

# Especialización Profesional

## Bandas Sonoras y Armonización para Videojuegos





## Especialización Profesional Bandas Sonoras y Armonización para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/bandas-sonoras-armonizacion-videojuegos](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/bandas-sonoras-armonizacion-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de Acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas Profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del Curso

---

*pág. 12*

06

Plan de Formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

La banda sonora es un elemento que otorga reconocimiento y distinción a los videojuegos. Así, los jugadores y creadores prestan cada vez más atención a todos los componentes y efectos de sonido que los componen. Por ello, TECH pone en marcha un programa que te permitirá adquirir destrezas orientadas al manejo de los nuevos materiales de trabajo para la composición musical de videojuegos o al dominio del sonido envolvente y 3D. La titulación académica está diseñada para ser impartida en modalidad online, con la intención de que puedas distribuir tu tiempo de estudio como desees.

“

*Este programa te permitirá convertirte en el creador de las bandas sonoras y los efectos de sonido de los videojuegos más populares del mercado”*





La música es un componente importante dentro del mundo de los videojuegos. Al igual que pasa en otros sectores como el cinematográfico, las personas que nunca han jugado a la consola pueden reconocer un videojuego por su banda sonora. Este hecho otorga un alto prestigio a la marca, por lo que los desarrolladores centran sus esfuerzos en obtener un sonido que con la capacidad de trascender a los usuarios. De la misma forma, los jugadores son cada vez más exigentes con la industria y demandan una mayor profesionalización en todos los ámbitos.

Debido a ello, TECH apuesta por incrementar las capacidades técnicas de los profesionales del sonido en videojuegos con su Especialización Profesional en Bandas Sonoras y Armonización para Videojuegos. En este curso aprenderás a detectar los roles y funciones de la música, crear guiones de trabajo y cómo emplear el foley, entre otras cuestiones.

Con la finalidad de garantizar la excelencia de la titulación ofrecida, los docentes encargados de impartir el programa son profesionales que se encuentran trabajando en estos momentos en la creación sonora en videojuegos y cinematografía. Ellos, por tanto, te transmitirán sus conocimientos más recientes y aplicables en el sector en una modalidad 100% en línea.

“

*En tan solo 6 meses y con una modalidad 100% online, ampliarás tus capacidades técnicas en el sector del sonido en los videojuegos”*

# 02

## Requisitos de Acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas Profesionales

Una de las partes más importantes del diseño y la creación de videojuegos es la elección y composición de su banda sonora. Ante esto, el papel del profesional experto en la correcta distribución de los mismos se antoja esencial. Las compañías también tienen la necesidad de contar con trabajadores que posean un alto dominio de las mejores técnicas de edición y producción de efectos de sonido. Por ello, TECH te ofrece las mejores herramientas para impulsar tu carrera laboral.



*Esta Especialización Profesional te brindará la oportunidad de trabajar en cargos directamente relacionados con el mundo del sonido y la creación de música virtual”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Compositor de bandas sonoras para videojuegos
- ♦ Diseñador de sonido
- ♦ Productor musical orientado a videojuegos
- ♦ Director musical orientado a videojuegos
- ♦ Especialista en *foley*



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras finalizar la titulación académica obtendrás un importante dominio del *software* y *hardware* que se emplea en la creación de bandas sonoras en los videojuegos. También serás conocedor de los aspectos más humanos del sector como, por ejemplo, la composición y las funciones de los equipos de trabajo que se dedican esta labor. De la misma forma, comprenderás cómo planificar y distribuir los espacios sonoros para generar una sensación de armonía.

01

Diferenciar los instrumentos y el uso apropiado de una orquesta tradicional y de una orquesta virtual

