

Especialización Profesional

Gamificación



Especialización Profesional Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/gamificacion

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La gamificación es una técnica de aprendizaje que traslada el funcionamiento de los juegos a terrenos como el educativo, el profesional o el deportivo con el fin de obtener mejores resultados. Se trata de una metodología que permite la implicación del receptor y lo anima a superarse gracias a técnicas mecánicas como las recompensas, la acumulación de puntos o el desarrollo de retos y desafíos. En este sentido, la industria de los videojuegos ha implementado, en los últimos años, esta metodología en sus juegos electrónicos con el objetivo de ofrecer al usuario experiencias más allá del entretenimiento. Si bien, esto requiere de unos conocimientos claves que posibiliten un desarrollo eficiente y, por eso, TECH ha diseñado una titulación con todos los temas relevantes para convertirte en un especialista de la materia. Además, gracias a su metodología completamente online, podrás disfrutar de un contenido innovador y moderno sin exigencias de horarios ajustando el estudio a tus necesidades.

“

Con esta Especialización Profesional accederás a numerosas oportunidades profesionales como experto en la Gamificación aplicada al sector de los videojuegos”





La técnica de la Gamificación aplicada a sectores como el educativo, el profesional o el deportivo, pretende a través de mecánicas como las recompensas, la acumulación de puntos o el desarrollo de retos y desafíos, ofrecer al consumidor una nueva manera de aprender trasladando los roles de juego a la enseñanza.

Con esta Especialización Profesional harás un recorrido por los conceptos y las técnicas más claves. Por ello, aprenderás desde qué es la gamificación, pasando por sus tipos, narrativas e, incluso, problemas existentes hasta llegar a cuestiones más en profundidad como el diseño de juegos Gamificados y los perfiles involucrados. Y para que no te preocupes por los horarios, TECH ha diseñado esta titulación completamente online que se ajusta a tus obligaciones laborales y personales.

Además, gracias a la metodología aplicada en todas sus titulaciones, podrás adquirir los conocimientos de una manera progresiva, cómoda y sencilla sin perder detalle. Se trata de una oportunidad única para adquirir habilidades y técnicas de un temario innovador y moderno desarrollado por un equipo docente experto en el sector, que te preparará para pisar el terreno laboral con fuerza y acceder a grandes oportunidades profesionales.

“

Aprende todas las técnicas utilizadas desde el prototipo hasta la elaboración final de un juego gamificado y prepárate para incorporarte de manera inmediata al mercado laboral”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

