

# Especialización Profesional

## Construcción de Personajes 2D



## Especialización Profesional Construcción de Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/construccion-personajes-2d](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/construccion-personajes-2d)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer  
al finalizar el Máster  
Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 16*

07

Metodología

---

*pág. 18*

08

Titulación

---

*pág. 22*

# 01

## Presentación

La figura del personaje en el mundo de los videojuegos, al igual que en el cine o en el teatro, es clave para conseguir conectar con el público. A través de los personajes, el usuario se siente parte de un escenario virtual en el que poder sumergirse y disfrutar durante su tiempo libre. En la era tecnológica, la industria de los videojuegos ha crecido exponencialmente, lo que supone una exigencia mayor del contenido por parte del consumidor. Por este motivo, TECH ha creado este programa 100% online con el objetivo de que el artista adquiriera competencias profesionales y específicas en el diseño de personajes 2D para responder a los retos y a las demandas planteadas por esta industria en constante crecimiento.

“

*Con esta Especialización Profesional adquirirás las competencias más específicas y novedosas sobre el diseño de personajes 2D para videojuegos”*





El mundo de los videojuegos ha demostrado, en los últimos años, la gran fuerza social que tiene ante la sociedad. Millones de personas disfrutan de su tiempo libre entre videojuegos. Si bien es cierto, la clave del éxito de esta industria ha sido saber cómo jugar con los personajes para hacer partícipe al usuario de una experiencia única. Personajes como Super Mario, Sonic, Kratos o Crash Bandicoot forman parte de la historia de la industria gracias a sus creadores que han conseguido liderazgo y éxito alrededor del mundo.

Por tanto, el sector de los videojuegos continúa creciendo sin parar bajo la exigencia de un público que cada vez más reclama a los desarrolladores la mejor calidad. En este sentido, mediante esta Especialización Profesional tendrás la gran oportunidad de adquirir conocimientos específicos, profesionales y actualizados que te permitirán acceder a un mercado laboral lleno de oportunidades.

A través de sus contenidos, aprenderás a crear con más detalle individuos, animales o personajes *cartoon*. Además, conocerás todos los pasos necesarios para desarrollar un *model sheet* perfecto. Todo ello bajo una metodología completamente online, adaptada a los horarios y las necesidades del artista facilitando el proceso de aprendizaje y ofreciendo un ritmo de estudio basado en las preferencias del profesional.



*Accede a un mercado laboral lleno de oportunidades convirtiéndote en un profesional del diseño a la altura de grandes compañías como Disney o Ubisoft*

# 02

## Requisitos de acceso

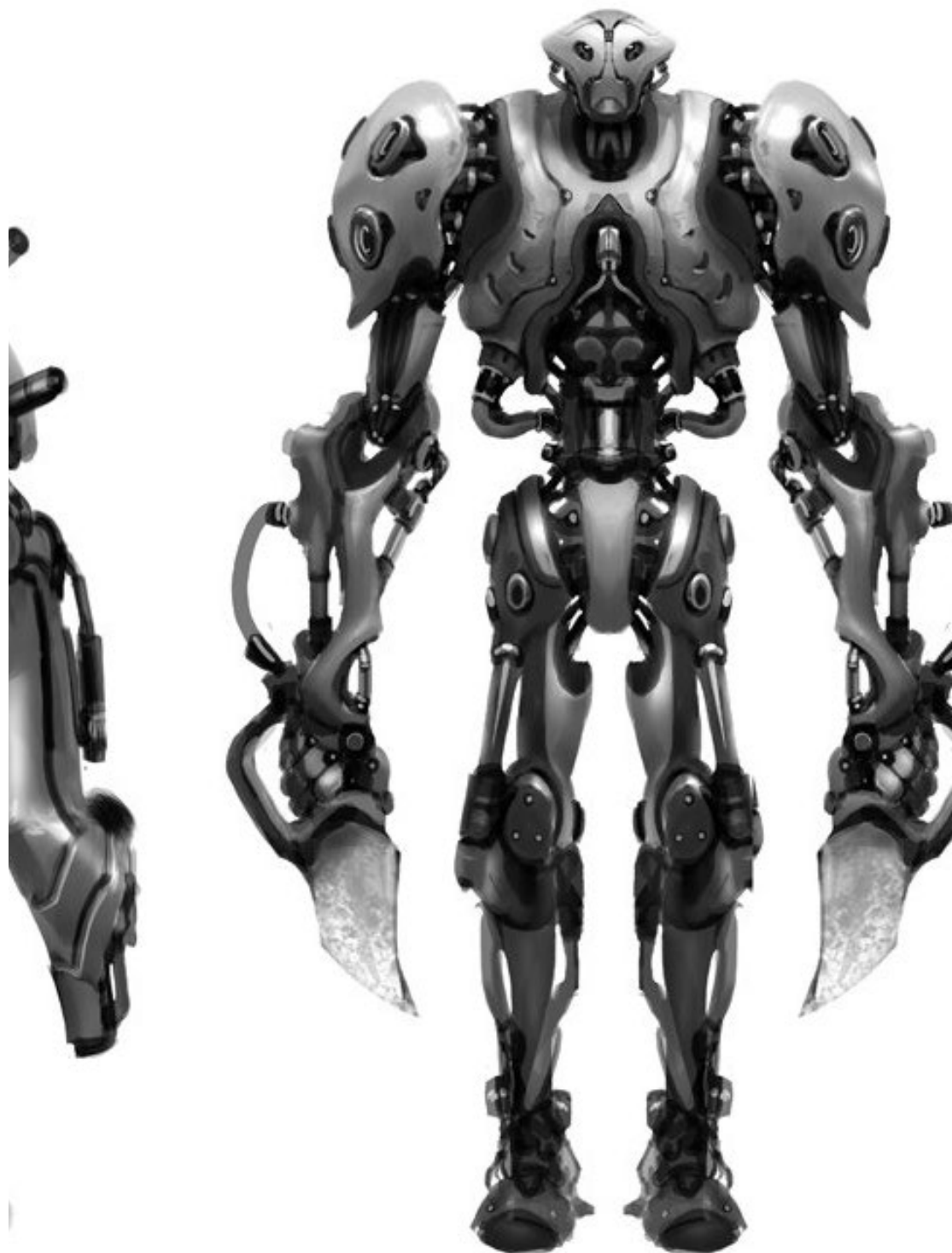
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Los avances tecnológicos han hecho del mundo de los videojuegos un sector puntero en la actualidad. Se trata de un ámbito en crecimiento continuo que espera seguir haciéndolo en el futuro, ya que el número de personas que lo consumen no deja de aumentar. Esto supone la existencia y continuo desarrollo de puestos laborales enfocados a esta industria y, en especial, al diseño de individuos o animales. Estudiar esta Especialización Profesional, por tanto, te permitirá acceder a oportunidades laborales como profesional en el diseño de personajes 2D para videojuegos.



