

Especialización Profesional

Bakeado, UVS y Sci-Environment en Arte para Realidad Virtual





tech formación
profesional

Especialización Profesional Bakeado, UVS y Sci-Environment en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/bakeado-evs-sci-environment-arte-realidad-virtual

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Para diseñar un dispositivo de realidad virtual, es imprescindible disponer de un escenario ambiental con carácter verosímil. De igual modo, para crear los objetos y los elementos presentes en el mismo con el máximo detalle es necesario dominar los métodos más eficientes de bakeado y UVs. Gracias a estos aspectos, los usuarios experimentarán una sensación de realismo que conllevará la adquisición del producto VR. Debido a ello, las empresas de este sector requieren artistas especializados en estos campos. Esta titulación de TECH te permitirá asimilar las mejores técnicas en creación de bakeado, UVs y *Sci-Environment* para facilitar tu acceso a este mercado de trabajo. Durante este programa académico, dominarás el proceso de desarrollo de un *environment* o emplearás las herramientas de UVs que ofrece ZBrush. Todo ello, con una metodología 100% online que favorecerá un excelente aprendizaje desde tu hogar.

“

A lo largo de este programa académico, asimilarás el proceso completo de desarrollo de un environment para un proyecto de realidad virtual”





En el mundo del videojuego, la creación de escenarios en realidad virtual se antoja esencial para adentrar al usuario en una experiencia única. Asimismo, en el campo de la medicina es imprescindible disponer de excelentes imágenes de las partes del cuerpo para realizar simulaciones quirúrgicas. Con esto, los usuarios obtienen sensaciones completamente realistas y, en muchos casos, una excelente formación. Por estas razones, las empresas de VR precisan artistas especializados en bakeado, UVs y *Sci-Environment*.

Es por esto que TECH ha desarrollado esta Especialización Profesional, con el fin de impulsar tu incursión laboral en este sector. A lo largo de 450 horas de aprendizaje intensivo, aprenderás a diseñar los suelos, las paredes o los techos presentes en un escenario de realidad virtual. De igual manera, adoptarás estrategias para maximizar los espacios de las UVs o quedarás capacitado para realizar el bakeado de cualquier tipo de modelado.

Esta titulación dispone de una metodología 100% en línea que te permitirá alcanzar un aprendizaje a tu ritmo mediante la gestión de tu propio tiempo. Además, los materiales didácticos a los que accederás están elaborados por expertos en el diseño artístico para realidad virtual, por lo que las aptitudes que asimilarás estarán completamente actualizadas.



La Especialización Profesional en Bakeado, UVS y Sci-Environment en Arte para Realidad Virtual te permitirá diseñar los suelos, las paredes o los techos presentes en un entorno inmersivo”