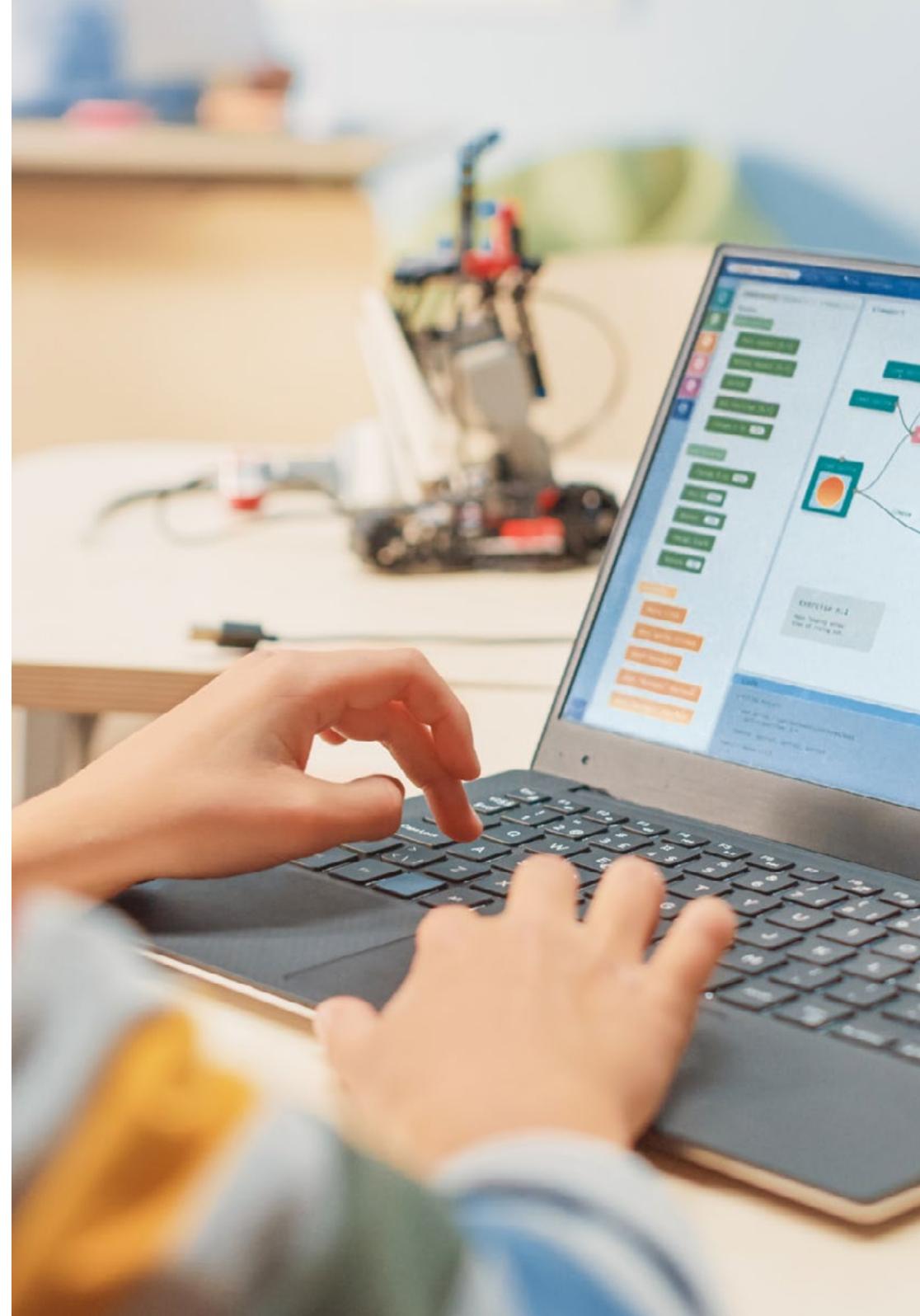
03

Salidas profesionales

La experiencia del usuario en el mundo de los videojuegos es clave, ya que son ellos quienes deciden si un videojuego tiene éxito o fracasa. Por eso, entender sus comportamientos y motivaciones, y desarrollar juegos electrónicos que se ajusten a sus exigencias, permitirá a las empresas alcanzar mayores éxitos empresariales. Así, las compañías buscan perfiles profesionales que sean capaces de fidelizar a un público riguroso. Por ello, con esta Especialización Profesional podrás adquirir los conocimientos que te permitan aspirar a grandes oportunidades laborales.



Este programa está diseñado respondiendo al contexto profesional actual, por lo que estarás preparado para desarrollar videojuegos gamificados en cualquier compañía del sector”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ *Game Designer*
- ♦ Desarrollador de videojuegos
- ♦ Diseñador de productos interactivos para videojuegos
- ♦ Técnico de desarrollo de aplicaciones para videojuegos
- ♦ Diseñador de videojuegos gamificados
- ♦ Responsable de venta de videojuegos gamificados
- ♦ Analista de la experiencia de usuario en una empresa de videojuegos
- ♦ Asesor de Gamificación de videojuegos
- ♦ Orientador educativo



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Cuando hayas finalizado esta Especialización Profesional, podrás llevar a cabo diversas tareas dentro del mundo de la Gamificación de videojuegos. Además, si lo prefieres, también podrás asesorar a grandes compañías en cómo aplicar esta técnica en sus productos. Por tanto, serás un experto multidisciplinar e integral capaz de afrontar los desafíos de la industria.