*Aprenderás a perfeccionar la técnica en el diseño de personajes 2D con este programa elaborado para responder a las altas exigencias del mercado profesional”*







Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de personajes de videojuegos
- ♦ Diseñador gráfico de videojuegos
- ♦ *Concept Artist*
- ♦ Modelador de personajes en 2D y 3D para videojuegos
- ♦ Técnico de *model sheet*
- ♦ Técnico de diseño y creación de personajes *cartoon* para videojuegos
- ♦ Técnico de diseño y creación de animaciones *ingame* y cinemáticas



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez que finalices esta Especialización Profesional, podrás aportar a tus trabajos más detalle y calidad, convirtiéndote en un profesional multidisciplinar e integral que sabrá afrontar los retos que plantea la industria actualmente. Por este motivo, esta titulación desarrollada por TECH te permitirá adquirir habilidades novedosas y actualizadas para alcanzar el éxito.

01

Profundizar en el desarrollo de las hojas de modelos necesarias en la industria de la animación

02

Crear todo tipo de personajes anatómicos para su empleo en la disciplina de animación en 2D

03

Dominar la anatomía de los personajes

04

Dominar del arte de colorear los personajes creados





05

Desarrollar personajes específicos para los videojuegos en 2D

06

Desarrollar la creación de personajes humanos

07

Elaborar una correcta hoja de fallos, imprescindible en la posterior animación

08

Profundizar en los códigos de bocas y puesta en escena de personajes a través del *model sheet*

# 05

## Dirección del curso

Para saber responder a las exigencias del mercado, es fundamental conocer las claves para el correcto diseño de personajes de videojuegos. Por ello, desde TECH se ha reunido a los mayores especialistas para formar un cuadro docente de gran prestigio y en activo. De este modo, accederás a la oportunidad de adquirir conocimientos novedosos y actualizados de los mejores, lo que te permitirá aspirar a grandes puestos profesionales.

“

*Conocerás de primera mano los entresijos del diseño de personajes en los videojuegos con un cuadro docente multidisciplinar que te enseñará las claves para tu futuro profesional”*





## Dirección del curso

### D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Especialista en Animación e Ilustración 2D
- Animador y asistente en Phineas y Ferb
- Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas
- Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*

## Cuadro docente

### D. Sirgo González, Manuel

- ◆ Director, productor y realizador de animación
- ◆ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ◆ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ◆ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ◆ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ◆ Realizador de animación en series
- ◆ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ◆ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ◆ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos* y *Pollo*

### Dr. Delgado Sánchez, Cruz

- ◆ Realizador y guionista experto en animación
- ◆ Realizador de diversos largometrajes y series de televisión
- ◆ Guionista de varios largometrajes y series de televisión
- ◆ Premio Goya a la mejor película de animación con *Los 4 Músicos de Bremen*
- ◆ Autor de cinco libros sobre animación y colaborador en diferentes medios escritos
- ◆ Docente en cursos y estudios universitarios vinculados con la animación
- ◆ Doctor en Comunicación Audiovisual
- ◆ Licenciado en Ciencias de la Información
- ◆ Miembro del Círculo de Escritores Cinematográficos y la Academia de las Artes y Ciencias Cinematográficas





