

# Especialización Profesional Creación y Gestión de Empresas de Videojuegos



**tech** formación  
profesional

## Especialización Profesional Creación y Gestión de Empresas de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/creacion-gestion-empresas-videojuegos](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/creacion-gestion-empresas-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

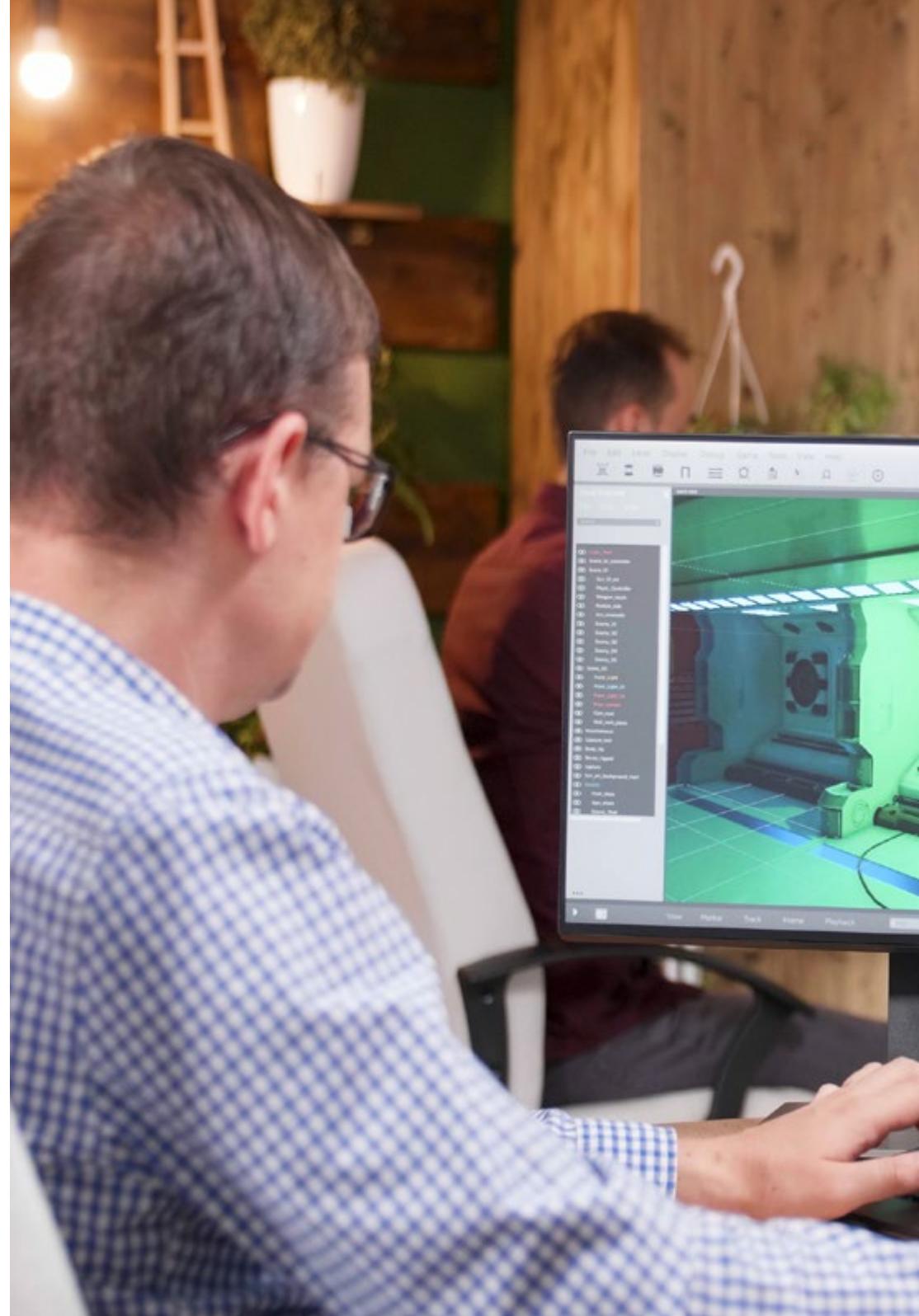
# 01

## Presentación

El crecimiento de las empresas de videojuegos, en los últimos años, se ha desarrollado de manera exponencial. Por eso, conocer todas las técnicas para crear y gestionar una compañía *gamer* te abrirá nuevas y grandes oportunidades laborales en un sector en auge. De esa manera, no solo podrás aventurarte a fundar y dirigir tu propia organización, sino que también podrás especializarte en el asesoramiento a nuevos emprendedores y guiarlos hacia el éxito. Gracias esta titulación completamente online y con una metodología innovadora conocida como *Relearning*, podrás ajustar los horarios a tus necesidades laborales o personales haciendo del aprendizaje un camino cómodo y sencillo.



*Con esta Especialización Profesional accederás a grandes oportunidades laborales gracias a los conocimientos que obtendrás sobre creación y gestión de empresas de videojuegos”*





A lo largo de la historia, el consumo de videojuegos ha crecido de manera significativa. Esto ha provocado el nacimiento de nuevas empresas decididas a introducirse en el mercado y competir por ofrecer los mejores videojuegos. Por ello, conocer todas las pautas necesarias para crear y gestionar una compañía *gamer* te abrirá grandes puertas profesionales. Con esta Especialización Profesional podrás decidir tu camino y bien aventurarte a fundar una entidad o, si lo prefieres, convertirte en un especialista del asesoramiento a nuevos emprendedores.

