

para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/dibujo-profesional-videojuegos

Índice

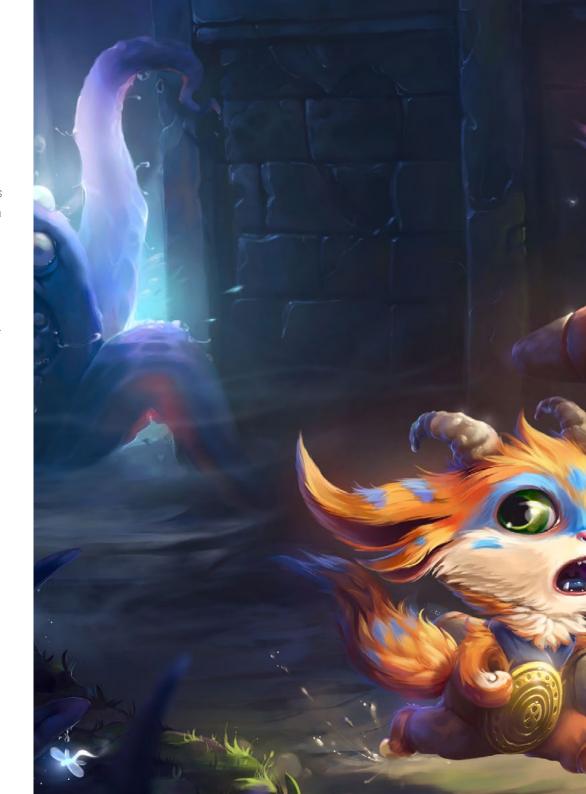
Presentación Requisitos de acceso pág. 4 pág. 6 05 03 Salidas profesionales ¿Qué seré capaz de hacer Dirección del curso al finalizar el Máster **Profesional?** pág. 8 pág. 10 pág. 12 06 80 Plan de formación Metodología **Titulación** pág. 14 pág. 16 pág. 20

01 Presentación

El dibujo es una rama artística que permite el diseño carismático de los protagonistas de un videojuego. Así, de los creadores orientados a este ámbito dependerá la exitosa aceptación de estos personajes por parte de los usuarios. Por ello, las empresas de videojuegos precisan dibujantes habilidosos y que dominen las herramientas más punteras. Este programa académico impulsará tu acceso a estas compañías mediante la asimilación de actualizadas destrezas en dibujo profesional para videojuegos. A lo largo de esta titulación, dominarás la simplificación de formas geométricas complejas o aplicarás novedosas técnicas para generar volumen según la perspectiva y el color en un dibujo. Todo esto, a través de una metodología 100% online que optimizará tu aprendizaje sin la necesidad de depender de horarios preestablecidos.



La Especialización Profesional en Dibujo Profesional para Videojuegos te ofrecerá útiles habilidades para simplificar las formas geométricas complejas en tus composiciones"





El mítico personaje Kratos de *God of War* ha alcanzado tal nivel de desarrollo gráfico debido al perfeccionamiento en su fase de dibujo. Gracias a su imponente apariencia, los videojuegos de esta mítica saga se han convertido en un éxito de ventas. Debido a esto, las desarrolladoras optan por contratar dibujantes capaces de aplicar las mejores formas y los matices idóneos en el diseño de los personajes.

Por estos motivos y para posibilitar tu acceso a este mercado de trabajo, TECH ha creado la Especialización Profesional en Dibujo Profesional para Videojuegos. Durante este itinerario académico, aprenderás a realizar bocetos en un entorno digital, atendiendo a sus diferencias y similitudes con el dibujo tradicional. Además, dominarás la utilización de distintos tipos de sombreado según el estilo elegido o elaborarás una rutina de trabajo efectiva.

Esta titulación dispone de una metodología 100% online, lo que te permitirá gestionar tus propios horarios de estudio para alcanzar un aprendizaje eficiente. Del mismo modo, obtendrás acceso a materiales didácticos elaborados por artistas especializados en el dibujo para videojuegos. Por ello, las destrezas que adquirirás tras finalizar este programa académico serán aplicables de forma inmediata en el ámbito laboral.