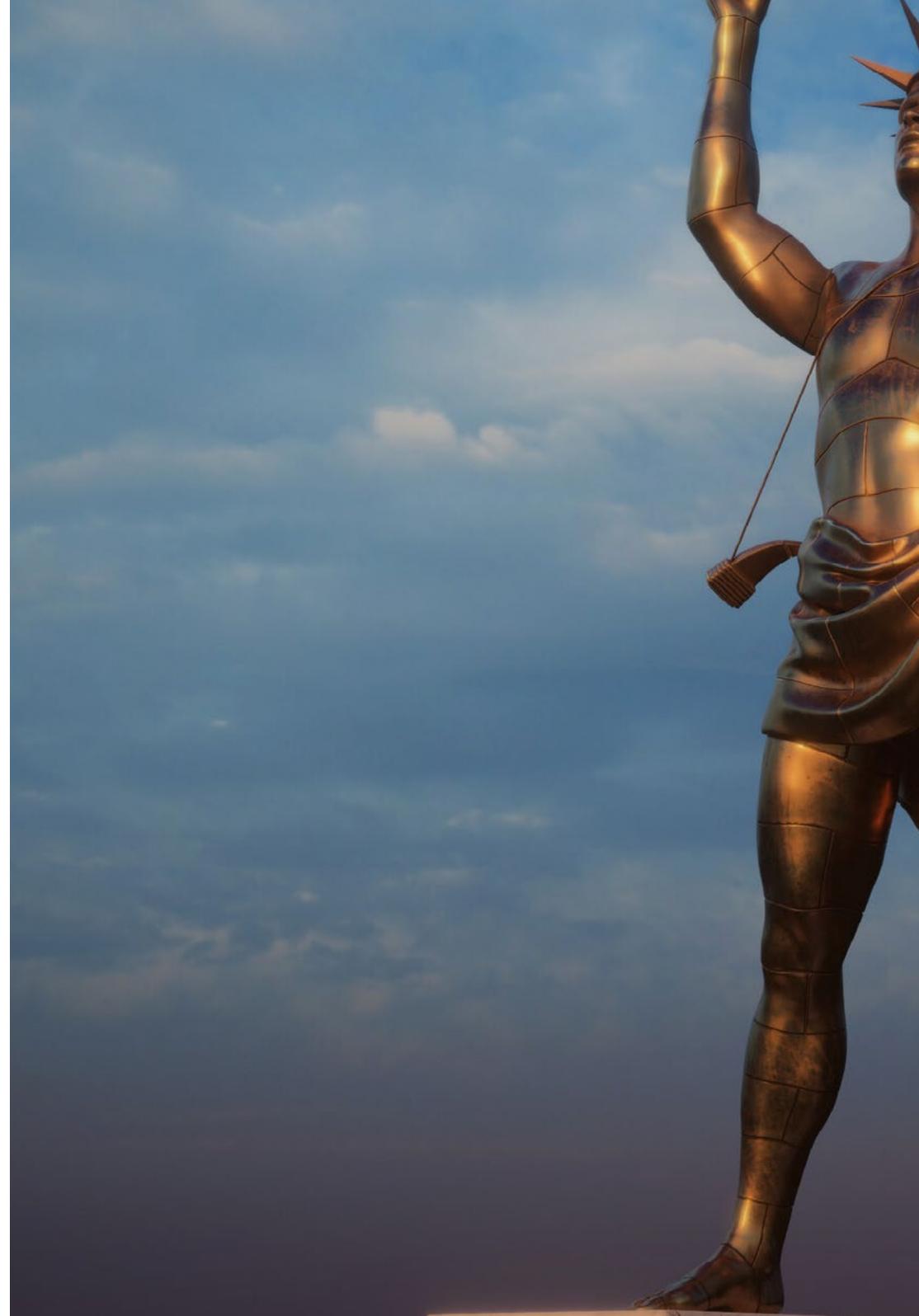
02

Salidas profesionales

La popularización de los dispositivos de realidad virtual ha propiciado que su utilización sea cada vez más común en lugares tan dispares como museos, cuarteles militares o colegios. Debido a ello, la excelencia gráfica es cada vez más demandada por los usuarios, por lo que los artistas especializados en VR poseen amplias salidas profesionales. Ante esta situación, TECH ha creado este programa académico, con el fin de impulsar tu incursión en este nicho laboral.

“

Cursando esta Especialización Profesional, incrementarás tus posibilidades de acceder a un puesto de trabajo como artista especializado en VR para prestigiosas compañías audiovisuales”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Especialista en Bakeado
- ♦ Especialista en UVs
- ♦ Especialista en Sci-fi *Environment*
- ♦ Especialista en Zbrush
- ♦ Especialista en Marmoset
- ♦ Diseñador de Gráficos 3D
- ♦ Especialista en Modelado 3D



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras haber finalizado este programa académico, estarás en disposición de poner en práctica las mejores técnicas de bakeado en tus modelados orientados a la realidad virtual. De la misma forma, aprenderás a extraer el máximo rendimiento de tus UVs o desarrollarás el escenario con el que interactuará el usuario.

