

# Especialización Profesional

## Diseño y Creación de Personajes para Videojuegos





## Especialización Profesional Diseño y Creación de Personajes para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/disenio-creacion-personajes-videojuegos](http://www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/disenio-creacion-personajes-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 16*

07

Metodología

---

*pág. 18*

08

Titulación

---

*pág. 22*

# 01

## Presentación

Durante el desarrollo y la producción de un videojuego, la creatividad es una pieza clave para crear personajes atractivos que consigan conectar con el público. Es fundamental, por tanto, que el usuario se sienta parte del videojuego a través del personaje que ve en su pantalla, pues eso garantizará el éxito del mismo. Así, conocer las técnicas más novedosas y específicas para el diseño de individuos u objetos en los videojuegos, te permitirá acceder a un gran número de salidas profesionales que presenta este sector. Por este motivo, desde TECH se ha elaborado un programa totalmente online que te enseñará todos los pasos necesarios para crear personajes de videojuegos con los que alcanzar el éxito.



*Con esta Especialización Profesional descubrirás las principales técnicas de diseño de personajes pixelados o de estilo cartoon”*







En los últimos años, y debido a los avances tecnológicos, el paradigma del ocio ha tomado diferentes vertientes siendo el mundo de los videojuegos uno de los sectores más consumidos. Esto ha provocado un crecimiento exponencial en el desarrollo de videojuegos, creando un mercado competitivo con altas salidas laborales.

Esta competitividad viene dada por las exigencias del consumidor, quien espera cada vez más videojuegos de alta calidad. El papel de los personajes en los videojuegos es tan fundamental que configura el éxito o el fracaso del mismo. Por ello, crear y diseñar los mejores individuos te ayudarán a alcanzar grandes logros profesionales. Este programa diseñado por TECH te aportará todos los conocimientos que necesitas para que des vida a un mundo virtual que cumpla con las exigencias del mercado. Aprenderás desde la creación de personajes *cartoon* hasta los detalles más específicos como el rostro, el cuerpo o las expresiones de los individuos.

Además, todo esto bajo una metodología completamente online e innovadora que te permitirá ajustar tu tiempo de estudio a las necesidades laborales o cotidianas sin necesidad de horarios predeterminados. Disfrutarás de una plataforma completa con material interactivo que hará el camino del aprendizaje más sencillo y progresivo.

“

*Conviértete en el mejor diseñador de videojuegos y haz historia creando personajes a la altura de Lara Croft o Kratos”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

El mundo de los videojuegos se ha posicionado como un sector puntero relacionado con el ocio. Se trata de una industria que ha crecido en los últimos años gracias a un alto consumo que alcanza los 3.000 millones de usuarios. Esto ha provocado que las empresas estén en búsqueda de los mejores diseñadores de personajes para el desarrollo de sus videojuegos con tal de diferenciarse en un mercado muy competitivo. Por este motivo, al estudiar esta Especialización Profesional con TECH, podrás adquirir todos esos conocimientos que te permitirán ampliar tus oportunidades laborales ejerciendo como diseñador de personajes para videojuegos.



*Adquirirás todas las aptitudes necesarias sobre el diseño de personajes de videojuegos para alcanzar el éxito profesional”*







Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de personajes para videojuegos
- ♦ Diseñador gráfico de videojuegos
- ♦ *Concept Artist*
- ♦ Modelador de personajes en 2D y 3D para videojuegos
- ♦ Técnico de diseño y creación de personajes *cartoon* para videojuegos
- ♦ Técnico de diseño y creación de personajes pixelados para videojuegos
- ♦ Técnico de diseño y creación de vehículos y objetos para videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez que finalices esta Especialización Profesional, te convertirás en un artista o diseñador multidisciplinar e integral capaz de hacer frente a los retos que plantea la industria. Gracias a todos los conocimientos que obtendrás, podrás ofrecer a tus servicios técnicas innovadoras, de calidad y muy específicas, siendo capaz de crear personajes para videojuegos que no dejarán indiferente a nadie.