02

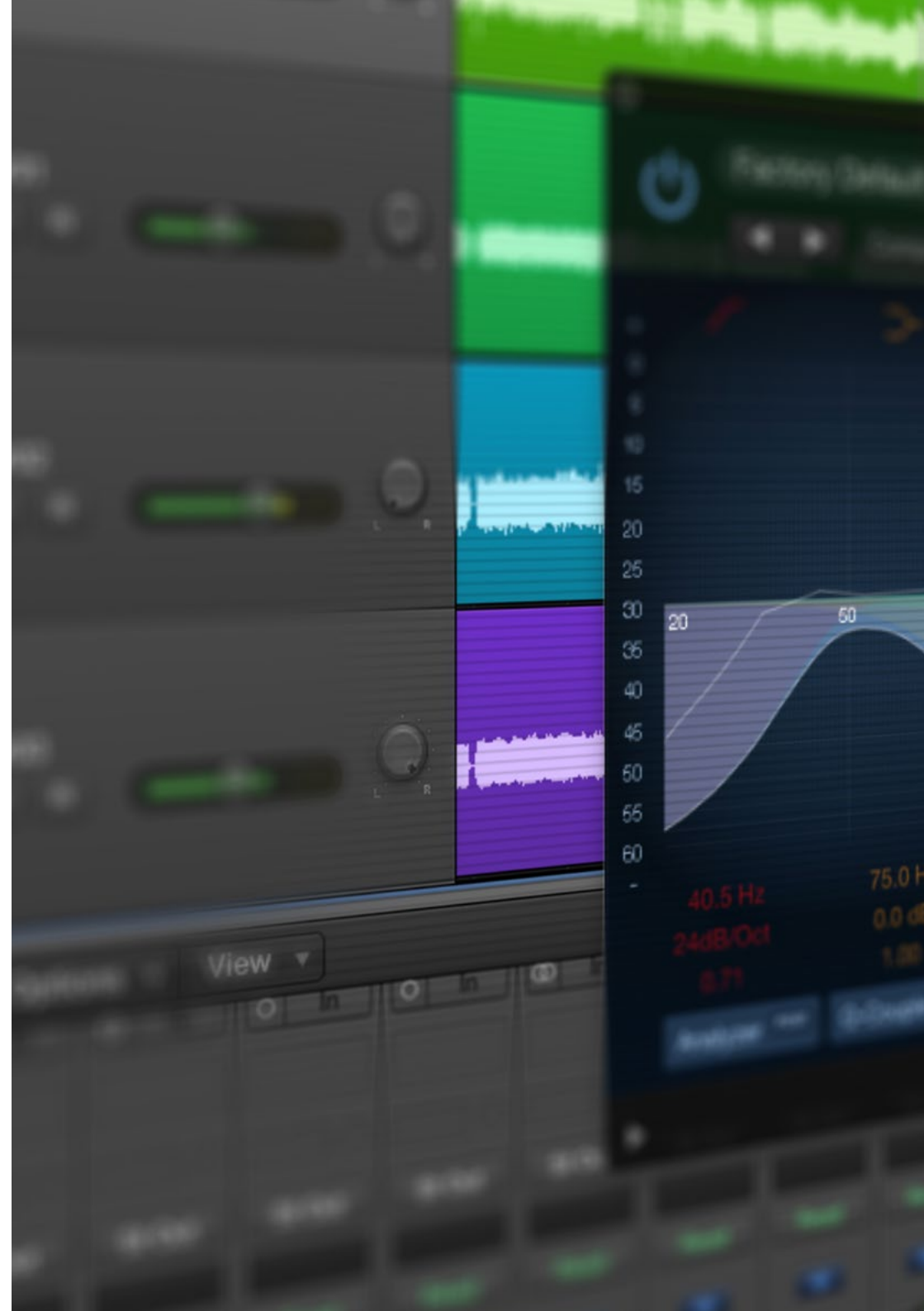
Distinguir las distintas tendencias y técnicas actuales en el mundo de la composición musical y el diseño sonoro para videojuegos

03

Comprender la construcción y tipología de los acordes

04

Elegir el método de edición que mejor se adapte a sus necesidades





## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 tech. la Especialización Profesional?

05

Entender ampliamente la técnica del *foley* y las diferentes maneras de captación

06

Catalogar y organizar los efectos sonoros y diferentes sonidos del proyecto

07

Dominar los principios de la armonía para componer bandas sonoras atendiendo a las necesidades del proyecto

08

Diseñar efectos sonoros adaptados al videojuego en el que se trabaje

# 05

## Dirección del Curso

La Especialización Profesional en Bandas Sonoras y Armonización para Videojuegos está impartida por expertos que trabajan en la actualidad en el mundo de la producción musical en videojuegos y la cinematografía. El hecho de que estén presentes en el sector de forma activa garantiza que todos los contenidos que ofrecen están en constante actualización. Además, los contenidos que presentan son de una útil aplicación en el día a día profesional.



