

Especialización Profesional Iluminación de Modelos e Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría



tech formación
profesional

Especialización Profesional Iluminación de Modelos e Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/iluminacion-modelos-impresion-3d-vr-ar-fotogrametria

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección de curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Para crear un modelado tridimensional de calidad, el dominio de la iluminación es un aspecto clave. Así, las técnicas de combinación de luces permiten extraer el máximo rendimiento y potenciar diversos aspectos visuales de un diseño. Con ello, se alcanza un realismo gráfico que condicionará el número de ventas de los productos en disciplinas como la impresión 3D o la realidad virtual. Ante estas razones, las empresas de estos sectores precisan diseñadores especializados en el manejo de la iluminación. Esta titulación de TECH incrementará tus oportunidades de acceso a estas compañías gracias a la asimilación de técnicas de modelado con luz. Durante este periodo académico, adquirirás estrategias de iluminación y fotografía en motores offline como Arnold y Vray o crearás escenas con experiencias inmersivas en VR. Además, la metodología 100% online te permitirá optimizar tu aprendizaje desde tu hogar.

“

Mediante esta titulación, asimilarás novedosas y útiles técnicas de iluminación y fotografía de modelados en motores offline como Arnold y Vray”





En el mundo de la escultura digital, dominar las claves de la iluminación de modelados se antoja esencial para elaborar diseños con la intencionalidad deseada. Gracias a ello, se obtiene la capacidad de resaltar determinados atributos para generar una mayor dimensión de los mismos. Dada la relevancia que posee este aspecto en la imagen final de un producto, las empresas de sectores como la impresión 3D o la VR requieren diseñadores tridimensionales especializados en iluminación de modelados.

Por estos motivos y para impulsar tus oportunidades de acceder a este mercado de trabajo, TECH ha creado esta Especialización Profesional. A lo largo de este itinerario académico, emplearás las herramientas de iluminación que ofrece el *software* Blender o dominarás la postproducción de *renders* para obtener acabados de calidad. Además, ahondarás en la creación de elementos naturales y vegetación para realidad virtual.

Esta titulación se imparte en una modalidad 100% online, lo que te permitirá gestionar a tu antojo tu propio tiempo para alcanzar un aprendizaje eficiente. De igual modo, dispondrás de materiales didácticos realizados expresamente por especialistas activos en el diseño y la creación de modelados tridimensionales, por lo que las destrezas que adquirirás estarán plenamente actualizadas.



La Especialización Profesional en Iluminación de Modelos e Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría te permitirá dominar la postproducción de renders en Blender para diseñar modelados con alta calidad”

02

Salidas profesionales

El modelado tridimensional es una vertiente artística que está cada vez más presente en diversas actividades productivas. Este hecho ha propiciado la búsqueda constante de una mayor eficiencia en las técnicas compositivas para generar creaciones 3D profesionales. Por ello, las empresas del sector audiovisual solicitan diseñadores especializados en iluminación de modelos para VR, impresión 3D o el mundo de los videojuegos. Ante esta circunstancia, TECH ha creado esta Especialización Profesional, para facilitar tu acceso a este nicho laboral.

“

Matricúlate ya en este programa académico para incrementar tus probabilidades de acceder a un relevante puesto de trabajo como diseñador 3D especializado en iluminación de modelados”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Técnico en Iluminación de Modelos 3D
- ◆ Técnico en Iluminación de Impresión 3D
- ◆ Diseñador Tridimensional
- ◆ Especialista en Realidad Virtual
- ◆ Especialista en Blender
- ◆ Especialista en Iluminación y Fotogrametría



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras haber finalizado este programa académico, estarás completamente habilitado para dominar las técnicas de iluminación de modelados tridimensionales que permiten extraer el máximo rendimiento a las composiciones artísticas. De la misma manera, ahondarás en los entresijos del software *Blender* para realizar diseños 3D con una calidad sobresaliente.

