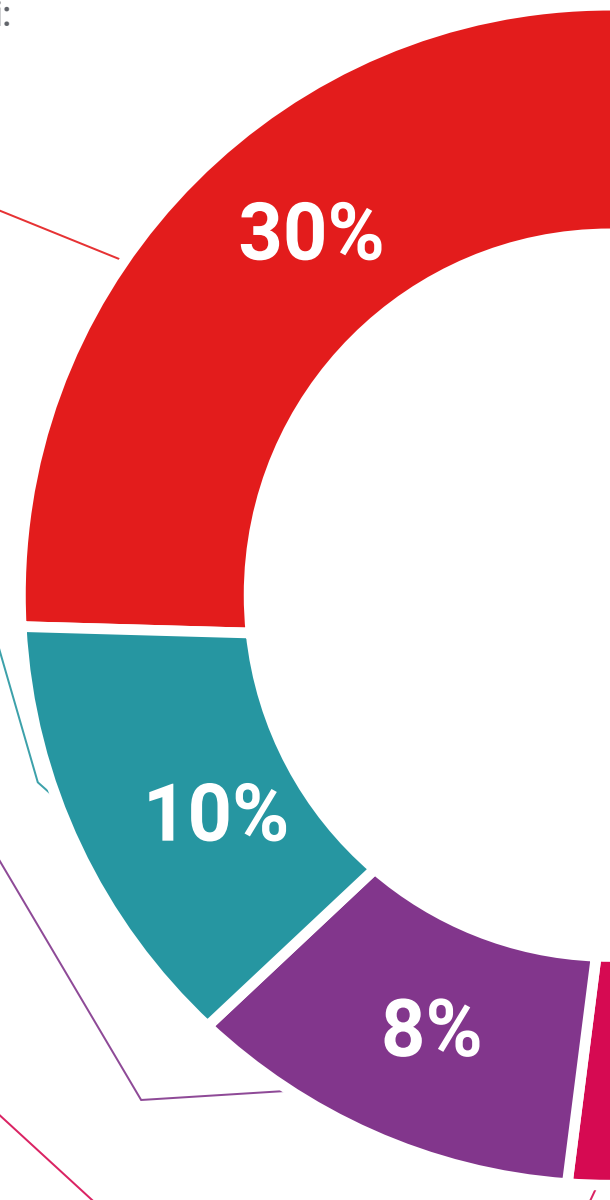
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



06

Titulación

La Especialización Profesional en Arte 3D para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Arte 3D para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento
desarrollo web formación
aula virtual idioma instituciones

tech formación
profesional

Especialización Profesional Arte 3D para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Arte 3D para Videojuegos