Durante todo el itinerario académico, aprenderás las claves de un plan de negocio, así como sus aspectos jurídicos. Serás capaz de aportar un valor diferencial a tu producto conociendo los últimos procesos innovadores y las estrategias de marketing necesarias a implementar. Se trata de una oportunidad única para desarrollar una compañía de videojuegos de principio a fin sin perder detalle de cuestiones como la sostenibilidad o la innovación.

Para alcanzar esos conocimientos, TECH ha diseñado un programa completamente online que facilita la libertad de estudio pudiendo ajustar los horarios a tus necesidades laborales o personales. Además, gracias a la metodología *Relearning*, tu proceso de aprendizaje será progresivo y sin grandes exigencias.

“ *Aprender aspectos jurídicos, técnicas de marketing o estrategias de innovación completará tus habilidades para llevar a cabo auditorías de calidad a proyectos de creación y gestión de empresas de videojuegos*”

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

**01**

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

**02**

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

**03**

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

**04**

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

**05**

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

**06**

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Uno de los sectores del ocio más consumido en los últimos años es el de los videojuegos. Tal es su crecimiento, que se estima que 3.000 millones de personas consumen juegos electrónicos a diario. Esto evidencia las múltiples salidas profesionales que presenta el sector, lo que pone de manifiesto que la creación y gestión de una empresa puede alcanzar grandes éxitos empresariales. Estudiar esta titulación te permitirá afrontar los obstáculos de la industria y aspirar a cumplir todos los objetivos laborales que te plantees.

“

*Este programa está diseñado para responder al contexto profesional actual. Aprovecha esta oportunidad y conoce las pautas para una creación y gestión rigurosa de una empresa de videojuegos”*