*Los docentes que imparten el curso han trabajado en la composición de bandas sonoras de videojuegos y en la postproducción de obras cinematográficas”*



## Dirección del curso

### D. Raya Buenache, Alberto

- ♦ Composición de bandas sonoras de videojuegos como *Carlos, Rey Emperador* o *El Velo*
- ♦ Beca de la Comunidad de Madrid a la creación de composiciones musicales 2019
- ♦ Director musical Colmejazz Big Band
- ♦ Director de la Joven Sinfónica de Colmenar Viejo
- ♦ Centro Universitario de Artes TAI. Grado en Cinematografía y Artes Visuales. Profesor de Producción Musical
- ♦ EA Centro Artístico Musical. Coordinador artístico. Profesor de Composición Musical para Medios Audiovisuales y Producción Musical
- ♦ Máster en Composición para Medios Audiovisuales (MCAV). Centro Superior Katarina Gurska
- ♦ Título Superior de Música en la especialidad de Interpretación (Clarinete). Real Conservatorio Superior de Música de Madrid

## Cuadro docente

### Dña. Jiménez García, Marina

- ♦ Jefatura de sonido directo y postproducción en *Un Susurro*
- ♦ Jefatura de sonido directo en *Alas de Papel*
- ♦ Auxiliar de sonido directo en *El Descampado*
- ♦ Postproducción en *Similia*
- ♦ Grado en Cinematografía y Artes Audiovisuales por el Centro Universitario de Artes TAI