#### D. Rodríguez Tendero, Rodrigo

- ◆ Ilustrador y diseñador con experiencia en videojuegos
- ◆ Ilustrador y diseñador para la campaña de Navidad de Ikea
- ◆ Ilustrador y diseñador para Antivirus McAfee
- ◆ Ilustrador y diseñador en la revista Club Megatrix
- ◆ Colaborador en anuncios publicitarios
- ◆ Colaborador en series de televisión
- ◆ Colaborador en videojuegos de PC
- ◆ Ilustración y Diseño en la Escuela de Artes Aplicadas



*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

Esta titulación ha sido realizada con un temario innovador y moderno que permitirá al artista conocer de primera mano la industria del diseño de personajes 2D en el mundo de los videojuegos. A este temario le acompaña una metodología *Relearning* de la que es pionera TECH. Se trata de una técnica que permite hacer del aprendizaje un camino más sencillo y progresivo. Además, al no tener que invertir mucho tiempo y gracias a que es un programa completamente online, podrás ajustarte a tus necesidades compaginando las responsabilidades laborales con la enseñanza.

“

*Este plan de estudios te permitirá aplicar en el mercado laboral todos los conocimientos obtenidos de manera inmediata”*





## Módulo 1. Personajes

- 1.1. Personajes
- 1.2. Estilos en cada producto
- 1.3. Técnicas de estilo
- 1.4. Personajes en publicidad
- 1.5. Análisis de tipos de personajes
- 1.6. Tipología
- 1.7. La imagen tipo
- 1.8. Personajes animales
- 1.9. Características de los personajes
- 1.10. *Merchandising* de personajes

## Módulo 2. Construcción de personajes

- 2.1. Formas geométricas
- 2.2. Líneas de acción
- 2.3. Formas complejas
- 2.4. La anatomía
- 2.5. La cabeza
- 2.6. El pelo
- 2.7. Creación de personajes *cartoon*
- 2.8. Animales *cartoon*
- 2.9. Extremidades
- 2.10. Manos

## Módulo 3. *Model sheet*

- 3.1. Construcción
- 3.2. *Turn Around*
- 3.3. Poses
- 3.4. Expresiones
- 3.5. Manos
- 3.6. Comparativos
- 3.7. Códigos de bocas
- 3.8. *Blinks*
- 3.9. Puesta en escena
- 3.10. Hojas de fallos



*Una Especialización Profesional  
con metodologías innovadoras  
que te permitirán un aprendizaje  
sencillo y de calidad”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



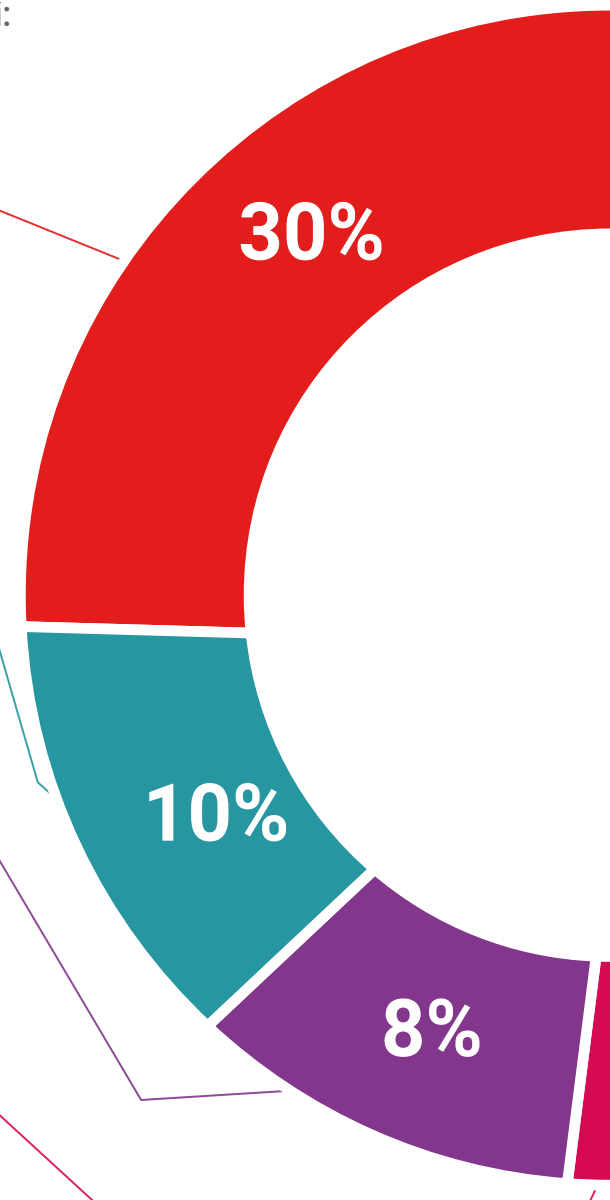
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

La Especialización Profesional en Construcción de Personajes 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Construcción de Personajes 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presencia digital  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación  
profesional

## Especialización Profesional Construcción de Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

# Especialización Profesional

## Construcción de Personajes 2D