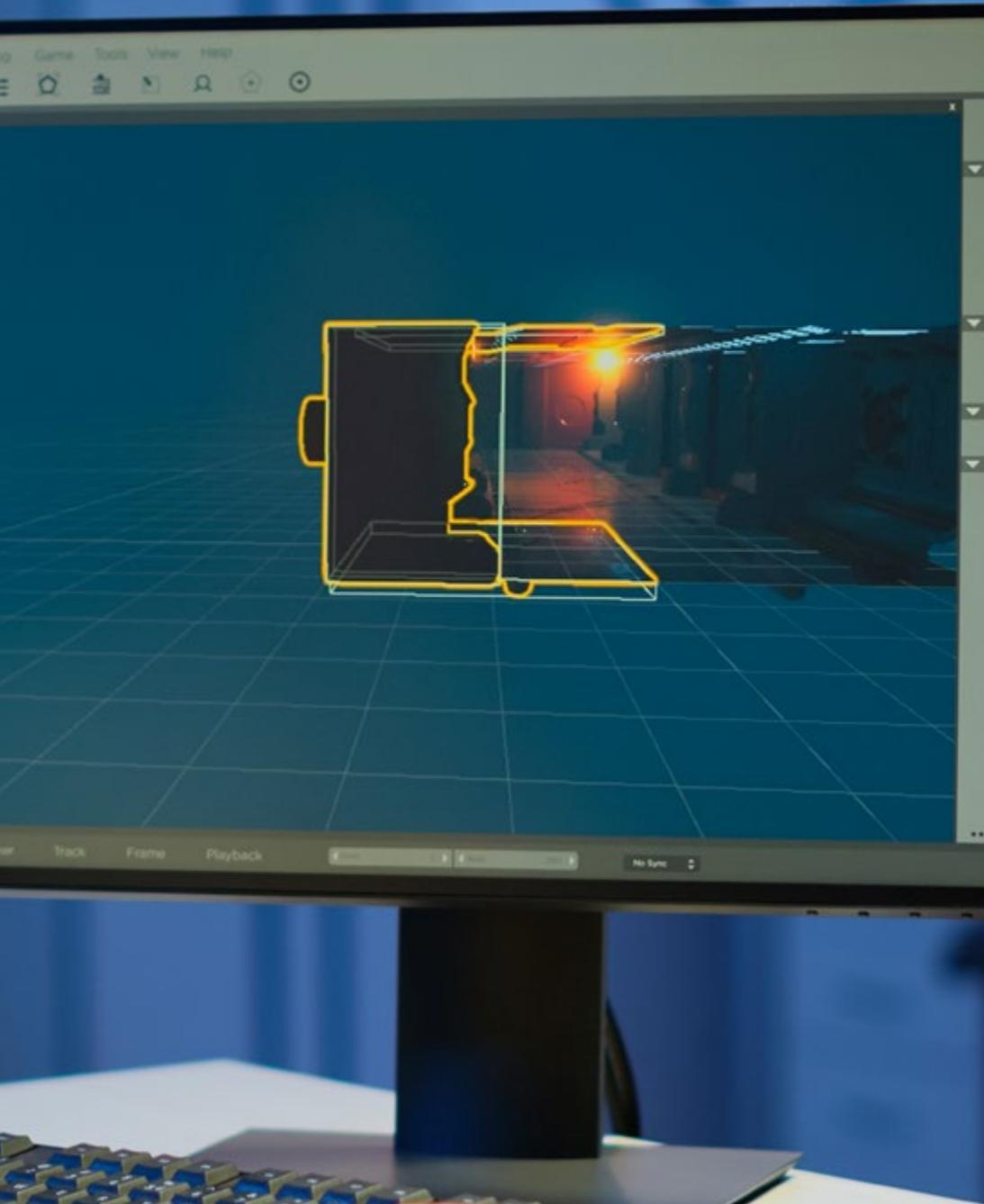


Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Desarrollador de una empresa de videojuegos
- ♦ Desarrollador de una asesoría de creación y gestión de empresas de videojuegos
- ♦ Director de una empresa de videojuegos
- ♦ Director de distintos departamentos en una empresa de videojuegos
- ♦ Asesor de creación y gestión de empresas de videojuegos
- ♦ Responsable de comunicación y marketing en una empresa de videojuegos
- ♦ Responsable de la gestión de marca en una empresa de videojuegos
- ♦ Técnico de proyectos de creación y gestión de empresas de videojuegos







05

Analizar en detalle la operación y la gestión de proyectos

06

Aplicar los principales elementos para el desarrollo de soluciones innovadores y viables para los distintos servicios y productos de videojuegos

07

Identificar y saber desarrollar todas las disciplinas y técnicas del Marketing *Gaming* que permiten impulsar los modelos de negocio en la industria del videojuego

08

Poner en práctica toda la estructura de la cadena de valor de la industria y obtener las competencias necesarias para la dirección de las distintas organizaciones del sector

# 05

## Dirección del curso

Desde TECH se ha seleccionado minuciosamente al mejor equipo docente existente en el sector. Con el objetivo de ofrecer al alumno los mejores y más novedosos contenidos, este grupo de expertos enseñará al alumno los conocimientos y las habilidades claves para crear y gestionar de manera rigurosa una empresa de videojuegos. Gracias a que este profesorado se encuentra actualmente en activo, no solo aportará al profesional competencias teóricas, sino que le enseñará cómo funciona la industria y cuáles son los obstáculos a superar para alcanzar el éxito profesional.