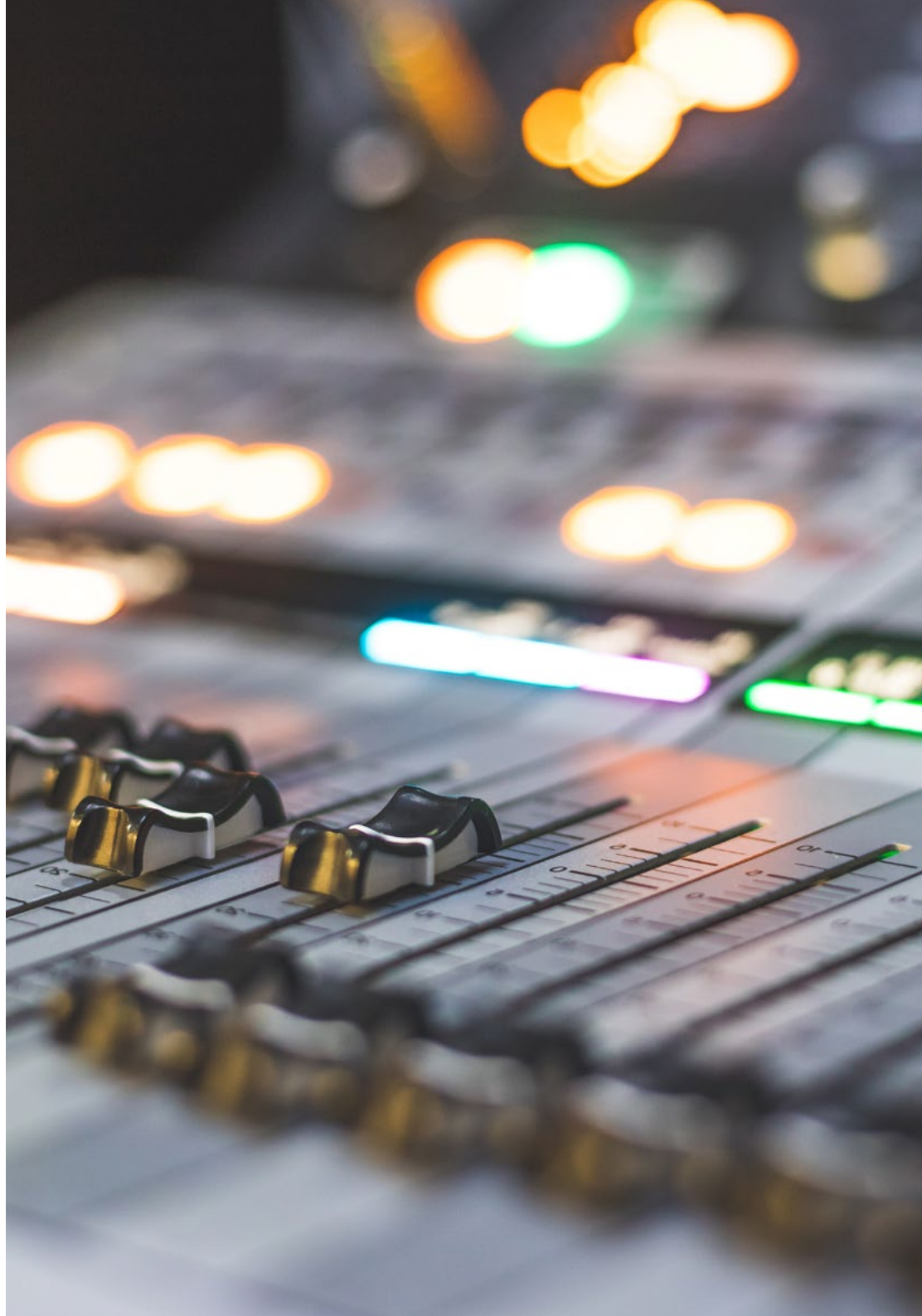
# 06

## Plan de Formación

Esta titulación dispone de un extenso temario elaborado específicamente por los profesionales del sector. Este se compone de tres módulos que te permitirán profundizar en aspectos como los distintos tipos de música empleados en los videojuegos y la construcción de los acordes. La impartición del programa en la modalidad online permitirá al alumno gestionar su tiempo de estudio y adaptarlo a sus necesidades específicas.

“

*El temario aporta unos conocimientos completamente aplicables en el día a día de los profesionales del sonido en los videojuegos”*



## Módulo 1. La banda sonora en el videojuego

- 1.1. El espacio de trabajo
- 1.2. El material de trabajo I: hardware
- 1.3. El material de trabajo II: software
- 1.4. El equipo de trabajo
- 1.5. Tipos de videojuegos y géneros musicales
- 1.6. Roles y funciones de la música
- 1.7. El *workflow* en la composición musical
- 1.8. El *workflow* en la edición y diseño de sonido
- 1.9. Fundamentos del sonido
- 1.10. Sonido envolvente y sonido 3D

## Módulo 2. Armonía

- 2.1. Armonía
- 2.2. Construcción de los acordes: tipos y disposición
- 2.3. Construcción de los acordes: movimientos
- 2.4. Progresiones armónicas
- 2.5. Inversiones
- 2.6. Notas extrañas: disonancia armónica
- 2.7. Notas extrañas: disonancia melódica
- 2.8. Notas extrañas en los acordes
- 2.9. La armonía de dominante
- 2.10. Evolución hacia el cromatismo

## Módulo 3. Diseño sonoro

- 3.1. Métodos de edición
- 3.2. El *foley*
- 3.3. Librerías de sonidos
- 3.4. Planificación
- 3.5. Organización de sonidos
- 3.6. Sonido vs Guion
- 3.7. Sonido vs Imagen
- 3.8. Limpieza de diálogos
- 3.9. Efectos sonoros
- 3.10. Ajustes a eventos



*La Especialización Profesional se divide en 3 módulos que te permitirán ampliar tus conocimientos en el mundo de las bandas sonoras”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