01

Dominar en profundidad el ámbito de la Gamificación, su desarrollo y expansión

02

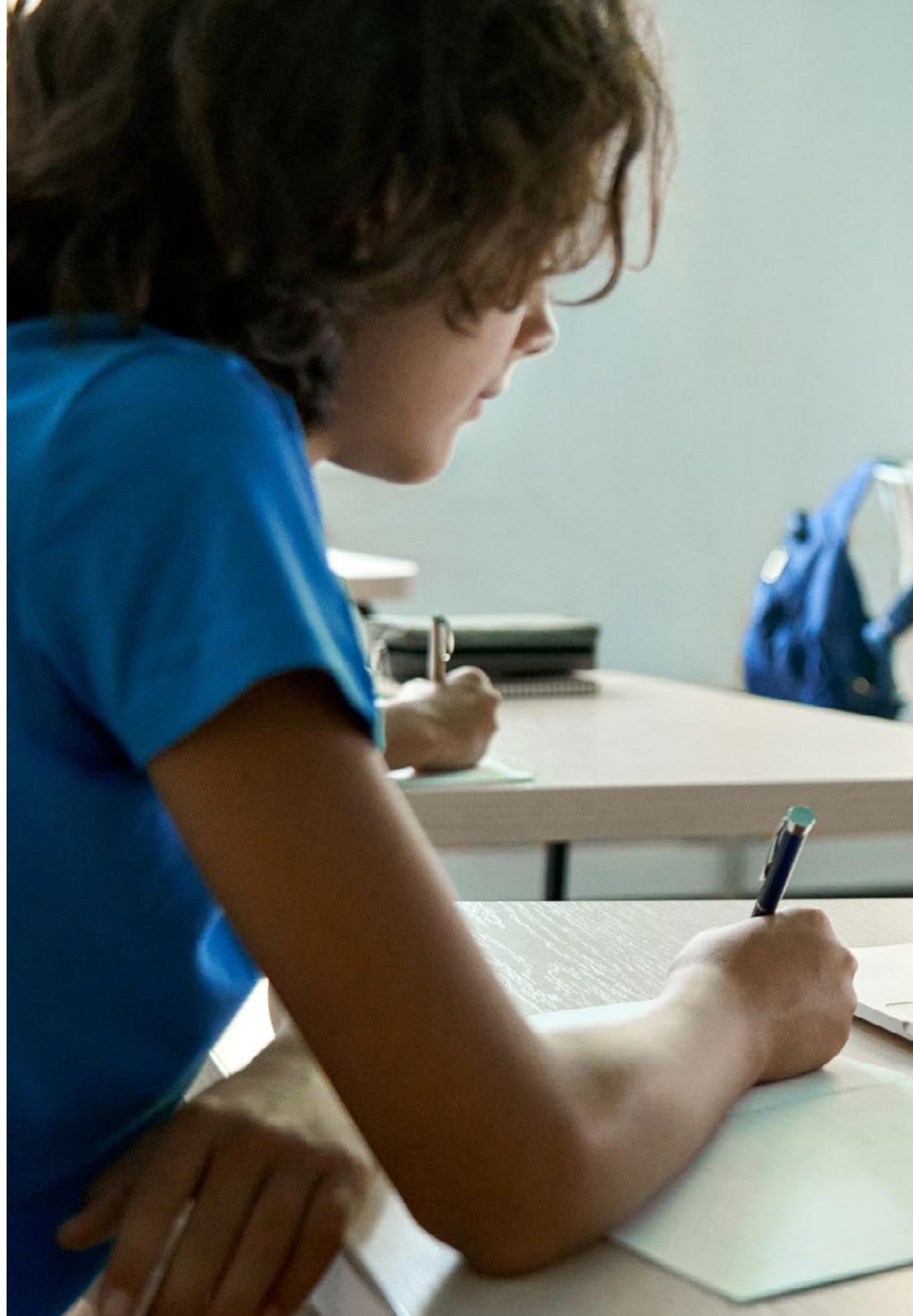
Analizar todas las variables de los videojuegos y su industria