“

*Este equipo docente seleccionado por TECH te aportará todo lo que necesitas para pisar con fuerza el terreno laboral y aplicar todos los conocimientos de manera inmediata”*





## Dirección del curso

### D. Moreno Campos, Daniel

- ♦ Chief Operations Officer en Marshals
- ♦ Project Manager Officer en Sum- The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager en GroupM (WPP)
- ♦ Docente en Boluda.com
- ♦ Docente en Edix (UNIR)
- ♦ Docente Asociado en ESIC Business & Marketing School
- ♦ Máster en Innovación y Transformación digital, Comunicación Digital y contenidos multimedia en MSMK University
- ♦ Product Owner Certification

“

*Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”*

# 06

## Plan de formación

Una disciplina tan precisa requiere de un temario innovador y moderno. Por eso, TECH te ofrece unos contenidos diseñados atendiendo a las últimas novedades del sector. Para facilitar tu aprendizaje, este programa totalmente online funciona con la metodología *Relearning*. Se trata de una técnica planteada para que el alumno adquiera los conocimientos de una manera progresiva, cómoda y sencilla sin grandes exigencias. Además, el profesional puede ajustar los horarios de estudios a sus necesidades laborales o personales.

“

*El plan de estudios de esta formación ha sido elaborado a partir de la realidad actual del sector, por lo que podrás aplicar de manera inmediata todos lo que aprendas sobre la creación y gestión de empresas de videojuegos”*



## Módulo 1. Creación de empresas de videojuegos

- 1.1. Emprendimiento
- 1.2. Innovaciones tecnológicas en el videojuego
- 1.3. Plan de negocio
- 1.4. Inversión
- 1.5. Finanzas
- 1.6. Producción videojuegos
- 1.7. Gestión de Operaciones
- 1.8. Nuevos modelos de distribución online
- 1.9. Sostenibilidad
- 1.10. Aspectos Jurídicos

## Módulo 2. Gestión de proyectos

- 2.1. Ciclo de vida de un proyecto de videojuegos
- 2.2. Proyectos de videojuego
- 2.3. Arquitectura de un proyecto de videojuegos
- 2.4. Los videojuegos
- 2.5. La técnica del videojuego
- 2.6. Concepción, lanzamiento y ejecución de proyectos
- 2.7. Gestión de la organización de un proyecto de videojuegos
- 2.8. Manuales para el desarrollo de videojuegos
- 2.9. Publicación y marketing de videojuegos
- 2.10. Metodologías ágiles aplicables a proyectos de videojuegos

## Módulo 3. Innovación

- 3.1. Estrategia e Innovación
- 3.2. Talento innovador
- 3.3. La Dirección y Gestión del Talento en la Economía Digital
- 3.4. Modelos de negocio en la Innovación de videojuegos
- 3.5. Dirección de proyectos de innovación
- 3.6. Metodologías ágiles en innovación
- 3.7. Gestión de validación de la innovación
- 3.8. Innovación en Procesos
- 3.9. Tecnología Disruptivas
- 3.10. El retorno de la inversión en Innovación



*Disfruta del proceso de aprendizaje con un temario moderno e innovador y una metodología que te facilitará la captación de los conocimientos”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

La Especialización Profesional en Creación y Gestión de Empresas de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Creación y Gestión de Empresas de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





## Especialización Profesional Creación y Gestión de Empresas de Videojuegos

Modalidad: **Online**

Titulación: **TECH Formación Profesional**

Duración: **6 meses**

Horas: **450**

# Especialización Profesional Creación y Gestión de Empresas de Videojuegos