01

Crear todo tipo de vehículos y objetos para su empleo en cualquiera de las disciplinas de la animación de 2D y 3D

02

Desarrollar exhaustivamente personajes específicos para los videojuegos en 2D y 3D

03

Crear personajes para videojuegos

04

Aplicar los conocimientos a diferentes formatos





05

Crear personajes de principio a fin

06

Aplicar todas las formas anatómicas posibles

07

Trabajar líneas de acción, ejes y posiciones

08

Diseñar las diferentes partes del personaje a través de una base de dibujo



# 05

## Dirección del curso

Para conocer de primera mano los entresijos del diseño de personajes para videojuegos necesitas al mejor equipo de profesionales especializados en el sector. Por ello, TECH se ha encargado de reunir a un elenco docente de un gran prestigio compuesto por expertos en activo que se encargarán de transmitir al profesional todos los conocimientos necesarios para desarrollar el trabajo del diseño con la calidad y rigurosidad que el mercado exige.

“

*Con un cuadro docente compuesto por profesionales en activo en el mercado laboral conocerás las claves necesarias para crear y diseñar personajes de videojuegos”*







## Dirección del curso

### D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en Phineas y Ferb
- ♦ Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*

## Cuadro docente

### D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, productor y realizador de animación
- ♦ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ♦ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos y Pollo*

### D. Delgado Sánchez, Cruz

- ♦ Realizador y guionista experto en animación
- ♦ Realizador de diversos largometrajes y series de televisión
- ♦ Guionista de varios largometrajes y series de televisión
- ♦ Premio Goya a la mejor película de animación con *Los 4 Músicos de Bremen*
- ♦ Autor de cinco libros sobre animación y colaborador en diferentes medios escritos
- ♦ Docente en cursos y estudios universitarios vinculados con la animación
- ♦ Doctor en Comunicación Audiovisual
- ♦ Licenciado en Ciencias de la Información
- ♦ Miembro de Círculo de Escritores Cinematográficos, academia de las Artes y Ciencias Cinematográficas



**D. Rodríguez Tintero, Rodrigo**

- ♦ Ilustrador y diseñador con experiencia en videojuegos
- ♦ Ilustrador y diseñador para la campaña de Navidad de Ikea
- ♦ Ilustrador y diseñador para Antivirus McAfee
- ♦ Ilustrador y diseñador en la revista Club Megatrix
- ♦ Colaborador en anuncios publicitarios
- ♦ Colaborador en series de televisión
- ♦ Colaborador en videojuegos de PC
- ♦ Ilustración y Diseño en la Escuela de Artes Aplicadas