Con esta titulación, aprenderás a realizar de forma óptima bocetos digitales y analizarás sus principales similitudes y diferencias respecto al dibujo tradicional"

02 Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"





Requisitos de acceso | 07 tech

Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

- Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas
- Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico
- Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas
- Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo
- Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online
- Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03 Salidas profesionales

Este programa académico ha sido realizado para solventar las demandas de las empresas del mundo de los videojuegos. Estas compañías requieren dibujantes especializados en la creación de personajes que sean recordados y admirados por el público. Ante esta circunstancia, TECH ha iniciado esta Especialización Profesional, con la intención de potenciar tus aptitudes en esta materia y posibilitar tu acceso a numerosas oportunidades laborales en este sector.



Matricúlate en esta Especialización Profesional para incrementar tus oportunidades laborales como dibujante para videojuegos"







Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- Técnico en Arte para Videojuegos
- Concept Artist para Videojuegos
- Dibujante para Videojuegos
- Dibujante Digital para Videojuegos
- Dibujante Tridimensional para Videojuegos
- Dibujante *Freelance* para Videojuegos



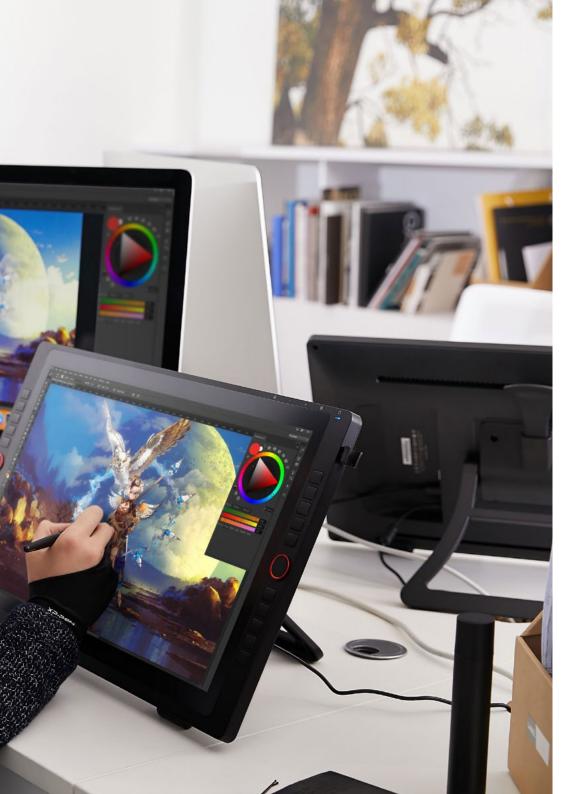
04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras la finalización de este programa académico, obtendrás las habilidades necesarias para incrementar la calidad de tus dibujos profesionales orientados al mundo del videojuego. De esta manera, aplicarás actualizados métodos de dibujo en el trazado de líneas o desarrollarás tus propias técnicas como dibujante.

- Realizar bocetos digitales frente a tradicionales
- Dominar la simplificación de formas geométricas complejas
- Potenciar el trazado de líneas
- Profundizar en las diferencias de 2D a 3D





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech** la Especialización Profesional?

- Dominar las sombras en planos y anatomía
- AplicaAplicar volumen según perspectiva y color
- Desarrollar las técnicas de dibujo propias
- Orear rutinas de trabajo profesionales y efectivas

05

Dirección del curso

En su firme apuesta por preservar la excelencia académica de sus titulaciones, esta Especialización Profesional de TECH posee un cuadro docente conformado por expertos que trabajan en el mundo artístico para videojuegos. Estos especialistas son los responsables de realizar los materiales didácticos a los que obtendrás acceso durante la duración de este programa académico. Por este motivo, los contenidos ofrecidos estarán completamente actualizados y adaptados a las novedades de este sector.



Este cuadro docente está conformado por especialistas que trabajan en el diseño artístico para videojuegos, quienes te ofrecerán sus destrezas de mayor aplicabilidad laboral"