03

Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones

04

Potenciar los conocimientos de diseño para hacer videojuegos atractivos y fáciles de usar





05

Analizar la evolución de la Gamificación y sus competidores

06

Resolver problemas dentro del desarrollo profesional de la Gamificación

07

Profundizar en los objetivos dentro del diseño de juego

08

Creación de un diseño consistente según las bases teóricas del diseño para juegos de mesa

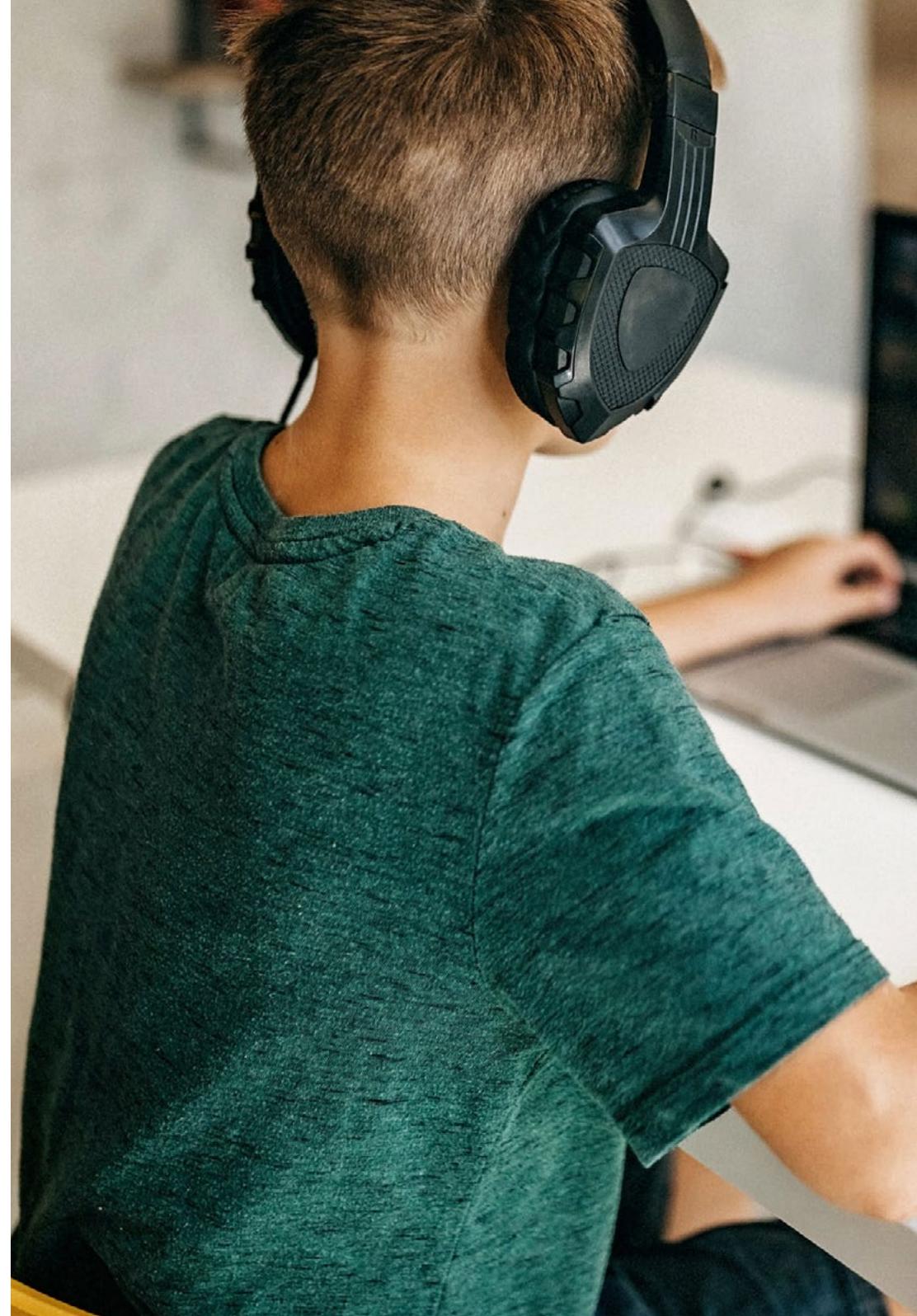
05

Dirección del curso

Para una titulación tan específica como esta es fundamental contar con un equipo docente experto en la materia que pueda aportar las claves y técnicas correspondientes. Por eso, TECH se ha encargado de reunir a un elenco de profesionales que se encuentran en activo en el mercado. Serán ellos quienes se encargarán de transmitirte todos los conocimientos teóricos relacionados con la gamificación, pero también las últimas novedades de la industria de los videojuegos. Así, estarás preparado para aspirar a grandes puestos laborales.

“

Este equipo docente está compuesto por profesionales en activo, lo que te permitirá conocer de primera mano el presente y el futuro de la gamificación en el sector de los videojuegos”





Dirección del curso

Dña. Vicent Gisbert, Victoria

- ♦ Productora y Diseñadora de Videojuegos
- ♦ Diseñadora y productora en Gamelearn
- ♦ Desarrolladora de Videojuegos en Null Reference Studio
- ♦ Coordinadora de equipo en MSWEB
- ♦ Máster en Blockchain y Negocios 3.0 por Founderz
- ♦ Técnica Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma por CIF Batoi
- ♦ Grado en Diseño de Productos Interactivos por U-TAD

06

Plan de formación

El plan de estudios de esta titulación ha sido diseñado atendiendo a la realidad actual del sector, por lo que cuenta con los contenidos más novedosos del momento. Para que puedas disfrutar de un temario moderno y disruptivo, TECH ha diseñado una plataforma completamente online con contenido multimedia e interactivo que te facilitará el aprendizaje. Además, podrás estudiar cuándo quieras y desde dónde quieras ajustando los horarios a tus necesidades. Gracias a la metodología implementada por esta institución, conocida como Relearning, podrás adquirir todos los conocimientos de una manera progresiva, sencilla y cómoda.