01

Dominar las herramientas de UVs que tiene ZBrush

02

Dominar el corte un modelado

03

Maximizar el espacio de las UVs

04

Resolver los problemas que puedan surgir al realizar el *bake* de un modelo





05

Realizar el *bake* de cualquier modelado

06

Masterizar el *bake* en Marmoset en tiempo real

07

Entender la utilidad de todos los *tips* aplicados a un proyecto real

08

Analizar y asimilar el proceso de creación de un *environment*

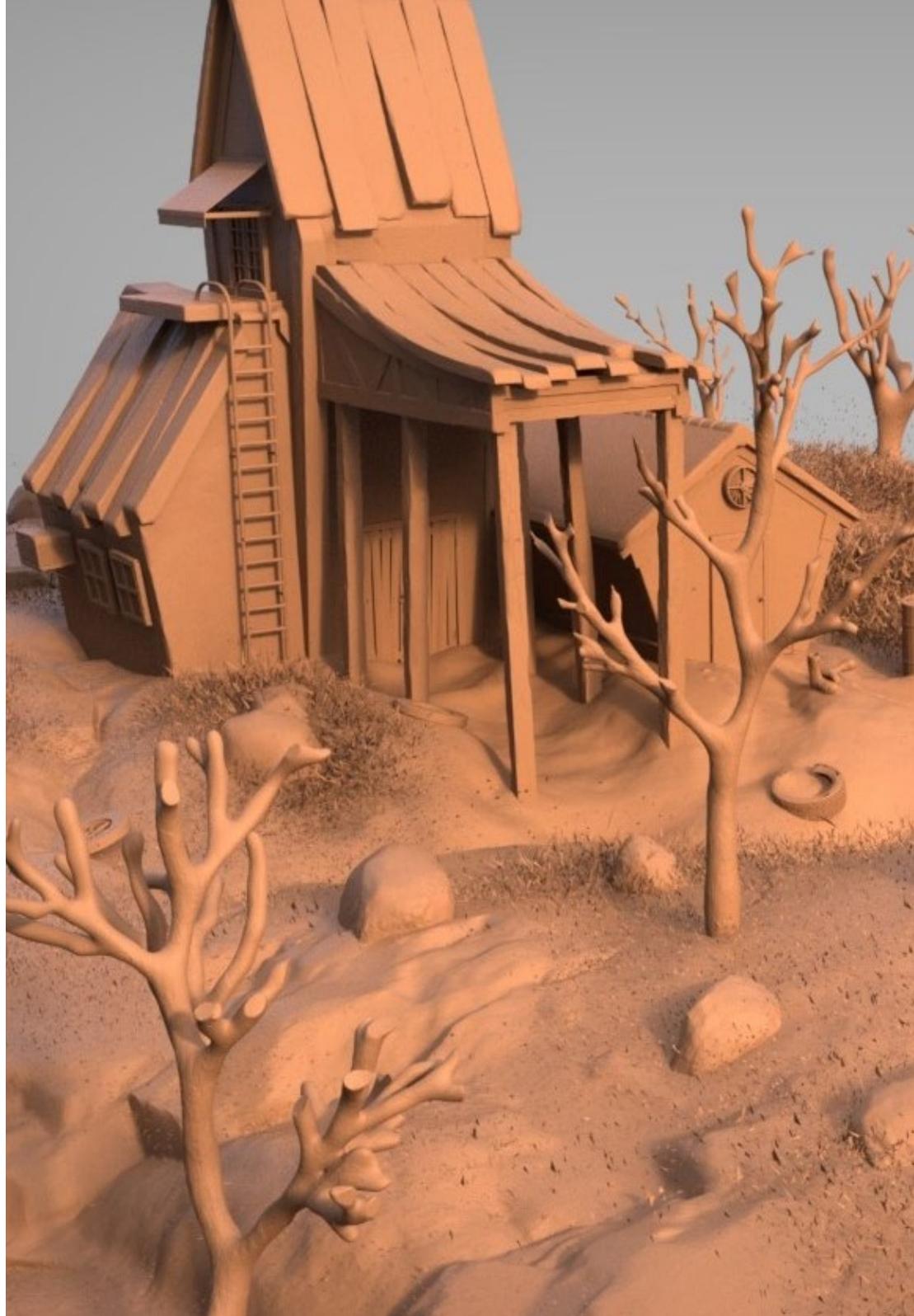
04

Dirección del curso

Con el objetivo de garantizar la elevada calidad educativa de las titulaciones de TECH, este programa académico es dirigido e impartido por profesionales que disponen de experiencia en el mundo de la creación artística para realidad virtual. Estos expertos son los responsables de realizar expresamente los contenidos didácticos a los que accederás a lo largo de esta Especialización Profesional. Por esto, los conocimientos que te facilitarán gozarán de una completa aplicabilidad laboral.

“

Este cuadro docente está constituido por profesionales que ejercen activamente en el mundo del diseño artístico para VR, quienes te brindarán los contenidos más actualizados en esta materia”



Dirección del Curso

D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista sénior de entornos y elementos y consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de modelos 3D y artista de texturas para INMO-REALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por la Voxel School de Madrid
- ♦ Máster en Robótica, Automática y Telemática por la Universidad de Sevilla

Cuadro Docente

D. Márquez Maceiras , Mario

- ♦ Operador Audiovisual. PTM Pictures That moves
- ♦ Gaming Tech Support Agent en 5CA
- ♦ Creador y diseñador de entornos 3D y VR en Inmoreality
- ♦ Diseñador artístico en Seamantis Games
- ♦ Fundador de Evolve Games.
- ♦ Graduado en Diseño Gráfico por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Graduado en Diseño de Videojuegos y Contenido Interactivo por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Máster en Game Design- U-tad, Desing School de Madrid