Dirección del curso

D. Mikel Alaez, Jon

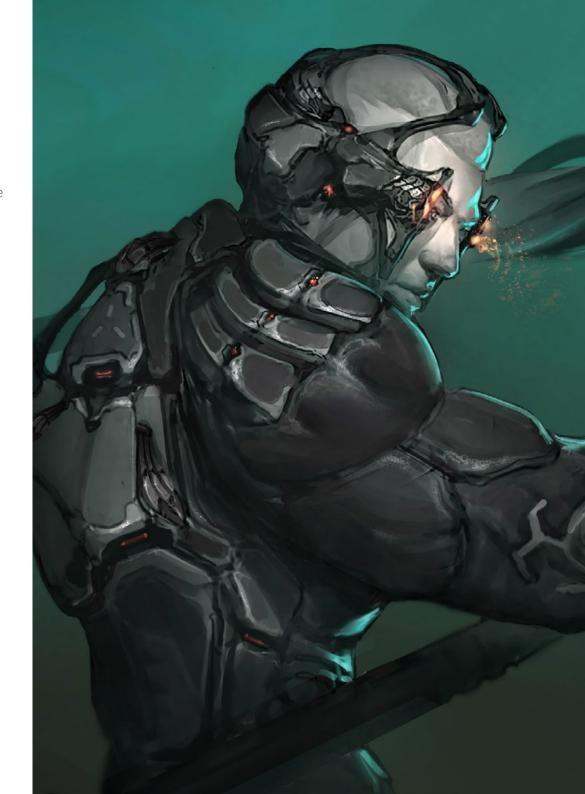
- Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- Artista conceptual en Master D Render Escuela de Videojuegos
- Graduado en Bellas Artes por la Universidad del País Vasco
- Máster en Concept Art e Ilustración Digital

06 Plan de formación

El temario de esta Especialización Profesional está compuesto por 3 módulos mediante los que ahondarás en la utilización de actualizadas técnicas de dibujo profesional para la composición de objetos y personajes de videojuegos. Los materiales didácticos de los que dispondrás en esta titulación están presentes en diversos formatos textuales e interactivos. Con esto, TECH pretende ofrecer un aprendizaje adaptado a tus propias necesidades académicas.



La Especialización Profesional en Dibujo Profesional para Videojuegos dispone de una metodología 100% online que te permitirá conciliar el aprendizaje con tu vida personal"



Módulo 1. Dibujo profesional

- 1.1. Materiales
- 1.2. Ergonomía y calentamiento
- 1.3. Formas geométricas
- 1.4. Perspectiva
- 1.5. Boceto
- 1.6. Lineart
- 1.7. Sombreado en dibujo
- 1.8. Simplificar formas
- 1.9. Entintado medios
- 1.10. Mejorar línea

Módulo 2. Volumen

- 2.1. Formas tridimensionales
- 2.2. Sombras en planos
- 2.3. Ambient oclusion
- 2.4. Sombras en anatomía
- 2.5. Sombreado narrativo
- 2.6. Sombreado en cómic
- 2.7. Sombreado en manga
- 2.8. Tramas
- 2.9. Volumen y perspectiva
- 2.10. Volumen por color

Módulo 3. Desarrollar dibujo

- 3.1. Dibujar desde la imaginación
- 3.2. Búsqueda y desarrollo de referencias
- 3.3. Rutinas
- 3.4. Dibujo de poses
- 3.5. Desarrollar una libreta
- 3.6. Salir de la zona de confort
- 3.7. Probar estilos
- 3.8. Buscar feedback
- 3.9. Participar en comunidades
- 3.10. Mejorar las bases



Esta Especialización Profesional te ofrecerá material didáctico en soportes tan dispares entre sí como el resumen interactivo, los case studies o las lecturas complementarias"

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Metodología | 17 tech

Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los case studies, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.



Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

tech 18 | Metodología

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



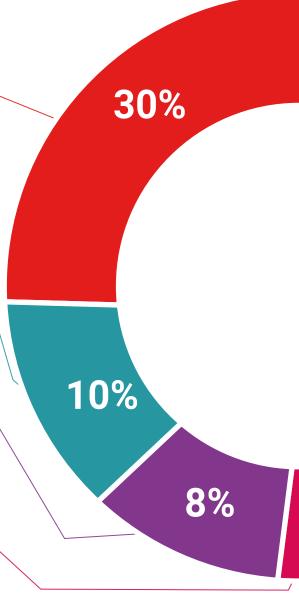
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.





Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



25%

3%

20%

08 Titulación

La Especialización Profesional en Dibujo Profesional para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: Especialización Profesional en Dibujo Profesional para Videojuegos

Modalidad: Online

Horas: 450



D/Dña ______, con documento de identificación nº______ Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

ESPECIALIZACIÓN PROFESIONAL

en

Dibujo Profesional para Videojuegos

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mariola Ibáñez Domínguez
Directora

salud confianza personas
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaj
comunidad compromiso



Especialización ProfesionalDibujo Profesional para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