“

Disfruta de un temario novedoso y moderno para que puedas aplicar todos los conocimientos adquiridos a tu puesto de trabajo”



Módulo 1. Gamificación

- 1.1. La Gamificación
- 1.2. Game Learning and Behaviour Design
- 1.3. E-Learning y Playful Learning
- 1.4. Tipos de Gamificación
- 1.5. Contextos sociales de la Gamificación
- 1.6. Profesionalización de la Gamificación
- 1.7. Problemas en Gamificación
- 1.8. Tecnologías en Gamificación
- 1.9. Videojuegos, juegos y narrativa
- 1.10. Usabilidad, psicología y negocio

Módulo 2. Gamificación aplicada a videojuegos

- 2.1. Gamificación en videojuegos
- 2.2. Motivación en videojuegos
- 2.3. Fomento de la Gamificación
- 2.4. Fallos y competencias
- 2.5. Maple: motivación
- 2.6. Maple: concienciación
- 2.7. Maple: realidad
- 2.8. Maple: persuasión
- 2.9. Maple: aprendizaje
- 2.10. Maple: evaluación

Módulo 3. Diseño de juegos gamificados

- 3.1. Diseño de juegos gamificados
- 3.2. Perfiles involucrados
- 3.3. Producción y QA
- 3.4. Otros roles
- 3.5. Misión
- 3.6. Visión
- 3.7. Valores de la gamificación
- 3.8. Especialidades
- 3.9. Prototipado
- 3.10. Estructuras



Sin horarios ni desplazamientos a centros educativos. Gracias a la metodología 100% online que te ofrece TECH no tendrás que preocuparte por nada y podrás ajustar los horarios de estudio a tus necesidades”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

La Especialización Profesional en Gamificación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Gamificación**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presentaciones
desarrollo web formación
aula virtual idioma instituciones

tech formación
profesional

Especialización Profesional Gamificación

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Gamificación