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

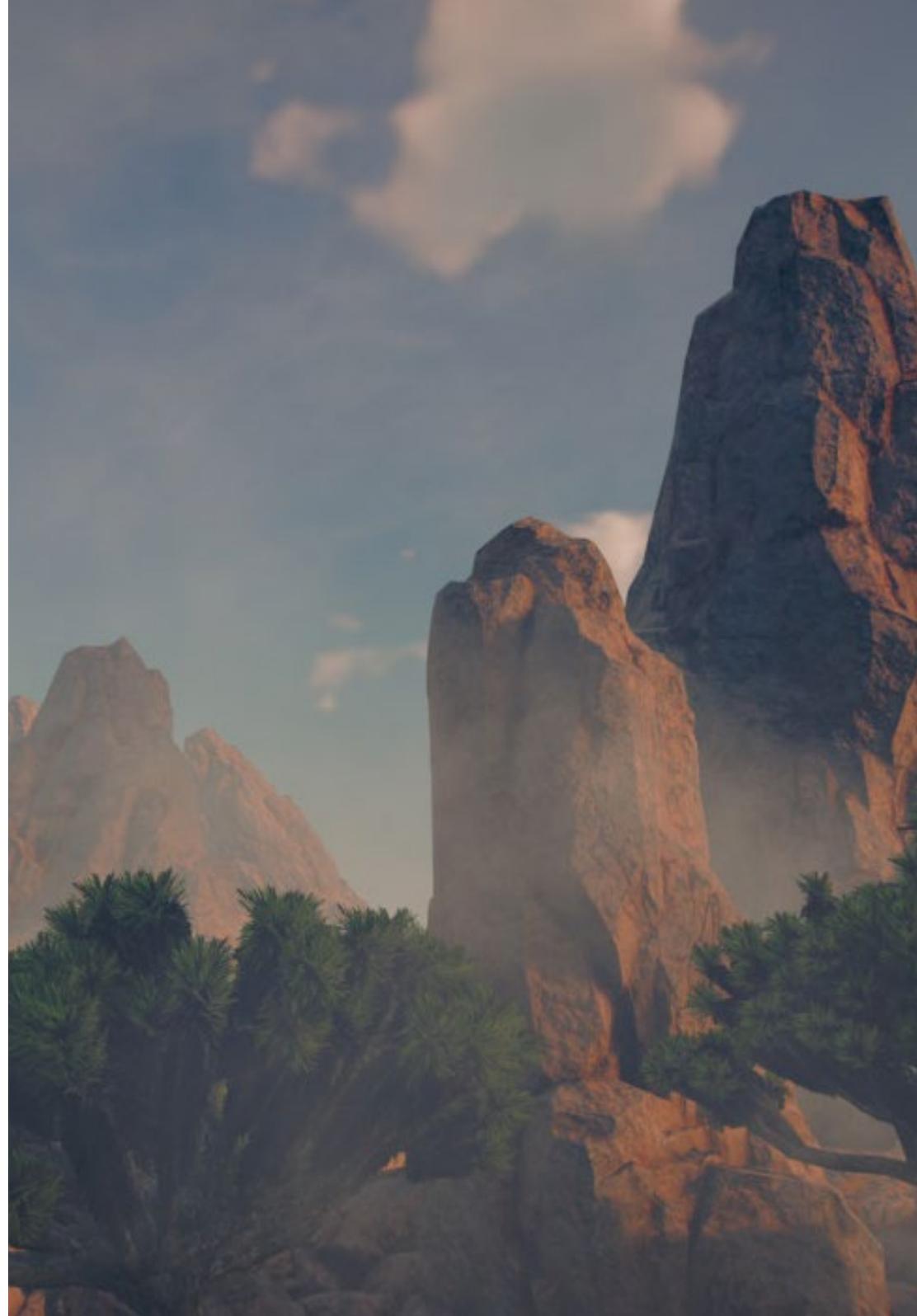
05

Plan de formación

Esta Especialización Profesional posee un temario conformado por 3 módulos con los que asimilarás las técnicas más efectivas para el bakeado de modelados, la optimización de las UVs y la creación del *Sci-environment*. Los materiales didácticos de los que dispondrás son accesibles en numerosos formatos tales como el vídeo explicativo o el resumen interactivo. Con ello, el objetivo de TECH es posibilitar un aprendizaje adaptado a tus requerimientos personales y académicos.