01

Desenvolverse en el software Blender de manera avanzada

02

Renderizar en sus motores de render Eevee y Cycles

03

Desarrollar conceptos avanzados de iluminación y fotografía en motores offline como Arnold y V-Ray, así como la postproducción de renders para tener acabados profesionales

04

Profundizar en visualizaciones avanzadas en *realtime* en *Unity* y *Unreal*





05

Modelar en motores de videojuegos para crear escenografías interactivas

06

Integrar proyectos en espacios reales

07

Dominar el sistema de creación de vegetación en *Unity* y *Unreal Engine*

08

Crear escenas con experiencias inmersivas en VR

04

Dirección del curso

Para preservar intacta la excelsa calidad educativa que caracteriza a las titulaciones de TECH, este programa académico posee un elenco docente constituido por profesionales que ejercen activamente en el mundo del modelado tridimensional. Estos especialistas son los propios responsables de elaborar los contenidos didácticos que estudiarás a lo largo de esta titulación, por lo que los conocimientos que te brindarán serán plenamente útiles y aplicables en tu vida laboral.

“

Los expertos encargados de impartir esta Especialización Profesional trabajan activamente en la creación de modelados tridimensionales para ofrecerte los materiales didácticos más actualizados en este campo”





Dirección del curso

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Concept art y modelados 3D para Slicecore (Chicago)
- ♦ Videomapping y modelados para Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- ♦ Restaurador en Geocisa
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior Animación 3D. Escuela Superior de Imagen y Sonido ESISV. Valladolid
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior GFGS Animación 3D. Instituto Europeo de Design IED. Madrid
- ♦ Licenciatura de Bellas Artes en la Universidad de Salamanca, con la especialidad de Diseño y Escultura
- ♦ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC de Madrid

“

Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”

05

Plan de formación

El temario de esta Especialización Profesional está conformado por 3 módulos con los que ahondarás en los novedosos métodos para potenciar y combinar los distintitos tipos de luces en tus modelados para disciplinas como la impresión 3D o la realidad virtual. Los materiales didácticos a los que accederás están disponibles en formatos como el vídeo explicativo o las lecturas complementarias, con el objetivo de favorecer un aprendizaje ameno e individualizado.



La Especialización Profesional en Iluminación de Modelos e Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría dispone de una metodología 100% online que te permitirá alcanzar un aprendizaje eficiente desde tu hogar”



Módulo 1. Blender

- 1.1. El software libre
- 1.2. Integración con el 2D
- 1.3. Técnicas de modelado
- 1.4. Técnicas de texturizado
- 1.5. Iluminación
- 1.6. *Workflow* en CGI
- 1.7. Adaptaciones de 3D Max a Blender
- 1.8. Conocimientos de *ZBrush* a Blender
- 1.9. De Blender a Maya
- 1.10. De Blender a Cinema 4D

Módulo 2. Modelado con luz

- 2.1. Motores offline Arnold
- 2.2. V-Ray
- 2.3. Técnicas avanzadas de Iluminación global
- 2.4. Visualización rápida de modelos
- 2.5. Postproducción de renders
- 2.6. Integración en espacios reales
- 2.7. Unity
- 2.8. Unreal
- 2.9. Modelando en motores de videojuego
- 2.10. Técnicas avanzadas de Iluminación en videojuegos

Módulo 3. Creación de terrenos y entornos orgánicos

- 3.1. Modelado orgánico en la naturaleza
- 3.2. Terreno
- 3.3. Vegetación
- 3.4. Unity Terrain
- 3.5. Unreal Terrain
- 3.6. Físicas y realismo
- 3.7. Paseos virtuales
- 3.8. Cinematografía
- 3.9. Visualización del modelado en realidad virtual
- 3.10. Creación de escena en VR



Gracias a este programa académico, obtendrás acceso a numerosos materiales didácticos presentes en soportes como el vídeo explicativo, el resumen interactivo o los test evaluativos”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Iluminación de Modelos e Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Iluminación de Modelos e Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Iluminación de Modelos e Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría

Modalidad: **Online**

Titulación: **TECH Formación Profesional**

Duración: **6 meses**

Horas: **450**

Especialización Profesional Iluminación de Modelos e Impresión 3D, VR, AR y Fotogrametría