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*





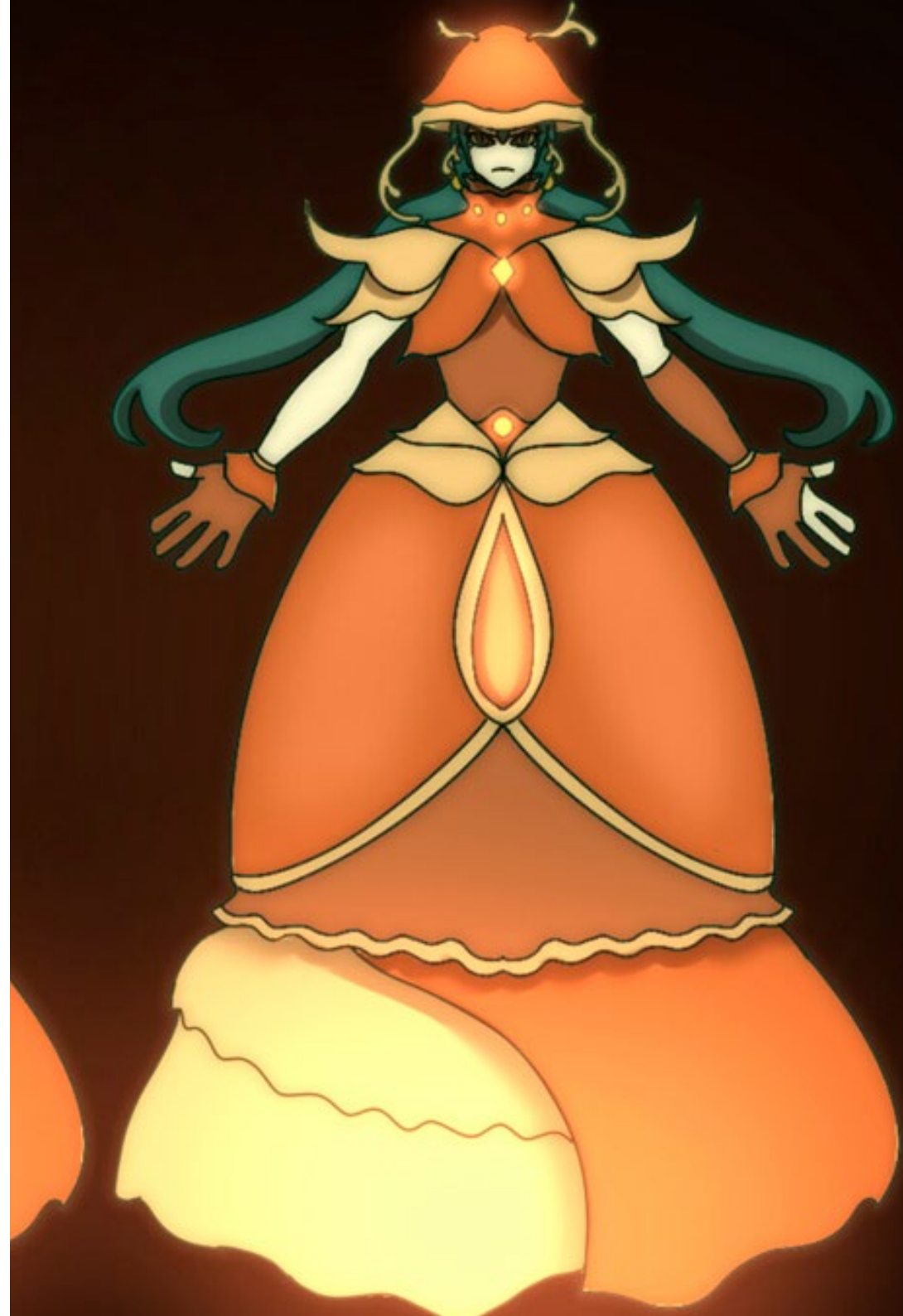
# 06

## Plan de formación

Para que disfrutes estudiando, TECH ha desarrollado un temario innovador y moderno que aportará a tu aprendizaje frescura y ganas de aprender. A este temario le acompaña una metodología innovadora y pionera conocida como *Relearning*. Se trata de una técnica que te permitirá adquirir los conocimientos de una manera progresiva sin invertir mucho tiempo, favoreciendo la flexibilidad en el estudio y ajustándose a todas tus necesidades. Por este motivo, esta Especialización Profesional diseñada por TECH es la mejor opción para compaginar tus responsabilidades laborales con la enseñanza.

“

*Este plan de estudios se ha diseñado ajustando todos los conocimientos a la realidad actual del sector, por lo que saldrás preparado para aplicar todo lo que aprendas en la industria del diseño de personajes para videojuegos”*





## Módulos 1. Videojuegos y personajes

- 1.1. Personajes y videojuegos
- 1.2. Tipos
- 1.3. Metodología
- 1.4. Definir un estilo
- 1.5. 2D tradicional
- 1.6. *Cut out I*
- 1.7. *Cut out II*
- 1.8. 3D
- 1.9. Personajes pixelados
- 1.10. Referencia para el modelado 3D

## Módulo 2. Personajes

- 2.1. Formas geométricas
- 2.2. Líneas de acción
- 2.3. Formas complejas
- 2.4. La anatomía
- 2.5. La cabeza
- 2.6. El pelo
- 2.7. Creación de personajes *cartoon*
- 2.8. Animales *cartoon*
- 2.9. Extremidades
- 2.10. Manos

## Módulo 3. Construcción de personajes

- 3.1. Formas geométricas
- 3.2. Líneas de acción
- 3.3. Formas complejas
- 3.4. La anatomía
- 3.5. La cabeza
- 3.6. El pelo
- 3.7. Creación de personajes *cartoon*
- 3.8. Animales *cartoon*
- 3.9. Extremidades
- 3.10. Manos



*Estudiar nunca había sido tan sencillo. Con un temario novedoso, una metodología innovadora y el equipo docente más experto en esta área, estarás preparado para afrontar el mercado laboral”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.







### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

La Especialización Profesional en Diseño y Creación de Personajes para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Diseño y Creación de Personajes para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





## Especialización Profesional Diseño y Creación de Personajes para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

# Especialización Profesional

## Diseño y Creación de Personajes para Videojuegos