La Especialización Profesional en Bakeado, UVs y Sci-Environment en Arte para Realidad Virtual posee una metodología 100% online que favorecerá un aprendizaje a tu medida y sin horarios”



Módulo 1. UVs

- 1.1. Uvs Avanzadas
- 1.2. Creación de uvs en Zbrush-UVMaster
- 1.3. UVMaster: *Painting*
- 1.4. UVMaster: *Packing*
- 1.5. UVMaster: Clones
- 1.6. Rizom UV
- 1.7. *Seams and cuts*
- 1.8. *UV Unwrap y Layout panel*
- 1.9. UV mas *Tools*
- 1.10. UV Rizom avanzado

Módulo 2. Bakeado

- 2.1. Bakeado de modelados
- 2.2. *Bake* del modelo: painter
- 2.3. *Bake* del modelo: cajas
- 2.4. *Bake* de mapas
- 2.5. *Bake* de mapas: curvaturas
- 2.6. Bakeo en Marmoset
- 2.7. Configurar el documento para bakeo en Marmoset
- 2.8. Panel *Bake Project*
- 2.9. Opciones Avanzadas
- 2.10. Bakeando

Módulo 3. Sci-fi Environment

- 3.1. Sci-Fi concept y planificación
- 3.2. Implementación en *Unity*
- 3.3. Módulos 1: suelos
- 3.4. Módulos 2: paredes
- 3.5. Módulos 3: techos
- 3.6. Módulos 4: extras (tuberías, barandillas, etc.)
- 3.7. *Hero Asset 1*: puertas mecánicas
- 3.8. *Hero Asset 2*: cámara de hibernación
- 3.9. En *Unity*
- 3.10. Finalizando el Proyecto



Esta titulación académica te otorgará acceso a un extenso y actualizado material didáctico, disponible en diversos soportes tales como el vídeo explicativo, las lecturas o el resumen interactivo”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



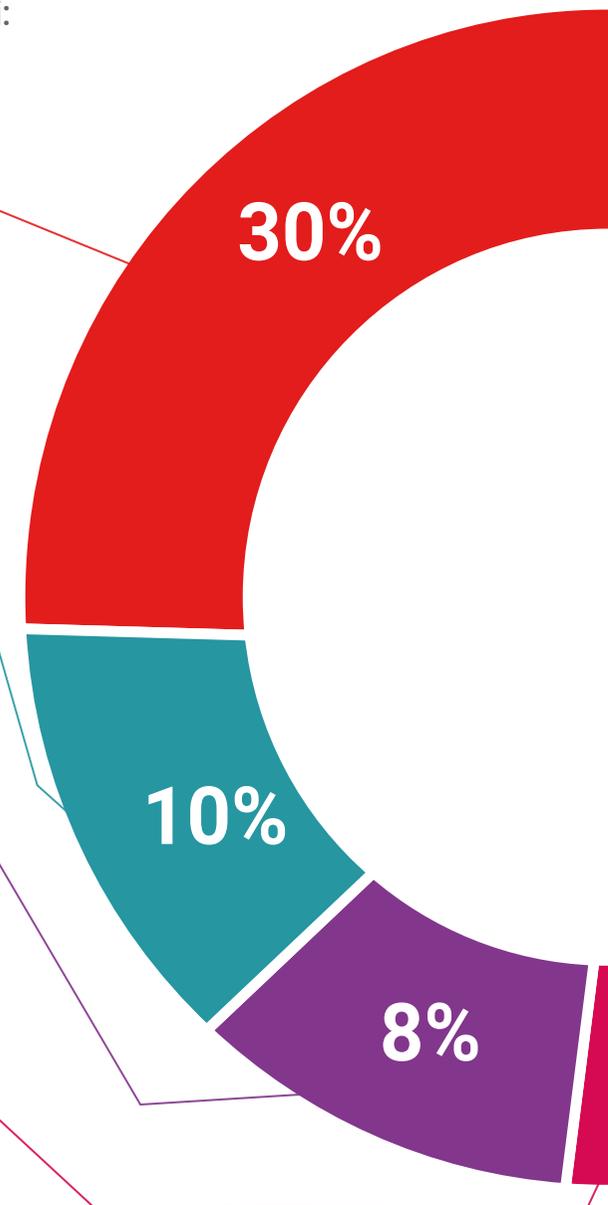
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Bakeado, UVS y Sci-Environment en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Bakeado, UVS y Sci-Environment en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional
Bakeado, UVS y Sci-Environment
en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Bakeado, UVS y Sci-Environment en Arte para Realidad Virtual