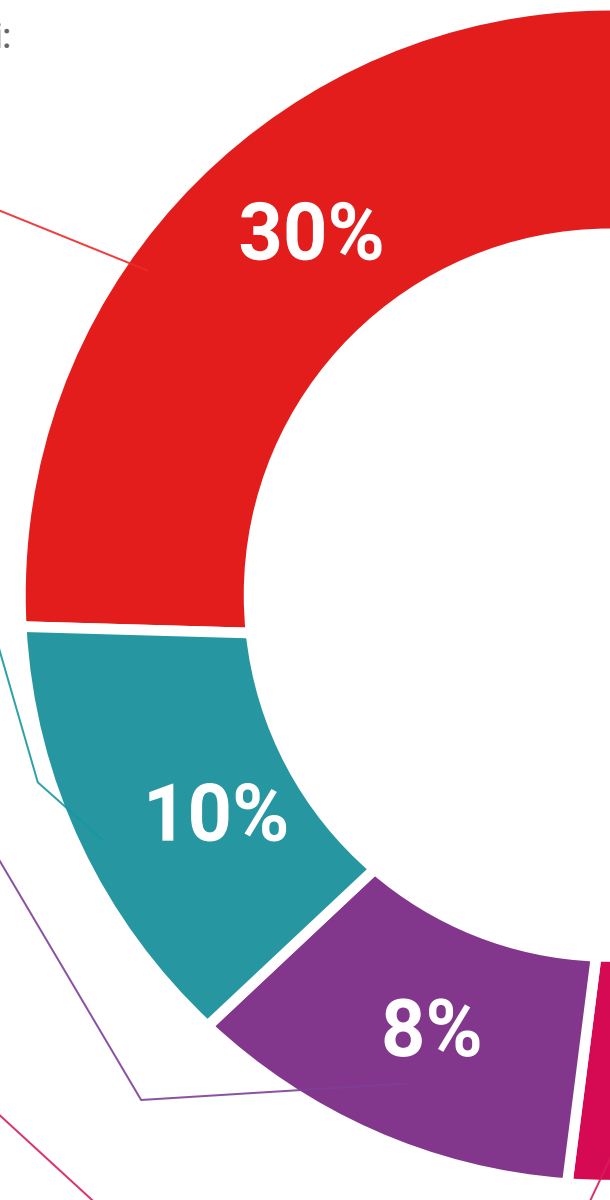
#### Prácticas de habilidades y competencias

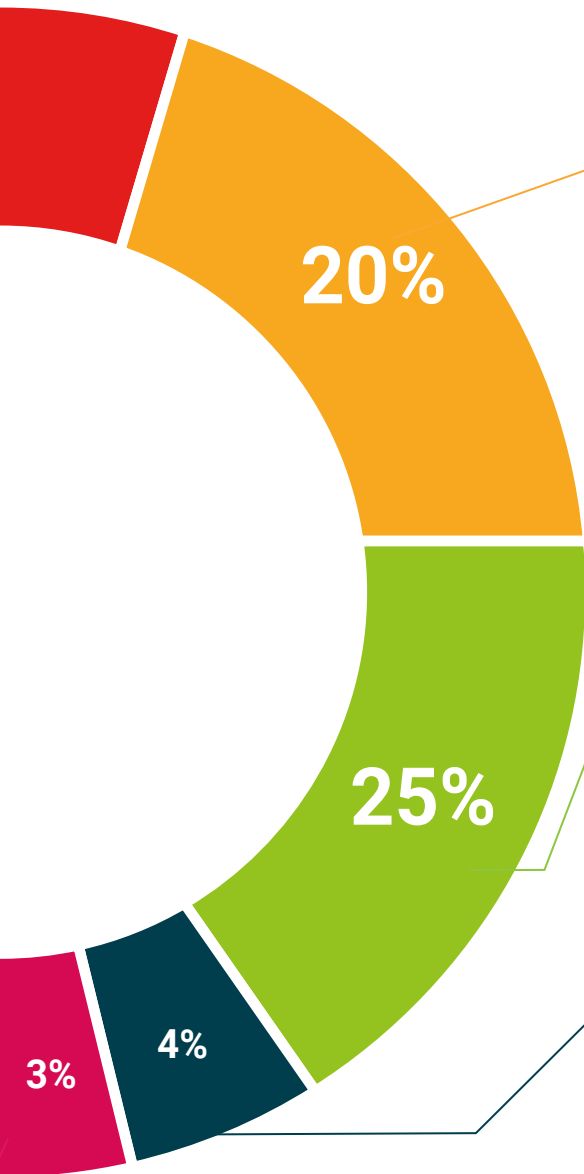
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

La Especialización Profesional en Bandas Sonoras y Armonización para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente **Título de Especialización Profesional** emitido por **TECH**.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Bandas Sonoras y Armonización para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



**tech** formación profesional

**Especialización Profesional  
Bandas Sonoras y Armonización  
para Videojuegos**

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

# Especialización Profesional

## Bandas Sonoras y Armonización para Videojuegos